# MLIR 编译框架的使用与探索

吴非 519021910924

0.实验环境: Unbuntu 20.04 5.13.0-40-generic

## 1.实验过程:

## 首先编写词法分析器:

查看要求: 变量名以字母开头; 变量名由字母、数字和下划线组成; 变量名中有数字时, 数字应该位于变量名末尾。

能够识别"return"、"def"和"var"三个关键字

可以看到这两个情况都是以字母开头的。根据提示查看 isalpha 函数: 判断是否是字母。isalnum 判断是否是字母和数字。

查看后面的官方代码,以 if 判断开头,因此我也通过 if (isalpha(lastChar))进入标识符|关键字的判断逻辑,这样就满足了变量名以字母开头的要求。之后进入while 循环逐个读取判断是否是字母,数组或下划线,通过 bool 类型的 lastDigit 判断是否如果出现数字后之后的字符是数字,如果不是那么直接返回它,然后打印错误:

(base) wf@wf-virtual-machine:~/mlir\_lab/tiny\_project\$ build/bin/tiny test/tiny/parser/test\_1.tiny -emit=ast
Parse error (5, 8): expected 'identified' after 'var' declaration but has Token 95 '\_'
Parse error (5, 8): expected 'nothing' at end of module but has Token 95 '\_'

如果 while 循环结束没有执行这句返回错的标识符,那么就是三种关键字或者一个合法的标识符。直接先用 if 判断关键字即可。注释比较详细。

### 其次是语法分析器:

观察 TODO 的位置,首先 parseVarDeclaration 处主要写的是判断逻辑有三个 TODO,观察附近代码,parseDeclaration 中就有 tok\_var,tok\_identifier 的判断,直接复制即可。值得注意的是需要 loc 变量,搜索即可发现其他位置有这句 auto loc = lexer.getLastLocation();而此函数是得到现在 token 的开始位置的,显然这里直接也是复制这句就行。最后一个 TODO 位于 parseType(),而此函数在上述的第三个 TODO 处被调用,可以观察到这个函数是检查[2][3]或者 <2,3>等的合法性的(并返回一个 type,存储具体的 shape,type->shape.push back)。

同样我根据对<>的代码模仿编写[][]的:不同于<>, [2][3]需要判断一个[]和数字后改变一个 bool 变量 ismedium 从而辨别此时位于第一个[]还是第二个[]。 其整体判断逻辑是 while 循环判断是否是数字,是数字后加入 type,得到下一个 token 后在当前循环判断是否是[]。

由于整个循环的条件是判断数字,循环内部单独处理[]的情况,因此如果出现‰等奇怪的字符,while 循环会直接结束,而最后这个字符如果不是]([]中没有数字也合法),会报错: return parseError<VarType>("]", "to end type"); 注释也比较详细。

### 最后是优化部分:

阅读提示, 其思想是, A=Transpose(Transpose(B)),A 相当于代码中的 op,

通过 getOperand 得到 A 的操作数,或者说是输入: (Transpose(B),对应代码中的变量 transpose\_input),对 transpose\_input 调用 getDefiningOp 得到它的操作符 Transpose (如果是 A=Transpose(B\*C),此时得到的就是\*),之后 step 2 对它用了一个智能指针的转换: dyn\_cast\_or\_null<TransposeOp>,就是如果得到的这个操作符是 TransposeOp,那么返回这个指针,否则返回 0。这样就实现了两个嵌套转置的判断。判断成功后进入 step 3,通过 replaceOp 操作把op,也就是 A 整体替换为 Transpose(B)的操作数,也就是 B 即可。

## 2.实验结果:

#### test1:

```
(base) wf@wf-virtual-machine:-/mlir lab/tiny_project$ build/bin/tiny test/tiny/parser/test_1.tiny -emit=ast
Parse error (5, 8): expected 'identified' after 'var' declaration but has Token 95 '_'
Parse error (5, 8): expected 'nothing' at end of module but has Token 95 '_'
```

