Eclipse 中添加系统 jar 包:

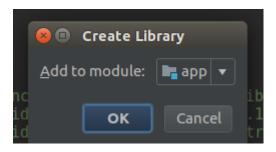
- 1.右键项目名-->properties
- 2.点击 java build path 选项
- 3.选择 libraries 标签页
- 4.点击 Add External JARS 按钮
- 5.选择存放 framework.jar 目录下的 framework.jar
- 6.点击确定即可

Android Studio 中添加系统 jar 包:

- 1. 在 app 下新建一个目录 framework_lib
- 2. 将 framework.jar 包复制到 framework_lib 目录下



3. 右键 framework.jar 点击 Add As Libbrary 然后选择默认的 app module



4. 添加成功后,在 module下的 build.gradle 里的 dependencies下多了一行 implementation files('framework_lib/framework.jar')

```
idependencies {
    implementation fileTree(include: ['*.jar'], dir: 'libs')
    implementation 'com.android.support:appcompat-v7:26.1.0'
    implementation 'com.android.support.constraint:constraint-layout:1.0.2'
    testImplementation 'junit:junit:4.12'
    androidTestImplementation 'com.android.support.test:runner:1.0.1'
    androidTestImplementation 'com.android.support.test.espresso:espresso-core:3.0.1'
    implementation files('framework_lib/framework.jar')
}
```

5. 将 implementation files(' framework_lib /framework.jar')更改为 provided files('framework_lib/framework.jar')

```
implementation fileTree(include: ['*.jar'], dir: 'libs')
   implementation 'com.android.support:appcompat-v7:26.1.0'
   implementation 'com.android.support.constraint:constraint-layout:1.0.2'
   testImplementation 'junit:junit:4.12'
   androidTestImplementation 'com.android.support.test:runner:1.0.1'
   androidTestImplementation 'com.android.support.test.espresso:espresso-core:3.0.1'
   implementation files('framework_lib/framework.jar')
   provided files('framework_lib/framework.jar')
```

6. 在 project 的 build.gradle 里的 allprojects 下增加如下段(作用是将 framework.jar 优先 android.jar 编译)

```
gradle.projectsEvaluated {
    tasks.withType(JavaCompile) {
        options.compilerArgs.add('-
Xbootclasspath/p:app/framework_lib/framework.jar')
    }
}
```

```
allprojects {
    repositories {
        google()
        jcenter()
    }

    gradle.projectsEvaluated {
        tasks.withType(JavaCompile) {
            options.compilerArgs.add('-Xbootclasspath/p:app/framework_lib/framework.jar')
        }
    }
}
```

注意:app/framework_lib/framework.jar 是相对路径,而且我这里是 linux 路径,如果是 windows 相对路径是 app\\framework_lib\\framework.jar

完成以上步骤,即可进行编译安装。

但是(IDCardManager)getSystemService(Context.IDCARD_SERVICE);此处Context.IDCARD_SERVICE 仍会提示找不到

解决办法:

打开 app 下的 app.iml 文件(该文件是自动生成文件),将鼠标滑到最后

找到 <orderEntry type="jdk" jdkName="Android API 26 Platform" jdkType="Android SDK" />行,将这行移动到最后

```
<orderEntry type="library" scope="TEST" name="Gradle: net.sf.kxml:kxml2:2.3.0@jar" level="project" /
<orderEntry type="library" name="Gradle: android.arch.lifecycle:runtime-1.0.0" level="project" />
<orderEntry type="jdk" jdkName="Android API 26 Platform" jdkType="Android SDK" />
```

此时 Context.IDCARD_SERVICE 就不会报错。但是该更改会随着 sync gradle 变化而变化,这样手动更改,很容易自动还原,可以使用以下办法:

```
**如下是可以自动将<orderEntry type="jdk" jdkName="Android API 26 Platform"
jdkType="Android SDK" />行移动到最后的脚本代码,将这段话复制到
app/build.gradle 文件根节点最后即可:
preBuild {
  doLast {
     def imlFile = file(project.name + ".iml")
     println 'Change ' + project.name + '.iml order'
     try {
       def parsedXml = (new XmlParser()).parse(imlFile)
       def jdkNode = parsedXml.component[1].orderEntry.find { it.'@type' ==
'jdk' }
        parsedXml.component[1].remove(jdkNode)
       def sdkString = "Android API" +
android.compileSdkVersion.substring("android-".length()) + " Platform"
        new Node(parsedXml.component[1], 'orderEntry', ['type': 'jdk', 'jdkName':
sdkString, 'jdkType': 'Android SDK'])
       groovy.xml.XmlUtil.serialize(parsedXml, new FileOutputStream(imlFile))
     } catch (FileNotFoundException e) {
       // nop, iml not found
     }
  }
}
```