USDM 使用说明(学生用户)

1 编写文档	2
1.1 打开"需求及设计管理"工具	2
1.2 导入需求规格说明书模板	4
1.3 填写"Android 系统需求规格说明书"	5
2 提交编写的文档	14
3 修改编写的文档	17
4 删除编写的文档	20

1编写文档

以需求员使用系统的"需求及设计管理"工具编写"Android 点餐系统需求规格说明书"为例:

1.1打开"需求及设计管理"工具

双击桌面上的"统一软件数据管理系统"图标,进入客户端登录界面,如图1所示。



图 1

如上图所示的登录主界面,用户可以选择离线登录,离线模式不需要账号,直接 勾选"离线使用"点击登录即可。离线使用本系统只提供一些工具如图 2 所示:



图 2

若是服务器已经开启,用户可以输入用户名,密码登录系统,下图 **3** 是用户登录系统的工具栏:



图 3

无论是何种方式登录系统后,点击功能栏选择"需求及设计管理",进入需求管理工具界面,如图 4 所示。

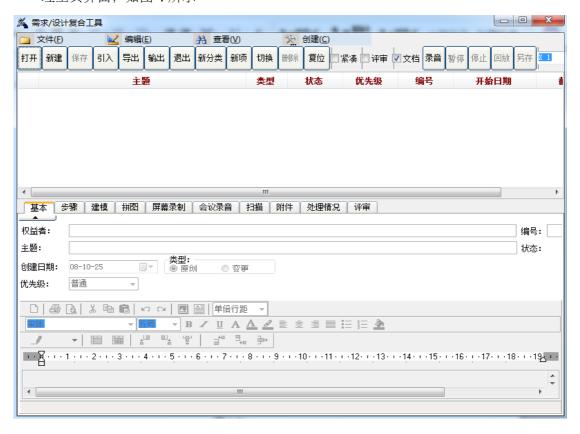


图 4

1.2 导入需求规格说明书模板

点击"引入"按钮,选择打开《需求规格说明书模板大纲.wjxq》文档,如图 5 所示。

参照需求规格说明书模板格式要求及内容说明、编写 Android 点餐系统需求规格说明书。

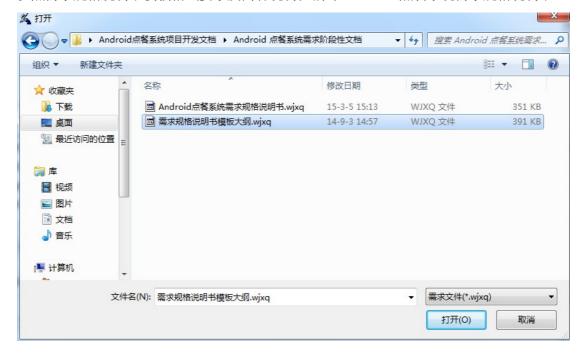


图 5

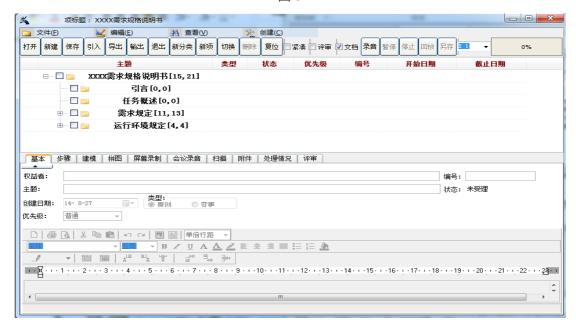


图 6

如图 6 所示, 为需求规格说明书模板。

1.3 填写 "Android 系统需求规格说明书"

首先修改文档名称,如图7所示。选中文档名称,在主题中进行修改。

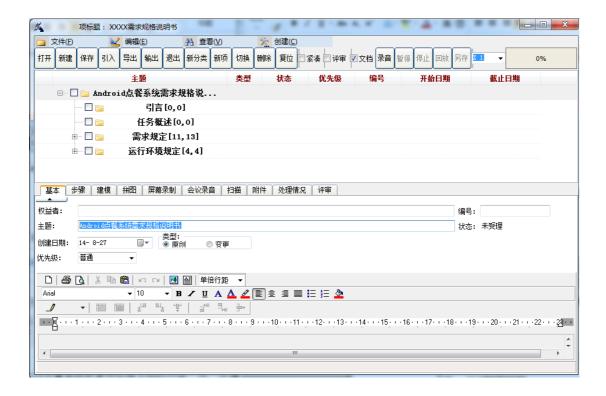


图 7

然后将Android点餐系统需求规格说明文档的内容一项一项填入。这里的内容可以采用多种方式。在"基本"的功能栏下的文本框中输入每一项内容的文字描述,并可通过文字编辑工具栏、修改文字字体、大小等格式、如图8所示。

