湖南大學

数据结构

课程实验报告

题	目:	多项式加法
学生姓名		吴多智
学生学号		201626010520
专业班级		软件 1605
完成E	日期	2017. 11. 3

一、需求分析

1.问题描述

设 $P_n(x)$ 和 $Q_m(x)$ 分别两个一元多项式。试编写程序实现一元多项式的加法运算。设 $P_n(x)$ = $9x^{15} + 6x^8$, $Q_m(x) = 8x^{15} + 9x^2$,则两者相加的结果为 $17 x^{15} + 6x^8 + 9x^2$ 。

2.输入输出数据

//第一个多项式为 $9x_{15}+7x_{8}+5x_{3}+3x$

输入

- 4 //表示第一个多项式的项数
- 9, 15 (回车) //表示9x15
- 7,8 (回车)
- 5,3 (回车)
- 3,1 (回车)

输出

9x^15+ 7x^8+5x^3+3x^1

//第二个多项式为-7x8+6x3+2

输入

- 3 //表示第二个多项式的项数
- 6,3(回车)
- -7, 8 (回车) //表示-7x8
- 2,0 (回车)

输出

 $-7x^8 + 6x^3 + 2x^0$

求和结果

9*x*^15+11*x*^3+3*x*^1+ 2*x*^0

3.测试样例设计

3.1 正常测试

输入

- 4 //表示第一个多项式的项数
- 9, 15 (回车) //表示9x15
- 7,8 (回车)
- 5,3 (回车)
- 3,1 (回车)

输出

 $9x^15+7x^8+5x^3+3x^1$

输入

- 3 //表示第二个多项式的项数
- 6,3(回车)
- -7,8(回车)//表示-7x8
- 2,0 (回车)

输出

 $-7x^8 + 6x^3 + 2x^0$

求和结果

9*x*^15+11*x*^3+3*x*^1+ 2*x*^0

3.2 两个多项式没有相同的项

输入

- 4 //表示第一个多项式的项数
- 9, 15 (回车) //表示9x15
- 7,14 (回车)
- 5,13 (回车)
- 3,11 (回车)

输出

9*x*^15+ 7*x*^14+5*x*^13+3*x*^11

输入

- 3 //表示第二个多项式的项数
- 6,3(回车)
- -7,8(回车)//表示-7x8
- 2,0 (回车)

输出

 $-7x^8 + 6x^3 + 2x^0$

求和结果

 $9x^{15} + 7x^{14} + 5x^{13} + 3x^{11} - 7x^{8} + 6x^{3} + 2x^{0}$

3.3 两个相同的多项式

输入

- 4 //表示第一个多项式的项数
- 9, 15 (回车) //表示9x15
- 7,14 (回车)
- 5,13 (回车)
- 3,11 (回车)

输出

9*x*^15+ 7*x*^14+5*x*^13+3*x*^11

输入

- 4 //表示第二个多项式的项数
- 9, 15 (回车) //表示9x15
- 7,14 (回车)
- 5,13 (回车)
- 3,11 (回车)

输出

9*x*^15+ 7*x*^14+5*x*^13+3*x*^11

求和结果

 $18x^{15} + 14x^{14} + 10x^{13} + 6x^{11}$

3.4 测试两个都是比较长的多项式

输入

- 8 //表示第一个多项式的项数
- 9, 15 (回车) //表示9x15
- 7,14 (回车)
- 5,13 (回车)
- 3,11 (回车)
- -19 (回车)

```
-3 20 (回车)
```

20 2 (回车)

119 (回车)

输出

 $-3x^20+9x^15+7x^14+5x^13+3x^11+10x^9+20x^2$

输入

7 //表示第二个多项式的项数

- 11 9 (回车)
- 11 45 (回车)
- 88 (回车)
- 11 20 (回车)
- 4 11 (回车)
- 8 8 (回车)
- 9 9 (回车)

