

# 需求分析报告

福大周润发队



# 目录

## Content

01

项目背景

03

产品类图

02

产品前景

04

验证验收标准



# 项目背景

# 项目背景

## 你画我猜桌游



软件名称：你画我猜桌游

项目任务提出者：单老师

项目开发者：福大周润发队

本次开发的项目为你画我猜的桌游项目。

目前，网上已存在的类似游戏，绝大部分的游戏内容都比较单调，只有简单的判定胜负规则，而且模式较为单一，缺乏丰富的游戏内容和题材。我们想通过开发一个新型的此类游戏，来吸引更多的用户。



# 产品前景

# 产品前景



娱乐视频缺少营养，用户较少动脑



即时竞技类游戏需要高度注意力，消耗精力



本产品的用户群体：

- 想游玩休闲但又存在一定趣味性的用户；
- 游玩紧张刺激、用脑过度的即时战略、动作射击类游戏后，想要放松的用户；
- 工作或学习结束休息时，想要放松的用户；
- 聚会时可以一起游玩的聚会游戏。

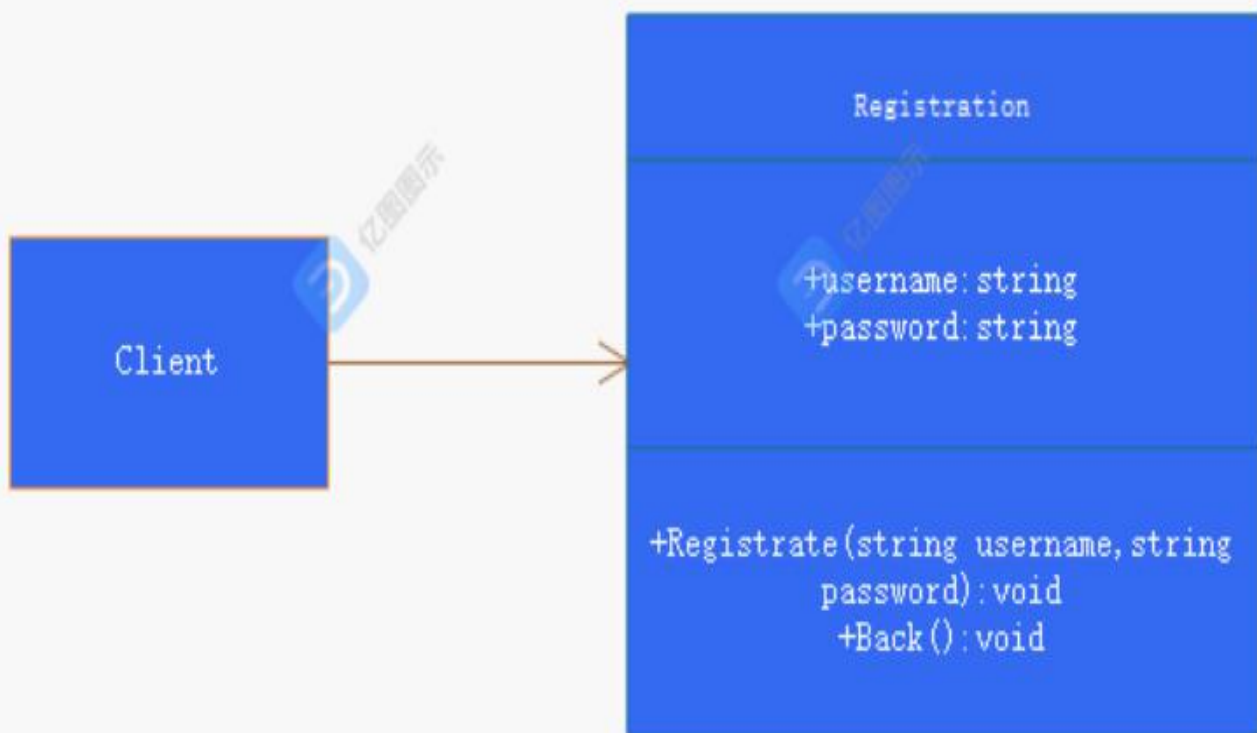
我们的软件可以较好地满足用户的兴奋需求。同时，我们可以依靠我们特色的兴奋需求（例如成就系统、小贴士等），在这类游戏较为缺乏的情况下为我们的软件在市场赢得一席之地。



