



HiGV 标签 使用指南

文档版本 00B02
发布日期 2016-01-06

版权所有 © 深圳市海思半导体有限公司 2016。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HISILICON、海思和其他海思商标均为深圳市海思半导体有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受海思公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，海思公司对本文档内容不做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

深圳市海思半导体有限公司

地址： 深圳市龙岗区坂田华为基地华为总部 邮编：518129

网址： <http://www.hisilicon.com>

客户服务邮箱： support@hisilicon.com



前 言

概述

本文属于 HiGV 开发指南的附件文档，主要描述 xml 文件标签属性在 HiGV 软件中的含义。

读者对象

本文档主要适用于以下工程师：

- 技术支持工程师
- 软件开发工程师

修订记录

修订日期	版本	修订说明
2015-06-15	00B01	第 1 次版本发布。
2016-01-06	00B02	修改表 1-4、表 1-10、表 1-42。



目 录

前 言.....	i
1 控件标签说明.....	1
1.1 View	1
1.2 控件公共属性.....	1
1.3 Window	4
1.4 Button.....	5
1.5 Label.....	7
1.6 ProgressBar	7
1.7 Edit.....	8
1.8 Spin	9
1.9 Clock	10
1.10 ListBox.....	11
1.11 ScrollBar.....	14
1.12 Image.....	14
1.13 ImageEx	14
1.14 TimeTrack	15
1.15 ScrollText	16
1.16 ScrollGrid.....	17
1.17 ScrollBox	20
1.18 ComboBox	22
1.19 TrackBar.....	24
1.20 IpEdit.....	25
1.21 Calendar	25
1.22 TimeBar.....	27
1.23 MsgBox.....	29
1.24 MultiEdit	32
1.25 ScrollView.....	33
2 其他标签说明.....	35
2.1 Skin	35
2.2 Font	36
2.3 DataModel.....	37



2.4 Language	38
3 参考资料.....	41



1 控件标签说明

1.1 View

表1-1 View 的属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	视图标识	字符串	Y	-	必须与视图主 window 相同，作为 HI_GV_PARSER_LoadViewByID 的输入参数。
onload	视图加载前处理函数	-	N	-	为兼容其他语言保留，C 语言版本不需要
unload	视图卸载后处理函数	-	N	-	为兼容其他语言保留，C 语言版本不需要



说明

view 作为界面描述 xml 文件的识别 ID，不会生成控件实例，不具有界面数据的实际意义。

1.2 控件公共属性

表1-2 控件公共属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	控件的唯一标识	字符串	Y	-	控件句柄
top	控件相对父的左上角垂直方向偏移	零和正整数	Y	0	单位：像素
left	控件相对父的左上角水平方向偏移	零和正整数	Y	0	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
width	控件宽度	正整数	Y	-	
height	控件高度	正整数	Y	-	
transparent	透明风格选项	yes: 透明 no: 不透明	N	no	为透明时不会绘制控件皮肤，如果控件有父容器，会通知其父容器绘制透明区域皮肤
isrelease	隐藏时是否释放资源	yes: 释放 no: 不释放	N	no	-
isnofocus	是否不允许获取焦点	yes: 不允许获得焦点 no: 允许获得焦点	N	no	仅对默认可以获取焦点的控件有效
islanchange	切换语言环境时是否响应语言切换消息事件函数	yes: 响应 no: 不响应	N	no	HIGV_MSG_LAN_CHANGE 消息事件
iswinmodal	是否模态 window	yes: 模态 no: 非模态	N	no	显示并获得焦点的模态 window 在隐藏之前无法将焦点移至非模态 window，多用于鼠标控制的弹出框场景
isskinforcedraw	非透明风格是否需要强制刷新父背景	yes: 需要 no: 不需要	N	no	当控件重绘时先重绘刷新区域的父容器背景，多用于使用透明或半透明图片并且 transparent 属性为 no 的控件，该属性对 window 无效
ishilightallchild	Group 高亮时是否高亮所有子控件	yes/no	N	no	-
normalskin	normal 状态皮肤	有效皮肤 ID	Y	-	Normal 状态时控件的外观皮肤
disableskin	disable 状态皮肤	有效皮肤 ID	N	-	Disable 状态时控件的外观皮肤
highlightskin	highlight 状态皮肤	有效皮肤 ID	N	-	Highlight 状态时控件的外观皮肤
activeskin	active 状态皮肤	有效皮肤 ID	N	-	Active 状态时控件的外观皮肤
mousedownskin	mousedown 状态皮肤	有效皮肤 ID	N	-	鼠标按下状态时控件的外观皮肤
leftorderobj	左兄弟控件	有效兄弟控件 ID	N	-	同一父容器中，通过方向按键



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rightorderobj	右兄弟控件	有效兄弟控件 ID	N	-	可以完成焦点切换的控件
uporderobj	上兄弟控件	有效兄弟控件 ID	N	-	
downorderobj	下兄弟控件	有效兄弟控件 ID	N	-	
widgetposmirror	切换到反向书写语言时控件坐标位置是否镜像	yes: 需要 no: 不需要	N	no	RTL 和 LTR 语言互相切换时发生镜像
widgetinteriormirror	切换到反向书写语言时控件内容是否镜像	yes: 需要 no: 不需要	N	no	RTL 和 LTR 语言互相切换时发生镜像
font	文本使用字体	有效字体 ID	N	-	-
text	文本内容	多语言字符串 ID	N	-	对包含文本内容的控件有效
alignment	内容对齐方式	水平方向选择: left、right、hcenter、forceleft、forceright 垂直方向选择: top、bottom、vcenter 自动换行选择: wrap 省略号选择: wordellipsis	N	hcenter vcenter	四种类型的对齐方式通过或(" ")进行设置, 如: left top wrap wordellipsis; hcenter vcenter 最多可使用三个或(" ")符号 force 表示不受语言环境切换影响, 强制对齐
focusmode	焦点模式	auto/manual	N	auto	auto 可直接操作或编辑控件, manual 需按 ENTER 进入/退出操作状态

