



HiUpdateEdit

工具使用指南

文档版本 00B03

发布日期 2015-04-23

版权所有 © 深圳市海思半导体有限公司 2015。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HISILICON、海思和其他海思商标均为深圳市海思半导体有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受海思公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，海思公司对本文档内容不做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

深圳市海思半导体有限公司

地址： 深圳市龙岗区坂田华为基地华为总部 邮编：518129

网址： <http://www.hisilicon.com>

客户服务邮箱： support@hisilicon.com



前 言

概述

本文档主要介绍海思 HiUpdateEdit 工具的使用方法。

产品版本

与本文档相对应的产品版本如下。

产品名称	产品版本
Hi3716C	V2XX
Hi3751	V1XX
Hi3719C	V1XX
Hi3719M	V1XX
Hi3718C	V1XX
Hi3718M	V1XX
Hi3716C	V1XX
Hi3716H	V1XX
Hi3716M	V2XX
Hi3716M	V3XX
Hi3712	V1XX
Hi3716M	V4XX
Hi3798C	V1XX
Hi3798C	V2XX
Hi3796C	V1XX
Hi3798M	V1XX
Hi3796M	V1XX



读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

- 技术支持工程师
- 软件开发工程师

作者信息

章节号	章节名称	作者信息
全文	全文	gwx193989

修订记录

修订记录累积了每次文档更新的说明。最新版本的文档包含以前所有文档版本的更新内容。

修订日期	版本	修订说明
2014-10-30	00B01	第一次临时版本发布。
2014-12-16	00B02	增加第 3 章 FAQ。
2015-04-23	00B03	新增支持 Hi3798CV200、Hi3716MV420/410 芯片。



目 录

前 言.....	iii
1 概述.....	1-1
1.1 工具概述.....	1-1
1.2 环境准备说明.....	1-1
1.3 快速入门.....	1-1
1.3.1 安装	1-1
1.3.2 主界面概览	1-1
1.3.3 注意事项	1-2
2 界面及功能说明.....	2-1
2.1 具体功能说明.....	2-1
2.1.1 修改准备	2-1
2.1.2 镜像文件修改.....	2-1
2.1.3 系统预装 APK 修改.....	2-3
2.1.4 Data 分区预装 APK 修改	2-6
2.1.5 配置文件修改.....	2-6
2.1.6 制作升级包	2-8
3 FAQ.....	3-1
3.1 使用 HiUpdateEdit 编辑 update.zip 包后，保存得到的 zip 包大小为 0kb.....	3-1
3.2 使用 HiUpdateEdit 制作出来的升级包，来制作 OTA 升级包时报错	3-1



插图目录

图 1-1 工具主界面图	1-2
图 2-1 HiUpdateEdit 工具 Image 修改界面.....	2-2
图 2-2 HiUpdateEdit 工具成功修改文件	2-3
图 2-3 HiUpdateEdit 工具修改系统预装 APK 界面.....	2-4
图 2-4 HiUpdateEdit 工具添加系统预装 APK.....	2-5
图 2-5 HiUpdateEdit 工具删除系统预装 Apk.....	2-6
图 2-6 HiUpdateEdit 工具配置文件修改界面.....	2-7
图 2-7 选择配置文件打开方式.....	2-8