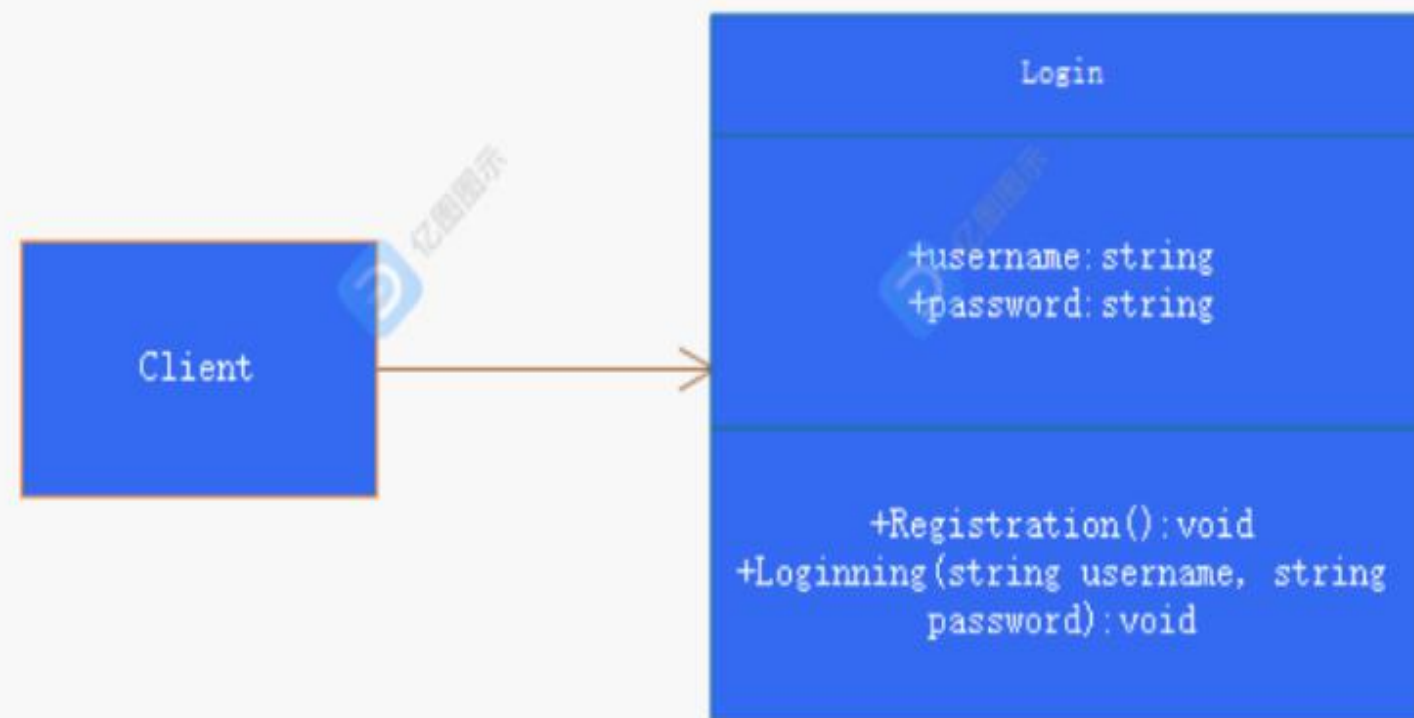
# 产品类图

# 产品类图

## 