软件质量保证与测试

Software Quality Assurance and Testing

第 10 章 软件测试自动化



金陵科技學院

主要内容

- ◆ 软件测试自动化概述
- ◆ 自动化测试的原理
- ◆ 自动化测试的优势与局限
- ◆ 自动化测试的适用范围与注意事项
- ◆ 自动化测试的过程与方法
- ◆ 自动化测试工具介绍

测试自动化的必要性:

- □软件测试的工作量很大;
- □测试中的许多操作是重复性的、非智力性的 和非创造性的,并要求准确细致;
- □有些测试工作人工难以完成

软件自动化测试的概念

它是相对手工测试而存在的, 是通过开发的软件分析和测试工具、测试脚本等来实现软件分析和测 试过程的自动化,具有良好的可操 作性、可重复性和高效率等特点。



自动化测试的优点

- ●提高测试执行速度和测试效率,节省时间。
- ●代替手工操作,节约人力资源,避免人的不良情绪
- ●提高了测试的准确度和精确度。
- ●能更好地利用资源。
- ●能实现难以用人工完成的测试。

自动化测试的适用情况

- ✓回归测试;
- ✓大量不同数据输入的功能测试;
- ✓用手工测试完成难度较大的测试,如性能测试、负载测试、强度测试等。

自动化测试的认识误区

- 1、自动化测试可以完全取代人工测试
 - ●测试用例的设计:测试人员的经验和对错误的猜测能力是工具不可替代的。
 - ●界面和用户体验测试:人类的审美观和心理体验是工具不可模拟的。
 - ●正确性的检查:人们对是非的判断和逻辑推理能力是工具不具备的。
- 2、测试用例可完全由测试工具自动生成;
- 3、测试工具可在任何场合使用;
- 4、自动化后测试效率立刻提高;

自动化测试的局限

- ❖ 下述情况下,自动化测试不太适用
 - ∞测试很少运行(不划算)
 - ★软件不稳定(难以自动执行)
 - ≪需要通过人的感官来评判的测试(无法给出结论)
 - ∞涉及物理交互的测试(需要人的参与)

自动化测试的局限

- ❖自动化测试并不比手工测试发现的缺陷更多
- * 应对自动测试程序进行正确性检查和验证
- * 自动化测试对测试设计的依赖性极大
 - ∞测试工具本身只是起到辅助作用
 - ∞确保测试设计的质量更为关键

自动化测试的局限

- ❖ 自动化测试只是提高效率,而不能提高有效性
- ❖自动化测试可能会制约软件开发的改进
 - ∞比手工测试更加"脆弱"
 - ∞自动测试初期比手工测试开销大
 - ☞需要进行维护

自动化测试工具

测试工具可以从两个不同的方面去分类。

- ✓根据测试方法不同,自动化测试工具可以分为: 白盒测试工具、黑盒测试工具
- ✓根据测试的对象和目的,自动化测试工具可以分为:

单元测试工具、功能测试工具、负载测试工具、性能测试工具、Web测试工具、数据库测试工具、回归测试工具、嵌入式测试工具、页面链接测试工具、测试设计与开发工具、测试执行和评估工具、测试管理工具等。

主流测试工具

- 1、测试管理工具
- 用于对测试进行管理,负责对测试计划、测试用例、 测试的实施进行管理。
- □还能对产品缺陷进行跟踪管理、产品特性管理等。
- □ 代表: IBM Rational公司的 TeamManager、
 HP Mercury Interactive公司的
 TestDirector(QualityCenter);

主流测试工具

2、功能测试工具

用于检测程序能否达到预期的功能要求并正常运行。(QTP: QuickTest Professional)

3、性能测试工具

用于确定软件和系统的性能。(LoadRunner)

4、白盒测试工具(XUnit系列)

(一) 脚本技术

脚本是一组测试工具执行的<mark>指令集合</mark>,也是计算机程序的一种形式。脚本可以通过录制测试的操作产生,然后再做修改,这样可以减少脚本编程的工作量。当然,也可以直接用脚本语言编写脚本。例如以下为一段脚本:

```
startApp("ClassicsJavaA");
.....
placeOrder().click();
rememberPassword().performTest(Password_textVP());
ok().click();
```

(一) 脚本技术

脚本技术可以分为以下几类:

- ✓线性脚本——是录制手工执行的测试用例得到的脚本。
- ✓结构化脚本——类似于结构化程序设计,具有各种逻辑结构(顺序、分支、循环),而且具有函数调用功能。
- ✓数据驱动脚本、关键字驱动脚本、共享脚本。

- (二) 录制和回放
- ❖录制是将用户每一步操作都记录下来。

记录操作位置(程序用户界面的像素坐标)或操作对象(窗口、按钮、滚动条等),以及相对应的操作(输入、事件触发、状态变化或是属性变化)。

所有的记录转换为一种脚本语言所描述的过程(指令集)。

(二) 录制和回放

回放时,将脚本语言所描述的过程转换为屏幕上的 操作,然后将被测系统的输出记录下来同预先给定的标 准结果比较。

这样可以大大减轻黑盒测试的工作量,在迭代开发 的过程中,能够很好地进行回归测试。

*代码分析

代码分析类似于高级编译系统,一般针对不同的高级语言去构造分析工具,在工具中定义类、对象、函数、变量等定义规则、语法规则;在分析时对代码进行语法扫描,生成系统的调用关系图,找出不符合编码规范的地方;并可以根据某种质量模型评价代码质量等。

适合自动化的测试活动

- ❖ 自动生成部分测试用例
- ❖ 重复执行测试过程
- * 测试结果与标准输出的对比
- * 不匹配的测试结果的分析、记录、分类
- * 测试状况的统计,报表的产生

使用自动测试应注意的问题

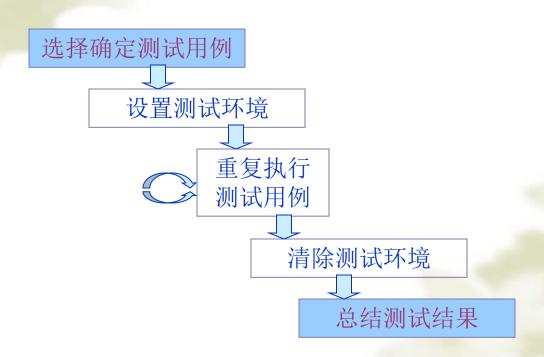
- * 容易产生不现实的期望
 - ∞测试工具不能解决所有的问题;
 - ☞对测试工具寄予过高的期望,最终无法实现;

- * 缺乏测试实践经验
 - ★当缺乏实践经验、测试组织较差、文档较少或不一致时,不要盲目建立大型自动测试

使用自动测试应注意的问题

- ❖ 自动化测试的可维护性
- * 技术问题
 - ∞测试工具本身的技术问题
 - ∞被测软件本身的可测试性
- ❖ 组织问题
 - ★应该进行工具选型、培训、实践并在组织内确立自动测试标准
 - ★转变工作效率的观念

自动化测试的过程



自动化黑盒测试的过程

- * 设置测试环境
 - ∞创建测试环境
 - ∞装载测试数据
- ❖ 执行测试
 - ∞脚本录制和优化
 - ∞自动化测试执行
 - ∞记录结果
- ❖ 清除测试环境
- ❖ 测试总结

自动化黑盒测试要点难点

- ❖ 过程要点
 - ☞录制
 - ∞验证点(结果验证、同步等)
 - ❖数据驱动
 - ∞关闭被测软件,停止录制
 - ∞脚本优化
 - ∞批处理文件
 - ∞回放和日志

自动化黑盒测试要点难点

```
*难点
  ∞验证点(结果验证、同步等)
  startApp("ClassicsJavaA");
  //结果验证
  placeOrder().click();
  rememberPassword().performTest(Password_textVP());
  ok().click();
```

自动化黑盒测试要点难点

```
*难点
  ∞验证点(结果验证、同步等)
  //同步
  tree2().click(atPath("Composers->Bach-
  >Location(PLUS MINUS)"));
  tree2().click(atPath("Composers->Bach->Violin
  Concertos"));
  placeOrder().click();
  placeOrder2().performTest(okButtonPropertiesVP());
  ok().click();
```

自动化测试工具介绍

- ❖ 流行软件测试工具
 - ≪Rational 系列: Logiscope、RFT、RPT
 - **≪**WinRunner

 - **Junit**