1 概述

1.1 工具概述

HiUpdateEdit 工具是为方便快速修改 update.zip 升级包的工具，运行环境为 Win xp、Win7_32、Win7_64 系统。

1.2 环境准备说明

HiUpdateEdit 工具使用的环境如下：

- 把 HiUpdateEdit 工具文件夹完整拷贝到 windows 操作系统本地硬盘。
- 双击 HiUpdateEdit.exe 运行即可。

1.3 快速入门

1.3.1 安装

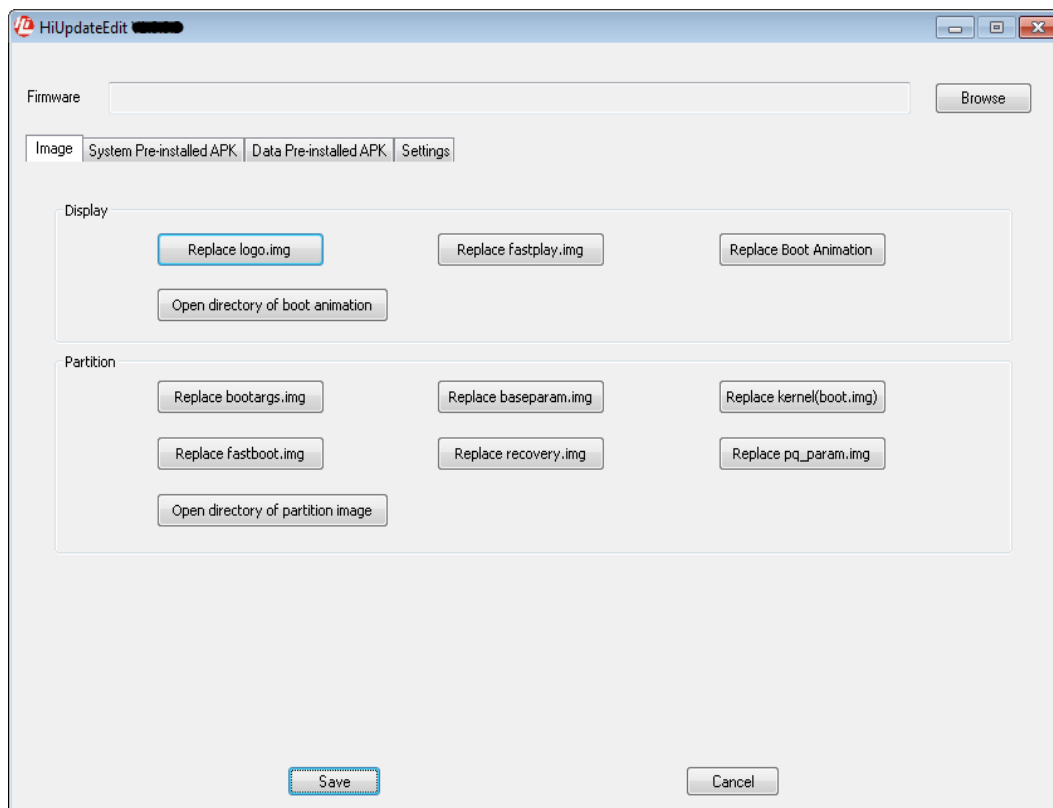
本工具无需安装，双击运行即可。

1.3.2 主界面概览

本工具主界面显示如图 1-1 所示。



图1-1 工具主界面图



1.3.3 注意事项

使用 HiUpdateEdit 工具前，请务必确认工具目录下/Config 下 platform.pk8、platform.x509.pem、testkey.pk8、testkey.x509.pem 以及 signapk.jar，5 个文件是否与升级包对应的 SDK 版本内提供的相关文件一致，如不一致请使用 SDK 包内的文件替换掉工具内对应的文件，platform.pk8、platform.x509.pem、testkey.pk8、testkey.x509.pem，4 个文件存放于\build\target\product\security 目录，signapk.jar 存放于\out\host\linux-x86\framework 目录。



2 界面及功能说明

HiUpdateEdit 工具界面分为以下 4 个部分：

- Image：镜像文件修改
- System Pre-installed Apk：系统预安装 APK 修改
- Data Pre-installed Apk：Data 分区安装 APK 修改
- Setting：配置文件修改

2.1 具体功能说明

2.1.1 修改准备

点击 **Browse** 按钮，选择要修改的升级包，点击确定后，工具将自动解压此升级包到工具所在目录（\srctemp 目录即为解压后的升级包）；如果存在历史记录，则在解压前将历史记录删除，然后再解压当前要编辑的升级包。