注册界面



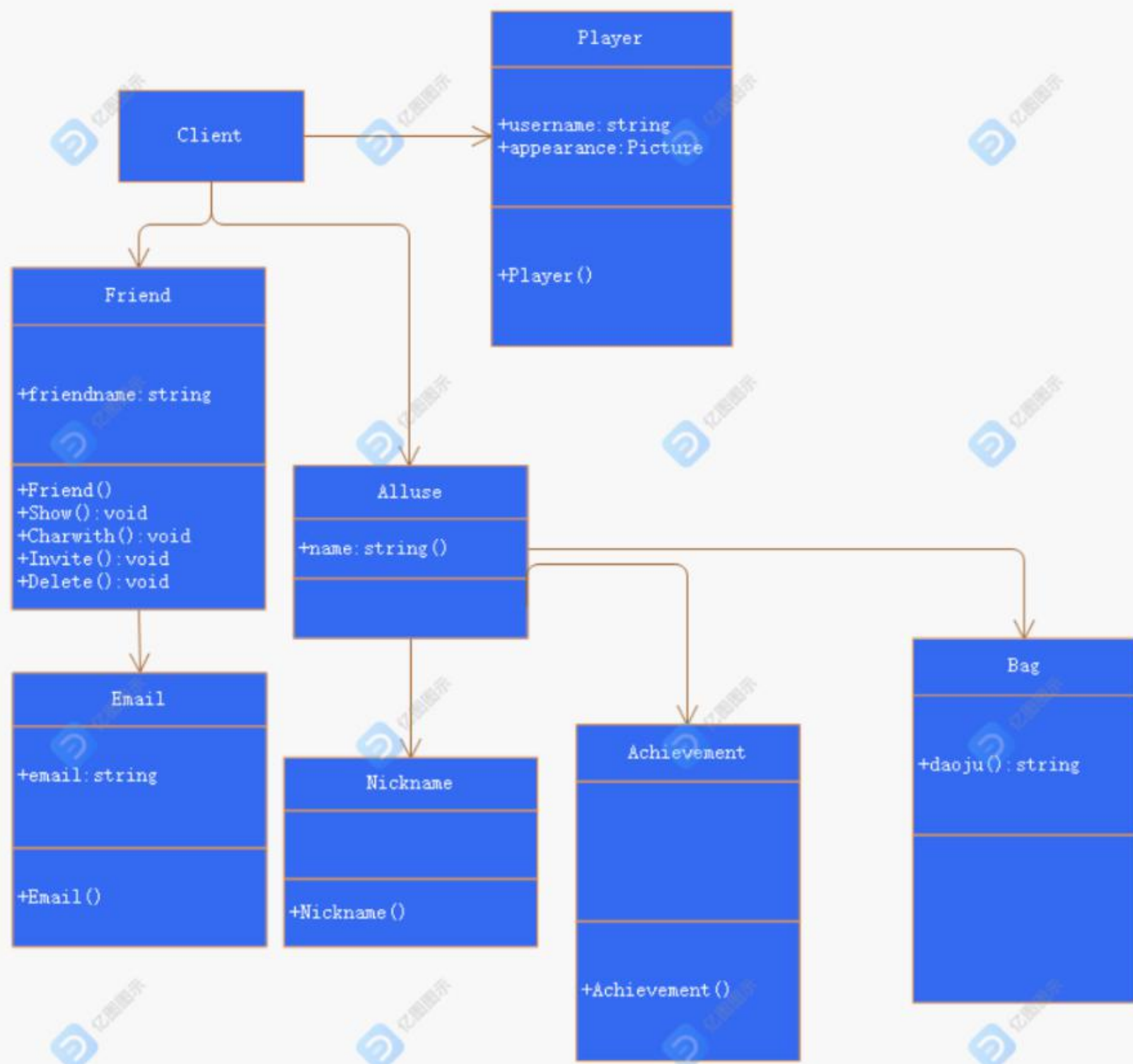
## 登录界面



