

《Java 面向对象程序设计》复习提纲

第 1 章

Java 三大平台

平台无关性

Application 程序结构

Java 程序编译、运行过程

Application 命令行参数

包的概念

常用包（结合后面的内容，了解一些类所在的包，表 1-3）

包的导入

声明类所在的包

第 2 章

字符集、标识符与关键字

注释形式、javadoc

8 种基本类型的变量定义、常量写法

变量与常量 final

运算符与表达式

流程控制语句（基本语法、例题）

数组：一维数组

静态方法（结合第 3 章静态变量）特点

方法参数传递（传值、传递引用的区别）

方法重载（同名、参数形式不同）

字符串（常量、与字符常量的区别、常用方法）

第 3 章

第 4 章

接口

基本数据类型的包装类

第 5 章

异常类层次 throwable – Error

Exception – 两大类

try catch finally 执行流程

抛出异常 throw throws

自定义异常类

第 8 章

流的概念

字节流的类的作用、类层次（InputStream OutputStream FileInputStream FileOutputStream DataInputStream DataOutputStream）

考试题型：

一、选择题

例：

1. 下面字符串不是合法常量的是_____。

- A. 0.75E-6 B. 092 C. "092" D. '\u92'

2. Java 源程序文件 ab.java 包含一个类，成功编译得到的文件为_____。

- A. ab.exe B. ab.class C. ab.obj D. ab.out

3. 类访问控制符_____允许类可以被其他包中的类访问。

- A. public B. private C. abstract D. protected

4. 在 Java 中，下面对于构造函数的描述正确的是_____。

- A. 类必须显式定义构造函数
B. 构造函数的返回类型是 void
C. 构造函数和类有相同的名称，并且不能带任何参数
D. 一个类可以定义多个构造函数

5. 下列选项中关于 Java 中 super 关键字的说法错误的是_____。

- A. super 关键字是在子类对象内部指代其父类对象的引用
B. super 关键字不仅可以指代子类的直接父类，还可以指代父类的父类
C. 子类可以通过 super 关键字调用父类的方法
D. 子类可以通过 super 关键字调用父类的属性。

6. 下面程序执行完后，c 与 result 的值是_____。

```
boolean a=false;
boolean b=true;
boolean c=(a&&b)&&(!b);
int result=c==false?1:2;
```

- A. c=false; result=1;
B. c=true; result=2;
C. c=true; result=1;
D. c=false; result=2;

7. 在 Java 中，使用接口弥补了_____的缺点。

- A. 一个父类只能有一个子类 B. 只能单一继承
C. 同名类会引发冲突 D. 不能隐藏复杂实现细节

8. 给定 java 代码，如下运行时，会产生_____类型的异常

```
String s=null; s.concat("abc");
```

- A. ArithmeticException B. NullPointerException
C. IOException D. EOFException

9. 在 Java 中，使用_____关键字来定义一个接口。

- A. class B. interface C. extends D. implements

10. 给定 Java 代码片段，如下：

```
Integer a=new Integer(3);
Integer b=new Integer(3);
```

```
System.out.println(a==b);
```

运行后,这段代码将输出_____。

A. true B. false C. 0 D. 1

二、填空题

例:

1. Java 采用_____技术支持跨平台特性。
2. Java 采用_____编码的字符集,其字符类型占用 _____字节内存空间。
3. 一个类没有声明父类时,Java 默认该类的父类是_____类。
4. Java 将运行错误分为两类:_____和异常。如果程序中存在逻辑错误但不是 Java 的异常,程序可以采用_____子句主动抛出一个异常对象。如果一个方法产生异常,而该方法不想处理或不能处理该异常,则可以在方法声明时,采用_____子句声明该方法将抛出异常类。

三、写出下面程序或程序片段的输出。

基本运算、流程控制、静态方法、重载、多态

例:

```
public class SecondClass
{
    public static void main(String args[])
    {
        int n=5;
        int table[] = new int[n+1];
        table[0]=1;
        for (int i=1; i<=n; i++)
        {
            for (int j=0; j<i; j++)
                System.out.print(" "+table[j]);
            System.out.println();

            for (int j=i; j>0; j--)
                table[j]=table[j-1]+table[j];
        }
    }
}

class Person
{
    String className(){return "Person";}
    void PrintName(){System.out.println(className());}
}

public class Student extends Person{
    String className(){return("Student");}
    public static void main(String args[])
    {
        Person aObj=new Student();
        aObj.PrintName();
    }
}
```

```
}  
}
```

四、找出代码中的错误

例：

1.

```
1      class FirstClass{  
2          int value;  
3          public FirstClass(){value=10;}  
4          static void PrintValue()  
5          {  
6              System.out.print("value="+value);  
7          }  
8          public static void main(String  
9      args[])  
10         {  
11             FirstClass obj=new FirstClass();  
12             obj.PrintValue();  
13         }  
14     }
```

2.

```
1      interface Printable  
2      {  
3          int print();  
4      }  
5  
6      class FourthClass implements Printable{  
7          int x=3;  
8          FourthClass(int x){this.x=x;}  
9          int func(){return x*x;}  
10         public static void main(String args[])  
11         {  
12             FourthClass aObj=new FourthClass(6);  
13             System.out.println(aObj.func());  
14         }  
15     }
```

五、根据程序所要完成的功能，将下面的程序补充完整

2-3 章例题/习题

六、编程题

写一个类

例：复数类、日期类