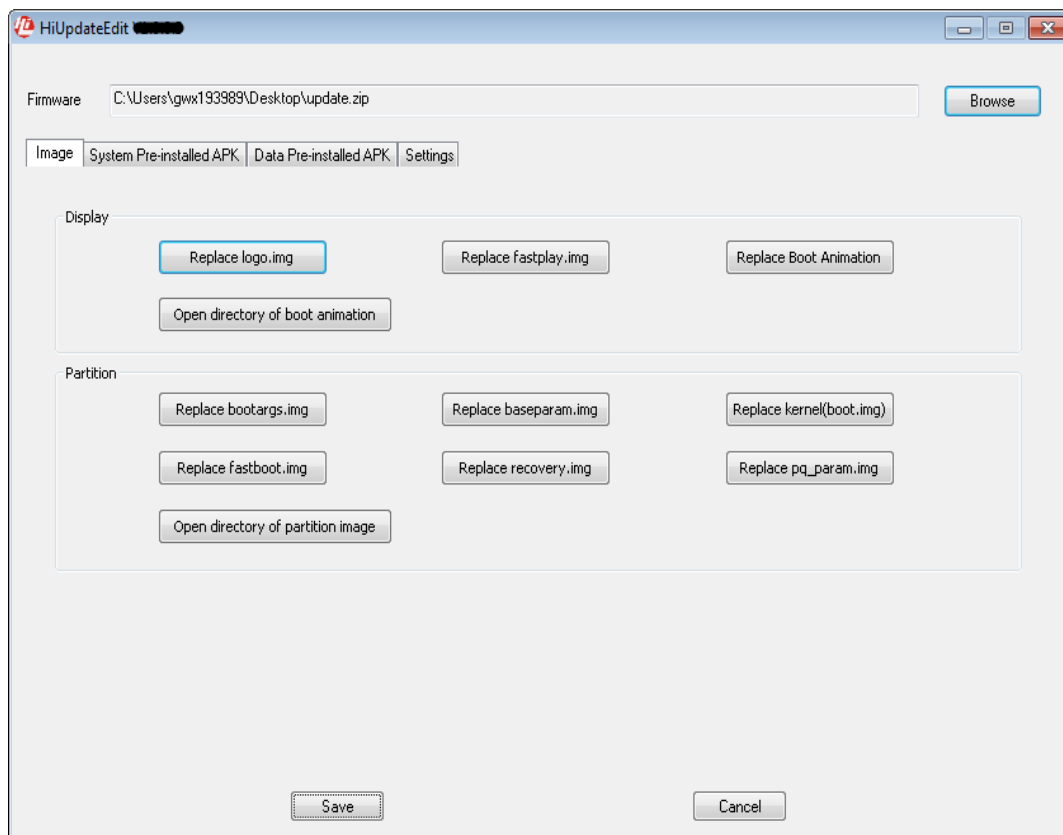
2.1.2 镜像文件修改

镜像文件修改功能在 **Image** 界面完成。

步骤 1 点击“Image”页签，切换到镜像文件修改界面。如图 2-1 所示。



图2-1 HiUpdateEdit 工具 Image 修改界面



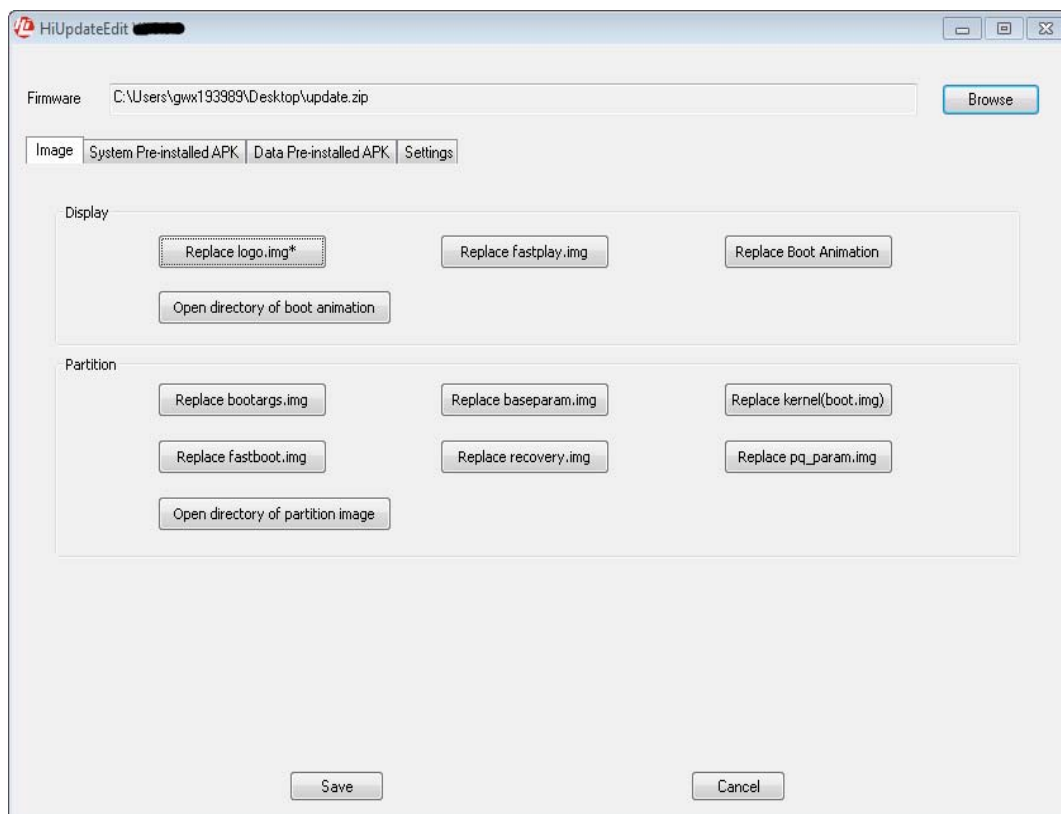
步骤 2 点击对应按钮，选择将要替换的文件，工具将自动将用户选择的文件改名为对应的文件名，并用之替换升级包内旧的文件；