输出

11x^45+11x^20+4x^11+20x^9+16x^8

求和结果

 $11x^45+8x^20+9x^15+7x^14+5x^13+7x^11+30x^9+16x^8+20x^2$

3.5 测试输入的单项式都是一样的

输入

5 //表示第一个多项式的项数

- 9,9(回车)
- 9,9(回车)
- 9,9(回车)
- 9,9(回车)
- 9,9(回车)

输出

45*x*^9

输入

5 //表示第二个多项式的项数

- 10, 11 (回车)

输出

50x^11

求和结果

50*x*^11+45*x*^9

二、概要设计

(这个部分一般要撰写三个方面的内容)

1.抽象数据类型

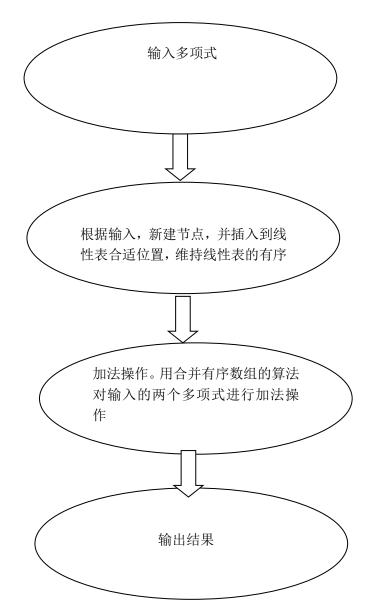
实验要求完成多项式的加法,所以先有个项的节点类。由于多项式在输入时,并非按幂的大小顺序来输入,但又要时刻维持线性表中的节点是按照幂的大小次序排列的,所以

```
线性表的插入操作比较频繁, 因此选用链表实现线性表。
节点类:
class Node{
    public:
        int
           s;
        int u;
        Node* next;
        Node(int a,int b){
           s = a;
           u = b;
           next = NULL;
        }
        Node(){
            next = NULL;
        }
};
线性表 ADT:
class Link{
    private:
        Node* head;
       int size;
    public:
        Link(){
           head = NULL;
            size = 0;
        }
        void add(Link I); //传入一个多项式,实现相加,结果存在当前链表
        void add(int s,int u); //添加节点
        void insert(Node* n); //插入节点
                           //打印多项式
        void print();
        int length(){return size;};
       Node* Head(){return head;}; //返回头结点
};
```

2.算法的基本思想

实验是进行二项式的加法,所以线性表的主要操作的多项式的插入与加法。插入操作中,需要定位插入位置,然后插入,做法与上一实验单链表的插入一样;在多项式的加法操作中,由于两个多项式都是有序的,也就相当于合并两个有序的数组,是合并后的数组依然有序,因此多项式加法使用同样的算法。

3.程序的流程



三、详细设计

(这个部分一般要撰写四个方面的内容)

1.物理数据类型

对于多项式的每个项,使用节点类存储;整个多项式,使用基于链表的线性表来存储,同时,添加节点是要维持线性表的有序。

2.输入和输出的格式

输入

- 5 (回车) //表示第一个多项式的项数
- 9,9(回车)
- 9,9(回车)
- 9,9(回车)
- 9,9(回车)
- 9,9(回车)

输出

45*x*^9

```
输入
5 (回车) //表示第二个多项式的项数
10,11(回车)
10,11(回车)
10,11(回车)
10,11(回车)
10,11(回车)
输出
50x^11
求和结果
50x^11+45x^9
```

