

树莓派开发

15 用树莓派点亮数码管



点亮单数码管







一、点亮单数码管



- □ 数码管的显示分为静态和动态两种。静态就是一个GPIO控制一个LED小灯管。
- □但是随着控制数码管数量的增加,GPIO口就占用太多了, 所以多个数码管可以有共阴和共阳两种共享引脚。
- □这个时候如果采用静态点亮数码管的方式,共享引脚的数码 管显示完全一样。
- □所谓动态方式,就是通过GPIO选择引脚,选择要点亮的某个数码管,然后通过共享引脚点亮LED小灯管。然后快速切换点亮其他数码管,由于点亮的切换频率非常快所以感觉上数码管一直亮着。
- □当然也可以使用辅助芯片,如MAX7129等,只需要用更加简化的方式控制显示数据。

二、单数码管显示时间



import RPi.GPIO as GPIO import time, random

Display date to LED lights

There are four lights, it displays 4 number

GPIO.setwarnings(False)
GPIO.setmode(GPIO.BCM)

```
def setp(n, status='on'):
    if status == 'on':
        GPIO.output(n, GPIO.HIGH)
    else:
        GPIO.output(n, GPIO.LOW)
```



```
for i in pins + sels:
  GPIO.setup(i, GPIO.OUT)
  setp(i, 'off')
for i in sels:
  setp(i, 'on')
#
#
               | 0 -> 011 1111 -> 0x3f
           | 3 | 1 -> 010 0001 -> 0x21
                2 -> 111 0110 -> 0x76
#
#6|
#
#
```





```
pins = [27, 17, 22, 10, 25, 24, 11] #GPIO ports
sels = [14, 15, 18, 23] #GPIO ports to select led, there are four led lights
nums = [0x3f, 0x21, 0x76, 0x5e, 0x4d, 0x5b, 0x7b, 0x0e, 0x7f, 0x5f]
def flush(sel, n):
  setp(sels[sel], 'off')
  n = nums[n]
  for i in sels:
     if i != sels[sel]:
        setp(i, 'on')
  for i in range(7):
     if (n & (1 << i)):
        setp(pins[i], 'on')
  for i in range(7):
     if (n & (1 << i)):
        setp(pins[i], 'off')
```



```
try:
    while True:
        t = time.gmtime()
        flush(3, t.tm_min / 10)
        flush(2, t.tm_min % 10)
        flush(1, t.tm_sec / 10)
        flush(0, t.tm_sec % 10)
except:
    GPIO.cleanup()
```





我 们 ・ 始 于 1 9 9 3 年

□其中灯管编号,引脚对应关系可以根据自己的连线方式自 定义和修改:

```
#
# __2__

# | | 0 -> 011 1111 -> 0x3f

# 1 | 3 | 1 -> 010 0001 -> 0x21

# |__7__| | 2 -> 111 0110 -> 0x76

# | | 4 -> ...

# 6 | 4 | ...

# |__5__| | 9 -> ... -> 0x5f
```

pins = [27, 17, 22, 10, 25, 24, 11] #GPIO ports sels = [14, 15, 18, 23] #GPIO ports to select led, there are four led lights nums = [0x3f, 0x21, 0x76, 0x5e, 0x4d, 0x5b, 0x7b, 0x0e, 0x7f, 0x5f]#0,1,2,3~9 对应



四、点亮四位共阴数码管





实物

- 一、模块描述
- 1、名称: 4位数码管显示模块,采用74HC595+8550三极管驱动
- 2、数码管型号: 0.56英寸共阳数码管
- 3、工作电压: 3.3V-5V
- 4、没有两个固定螺栓孔方便安装,孔间距34MM
- 5 底板尺寸: 5cm*2.7cm

四、点亮四位共阴数码管



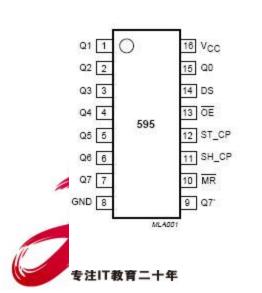


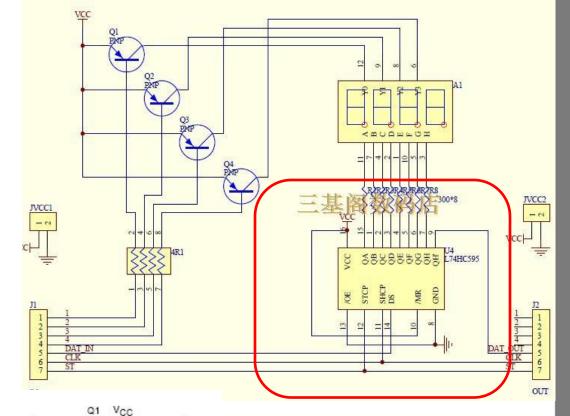
实物背板 四针低电平I/O

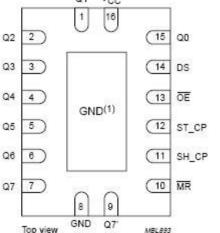
- 二 模块接口说明:输入与输出对称,可拼接多块单元板。
- 1、两针电源接口,+5V可外接3.3V-5V电压(可以直接与5v单片机和3.3v单片机相连),GND为电源负极。
- 2、四针位选择1-4输入,低电平位选,可直接与单片机IO口相连。
- 3、三针串入数据引脚,DAT,CLK,ST,为74HC595串行输入控制,可直接与单片机IO口相连。
- 注:模块与单片机IO口相连需要7个IO口,不管你拼接多少块单元,都只要7个IO口连接,扩展录活