- Replace logo.img 按钮，替换 logo.img。
- Replace fastplay.img 按钮，替换 logo.img。
- Replace Boot Animation 按钮，替换 bootanimation.zip。
- Replace bootargs.img 按钮，替换 bootargs.img。
- Replace baseparam.img 按钮，替换 baseparam.img。
- Replace kernel (boot.img) 按钮，替换 boot.img。
- Replace fastboot.img 按钮，替换 fastboot.img。
- Replace recovery.img 按钮，替换 recovery.img。
- Replace pq_param.img 按钮，替换 pq_param.img。
- Open directory of boot animation，打开开机动画文件目录。
- Open directory of partition image，打开分区镜像文件目录。

替换成功之后已替换的文件对应按钮上将会被标记，表示此文件已修改，如图 2-2 所示。



图2-2 HiUpdateEdit 工具成功修改文件



注意

使用 Open directory of boot animation、Open directory of partition image 直接进入目录进行文件修改时工具将无法监控到用户操作，即用户直接在目录内修改文件的操作将无法记录在 Log 文件内，按钮上也不会有修改标记。

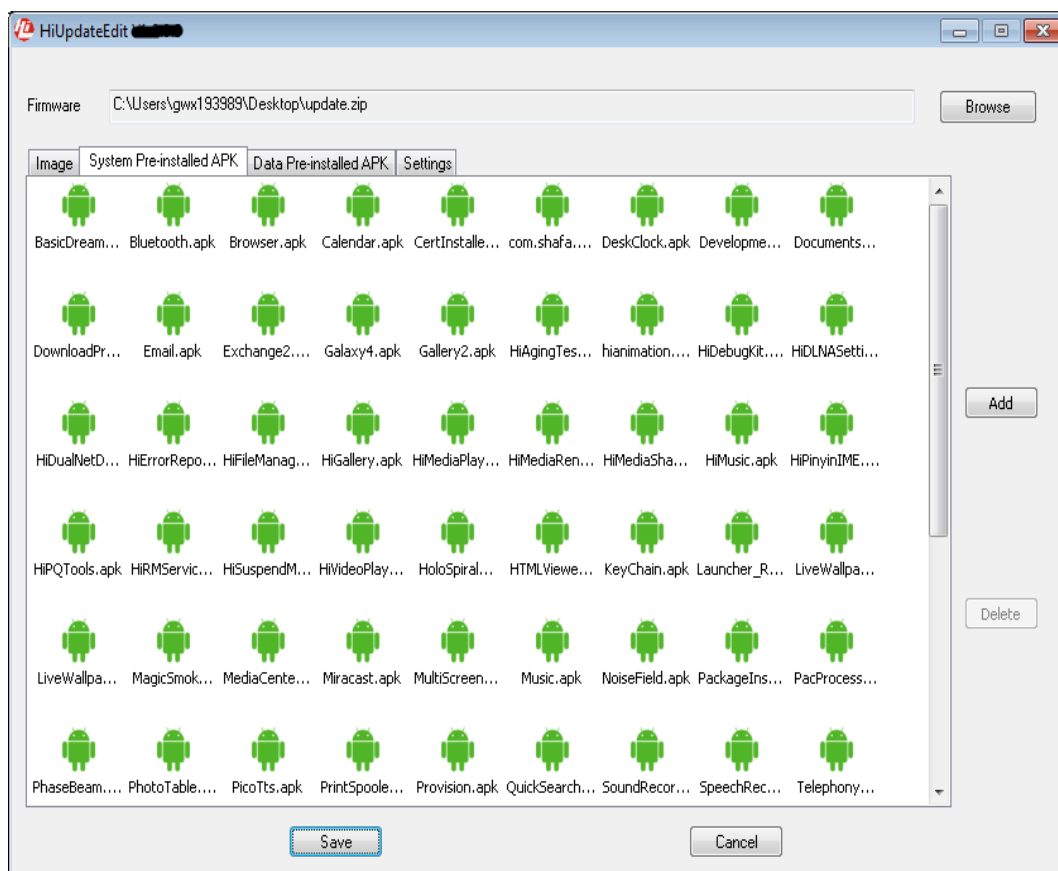
2.1.3 系统预装 APK 修改

系统预装 APK 修改功能在 System Pre-installed Apk 界面完成。修改步骤如下：

- 步骤 1 点击“System Pre-installed Apk”页签，切换到系统预装 APK 修改界面，此时工具将会将/system/app 以及/system/priv-app 目录下所有 APK 显示在界面内。如图 2-3 所示。



图2-3 HiUpdateEdit 工具修改系统预装 APK 界面



步骤 2 添加或删除系统分区内的 APK 文件；

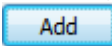
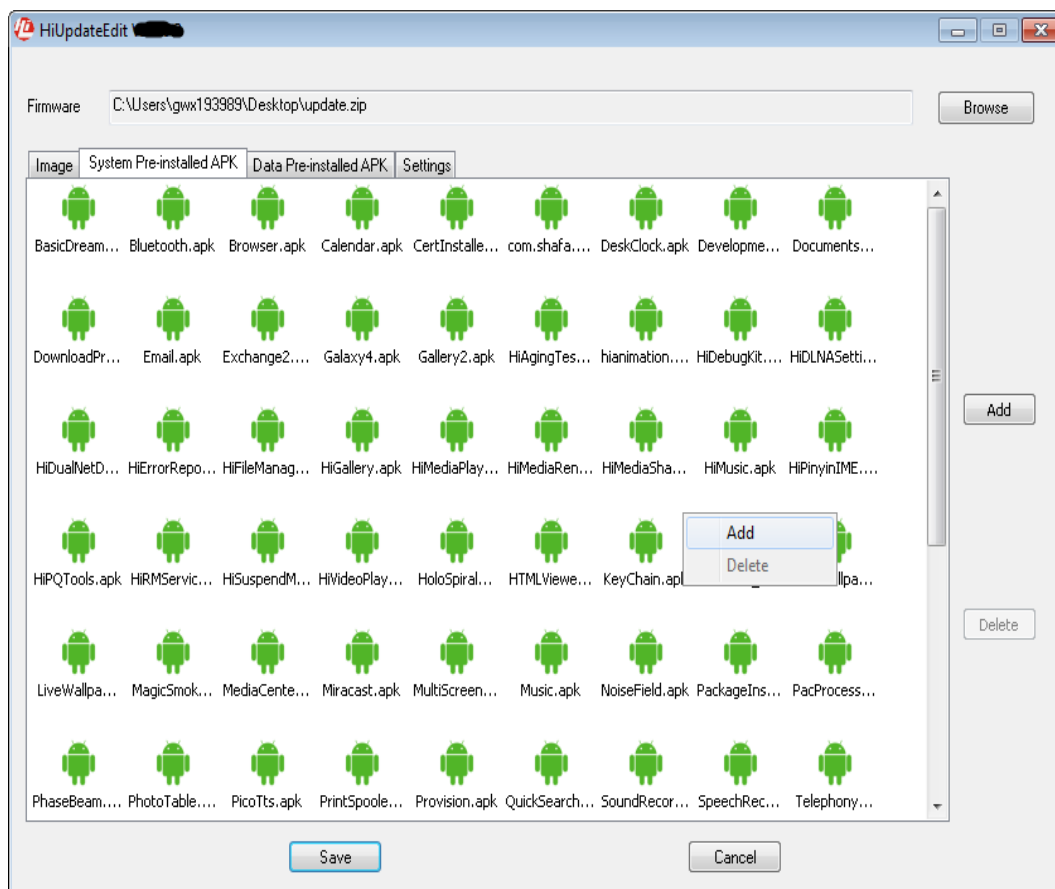
- 添加 APK：添加系统预装 APK 时工具会先解压 APK 文件，将其中/lib 目录下文件拷贝到/system/lib 目录下；然后对 APK 文件进行签名，将签名得到的 APK 文件拷贝到/system/app 目录下，此时添加 APK 操作完成。用户可通过点击界面上的  按钮或者右击 APK 列表空白处，在弹出菜单中选择“Add”完成添加，如图 2-4 所示；或者直接在资源管理器中选中要添加的文件直接拖动工具 APK 列表内。