表1-3 控件公共事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onkeydown	按键按下	N	-
onkeyup	按键弹起	N	-



处理函数	触发事件	必须设置	说明
ontimer	定时器触发	N	-
ongetfocus	控件获取焦点	N	-
onlostfocus	控件失去焦点	N	-
onmousein	鼠标进入	N	-
onmousedown	鼠标按下	N	-
onmouseout	鼠标移出	N	-
onmouseup	鼠标抬起	N	-
onmousemove	鼠标移动	N	-
onmousewheel	鼠标滚轮	N	-
onmousedownclick	鼠标双击	N	-
onfocuseditexit	手动焦点模式退出操作	N	焦点模式处于手动模式时有效,该函数返回HIGV_PROC_STOP会继续处于操作编辑态,HIGV_PROC_GOON退出操作编辑态,处于焦点切换状态
onlanchange	语言环境切换	N	-

1.3 Window

表1-4 Window 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
opacity	window 透明度	0~255	N	255	数值越小越透明，仅适用于非共享模式
winlevel	window 的 Z 序	0~15	N	0	window 叠加时，Z 序高的 window 覆盖 Z 序低的 window
colorkey	window 色键	颜色值	N	-	整个 window 的色键，包括 window 中的控件，覆盖色键的区域会透过图层
layer	window 所属图层	有效图层	N	缺省图层	为多图层模块提供，（多图层使用请参考《HiGV 开发指南》）如果设置了多个图层会在相应图层进行克隆，例子： layer="LAYER_0;LAYER_1;LAYER_2" 注意：通过设置 window 的 layer 是该 window 所在的图层，如果设置了全局图层



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
					而 window 的图层没有设置则按照全局图层进行设置或克隆。 全局图层是通过 xml2bin 工具的选项进行设置，例子： xml2bin -L "LAYER_0;LAYER_1;LAYER_2" 目前最多支持 3 个图层
pixelformat	window 的像素格式	像素格式类型	N	缺省则取图层的像素格式	支持的像素格式类型： clut8, clut1, clut4, argb4444, argb0444, argb1555, argb0555, rgb565, argb8565, argb8888, argb0888 推荐使用 argb8888 或 argb1555 格式
isnotclone	强制不克隆该 window	yes/no	N	no	对不需要进行克隆的 window 进行设置，如输入法相关的 window（软键盘，输入法切换 window）

表1-5 Window 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onevent	用户自定义事件 HIGV_MSG_EVENT	N	-
onshow	window 开始显示前	N	-
onrefresh	window 绘制完成后	N	-
onhide	window 隐藏后	N	-

1.4 Button

表1-6 Button 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
style	按钮风格	Check: 复选框 Radio: 单选框 Normal: 普通按钮 Switch: 开关按钮 Toggle: 纽扣开关按钮	N	normal	check 和 radio 风格有选中或非选中形态，switch 和 toggle 有打开或关闭形态



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
checkednormal	选中普通状态皮肤 ID	有效皮肤 ID	N	-	选中或打开形态时的普通状态皮肤
checkeddisable	选中禁用状态皮肤 ID	有效皮肤 ID	N	-	选中或打开形态时的禁用状态皮肤
checkedhighlight	选中高亮状态皮肤 ID	有效皮肤 ID	N	-	选中或打开形态时的高亮状态皮肤
checkedactive	选中活动状态皮肤 ID	有效皮肤 ID	N	-	选中或打开形态时的激活状态皮肤
checkedmouse-down	选中鼠标按下状态皮肤 ID	有效皮肤 ID	N	-	选中或打开形态时的鼠标按下状态皮肤
leftmargin	左边距	零和正整数	N	0	文字的绘制区域与控件边界的距离 单位：像素
rightmargin	右边距	零和正整数	N	0	
topmargin	顶边距	零和正整数	N	0	
bottommargin	底边距	零和正整数	N	0	
texton	打开形态文本	多语言字串 ID	N	-	switch、toggle 风格按钮有效
textoff	关闭形态文本	多语言字串 ID	N	-	switch、toggle 风格按钮有效
switchlayout	开关布局	"off:on","on:off"	N	off:on	switch 风格按钮有效
toggleoncolor	打开形态的指示条颜色	颜色值	N	-	toggle 风格按钮有效，不设置则不绘制
toggleoffcolor	关闭形态的指示条颜色	颜色值	N	-	toggle 风格按钮有效，不设置则不绘制



表1-7 Button 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onclick	点击并弹起	N	-
onstatuschange	check 形态切换	N	-

1.5 Label

暂无，该控件没有独立特殊属性。

1.6 ProgressBar

表1-8 ProgressBar 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
step	步进长度	rangemax - rangemin	N	1	-
rangemax	最大取值	正整数	Y	-	-
rangemin	最小取值	零和正整数	Y	-	-
fillskin	进度显示的皮肤	有效皮肤 ID	N	-	-
isvertical	是否是垂直方向	Yes: 垂直 No: 水平方向	N	no	-

表1-9 ProgressBar 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onselect	进度改变	N	-



1.7 Edit

表1-10 Edit 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
maskchar	掩码内容	字符串	N	-	ismask 为 yes 时必须设置掩码格式 如"###.##MHZ"，其中#为允许输入字符位置
maxlength	最大字符长度	正整数	N	-	ismask 为 no 时有效
beforecipherchar	密码输入前显示字符	字符	N	'\0'	ispassword 为 yes 时有效 -
aftercipherchar	密码输入后显示字符	字符	N	'*'	
cursorpos	初始光标位置	零和正整数	N	0	-
isdigit	是否仅限输入数字	yes/no	N	no	数字风格编辑字符达到输入上限时末尾没有光标位
ispassword	是否密码框	yes/no	N	no	-
iscursorcycle	光标是否循环	yes/no	N	no	光标到达边界后继续移动是否能跳转到另一头
ismask	是否掩码格式	yes/no	N	no	-
isreadonly	是否只读	yes/no	N	no	-
isdel	是否支持 HIGV_KEY_LEFT 删除已输入字符	yes/no	N	no	-
inputmethodtype	支持输入法类型	支持的输入法类型 pinyin（拼音） symbol（符号） english（字母） capenglish（大写字母） number（数字） standard_a(标准 A) standard_b(标准 B)	N	默认支持所有类型	例子： Inputmethodtype="pinyin symbol number" 表示该控件支持拼音、符号、数字输入法输入 该属性设置是针对该控件的局部输入法控制，全局输入法类型控制可调用接口进行设置 english、capenglish、symbol 输入法为老版本输入法，功能简陋不推荐使用。