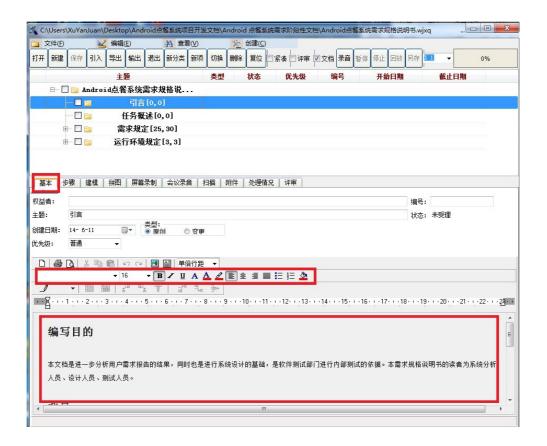


图8

每个需求项都可以采用文字描述、步骤描述和UML模型描述等方法,并且可以进行唯一编号及优先级设置。

如图**9**所示,对于"用户注册"这项需求,可以在基本功能栏下的文本框中进行基本的文字描述,并确定唯一编号、优先级等。

文字描述需求可以从需求名称、简要描述、主要参与者等方面对需求进行阐述。

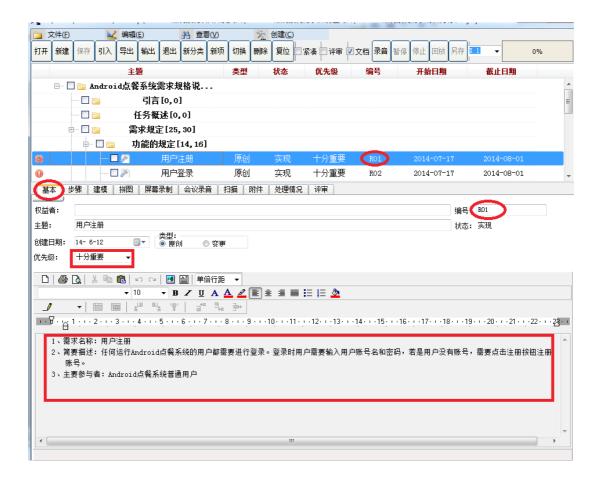


图 9

步骤描述:步骤描述是更加准确的描述需求,需要写出需求的前置条件、操作流程和后置条件。如图 **10** 所示,在"步骤"功能栏下点击"添加"按钮来添加步骤描述。

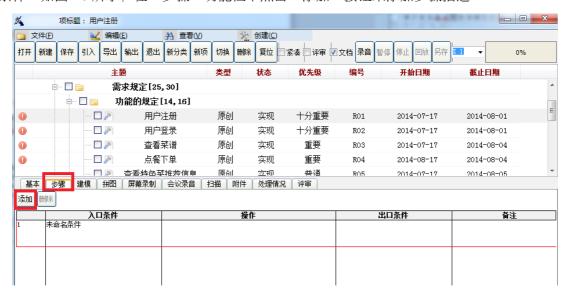


图 10

在出现的步骤框中,通过双击每个框体,在出现的文本框中输入要添加的内容来完成功能需求项的步骤描述,如图 **11**、图 **12**。

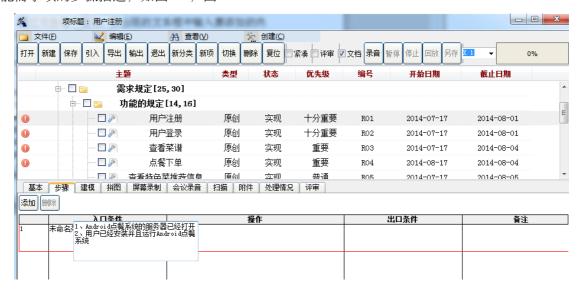


图 11



图 12

在"建模"功能栏下建用例图。建模工具栏的使用方式和 USDM 系统离线使用时的 "本地建模"工具的使用方式是一致的:

(1) 单击"新建"按钮,新建模型根节点,右键单击"模型根节点",在弹出的菜单中选择"新建"—"用例图",如图 13 所示,右击新建的用例图,选择"重命名"可修改用例图名,如图 14 所示。右侧绘图区出现一系列"用例模型组件"。