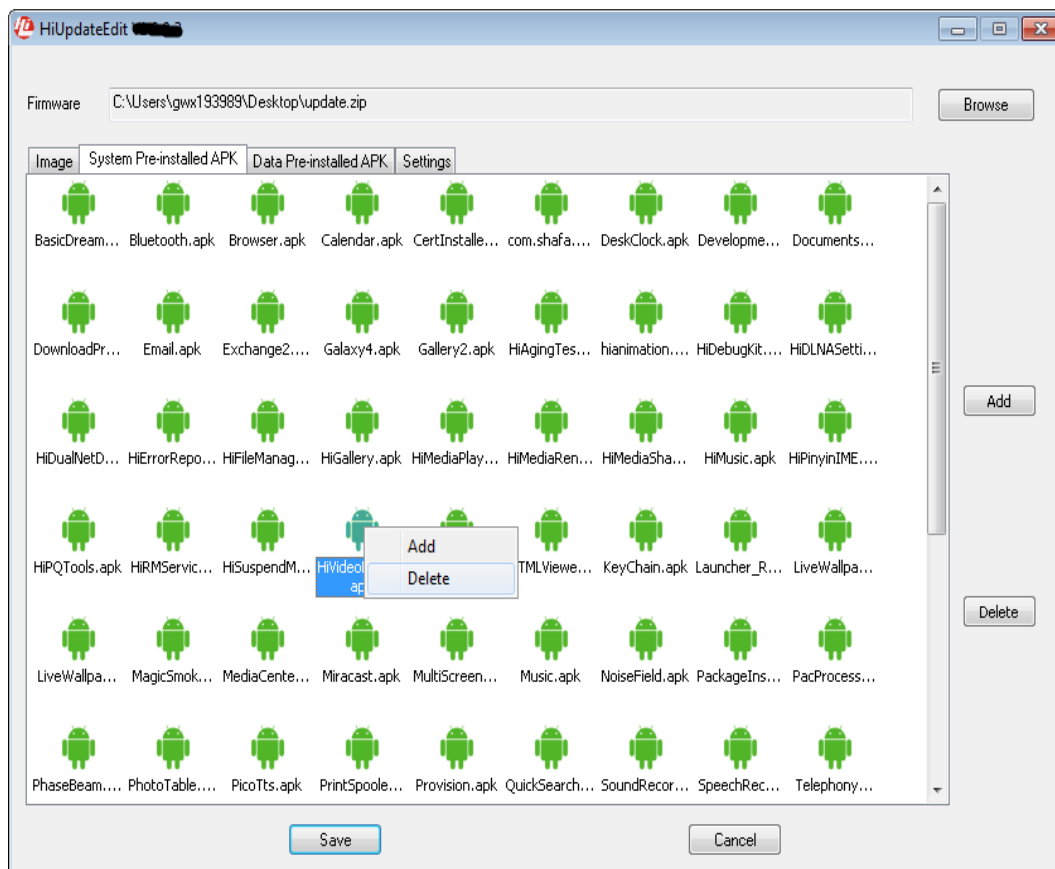
图2-4 HiUpdateEdit 工具添加系统预装 APK



- 删除 APK: 工具将直接将指定 APK 从目录中删除, 由于 APK 直接可能存在共用库文件的情况, 工具不删除/system/lib 目录下文件。用户可选中 APK 单击界面上“Delete”按钮来删除 APK; 或者右击 APK 图标, 在弹出菜单中选择“Delete”来删除 APK, 如图 2-5 所示。



图2-5 HiUpdateEdit 工具删除系统预装 Apk



2.1.4 Data 分区预装 APK 修改

Data 分区预装 APK 修改功能在 Data Pre-installed Apk 界面完成。Data 分区预装 APK 修改和系统预装 APK 修改操作类似，唯一的区别是添加 Data 分区预装 APK 时，不需要解压 APK，也不需要为 APK 进行签名，直接将 APK 文件拷贝到 /userdata/app 目录下即可。具体的添加和删除操作和系统预装 APK 操作一致，请参见 2.1.3。