表1-11 Edit 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
oninput	密码输入完成	N	限定编辑长度情况下，已输入到最大长度时产生该事件

1.8 Spin

表1-12 Spin 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
type	控件类型	digital: 数字型 string: 枚举型 binddb: 绑定数据库型	N	digital	Spin 类型不同设置取值范围的方式也不同: digital 型: 需要设置 rangemin step itemnum string 型: 需要设置 arrayvalue binddb 型: 需要设置 datamodel
datamodel	绑定的数据模型 ID	有效数据模型 ID	N	-	-
rangemin	数字型最小值	零和正整数	N	0	type 为 digital 时有效，取值范围从 rangemin 开始 每次递增 step 的 itemnum 个数据
step	步长	正整数	N	1	
itemnum	数据项个数	正整数	N	0	
arrayvalue	spin 的取值范围	多语言字符串 ID	N	-	type 为 string 型时有效，使用”;”将字符串 ID 分开。 如 value1;value2;value3 的数据项即为 value1,value2,value3
uparrownormalimg	上箭头正常状态图片	图片资源	Y	-	图片资源 = 图片相对路径+图片文件名
uparrowmouseonimg	上箭头鼠标进入状态图片	图片资源	N	-	
uparrowpressimg	上箭头按下状态图片	图片资源	N	-	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
downarrownormalimg	下箭头正常状态图片	图片资源	Y	-	
downarrowmouseonimg	下箭头鼠标进入状态图片	图片资源	N	-	
downarrowpressimg	下箭头按下状态图片	图片资源	N	-	

表1-13 Spin 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onselect	显示项索引改变	N	-

1.9 Clock

表1-14 Clock 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
minunit	显示最小时间单位	second minute hour day week month year	N	minute	-
dispmode	显示模式	text, format	N	text	为 text 时通过设置控件文本显示时间；为 format 时按预设时间日期格式显示文本，具体预设请参见《HiGV 开发指南》
cursortype	内部焦点光标类型	image, color	N	color	dispmode 为 format 时有效
cursorimag	内部焦点光标图片资源	有效图片资源	N	-	cursortype 为 image 时有效，图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
cursorcolor	内部焦点光标颜色	颜色值	N	0x0	cursor type 为 color 时有效

表1-15 Clock 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onfocusmove	内部焦点光标移动	N	disp mode 为 format 时才会触发
ontimeadjust	时间日期手动改变	N	disp mode 为 format 时才会触发
ontimeupdate	时间定时更新	N	-

1.10 ListBox

表1-16 ListBox 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rownum	显示行数	正整数	Y	-	-
colnum	列数	正整数	Y	-	-
datamodel	绑定的数据模型 ID	有效数据模型 ID	N	-	-
rowselectskin	控件激活状态时列表焦点的皮肤	有效皮肤 ID	Y	-	-
rownormalskin	控件未激活时列表焦点的皮肤	有效皮肤 ID	N	-	-
scrollbar	绑定的滚动条	有效滚动条 ID	N	-	-
hlineheight	网格水平线高度	零和正整数	N	0	-
hlinecolor	网格水平线颜色	颜色值	N	0x0	-
vlinewidth	网格垂直线高度	零和正整数	N	0	-
vlinecolor	网格垂直线颜色	颜色值	N	0x0	-
ismousehighlight	鼠标所在项是否高亮	yes: 高亮 no: 不高亮	N	no	-
scroll	当文本长度超过单元格时是否滚动显示	yes: 滚动 no: 不滚动	N	no	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
fromleft	滚动单元格文本的滚动方向	yes: 自左向右滚动 no: 自右向左滚动	N	no	scroll 为 yes 时有效
step	滚动步长	正整数	N	10	scroll 为 yes 时有效, 单位: 像素
timeinterval	滚动时间间隔	正整数	N	100	scroll 为 yes 时有效, 单位: 毫秒
noframe	网格是否不绘制外框	yes: 不画 no: 画	N	no	-
iscellactive	是否单元格焦点模式	yes: 单元格焦点 no: 条目焦点	N	no	-
cyc	内部焦点是否可循环	yes: 循环 no: 不循环	N	yes	内部焦点移至边缘后, 收到方向键是否可跳转至另一端
getwidthcb	单元格焦点模式用户设置单元格宽度函数	0-100	N	-	iscellactive 为 yes 时有效, 回调函数的返回值为单元格宽度占控件总宽度的百分比
autoswitchcell	单元格焦点模式是否自动切换选中单元格	yes: 自动 no: 用户通过接口切换选中单元格	N	no	iscellactive 为 yes 时有效
scrollcol	条目焦点模式文本可滚动列	列索引	N	no	iscellactive 为 no 时有效

表1-17 ListBox 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onselect	内部焦点切换	N	-
oncellselect	内部焦点按下	N	-
ondatachange	数据更新	N	-



