

Installation:

Zur Ausführung des interaktiven Lern-Interfaces muss lediglich der Link in einem beliebigen Browser aufgerufen werden. Der Link für die Anwendung auf GitHub lautet:

<https://wuerstle.github.io/EIA2/Abschlussaufgabe/start.html>

Alternativ kann die Anwendung auf dem Hochschulserver aufgerufen werden:

<https://sftp.hs-furtwangen.de/~wuerstle/EIA2/Abschlussaufgabe/start.html>

Interaktion:

Der Nutzer wird durch die kurze Beschreibung unter dem Canvas "Wähle eines der Meerestiere. Um welches Tier handelt es sich?" und der kleinen Sprechblase "Klick uns!" aufgefordert auf die Bildchen der drei verschiedenen Tiere zu klicken. Dabei erscheint ein Infotext über das jeweilige Tier und es wird gleichzeitig ein weiteres Tier dieser Art im Becken hinzugefügt. Dies kann beliebig oft wiederholt werden. Außerdem kann der Nutzer durch klicken auf den Canvas neue Blubberblasen hinzufügen.