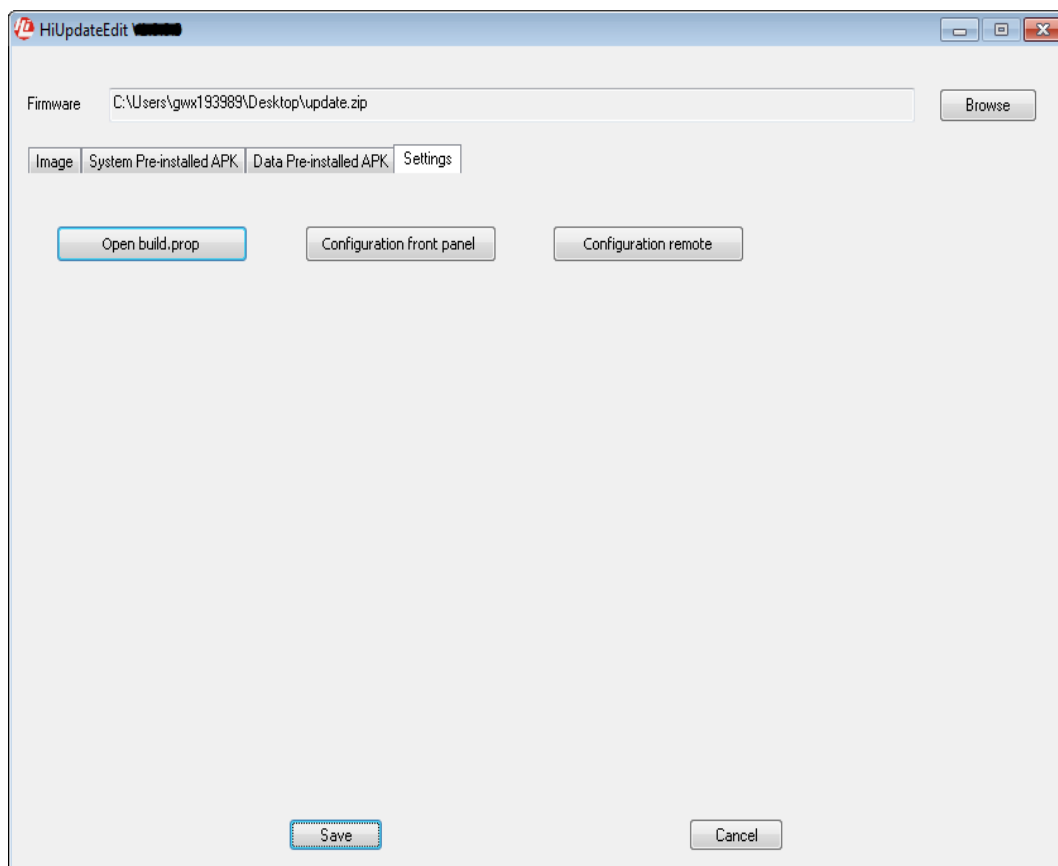
2.1.5 配置文件修改

配置文件修改功能在 Setting 界面完成。修改步骤如下：

步骤 1 点击“Setting”页签，切换到配置文件修改界面，如图 2-6 所示。



图2-6 HiUpdateEdit 工具配置文件修改界面

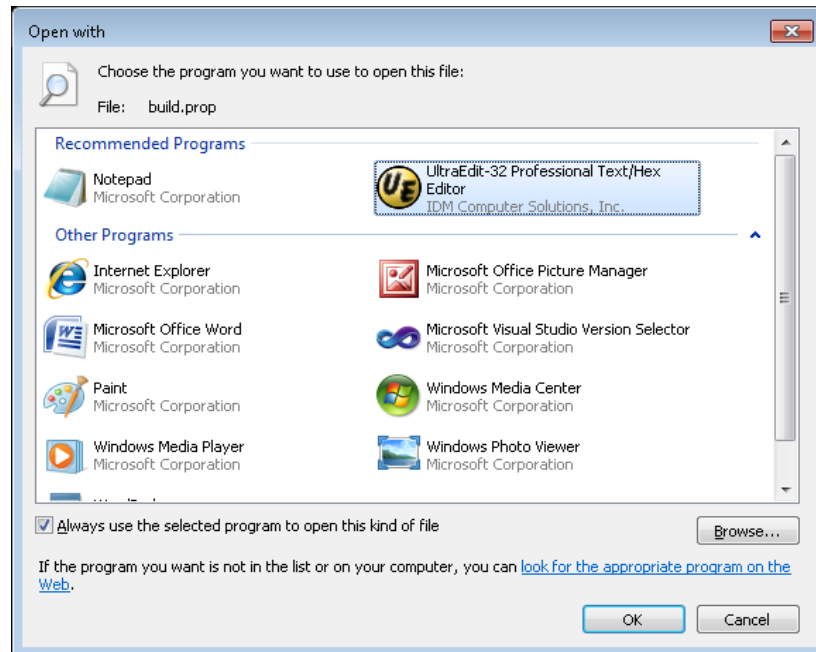


步骤 2 点击对应按钮修改对应配置文件：

- Open build.prop 按钮，修改 build.prop 配置文件。
- Configuration front panel 按钮，修改键盘配置，修改的文件为 /system/usr/keylayout/Vendor_0001_Product_0001.kl。
- Configuration remote 按钮，修改遥控器配置，修改的文件为/system/etc/key.xml。

工具默认使用 UltraEdit 来打开各配置文件，如果用户没有 UltraEdit 工具，则弹出打开方式选择框，由用户自行选择打开方式，如图 2-7 所示。

图2-7 选择配置文件打开方式



----结束

2.1.6 制作升级包