表1-18 ListCol 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
coltype	列类型	text image texticonleft texticonright	N	text	文本列、图片列、小图标 (左)+文本、小图标(右)+文本
colwidth	列宽度	零和正整数	Y	-	为 0 时表示隐藏列，所有列 宽之和不能大于 list 控件宽度
colbinddb	数据是否 来源于数 据模型	yes/no	Y	no	-
coldbindex	在数据模 型中的列 序号	零和正整数，列类 型为 texticon 时采 用 a b 的方式表达 text 和 icon 所绑定 的 DB 索引，其中 a 为 text，b 为 icon	N	-	colbinddb 为 yes 时需指定
coldataconv	数据转换 函数	string 表示的函数	N	-	用于将原始数据转换为需要 显示的格式
colalignment	列内容对 齐方式	四种类型的对齐方 式通过或(" ")进行 设置， 水平方向选择： left、right、hcenter 垂直方向选择： top、bottom、 vcenter 自动换行选择： wrap 省略号选择： wordellipsis 如： left top wrap wordell ipsis 最多可使用三个或 (" ")符号	N	hcenter v center	-
colimage	图片内容	有效图片资源	N	-	当 type 为 image 时有效
fgidx	列文字颜 色	颜色值	N	-	焦点皮肤前景色优先级高于 列字体颜色



1.11 ScrollBar

表1-19 ScrollBar 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
slidres	滑块皮肤	有效皮肤 ID	Y	-	滑块的偏移依赖于皮肤左上角 ltopidx 的图片高度
slidircet	滚动方向	horizon: 水平 vertical: 垂直	N	vertical	-
uparrownormal	上箭头正常状态图片资源	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名, horizon 滚动条为左右箭头
downarrownormal	下箭头正常状态图片资源		N	-	
uparrowpress	上箭头鼠标按下状态图片资源		N	-	
downarrowpress	下箭头鼠标按下状态图片资源		N	-	

1.12 Image

表1-20 Image 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
image	图片	有效图片资源	Y	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名

1.13 ImageEx

表1-21 ImageEx 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
image	图片	有效图片资源	Y	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
interval	帧切换间隔	正整数	N	0	显示动态 gif 图片时有效单位: 毫秒



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
postype	图片显示方式	Stretch: 自动缩放 Autostretch: 自动按比例缩放 Center: 自动居中	N	center	-

1.14 TimeTrack

表1-22 TimeTrack 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
normalthumbfile	正常状态滑块图片资源	有效图片资源	Y	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
activethumbfile	活动状态滑块图片资源	有效图片资源	N	-	
mousedownthumbfile	鼠标按下状态滑块图片资源	有效图片资源	N	-	
unitlong	时间刻度	正整数	N	0	单位: 秒
unitnumber	总刻度数	正整数	N	0	-
displayformat	显示格式	year: 年 month: 月 day: 日 hour: 时 minute: 分 second: 秒 yearmonth: 年月 monthday: 月日 hourminute: 时分 yearmonthday: 年月日 hourminutesecond: 时分秒 week: 周	N	second	-
displayinterval	刻度显示间隔	正整数	N	0	刻度时间显示的间隔数, 单位为最小刻度



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
isdisplayfirstunit	是否显示第一个刻度	yes: 显示 no: 不显示	N	no	-
starttime	起始时间	合法时间值	N	0	-
currentunit	初始刻度	零和正整数	N	0	-
unitdisplayxoffset	刻度显示位置 x 偏移	零和正整数	N	0	相对刻度中心点偏移
unitdisplayyoffset	刻度显示位置 y 偏移	零和正整数	N	0	相对刻度中心点偏移

表1-23 TimeTrack 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
ondragbegin	拖动开始	N	-
ondragend	拖动结束	N	-
onselect	当前刻度变化	N	-

1.15 ScrollText

表1-24 ScrollText 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
alwaysscroll	是否循环滚动	yes: 循环滚动 no: 不循环滚动	N	yes	预留属性，当前仅支持循环滚动
timeinterval	滚动时间间隔	正整数	N	0	单位：毫秒
direction	滚动方向	left: 向左滚动 right: 向右滚动	N	right	-
step	滚动步长	正整数	N	0	单位：像素



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
status	初始滚动状态	yes: 初始状态为滚动 no: 初始状态为停止	N	no	-
image	滚动图片资源	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
imagetop	滚动图片在控件中位置	零和正整数	N	0	单位: 像素
imageleft					
texttop					
textleft	滚动文字在控件中位置				

表1-25 ScrollText 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onetimeover	滚动完一个周期	N	-

1.16 ScrollGrid

表1-26 ScrollGrid 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rownum	行数	正整数	Y	-	-
colnum	列数	正整数	Y	-	-
datamodel	绑定的数据模型 ID	有效数据模型 ID	N	-	-
focusactive skin	控件激活状态时内部焦点的皮肤	有效皮肤 ID	Y	-	-
focusnorms kin	控件非激活状态时内部焦点的皮肤	有效皮肤 ID	N	-	-
leftmargin	内容边距	零和正整数	N	0	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rightmargin					
topmargin					
bottommargin					
rowSpace	行间距	零和正整数	N	0	单位：像素
colSpace	列间距	零和正整数	N	0	单位：像素
itemdirection	条目滚动方向	horizon 水平 vertical 竖直	N	horizon	-
iteminterval	条目每次滚动的间隔时间	正整数	Y	0	单位：毫秒
itemsteps	条目滚动的步长	正整数	Y	0	-
focusinterval	焦点每次移动的间隔时间	正整数	Y	0	单位：毫秒
focussteps	焦点移动的步长	正整数	Y	0	-
isfocusatbg	焦点框绘制在背景上还是前景上	yes: 绘制在背景 no : 绘制在前景	N	no	-
focusanchor	触发条目滚动的焦点框锚位置	零和正整数	N	0	焦点框锚位置触发条目滚动的位置， 该值是显示页相对滚动方向的相对位置，垂直滚动方向有效的设置范围是[0,rownum-1],水平方向是[0,colnum-1]
imgdecindex	图片解码的索引	零和正整数	N	0	图片索引号。JPEG 格式图片，主图的索引号是 0，缩略图索引号从 1 开始；GIF 格式图片按照在文件中的存储顺序，索引号由 0 开始递加
isdynamicdecimg	控制是否动态解码图片	yes: 显示界面后动态解码 no : 解码后显示	N	no	动态解码则可边解码边显示，可避免因解码速度慢而导致等待时间过长