3.算法的具体步骤

本程序所实现的线性表主要用于解决实验中的问题,只要操作是多项式的添加与加法。

3.1 多项式的添加

```
void Link::insert(Node* n){
    Node * cur = head;
    Node* par = head;
    while(cur!=NULL){
         if(n>u>=cur>u){
             break;
         }
         par = cur;
         cur = cur -> next;
    }
                    //头部插入
    if(cur == head)
         if(cur->u == n->u){}
                                //当系数为0时
             head->s +=n->s;
             if(head->s == 0){
                  if(head->next == NULL){
                      head = NULL;
                  }else{
                      Node* t = head;
                      head = head->next;
                      delete t;
                  }
         }else{
             n->next = head;
             head = n;
    }else if(cur == NULL){ //尾部插入
```

```
par->next = n;
     }else{
         if(cur->u == n->u)
              cur->s +=n->s;
                                //当系数相等时
              if(cur->s == 0){
                   Node* t = cur;
                   par->next = cur->next;
                   delete t;
         }else{
              n->next = cur;
              par->next = n;
         }
     }
}
3.2 多项式加法
Link Link::add(Link l){
    Link r = Link();
    const Node* t = 1.Head();
    Node* n = head;
     while(t->next!=NULL && n->next!=NULL){
         if(t->u==n->u)\{
              int s = t->s+n->s;
              if(s==0){
                   t = t->next;
                   n = n->next;
                   continue;
              }
              r.add(s,t->u);
              t = t->next;
              n = n->next;
          else if(t>u>n>u)
              r.add(t->s,t->u);
              t = t->next;
         }else{
              r.add(n->s,n->u);
              n = n->next;
          }
     }
     while(t!=NULL){
         r.add(t->s,t->u);
         t = t->next;
```

```
}
while(n!=NULL){
    r.add(n->s,n->u);
    n = n->next;
}
return r;
```

4.算法的时空分析

在添加的操作中,由于有保持线性表的有序,需要定位插入位置,时间复杂度为 $\theta(n)$,由于底层为链表实现,插入操作时间复杂度为 $\theta(1)$,总的时间复杂度为 $\theta(n)$;多项式加法操作中,只需要同时遍历两线性表一次,时间复杂度为 $\theta(n+m)$,故总的时间复杂度为 $\theta(n)$ 。

四、调试分析

(分两个阶段完成。)

1.调试方案设计

本实验基于链表来实现线性表,再插入过程中,处理不当会有空指针出现,故需要调试 观察变量的值是否与预期相同;同时,相加阶段也是如此,都需要通过调试看程序是如何一步步运行的,这样能更快定位问题。

【以上部分在预备实验报告就需完成】

五、测试结果

```
■ H\数据结构\HomeWork\core\sy02.exe

请输入第一个多项式:

4

9 15

7 14

5 13

3 11

您输入的第一个多项式: 9x^15+7x^14+5x^13+3x^11

请输入第二个多项式:

3

6 3

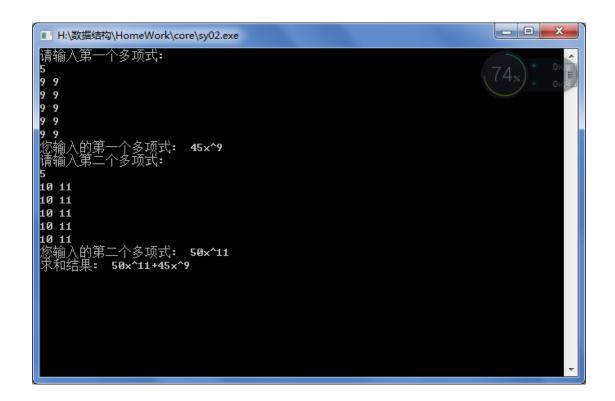
-7 8

2 8

您输入的第二个多项式: -7x^8+6x^3+2x^0

求和结果: 9x^15+7x^14+5x^13+3x^11-7x^8+6x^3+2x^0
```





六、实验心得

在实验中,加深了对指针的理解与运用,同时,实验是用链表实现的有序线性表,有很多的插入操作,在没有学习数据结构之前,自己都是用的数组存数据,要插入时,总要把插入之后的数据往后移动一位,但链表不一样,只需要改变指针的指向,就能完成插入操作,时间复杂度为常数。同时,多项式相加时,要考虑系数为零时删除节点的情况,并且还要考虑要当前的节点是否为头结点,这让我深刻体会到维护链表头结点的重要性,不论是删除、插入节点,都要考虑头结点。