74HC595的控制逻辑

□74HC595是8位串行输入并行输出移位寄存器,也就是串行转并行,来驱动数码管,否则,就需要如前例,每个数码管的每笔驱动。如右图:□各脚定义如下:







□我们用到的输入 分别接74HC595

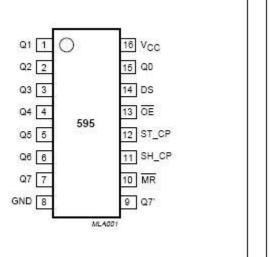
□DAT_IN: DS

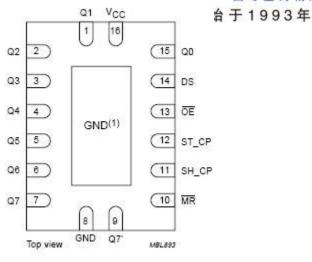
□CLK: SHCP

□ST: STCP

74HC595的控制逻辑







符号	引脚	描述			
Q0Q7	15, 1, 7	并行数据输出			
GND	8	地			
Q7'	9	串行数据输出			
MR	10	主复位(低电平)			
SH _{CP}	11	移位寄存器时钟输入			
ST _{CP}	12	存储寄存器时钟输入			
OE	13	输出有效(低电平)			
D _S	14	串行数据输入			
V _{cc}	16	电源			

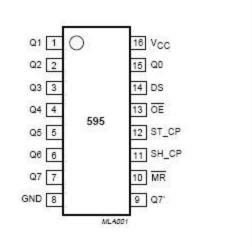


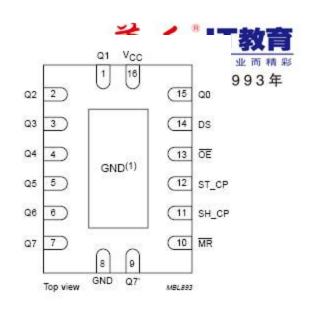
74HC595的 控制逻辑

□DS (14) 为串 行数据输入口;

□SH_CP (11) 为串行时钟输入 □:

□ST_CP (12) 为寄存器移位





□SH_CP每个上升沿到来时,芯片内部的移位寄存器会左移一位,最低位由 DS决定,最高位移出丢失,次高位成为最高位,并在Q7'体现出来(根据 Q7'可以看出,74HC595也有串行输出功能);

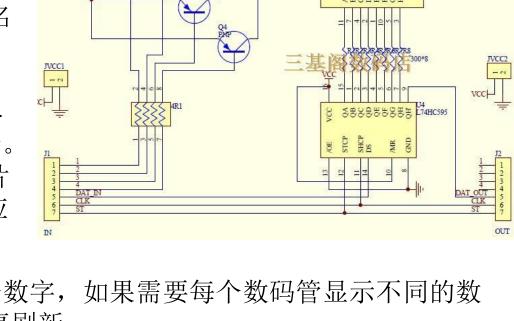
□ST_CP每个上升沿会将移位寄存器的值输出到存储寄存器,存储寄存器直接和引脚Q0~Q7相连,所以存储寄存器的值会直接反映在引脚Q0~Q7上,从而实现串行转并行功能;

□OF是输出使能,高电平时Q0~Q7为高阻态,低电平时Q0~Q7为存储寄存器的值,MR为低电平时,移位寄存器会被清0,高电平时无效;VCC接电源;



数码管的片选与刷新

- □数码管驱动方式: 动态驱动。
- □每个数码管的a,b,c,d,e,f,g,dp同名片段连在一起,同时每个数码管有自己的独立的控制I/O,用于控制是否显示。比如4位数码管,总共有4个针脚用于控制每个数码管的显示。
- □3461BS共阴数码管,那么控制片段显示的针脚为LOW的时候,对应的数码管才会显示。



□由于74HC595每次只能显示一个数字,如果需要每个数码管显示不同的数字,那么必须通过在1~2ms内反复刷新。



```
// 0-9 10个显示数字与小数点(DP)
byte seven_seg_digits[10] =
                \{ B00000011, // = 0 \}
                 B10011111, // = 1
                 B00100101, // = 2
                 B00001101, // = 3
                 B10011001, // = 4
                 B01001001, // = 5
                 B01000001, // = 6
                 B00011111, // = 7
                 B0000001, // = 8
                 B00001001, // = 9
                 B111111110 // = dp
int latchPin = 6; //ST_CP移位
int clockPin = 5; //SH_CP时钟
int dataPin = 4; //DS数据串口
```

