基于微信的物品申领系统的设计与开发

Zhao Jiangsheng

Software School,

Xiamen University,

Xiamen, China

摘 要 【目的】【方法】【结果】【结论】。

关键字

# 引言 （250）

注：本节着重写应用背景，以及开发本系统的目的和意义

# 系统需求分析 （500）

注：用软件工程的方法，对系统进行需求分析。



图1 样例图



图2 样例图

# 基于工作流的流程设计（700）

# 基于微信的界面设计（650）

# 总结（350）

参考文献

1. 张伟, 许青林, 康世英. 基于Spring MVC的分布式Web研究[J]. 科技广场 , 2007,(09)
2. 吴　刚，郝克刚，葛玮， 控制反转模式及其应用, 计算机科学技术与发展, 2006
3. M Fowler，Actualizado el, 2004，Inversion of control containers and the dependency injection pattern[OL], deprojects.googlecode.com
4. 王卫华. 软件复用:提高软件质量与效率的途径[J]. 湖北大学成人教育学院学报 , 2003,(06) .
5. 周玲, 文红民. AOP简介及其在Spring中的实现[J]. 科技广场 , 2005,(12)