表1-27 ScrollGrid 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onfocusmove	焦点框切换	N	-
oncellcolselect	单元格的属性列选中	N	-
onfocusreachttop	焦点移动到上边缘	N	-
onfocusreachbtm	焦点移动到下边缘	N	-
onfocusreachleft	焦点移动到左边缘	N	-
onfocusreachright	焦点移动到右边缘	N	-
ondatachange	数据更新	N	-
ondecimgstart	动态图片解码开始	N	-
ondecimgfinish	动态图片解码结束	N	-

表1-28 ScrollCol 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
colindex	列编号	零和正整数	Y	-	取值要小于单元格(CELL)的列数
coltype	列类型	text image	N	text	-
coltop	文本或图片相对单元格位置	零和正整数	N	-	如果未设置内容位置则居中显示，单位：像素
colleft		零和正整数	N	-	
colwidth	列宽	零和正整数	Y	-	为 0 时表示隐藏列，所有列 colleft + colwidth 不能大于单元格(CELL)宽度
colheight	列高	零和正整数	Y	-	为 0 时表示隐藏列，所有列 coltop + colheight 不能大于单元格(CELL)高度



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
colalignment	列内容对齐方式	水平方向选择： left、right、 hcenter 垂直方向选择： top、bottom、 vcenter 自动换行选择： wrap 省略号选择： wordellipsis	N	center	需要根据每个单元格的大小来设置显示内容的大小。建议将该属性设置成 left，然后调整 coltop 和 colleft 来确定显示的位置。
colbinddb	数据是否来源于数据模型	yes/no	N	yes	取值为 yes 时还需指定 coldbindex
colimage	图片内容	有效图片资源	N		当 type 为 image 时有效
coldataconv	数据转换函数	string 表示的函数	N	-	绘制时将原始数据转换为需要显示的格式

1.17 ScrollBox

表1-29 ScrollBox 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
focusdispmode	焦点框显示模式	normalhomo: 正常同质模式 normalhetero: 正常异质模式 scale: 缩放模式	N	normalhomo	同质模式：正常项与焦点项显示的内容和形式一致 异质模式：正常项与焦点项显示的内容和形式不一样 缩放模式：正常项与焦点项显示大小可以缩放
direction	滚动方向	horizon: 水平 vertical: 垂直	N	horizon	同质模式和异质模式只支持水平方向
showitemnum	显示项总数	正整数	Y	-	-
focusanchorindex	初始焦点显示锚位置	零和正整数	N	0	-
interval	滚动的间隔时间	正整数	Y	-	单位：毫秒



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
steps	滚动步长	正整数	N	0	单位：像素
texttop	非焦点框 文本相对 位置	零和正整数	N	0	缩放模式无效，单位：像素
textleft		零和正整数	N	0	
textwidth	非焦点框 文本框文 大小	零和正整数	N	0	为 0 时隐藏，单位：像素
textheight		零和正整数	N	0	
imgtop	非焦点框 图片相对 位置	零和正整数	N	0	单位：像素
imgleft		零和正整数	N	0	
imgwidth	非焦点框 图片大小	零和正整数	N	0	为 0 时隐藏，单位：像素
imgheight		零和正整数	N	0	
focusrectskin	焦点框皮肤	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
focusxtexttop	焦点框文 本相对位 置	零和正整数	N	0	异质模式有效，为 0 时隐藏，单位：像素
focusxtextleft		零和正整数	N	0	
focusxtextwidth	焦点框文 大小	零和正整数	N	0	
focusxtextheight		零和正整数	N	0	
focusimgtop	焦点框图 片相对位 置	零和正整数	N	0	
focusimgleft		零和正整数	N	0	
focusimgwidth	焦点框图 片大小	零和正整数	N	0	
focusimgheight		零和正整数	N	0	
focusrectwidth	焦点框大 小	零和正整数	N	0	为 0 时与正常框大小相同，同质模式无效，单位：像素
focusrectheight		零和正整数	N	0	
leftmargin	边距	零和正整数	N	0	单位：像素
rightmargin		零和正整数	N	0	单位：像素



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
topmargin		零和正整数	N	0	单位：像素
bottommargin		零和正整数	N	0	单位：像素
space	元素间距	零和正整数	N	0	单位：像素

表1-30 ScrollBox 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onfocusselect	焦点框切换	N	-
onfocusclick	焦点框确认	N	-

1.18 ComboBox

表1-31 ComboBox 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
datamodel	绑定的数据模型 ID	有效数据模型 ID	N	-	-
dbindex	绑定的数据模型的序号	零和正整数	N	0	-
type	控件类型	string: 枚举型 binddb: 绑定数据库型	N	binddb	-
arrayvalue	枚举取值	以";"分隔的多语言字符串 ID	N	=	type 为 string 时有效
scrollbarwidth	弹出框中 scrollbar 宽度	零和正整数	N	0	单位：像素
popboxheight	弹出框高度	正整数	Y	-	单位：像素
row	弹出框显示行数	零和正整数	N	-	缺省或为 0 时内部自动计算



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
listalign	list 内容对齐方式	“引用 ListBox 的对齐方式”	N	hcenter vcenter	-
popboxskin	弹出框 ListBox 皮肤	有效皮肤 ID	N	-	-
scrollbarskin	弹出框 ScrollBar 皮肤	有效皮肤 ID	N	-	-
slideskin	弹出框 ScrollBar 滑块皮肤	有效皮肤 ID	N	-	-
listrowselectskin	List 处于 焦点状态时的选中 行皮肤	有效皮肤 ID	Y	-	-
listrownormalskin	List 处于 非焦点状态时的选中 行皮肤	有效皮肤 ID	N	-	-
sbuparrownormal	ScrollBar 上箭头正常状态图 片资源	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
sbdowndownnormal	ScrollBar 下箭头正常状态图 片资源		N	-	
sbuparrowpress	ScrollBar 上箭头按下状态图 片资源		N	-	
sbdowndownpress	ScrollBar 下箭头按下状态图 片资源		N	-	
arrownormalimg	下拉箭头 正常状态 图片		N	-	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
arrowmouseing	下拉箭头鼠标状态图片		N	-	
arrowpressing	下拉箭头按下状态图片		N	-	

