



RPG0024 - Posso criar um App de outra forma

Paulo Wuéliton Horacio Fernandes (202302025919)

507 Polo Tucuruvi – São Paulo/SP

**Nível 2: Posso Criar um App de Outra Forma? – 2024.2 FLEX - 4º Semestre
Letivo**

Explore Mundo



Explore Mundo

Nova Proposta de Aplicativo de Viagens

O principal objetivo do novo aplicativo Explore Mundo é proporcionar uma experiência de usuário fluida e envolvente, tornando o planejamento de viagens uma atividade prazerosa e acessível. Com um design atraente e funcionalidades práticas, buscamos aumentar a satisfação dos clientes e facilitar o acesso a informações detalhadas sobre cada destino, incluindo avaliações e dicas úteis.

Dependências do Projeto

intl: conversão de valores para formatos específicos, no projeto é utilizado para conversão dos valores dos pacotes para o padrão brasileiro.

google_fonts: possibilita a utilização de fontes customizadas da Google no projeto.

modal_bottom_sheet: modais e bottom sheets com animações personalizadas, utilizado para contribuir com uma melhor experiência de uso.

flutter_native_splash: adiciona uma splash screen a aplicação para os dispositivos mobile.

flutter_svg: possibilita o uso de imagens em svg, obtendo uma imagem com melhor resolução.

flutter_launcher_icons: ícones personalizados para o aplicativo, tanto em dispositivos móveis quanto desktop.

url_launcher: possibilita a abertura de links pelos aplicativos, direcionando para o aplicativo mais indicado, como abrir um número de telefone no aplicativo de telefone.

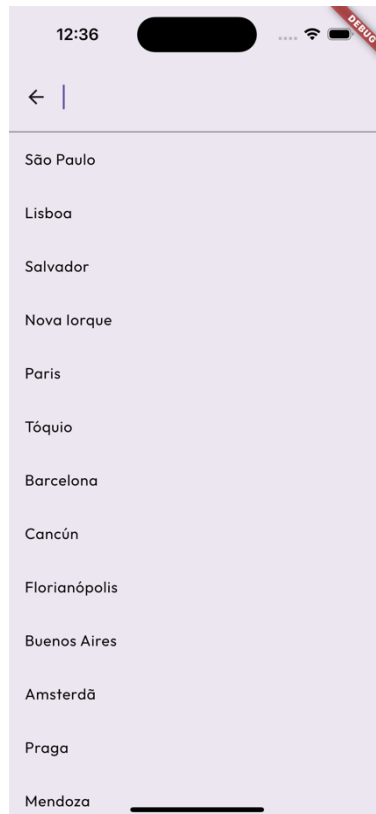
Interfaces da aplicação

Tela Inicial:



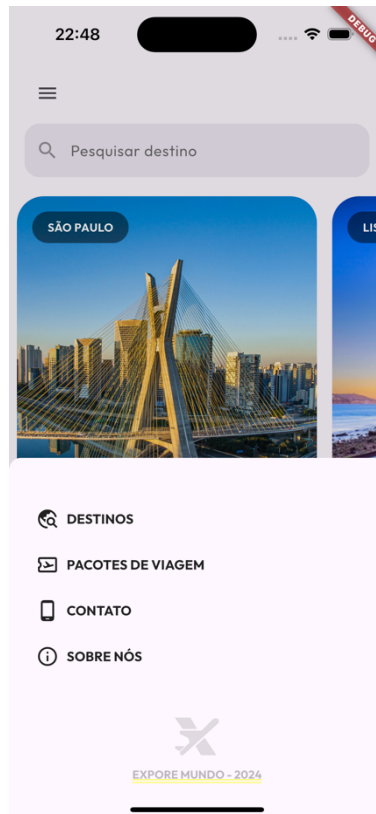
Menu superior de acesso aos links rápidos da aplicação, barra de pesquisa para todos os destinos/pacotes cadastrados no aplicativo, além da listagem dos destaques, destinos ordenados de forma randômica e listagem dos pacotes com seus valores e diárias inclusas.

Busca:



Ao clicar no campo de busca, uma listagem com sugestões é exibida, ao digitar, os resultados aproximados são exibidos.