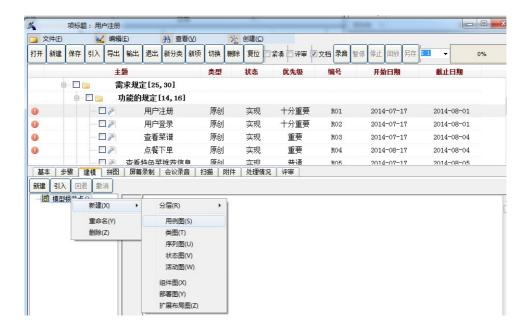


图 13

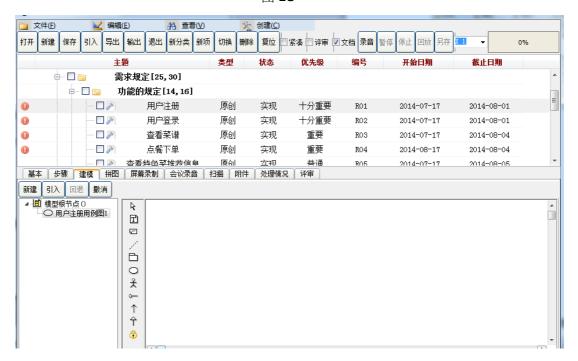


图 14

(2) 单击选中 关 组件(主角),在右侧图纸中目标位置单击,创建主角,双击 "未命名主角",修改主角名,如图 15。

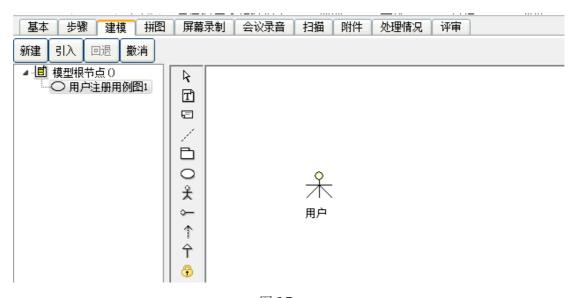


图 15

(3) 单击选中 组件(用例),在右侧图纸空白处单击,创建用例,并修改用例名。如图 16 所示。

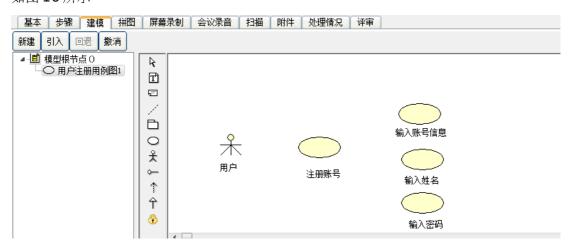


图 16

(4) 为主角和用例创建关联。单击选择 组件,在右侧的绘图区中选择角色,将

其关联至用例。用例之间的依赖关系通过 1 组件表示,并通过添加 如组件(自由文本)进行文字描述,如图 17 所示。

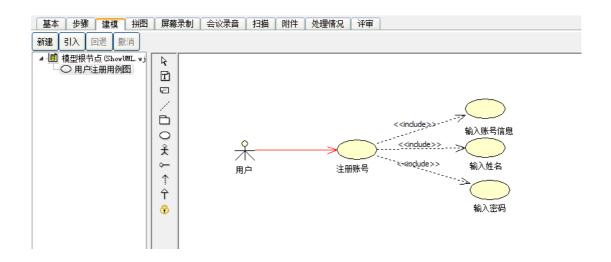


图 17

这里的用例图如果是通过"本地建模"工具建的,保存后也可以通过"引入"将建好的用例图直接导入。

所有内容编辑完成后,勾选全部需求需求项,点击"导出保存"按钮,选择保存路径及保存类型(.wjxq),输入文件名,保存文档,如图 18、19 所示。



图 18

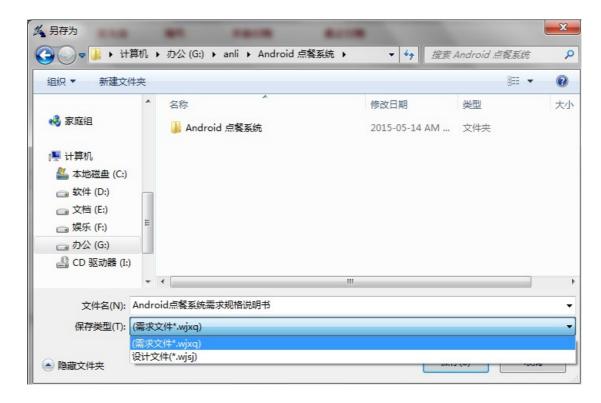


图 19

在 USDM 中编写好的需求规格说明书也可以输出到 Word 进行打印,如图 20 所示,在 "Android 点餐系统需求规格说明书"前面打上勾,就选中了文档所有内容,点击"输出"按钮,在出现的提示框选择"是",并确定关闭所有已打开的 MS Word,在出现的输出格式描述中填写输出文档的标题,单位等,并选择要输出的内容,如图 21 所示。

