ΑI

2018年10月24日

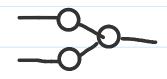
专家系统-符号主义(规则)-决策树(1960) AI的架构-外在数据&内部驱动 统计主义-贝叶斯(可能性)(1990) Alexnet-错误率30%-15%(2012)



大数据,小任务到小数据,大任务的转变 小数据学习-推理能力

神经网络: 输入-隐层-输出

神经元: 输入-连接-输出



对于图像的处理

- 1. 几何常识推理和三维场景构建
- 2. 场景识别-功能推理
- 感知的识别区和运动规划区的连接
- 不同时区的地方的功能相似性的识别
- 3. 物理稳定性和关系的推理
- 4. 意象、注意和预测
- 5. 任务驱动的因果学习和推理
- 砸核桃-选择锤子、拿的位置、摆动幅度

AI组成:

ML-机器学习 (算法)

CV-computer version

语言-NLP-自然语言处理

语音-语音识别

Robotics-硬件

AI的三个层次: 感知-认知-创新

人脸识别-几十万张人脸标注好的图片(大量数据-label)

supervised learning: training-test (fit)