表1-32 ComboBox 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onitemselect	条目选中	N	-

1.19 TrackBar

表1-33 TrackBar 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
normaltrack	正常状态滑块	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
activetrack	激活状态滑块		N	-	
mousedowntrack	鼠标按下状态滑块		N	-	
slider	滑杆背景		Y	-	
leftmargin	滑杆的边距	零和正整数	N	0	单位：像素
rightmargin		零和正整数	N	0	单位：像素
topmargin		零和正整数	N	0	单位：像素
bottommargin		零和正整数	N	0	单位：像素
curvalue	当前值	零和正整数	N	0	-
maxvalue	最大值	正整数	Y	0	-
minvalue	最小值	零和正整数	Y	0	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
step	步长	正整数	Y	0	-
style	滑块的风格	vertical: 垂直风格 horizon: 水平风格	N	horizon	-

表1-34 TrackBar 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onvaluechange	刻度变化	N	-

1.20 IpEdit

表1-35 IpEdit 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
ipaddr	IP 地址值	正整数	N	0	0xFFFFFFFF=255.255.255.255 IPv4

1.21 Calendar

表1-36 Calendar 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
uparrownormalimg	上箭头正常状态图片	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
uparrowmouseonimg	上箭头鼠标进入状态图片		N	-	
uparrowpressimg	上箭头按下图片		N	-	
downarrownormalimg	下箭头正常状态图片		N	-	
downarrowmouseonimg	下箭头鼠标进入状态图片		N	-	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
downarrow pressing	下箭头按下图片		N	-	
insidenorm alskin	子控件正常状态皮肤	有效皮肤 ID	N	-	-
insideactiv eskin	子控件激活状态皮肤		N	-	-
insidehighl ightskin	子控件高亮状态皮肤		N	-	-
highlightye ar	高亮日期年	正整数	Y	-	-
highlightm onth	高亮日期月	正整数	Y	-	-
highlightda y	高亮日期日	正整数	Y	-	-
highlightco lor	高亮日期色彩	颜色值	N	-	-
satcolor	周六色彩	颜色值	N	-	-
suncolor	周日色彩	颜色值	N	-	-
weekstartd ay	开始的星期设置	正整数	Y	-	-
weekstr	星期多语言字符串	多语言字符串 ID	Y	-	星期多语言字符串，用分号隔 开,例子： STR_MONDAY;STR_TUSDA Y;
monthstr	月份多语言字符串	多语言字符串 ID	Y	-	月份多语言字符串，用分号隔 开

表1-37 Calendar 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onselect	日期变化	N	-



1.22 TimeBar

表1-38 TimeBar 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
marginleft	左边距	零和正整数	N	-	-
marginright	右边距	零和正整数	N	-	-
displayformat	刻度显示格式	year,month,day,hour,minute,yearmonth,monthday,hourminute,yearmonthday,hourminutesecond,week	N	second	-
displayinterval	刻度显示间隔	正整数	Y	-	单位：毫秒
unitdisplayxoffset	刻度显示位置相对刻度中心的横坐标偏移	零和正整数	N	-	单位：像素
unitdisplayyoffset	刻度显示位置相对刻度中心的纵坐标偏移	零和正整数	N	-	单位：像素
unitlong	最小刻度对应的时间长度	零和正整数	N	-	-
unitnumber	刻度总数	正整数	N	-	-
starttime	起始时间	字符串	Y	-	例子： “年一月一日 时一分一秒”
isdisplayfirstunit	第一个刻度是否显示	yes: 显示 no : 不显示	N	no	-
timelinecnt	时间条个数	正整数	Y	-	-
timelineinterval	时间条的时间间隔	正整数	Y	-	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
curmousdownact	当前时间滑块鼠标按下时的行为	零和正整数	N	0	0: 无动作 1: 直接移动鼠标指向位置 2: 向鼠标位置移动 1 个单位位置
beginmousedownact	起始时间滑块鼠标按下时的行为	正整数	N	0	
endmousedownact	结束时间滑块鼠标按下时的行为	正整数	N	0	
curnormalthumbfile	当前正常状态滑块图片资源	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
curactivethumbfile	当前活动状态滑块图片资源		N	-	
curmousedownthumbfile	当前鼠标按下状态滑块图片资源		N	-	
beginnormalthumbfile	开始正常状态滑块图片资源		N	-	
beginactivethumbfile	开始激活状态滑块图片资源		N	-	
beginmousedownthumbfile	开始按下状态滑块图片资源		N	-	
endnormalthumbfile	结束正常状态滑块图片资源		N	-	
endactivethumbfile	结束激活状态滑块图片资源		N	-	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
endmouse ownthumbf ile	结束按下 状态滑块 图片资源		N	-	
currentunit	当前刻度	零和正整数	N	-	
beginunit	开始刻度	零和正整数	N	-	
endunit	结束刻度	正整数	N	-	
curflag	是否显示 当前刻度	yes: 显示 no : 不显示	N	no	
beginflag	是否显示 开始刻度		N	no	
endflag	是否显示 结束刻度		N	no	

表1-39 TimeBar 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
ondragbegin	拖动开始	N	-
ondragend	拖动结束	N	-
onselect	刻度变化	N	-

1.23 MsgBox

表1-40 MsgBox 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
opacity	window 透 明度	0-255	N	255	数值越小越透明，仅适用于非 共享模式
winlevel	window 所 处层级	0-15	N	0	window 叠加时，高层级 window 覆盖低层级 window
colorkey	window 透 明色	整数	N	-	整个 window 的透明色，包括 window 中的控件，覆盖透明 色的区域会透过图层



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
layer	window 所属图层	有效图层	N	缺省图层	同 window
pixelformat	window 的像素格式	像素格式类型	N	缺省则取图层的像素格式	支持的像素格式类型： clut8, clut1, clut4, argb4444, argb0444, argb1555, argb0555, rgb565, argb8565, argb8888, argb0888
isnotclone	强制不克隆该 window	yes/no	N	no	对不需要进行克隆的 window 进行设置，如输入法相关的 window（软键盘，输入法切换 window）
style	风格	none、singleok、okcancel、retrycancel、abortretryignore、yesnocancel、userdef	N	none	none 风格没有按钮，userdef 为用户自定义风格，其他风格表示按钮顺序
titleheight	标题栏高度	整数	N	0	为 0 时不生成 title，title 高度和 buttonareaheight 高度不能大于控件高度，单位：像素
titletext	标题栏文本	多语言字符串 ID	N	-	存在 title 时生效
titlealignment	标题栏内容对齐方式	水平方向选择： left、right、hcenter、forceleft、forceright 垂直方向选择： top、bottom、vcenter 自动换行选择： wrap 省略号选择： wordellipsis	N	left vcenter	存在 title 时生效
titlefont	字体 ID	有效字体 ID	N	-	存在 title 时生效
titleskin	标题栏皮肤	有效皮肤 ID	N	-	存在 title 时生效，未设置会选取背景皮肤
buttoncount	按钮总数	零和正整数	N	-	Style 为 userdef 时生效，最大按钮总数为 4



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
buttontext	按钮文本	多语言字符串 ID	N	-	每个按钮的文本 ID 用分号";" 隔开, 请设置等同于按钮总数的字符串 ID
buttonfont	字体 ID	有效字体 ID	N	-	-
buttonareaskin	按钮区域皮肤	有效皮肤 ID	N	-	-
buttonnormalskin	按钮正常状态皮肤		N	-	-
buttonhighlightskin	按钮高亮状态皮肤		N	-	-
buttonactivationskin	按钮激活状态皮肤		N	-	-
buttonmousedownskin	按钮鼠标按下状态皮肤		N	-	-
buttonareaheight	按钮区域高度	零和正整数	N	0	title 高度和 buttonareaheight 高度不能大于控件高度
buttonheight	按钮高度	零和正整数	N	0	不能大于 buttonareaheight 高度
buttonwidth	按钮宽度	零和正整数	N	0	所有按钮宽度总和不能大于控件宽度
buttonlayout	按钮布局	ok、cancel、abort、retry、ignore、yes、no	N	-	style 为 userdef 时生效, 为每个按钮设置返回 ID, 返回 ID 之间用":"隔开, 对应代码中的 MSG_BUTTONID_**
initfocusbuttonid	显示 messagebox 时的初始焦点按钮	已设置的按钮返回 ID	N	左边第一个按钮	-
showtimes	显示时间, 触发自动隐藏 messagebox	零和正整数	N	0	为 0 时不会自动隐藏, 单位: 毫秒
icon	title 左端图标	有效图片资源	N	-	图片资源 = 图片相对路径 + 图片文件名
leftmargin	提示正文	零和正整数	N	0	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rightmargin	的边距	零和正整数	N	0	-
topmargin		零和正整数	N	0	-
bottommargin		零和正整数	N	0	-

表1-41 MsgBox 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onevent	用户自定义事件 HIGV_MSG_EVENT	N	-
onshow	开始显示前	N	-
onrefresh	绘制完成后	N	-
onhide	隐藏后	N	-
onselectbutton	按钮选中	N	-
onautohide	自动隐藏	N	-

1.24 MultiEdit

表1-42 MultiEdit 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
charnum	最大字符个数	零和正整数	N	0	为 0 时无法输入字符
isreadonly	是否只读	yes/no	N	no	只读风格不绘制光标
issingleline	是否单行	yes/no	N	no	-
charspace	字符间距	零和正整数	N	0	单位：像素
linespace	行符间距	零和正整数	N	0	单位：像素
selectbgcolor	选中文本区域背景	颜色值	N	0xFF0000FF	-
selectfgcolor	选中文本字体颜色	颜色值	N	0xFFFFFFFF	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
cursorcolor	光标颜色	颜色值	N	0xFF000000	-
scrollbar	绑定的滚动条	绑定的滚动条	N	-	-
inputmethodtype	支持输入法类型	支持的输入法类型 pinyin (拼音) symbol (符号) english (字母) capenglish (大写字母) number (数字) standard_a(标准A) standard_b(标准B)	N	默认支持所有类型	inputmethodtype="pinyin symbol number" 则表示该编辑框支持拼音、符号、数字输入法输入 该属性设置是针对该控件的局部输入法控制，全局输入法类型控制可调用接口进行设置 english、capenglish、symbol 输入法为老版本输入法，功能简陋不推荐使用。

表1-43 MultiEdit 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
oninput	输入完成	N	-
onselectend	选中结束	N	-

1.25 ScrollView

表1-44 ScrollView 私有属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
leftmargin	视口边距	零和正整数	N	0	单位：像素
topmargin		零和正整数	N	0	
rightmargin		零和正整数	N	0	
bottommargin		零和正整数	N	0	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
verticalscrollbar	绑定的垂直滚动条	有效滚动条ID	N	-	-
horizontal scrollbar	绑定的水平滚动条	有效滚动条ID	N	-	-
step	滚动步长	正整数	N	20	滚动步长同时决定了滚动条的最小单位
interval	滚动时间间隔	正整数	N	200	目前不支持动画滚动视口，单位：毫秒
contentwidth	控件布局范围固定宽度	零和正整数	N	0	为0时根据子控件布局自动调整，有效值须大于或等于控件宽度
contentheight	控件布局范围固定高度	零和正整数	N	0	为0时根据子控件布局自动调整，有效值须大于或等于控件高度
alwayscenter	子控件是否自动居中	yes/no	N	yes	只作用于第一层子控件

表1-45 ScrollView 私有事件函数

处理函数	触发事件	必须设置	说明
onviewmove	视口移动	N	-



2 其他标签说明

2.1 Skin

表2-1 Skin 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	皮肤唯一身份 ID	字符串	Y	-	-
type	皮肤类型	pic: 图片 color: 颜色	Y	-	-
btmlineidx	下边缘的颜色值或者图片	颜色值/图片资源	-	-	1.图片资源：路径名+文件名 2.如果为 color 类型，需要明确指定各个位置的颜色值 3.由水平方向三幅图片组成的皮肤需要为 ltopidx topidx rtopidx 赋值； 由竖直方向三幅图片组成的皮肤需要为 ltopidx llineidx lbtmidx 赋值
toplineidx	上边缘的颜色值或者图片		-	-	
llineidx	左边缘的颜色值或者图片		-	-	
rlineidx	右边缘的颜色值或者图片		-	-	
ltopidx	左上角的颜色值或者图片		-	-	
lbtmidx	左下角的颜色值或者图片		-	-	



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
rtopidx	右上角的颜色值或者图片		-	-	
rbtnidx	右下角的颜色值或者图片		-	-	
bgidx	背景的颜色值或者图片		-	-	
isnodrawbg	控制是否填充背景颜色	yes: 不绘制 no : 绘制	N	no	不绘制背景实现焦点框效果，目前只支持皮肤类型为颜色的。应将活动状态的焦点框宽度与正常焦点框宽度应设置成相同数值
linewidth	填充颜色宽度	零和正整数	N	2	color 皮肤边框颜色值的宽度，单位：像素

2.2 Font

表2-2 Font 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	字体唯一身份 ID	字符串	Y	-	-
sbname	首选字库	矢量字库或点阵字库	Y	-	sbname 和 mbname 至少有一个才能生成有效字体，字库=路径名+文件名
mbname	候选字库	矢量字库或点阵字库		-	
size	字体尺寸	零和正整数	N	0	只对矢量字有效，如果值为 0 表示使用默认尺寸(22)
isbold	是否粗体	yes: 粗体 no: 非粗体	N	no	-
isitalic	是否斜体	yes: 斜体 no: 非斜体	N	no	-



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
isdefault	是否设为系统默认字体	yes: 是 no: 不是	N	no	系统只能设置一个默认字体, 如果多个字体被设置为默认字体, 只选取第一个作为有效默认字体, 如果调用接口设置则会选择接口设置的字体为默认字体

2.3 DataModel

表2-3 DataModel 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	DataModel 唯一 ID	字符串	Y	-	-
field	字段描述	字符串	Y	-	描述所有字段信息(每个字段描述方式: 字段名:类型:长度, 用;分隔), 示例: RowID:u32:4;Name:string:32 类型包括: s8/u8/s16/u16/s32/u32/s64/u64/f32/d64/string/resid/strid 注意 s8 到 d64 的长度必须与机器对应类型的长度对应, 如果不对应系统强制按机器类型长度处理; string 类型建议四字节对齐, 否则代码中用到该字段的结构体容易出现字节对齐带来的内存问题。
datasource	数据来源类型	owndb/userdb	N	owndb	owndb: 使用 HiGV 的默认数据缓存 userdb: 使用用户指定的数据缓存
cachecount	缓冲行数	零和正整数	N	0	决定了 userdb 同步 ADM 时默认的数据缓冲行数
getrowcount	获取总行数函数	String 表示的函数	N	-	datasource 为 userdb 有效, 同步 ADM 时回调该函数获取即时数据总条目数
getrowvalue	获取行数据函数	String 表示的函数	N	-	datasource 为 userdb 有效, 同步 AMD 时回调该函数获取具体数据



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
registerdata change	向依赖的 用户 DB 注册 DataModel 句柄	String 表示的函 数	N	-	记录 DataModel 句柄，当 数据变化时给该句柄发消息通知数 据变化
unregisterd atachange	向依赖的 用户 DB 反注册 DataModel 句柄	String 表示的函 数	N	-	-

2.4 Language

表2-4 Language 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	多语言唯一 ID	字符串	Y	-	一般写作 id="language"
languageinfo	多语言描述	字符串	Y	-	描述所有语言种类信息(每个语言描述方式: 语言名缩写:语言名, 用;分隔), 示例: en:english;zh:chinese;
locale	指定的本地语言	字符串	Y	-	将其中一种语言注册为本地语言。本地语言的字符串不可缺省, 其他语言字符串缺省时会使用本地语言字符串代替

表2-5 Lanstr 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	多语言字符串唯一 ID	字符串	Y	-	控件使用的多语言字符串 ID
zh/en/sk/tr/ ...	语言名称缩写	字符串	Y	-	多语言翻译字符串 例子: de=" Modus" en=" Mode" 注意: 语言名缩写需要与 language 元素的属性 languageinfo 声明相对



属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
					应。本地语言的每个字符串都要定义，非本地语言未定义字符串将自动采用本地语言字符串进行补全

表2-6 Strset 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	多语言字符串唯一 ID	字符串	Y	-	Lanstr 的集合，用于 clock 控件
tt/mm/MM ...	语言名称缩写	字符串	Y	-	多语言字符串 ID 集合 例子： <pre><strset id = "STRSET_AMPM" tt = "STRID_AMPM_AM;STRID_AMPM_PM;"/></pre> 其中 STRID_AMPM_AM 和 STRID_AMPM_PM 是多语言字符串 lanstr 中定义

表2-7 Timefmt 属性

属性名称	属性含义	取值范围	必须设置	默认值	说明
id	时间格式唯一 ID	字符串	Y	-	时间日期格式定义 例子：
zh/en/sk/tr/ ...	各语言环境的文本格式	字符串	Y	-	<pre><timefmt id = "TIMEFMT_SHORT_TIME" en = "<tt> [h]:[m]:[s]" zh = "[H]:[m]:[s]" ar = "<tt> [h]:[m]:[s]"/></pre> 其中<>,[,],tt,h,m,s 等符号是 clock 控件定义的符号，详细可参考 clock 控件 xml 定义



3 参考资料

《HiGV 开发指南》