

华中科技大学

课程实验报告

课程名称： 新生实践课

专业班级 CS2309

学 号 U202315706

姓 名 吴承桓

指导教师 陈加忠

报告日期 2023 年 12 月 12 日

计算机科学与技术学院

目 录

1	网页整体框架	1
2	主页设计	2
3	分页面设计	3
4	网页设计小结	5
5	课程的收获和建议	6
5.1	计算机基础知识	6
5.2	文档撰写工具 LaTeX.....	6
5.3	编程工具 Python.....	6
5.4	图像设计软件 Photoshop.....	6
5.5	版本管理软件 Git	6
5.6	网页制作 Dreamweaver	7

1 网页整体框架

网页由众多图片与 5 个页面组成。

即 web（含有众多图片以及 5 个页面（1.html 2.html 3.html 4.html 5.html）直接构成网页，其中 1.html 为主页。所以，不需要图片，也可以直接了解这一个网页整体框架。



2 主页设计

(上面这张图就是主页) 主页设计简单易懂，没那么多花里胡哨。只要能看到，就知道怎么看。不像某些软件的主页设计，虽然高端霸气，但是一看不会用，二看不会用，只有找会用这个软件的人，才能看懂它的主页。



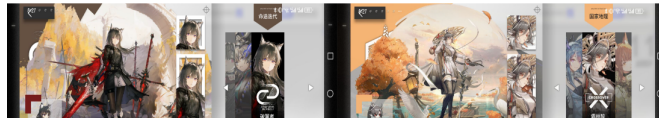
核心是元气骑士有各种多样的武器，有些武器致敬了一些动漫。游戏过程中还能遇到融合装置，用来融合同种武器，进而产生新的武器。元气骑士当然有收藏系统，那里可以找到你在游戏中使用过的武器。游戏过程本身是打小怪与打BOSS的循环，每次都有三个场景，每个场景对应不同的怪和BOSS，其种类丰富繁多。该游戏支持多人联机。

2.游戏的挑战性：



3.游戏的完整性：任何一个活动、章节、主线、剧情、配音、角色等都相当完整。

4.游戏的艺术性：二次元画风。剧情虽然没有配音，但游戏时的配音还是优质的，角色语音虽然不够精细，但依旧能体现出角色个性。虽然《明日方舟》在配音上算不上顶级，但是其绘画还是相当出色，角色看板也相当出色，特效也不少。《明日方舟》拥有一个独立的世界观，其思想内涵，还是相当广泛，这里不一一介绍，感兴趣自行体会。



3 分页面设计

（上面两张图分别是第一款和第二款，下面两张图分别是第3款和第4款）共4个分页面。（2、3、4、5.html）分别介绍四款游戏。主要评价其趣味性、挑战性、完整性、故事性、艺术性。



2.游戏的挑战性：游戏总共6个难度，游戏总体难度偏高，游戏本身具有挑战性。

3.游戏的完整性：完美完整。

4.游戏的故事性：游戏故事并非平铺直叙，而是需要玩家不断探索来找到游戏场景或是游戏对话等，未从中推敲剧情。而剧情本身较为简单，但是游戏将剧情与游戏过程融合，环环相扣。（比如：时空错乱）



收藏家就是那个神秘的炼金术师。他发现了沉睡在庇护所 蕴含的远古能量。想要研究出一种 万灵药。但是通过他的研究 发现，万灵药需要细胞。而细胞只能通过各种怪物提取。于是他研究出了一种试剂，让尸体变成怪物。并且通过下水道 散布了出去。但下水道里蔓延着疫病，各种生物开始有了变化。甚至蔓延到空的富有攻击性。



最有攻击性的居然是一只肿胀的眼睛。无知的狱卒 发现了异样但是他们不知道该怎么办。只好封闭了旧下水道。

华中科技大学课程实验报告

[返回主页](#)

Payday2

fps,但是策略、战术、合作。

1.游戏的趣味性:核心玩法:抢劫、潜入、排雷、反劫、营救等等,再将他们与fps结合、与多人合作结合。地图多样,职业多样,技能多样,多人配合也大大增加了趣味性和可玩性。