注: 选项前面的圆圈或方框内填充蓝色为被选中项。

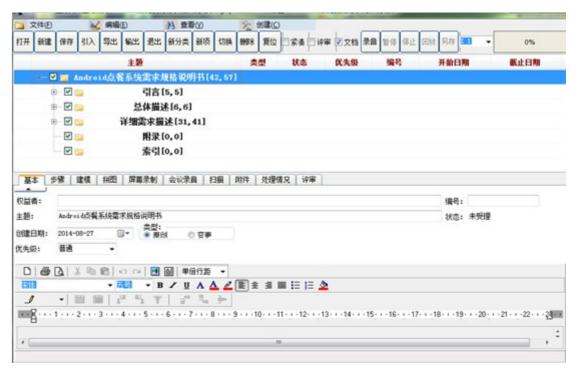


图 20

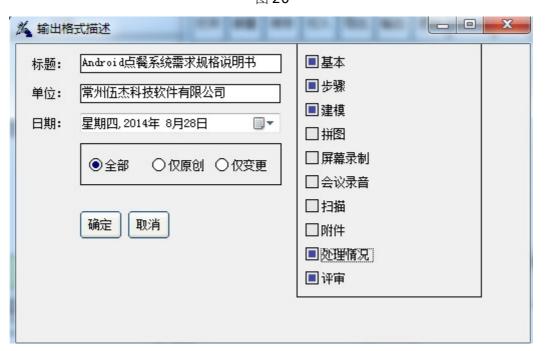


图 20

2 提交编写的文档

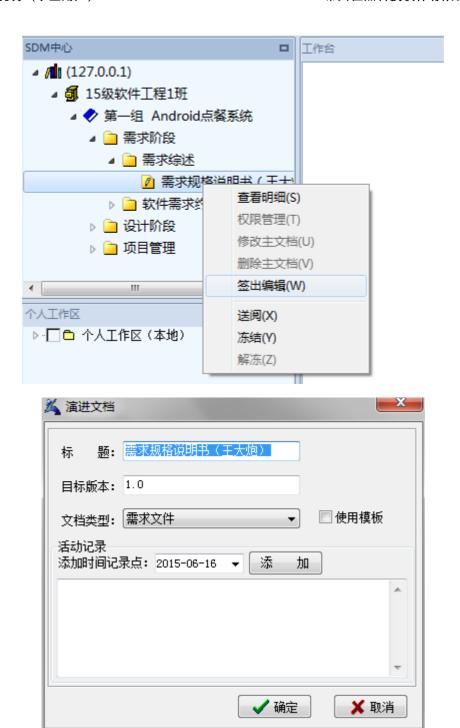
(1) 需求员登录系统(以王大炮为例):



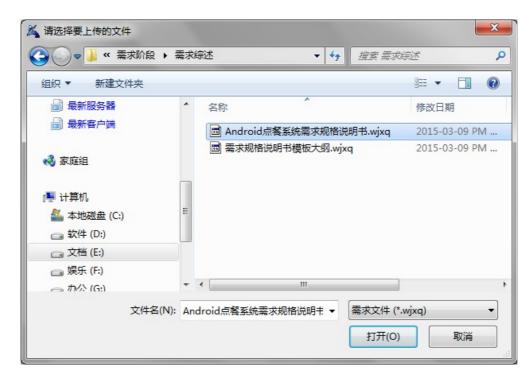
(2) 展开自己所在的项目节点, 找到自己的任务主文档:



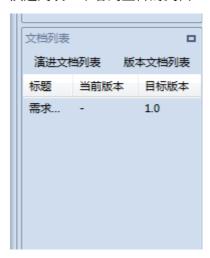
右击"需求规格说明书(王大炮)",点击签出编辑:



(3) 点击确定,上传本地编写好的"Android 系统需求规格说明书":



(4) 上传完成后会在右下角的"演进列表"下看到上传的文档:



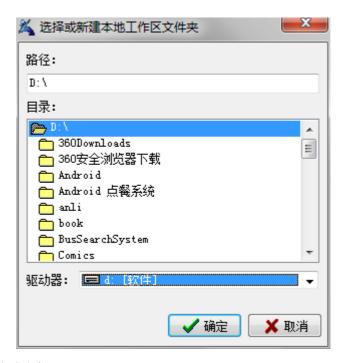
3 修改编写的文档

- (1) 用户登录系统
- (2) 双击自己上传的文档





(3) 点击确定,选择本地工作区:



点击确定,修改文档。

- (4) 修改完成后,点击保存,然后关闭文件
- (5) 点击系统右上角的退出按钮退出系统,勾选"退出前检查文件变更并上传":





(6) 点击确定, 出现询问界面:



(7) 点击是, 出现本地文件更新界面如下:



(8) 勾选需要更新的文件,点击更新,完成文件修改。

4 删除编写的文档

(1) 选中需要删除的文档:



(2) 右击右下角, 演进列表下的文档, 点击取消演进:

