复习201712

|  |  |
| --- | --- |
|  | **简答、论述** |
| 第1章 | 人机交互的基本概念和主要研究内容、多通道交互技术及研究内容、人机交互技术经历的主要阶段及主要特点 |
| 第2章 | Norman认知模式、概念模型 |
| 第4章 | 人机交互输入模式、基本的人机交互技术 |
| 第5章 | 人机交互界面的分类、图形用户界面的主要思想、图形用户界面设计的一般原则、以用户为中心的界面设计原则 |
| 第6章 | 产生式规则、GOMS模型、MVC模型 |
| 第7章 | Web界面设计原则 |
| 第8章 | 移动界面设计原则 |
| 第9章 | 系统可用性的定义及特性、可用性工程、软件可用性评估的方法 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 题型 | 单选 | 填空 | 多选 | 简答 | 论述 | 合计 |
| 数量 | 10 | 15 | 10 | 4 | 1 |
| 分值 | 1 | 2 | 2 | 7 | 12 |
| 总分值 | 10 | 30 | 20 | 28 | 12 | 100 |