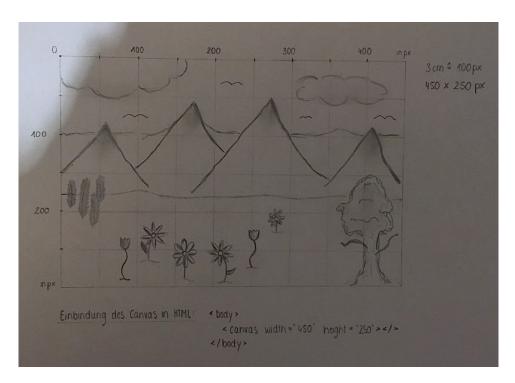
AUFGABE 4 | CANVAS: BLUMENWIESE | KONZEPT LISA WÜRSTLE | 12.04.17

1 | ZEICHNUNG



2 | TABELLE

5.4)		arc curve		Brete: 25 px Höhe: 50 px	fillStyle = "# FFD700";		stroke Style = " # 000000";
常	**) arc	/ Line	Hône: 50 px	"#FF0000";	"# 9A32CD";	"#000000";
5) 00	-Ao		1 curve	Breite: 25px	fill Style =		strokestyle =
4)		→ arc		Breite: 75 px Höhe: 125px	fill Style = "# 00FF00"; "#8B5A2B";		strokestyle = " #000000";
3)		/ line		Breite: 100 px Höhe: 100 px	fillStyle = "#p30303";		stroke Style = "#000000";
2)) arc		Breile: 2px Höhe: 2px			strokeStyle = "#000000";
		arc		Breite: 100 px Höhe: 40 px	fillStyle = "#B20FEE";		strokeStyle = "#000000";

3 | MÖGLICHE FUNKTION FÜR EINE BLUME

```
let crc2: Canvas Rendenng Context 20;
crc2 = canvas. getContext ("20");
 function flower1 (): void {
 crc2 beginPath ();
                              // gedachte Zeichnung
 crc2 moveTo (x1, y1);
                              // gene zu...
 crc2. arcTo (xe, yz);
                                Stiel
 crc2. arcTo (x3, y3);
                             → Tupenform U
 crc2. curve To (x4, y4):
 crc2. Line To (xs, ys);
  crc2. Line To (xo, yo);
                                Blütenblätter 💟
  crc2. Line To (x+, y+);
  crc2. Line To (x8, y2);
                           // schließe den Pfad
  crc2. close Path ();
  crc2. strokeStyle = "#000000"; // Farbe dur Outline
  crc2. stroke ();
                                   1 male die outune
  crc2. fillstyle = " # FFD700";
                                  // Farbe der Füllung
  crc2. fill();
                                   // Fullung
```

4 | ZUFÄLLIG PLATZIERTE BLUMEN