Menu:



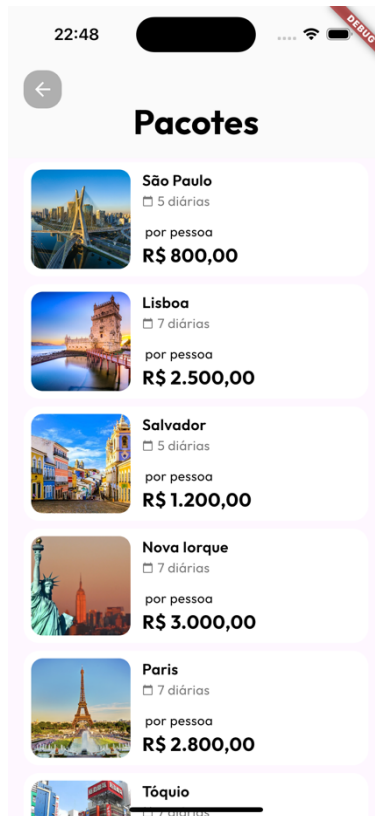
Exibe botões de acesso as principais áreas do aplicativo além de links para contato com a empresa.

Destinos



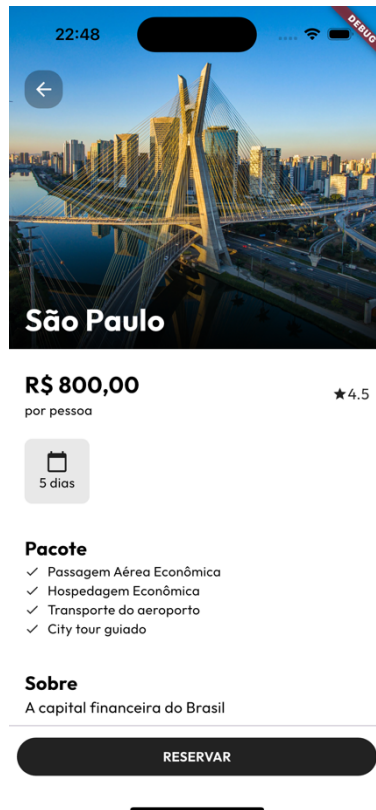
Lista os destinos possíveis em estilo grid, permitindo ao usuário visualizar todos os possíveis destinos que a empresa oferece.

Pacotes



Lista todos os pacotes disponíveis dispondo as principais informações do pacote.

Detalhes



Exibe os detalhes do destino selecionado, com as principais informações, além de informar quais são os opcionais inclusos do pacote, possibilitando ao usuário realizar a reserva.

Reservar



Solicita os dados do usuário para que receba um contato da agência para venda do pacote.

Componentes

Componentes que compõe a identidade visual do aplicativo.

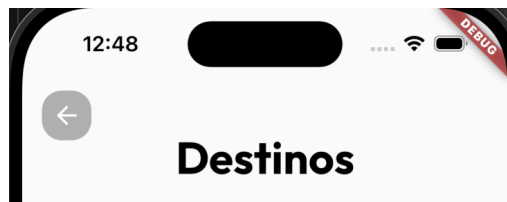
Button



```
Button('Botão 1', onPressed: () {}),
Button(
  'Botão 2',
  onPressed: () {},
  variant: ButtonVariantEnum.ghost,
)
```

Possui duas variantes, primary e ghost, se não informado, é utilizado primary como padrão.

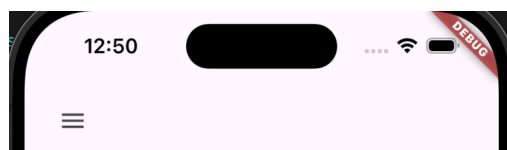
DetailsAppBar



```
const DetailsAppBar(title: 'Destinos')
```

Barra superior fixa que exibe um título e um botão de retornar para a tela anterior.

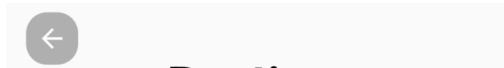
Header



```
Header(
  onMenuPressed: () {},
)
```

Exibe uma barra com o botão de menu alinhado a esquerda, deve-se informar a função de call-back que deverá ser executada quando o botão for pressionado.

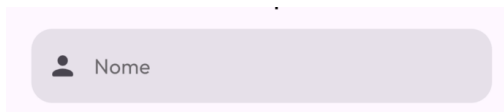
IconCircleButton



```
child: IconButton(
  onPressed: () {
    Navigator.pop(context);
  },
  icon: const Icon(
    Icons.arrow_back,
    color: Colors.white,
  ),
)
```

Exibe um botão que exibirá o ícone fornecido, sendo necessário informar também a função de call-back que será executada quando o botão for clicado.

Input



```
const Input(
  'Nome',
  prefixIcon: Icon(Icons.person_rounded),
)
```

Campo para inserção dos dados no aplicativo, deve ser fornecido um ícone para facilitar a identificação do campo e entendimento do dado que deve ser fornecido.

MenuItem



```
MenuItem(  
  title: 'Destinos',  
  icon: Icons.travel_explore,  
  route: Routes.destinations(),  
)
```

Botão do menu que deve ser utilizado com um ícone, para facilitar a identificação do link que será aberto pela opção.