Mastermind 黑手 解锁技能树:可以携带1个急救包,急救包可使用2次。使用急救包可补满生命值,并重置倒地次数至0次。第1级 Cable Guy 电工 基本:据匪人质快75%。王牌:携带的绑绳增加4条,共6条。Combat Medic 战地医生 基本:当你救起一名队友,可以获得10秒的25%伤害加成。王牌:被你救起的队友可以获得多30%的生命值。Endurance 耐力 基本:你跑步的耐力增加100%。王牌:你队友的耐力增加50%。(你自己增加共150%)第2级 Control Freak 控制狂 基本:压制平民的有效时间增加50%。他们会展望伏地更长时间,你发出的噪音可以控制平民。(包括开枪、敲破玻璃、C4、甚至开电锯,越吵越好,武器的威胁度越高越有效)王牌:可以购买特殊内应。DLC [Gage Sniper Pack] 新增的支持「制高点 Vantage Points」并不包括在内,有DLC就能买。Painkillers止痛剂 基本:你救起来的队友在5秒内减伤10%。王牌:减伤再提升20%。共30% Leadership 领袖 基本:你和队友的手枪系武器的稳定度提升25%。王牌:你和队友的所有武器的稳定度提升50%。第3级 Spotter 观察员 基本:被你标记的特殊敌人会受多15%的额外伤害。王牌:可购买特殊任务支持「观察员」。他会在任务的潜行阶段时站在高处,并为你和队友自动标记出地图上的守卫。非潜行模式可自动标记特殊敌人。(注意:他只能标记出他能见到的守卫,但他未必能看见意内的守卫,也不会标记出监控摄像头和平民,守卫离开他的视线范围其标记也会消失。)Equilibrium 冷静(出自同名“撕裂的末日”电影,主角正好是个拿一对手枪使用枪术高手。)基本:手枪命中率提升10%。切换/切出手枪快50%。王牌:手枪射速增加100%。Dominator 支配者 基本:你和队友可以按F键向普通警察及警卫呼叫进行压制,并让他们反绑自己。受训越少的敌人越易压制。注意:黑帮之类的敌人无法压制。被压制的警卫可以当成人质来交赎被逮捕的队友。王牌:你的叫声压制力及距离增加50%。第4级 Stockholm Syndrome 斯德哥尔摩综合症 基本:当你倒地时,你可以向附近未被绑住的平民寻求互动,有机会他们会救起你。王牌:救你的平民会有机会再送你子弹。Combat Doctor 战地医生 基本:你携带的急救包增加至2个。王牌:急救包的使用次数增加至4次。Joker 小丑(蝙蝠侠里面那个大坏蛋)基本:你可以被你压制的普通警察按F键互动,让他交节成为我方同伴。本技能在潜行阶段无法使用,且你每次只能拥有一名交节警察(但同样拥有本技能的同伴可各自拥有自己的交节警察)。王牌:交节警察增加55%生命值,并增加45%攻击力,并减少65%的逃跑时间第5级 Kilmer 枪片王(出自Val Kilmer,美国演员,代表作品有追火线、永远的蝙蝠侠)基本:突击步枪及狙击枪装弹速度加快25%。王牌:使用突击步枪及狙击枪进行移动射击时的命中率提升50%。所有武器可冲时更快捷。Gunslinger 枪手 基本:手枪装弹速度加快50%。王牌:手枪伤害值增加50% Partner in Crime 犯罪伙伴 基本:拥有一个被说服的敌人提高你10%移动速度。王牌:拥有一个被说服的敌人,提高你20%生命值。第6级 Hostage Taker 人质劫持者(增加了黑帮的生存能力)基本:拥有至少一个人质,你每5秒回复0.03%生命值。王牌:拥有至少一个人质,你每5秒回复1%生命值 Pistol Messiah手枪救世主 基本:当你倒地时,你能用手枪射杀一名敌人的话就能立即复活。机会只有1次,再倒下就不行了。除非你被逮捕释放后就能再来一次。王牌:机会增加至3次。你被捕释放后又还能再来3次。Inspire 激励 基本:你救起队友的时间快50%。向队友呼叫可增加他的移动速度20%,维持10秒。王牌:你有75%机会可以用叫声而面救起队友,就算随着墙壁也可以。

4 网页设计小结

做得烂，下次一定做得更好。虽然做得认真，但是效果就那样，吸引眼球不太可能，但是真要看起来，可看性绝对有。

5 课程的收获和建议

学习效率最好的方法，认真听讲，认真审题，认真模仿提供的例子。学到了如何使用 LaTeX、Python、PhotoShop、Visio、Git、Dreamweaver。尽管只是学了皮毛。建议：多给出实例演示，没得演示，我这种低能的人看不懂。

5.1 计算机基础知识

通过学习计算机基础知识专题，我明白自己十分的渺小，学到的本事很少，我根本不知道计算机是什么玩意，更不知道里面有哪些东西，我明白我要学的东西很多。

5.2 文档撰写工具 LaTeX

通过学习文档撰写工具 LaTeX 专题，我大概知道如何写一些实验报告，但是写出来的只能是纯文字报告，很多的命令都不知道。

5.3 编程工具 Python

比 C 语言简单，但是很麻烦，讲求格式的规范性，我这种大老粗不会多用，但是你说它有用吗？不摸着良心说：有用。（摸着良心说的话可能也这么说。）

5.4 图像设计软件 Photoshop

很厉害的软件，用完一次之后还得复习一下说明书。现在我正准备再复习一边说明书。这个软件真的很有帮助。

5.5 版本管理软件 Git

只是知道 gitee 可以发布网站，其他功能一概不知，也不知道它的其他功能怎么使用。我的理解里面：git 是一个可以把电脑文件转移到 gitee 仓库里的一个软件，除此之外，其他一概不知。

5.6 网页制作 Dreamweaver

真的有用，但是真的不完全会用。即便它对新手来讲很简单，但是我不是新手，是菜鸡，所以我现在还不完全懂它的所有功能。