#### test2:

```
(base) wf@wf-virtual-machine:~/mlir_lab/tiny_project$ build/bin/tiny test/tiny/parser/test_2.tiny -emit=ast Parse error (5, 8): expected 'identified' after 'var' declaration but has Token 99 'c' Parse error (5, 8): expected 'nothing' at end of module but has Token 99 'c'
```

test3:

```
(base) wf@wf-virtual-machine:~/mlir_lab/tiny_project$ build/bin/tiny test/tiny/parser/test_3.tiny -emit=ast Parse error (5, 8): expected 'identified' after 'var' declaration but has Token 99 'c' Parse error (5, 8): expected 'nothing' at end of module but has Token 99 'c'
```

#### test4:

```
(base) wf@wf-virtual-machine:-/mlir_lab/tiny_project$ build/bin/tiny test/tiny/parser/test_4.tiny -emit=ast
Parse error (5, 9): expected 'identified' after 'var' declaration but has Token 95 '_'
Parse error (5, 9): expected 'nothing' at end of module but has Token 95 '_'
```

#### test5:

```
| Impurpolect > test > tiny > parser > E test > tiny / parser / test > t
```

```
| Section | Comparison | Compa
```

```
| def main() {
| var a = [[1, 2, 3], [4, 5, 6]];
| var b < 2, 3 > = [1, 2, 3, 4, 5, 6];
| var c = multiply_transpose(a, b);
| var e = multiply_transpose(b, c);
| var e = multiply_transpose(b, c);
| var e = multiply_transpose(transpose(a), c);
| war f = multiply_transpose(transpose(a), c);
| war e = multiply_transpose(b, c);
| war e = m
```

#### test6:

```
(base) wf@wf-virtual-machine:~/mlir_lab/tiny_project$ build/bin/tiny test/tiny/parser/test_6.tiny -emit=jit 1.000000 8.000000 27.000000 64.000000 125.000000 216.000000 _
```

test7:

未优化:

opt:

```
(base) wf@wf-virtual-machine:~/mlir_lab/tiny_project$ build/bin/tiny test/tiny/parser/test_7.tiny -emit=mlir -opt
module {
    tiny.func @main() {
        %0 = tiny.constant dense<[[1.000000e+00, 2.000000e+00, 3.000000e+00], [4.000000e+00, 5.000000e+00, 6.000000e+00]]> : tensor<2x3xf6
4>
    %1 = tiny.transpose(%0 : tensor<2x3xf64>) to tensor<3x2xf64>
    %2 = tiny.transpose(%1 : tensor<3x2xf64>) to tensor<2x3xf64>
    tiny.print %2 : tensor<2x3xf64>
    tiny.return
}
```

#### 可以看到经过了两次转置

jit:

```
(base) wf@wf-virtual-machine:~/mlir_lab/tiny_project$ build/bin/tiny test/tiny/parser/test_7.tiny -emit=jit 1.000000 2.000000 3.000000 4.000000 5.000000 6.000000
```

## 优化后:

opt:

```
(base) wf@wf-virtual-machine:~/mlir_lab/tiny_project$ build/bin/tiny test/tiny/parser/test_7.tiny -emit=mlir -opt
module {
    tiny.func @main() {
        %0 = tiny.constant dense<[[1.000000e+00, 2.000000e+00, 3.000000e+00], [4.000000e+00, 5.000000e+00, 6.000000e+00]]> : tensor<2x3xf6
4>
        tiny.print %0 : tensor<2x3xf64>
        tiny.return
    }
}
```

可以看到没有多余的两次转置了。

jit:

矩阵结果与未优化一致。

## 3.总结:

本实验通过对 MLIR 编译框架中的词法分析,语法分析,转置冗余消除等代码的补充,锻炼了自己的代码能力,加深了对词法和语法分析器等的理解。

对 MLIR 的理解:提供一套中间模块,这个中间模块有两个作用: 1. 对接不同的软件框架; 2. 对接软件框架和硬件芯片。同时比较新颖的概念:方言,有方言内部和方言间的转换,这样提高了泛化和通用能力。

# 4.分工:

由吴非同学单独完成。

联系方式:邮箱: legendary@sjtu.edu.cn 手机: 19821286671

# 5.个人建议:

个人感觉任务难度和代码量都不是很大,可以一个人完成,小组作业懂得 都懂。