《基于WEB平台青协管理系统的设计与开发》

项目任务分工

|  |  |
| --- | --- |
| 任务负责人 | 任务完成 |
| 陈霖 | 1. 收集青协的常规活动和特色活动及反馈情况以及需要的技能方面的要求 2. 分析项目前景及对本软件的总体描述部分 3. 志愿活动管理模块 4. 主题层定义 |
| 吴跟强  （组长） | 1. 收集和青协社团合作的金科志愿团队志愿活动需要的技能方面的要求 2. 系统总体设计及功能模块图 3. 问题空间设计及数据库设计 4. 汇总完善所有的文档 |
| 张海权 | 1. 收集南京各高校青协联系及活动情况 2. 系统主界面模块 3. 界面原型设计 4. 用例图 |
| 吴凡 | 1. 校内随机选取学生进行抽查在做志愿方面遇到的问题 2. 详细需求描述 3. 登录注册模块设计以及界面设计规范 |
| 徐群 | 1. 查阅南京主要志愿网站收集活动资料，了解目前欠缺的并需要改善的分，提出可行性建议以及确定项目范围 2. 报名活动及跳转页面模块 3. 界面美学设计规范 4. 结构层定义 |
| 陈扣 | 1. 搜集具体志愿活动类型具体的技能要求 2. 业务需求确定、上传下载模块 3. 对象层定义 |
| 姚仟仟 | 1. 制作志愿者访谈调查问题及进行志愿者访谈 2. 项目环境确定以及需求前景 3. 活动评论区及聊天室模块 |
| 张扬帆 | 1. 整理访谈内容，并提出合理化建议 2. 留言板模块 3. 数据流图、E-R图 |