用户完成修改之后，点击“save”，选择保存路径，则开始对修改后的文件进行打包，打包完成后，对新生成的升级包进行签名，最终得到新的升级包，将之存放在用户指定的路径下。



3 FAQ

3.1 使用 HiUpdateEdit 编辑 update.zip 包后，保存得到的 zip 包大小为 0kb

问题描述

使用 HiupdateEdit 直接进入目录进行编辑后，点击保存得到的 update.zip 包大小的 0kb，遇到此问题如何解决？

原因分析

出现此问题的原因是编辑之后的升级包内，存在非法命名的文件，从而导致签名失败，使最终得到的 zip 包大小为 0kb。

解决办法

检查工具所在目录下的 /srctemp 目录中是否存在非法命名（例如中文命名）的文件，如存在将其命名修改为合法命名，推荐使用“a-z A-Z 0-9 - _.”这些字符来命名。

3.2 使用 HiUpdateEdit 制作出来的升级包，来制作 OTA 升级包时报错

问题描述

使用工具制作出来的升级包，来制作 OTA 升级包时出现“ValueError: too many values to unpack”错误提示。

原因分析

添加或者修改的文件的文件名中含有空格。



解决办法

将文件命名中的空格去掉，然后保存升级包，使用新制作的升级包去制作 OTA 升级包。