数码管实现0-9的真值表:

数字	Pin7	Pin6	Pin5	Pin4	Pin3	Pin2	Pin1	Pin0
0	HIGH	HIGH	LOW	LOW	LOW	LOW	LOW	LOW
1	HIGH	HIGH	HIGH	HIGH	HIGH	LOW	LOW	HIGH
2	HIGH	LOW	HIGH	LOW	LOW	HIGH	LOW	LOW
3	HIGH	LOW	HIGH	HIGH	LOW	LOW	LOW	LOW
4	HIGH	HIGH	LOW	HIGH	HIGH	LOW	LOW	HIGH
5	HIGH	LOW	LOW	HIGH	LOW	LOW	HIGH	LOW
6	HIGH	HIGH	LOW	LOW	LOW	LOW	HIGH	HIGH
7	HIGH	HIGH	HIGH	HIGH	HIGH	LOW	LOW	LOW
8	HIGH	LOW						
9	HIGH	LOW	LOW	HIGH	HIGH	LOW	LOW	LOW
DP	LOW	HIGH						



```
void setup() {
    pinMode(latchPin, OUTPUT); //移位输出
    pinMode(clockPin, OUTPUT); //时钟输出
    pinMode(dataPin, OUTPUT); //数码管串口输出
    pinMode(8, OUTPUT); //片选1输出
    pinMode(9, OUTPUT); //片选2输出
    pinMode(10, OUTPUT); //片选3输出
    pinMode(11, OUTPUT); //片选4输出
    Serial.begin(9600); //树莓派串口传输速率
// pinMode(2, INPUT); //温度传感器采集口
}
```

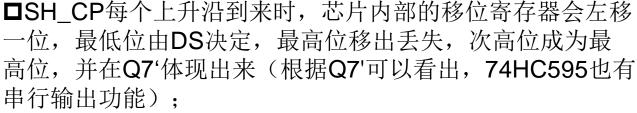


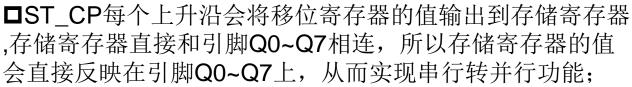


void sevenSegWrite(byte digit, int b) {

digitalWrite(8, HIGH); //全暗
digitalWrite(9, HIGH);
digitalWrite(10, HIGH);
digitalWrite(11, HIGH);

digitalWrite(latchPin, LOW); //移位低
shiftOut(dataPin, clockPin, LSBFIRST, seven_seg_digits[digit]); //移位digitalWrite(latchPin, HIGH); //移位高,完成写入
digitalWrite(b, LOW); //点亮b(片选)
}



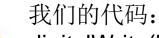






- □shiftOut(dataPin,clockPin,bitOrder,val)
- □shiftOut函数能够将数据通过串行的方式在引脚上输出,相当于一般意义上的同步串行通信,这是控制器与控制器、控制器与传感器之间常用的一种通信方式。
- □shiftOut函数无返回值,有4个参数: dataPin、clockPin、bitOrder、val, 具体说明如下:
- □dataPin: 数据输出引脚,数据的每一位将逐次输出。引脚模式需要设置成输出。
- □clockPin: 时钟输出引脚,为数据输出提供时钟,引脚模式需要设置成输出。
- □bitOrder: 数据位移顺序选择位,该参数为byte类型,有两种类型可选择,分别是高位先入MSBFIRST和低位先入LSBFIRST。

□val: 所要输出的数据值。



1993-2013 专注IT教育二十年

digitalWrite(latchPin, LOW); //移位低 shiftOut(dataPin, clockPin, LSBFIRST, seven_seg_digits[digit]); digitalWrite(latchPin, HIGH); //移位高,完成写入 digitalWrite(b, LOW); //点亮b(片选)



□shiftOut函数原型如下:

```
void shiftOut(uint8_t dataPin, uint8_t clockPin, uint8_t bitOrder, uint8_t
val)
    uint8_t i;
   for (i = 0; i < 8; i++)
            if (bitOrder == LSBFIRST)
                   digitalWrite(dataPin, !!(val & (1 << i)));
            else
                   digitalWrite(dataPin, !!(val & (1 << (7 - i))));
            digitalWrite(clockPin, HIGH);
            digitalWrite(clockPin, LOW);
```





```
void showNum(int num) {
 int b = 11; //数码管移位操作次数-实际以数据位数决定
while(1) {
 sevenSegWrite(num % 10, b); //将num逐位写到b位数码管
 b -= 1; //数码管移一位
 if(num/10 > 0){ //数值移一位
   num /= 10;
 else {
   break;
void loop() {
showNum(analogRead(A5)); //显示树莓派A5口的采集信息,反复写(刷新)
```