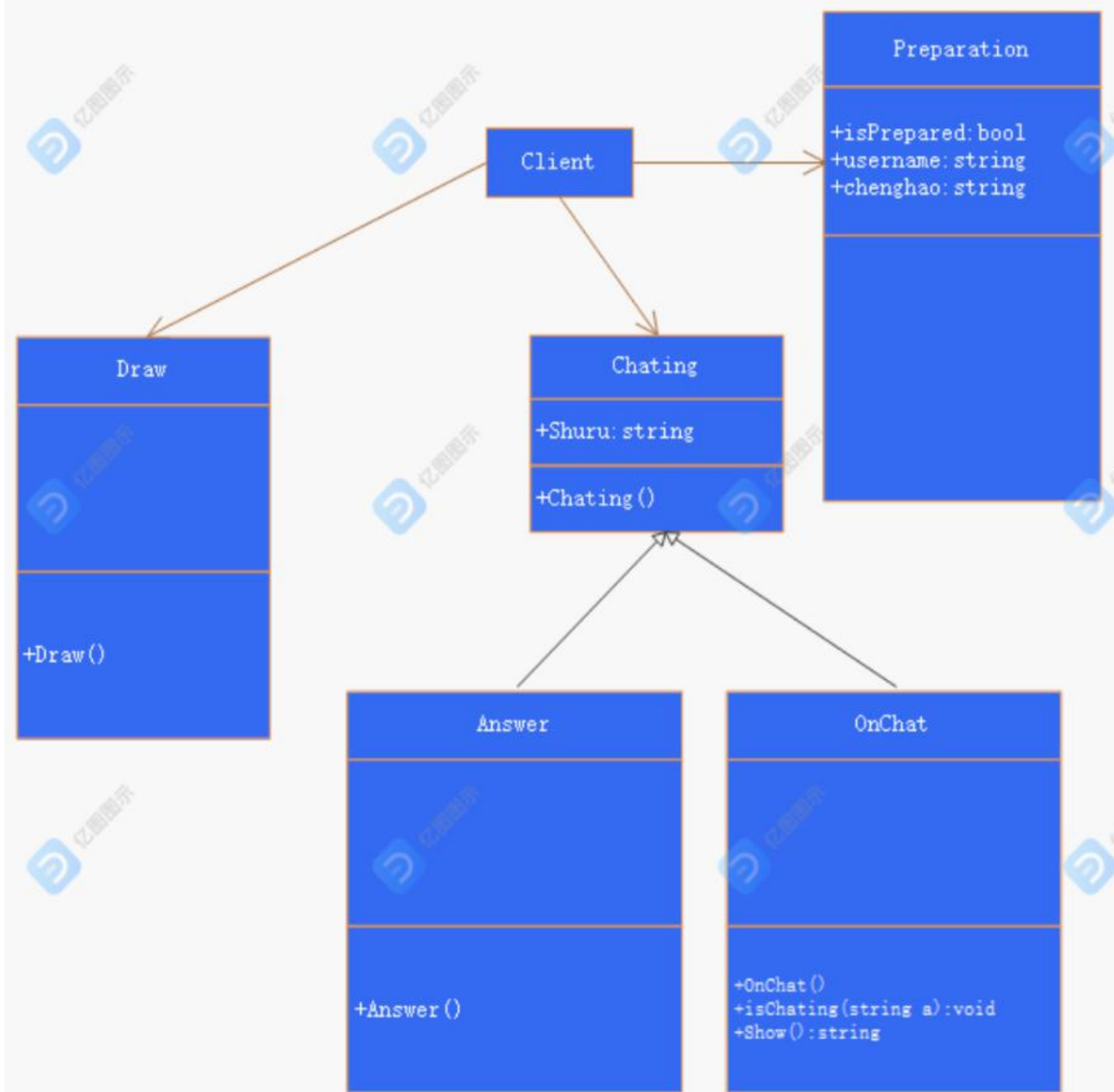


# 产品类图

## 主页面

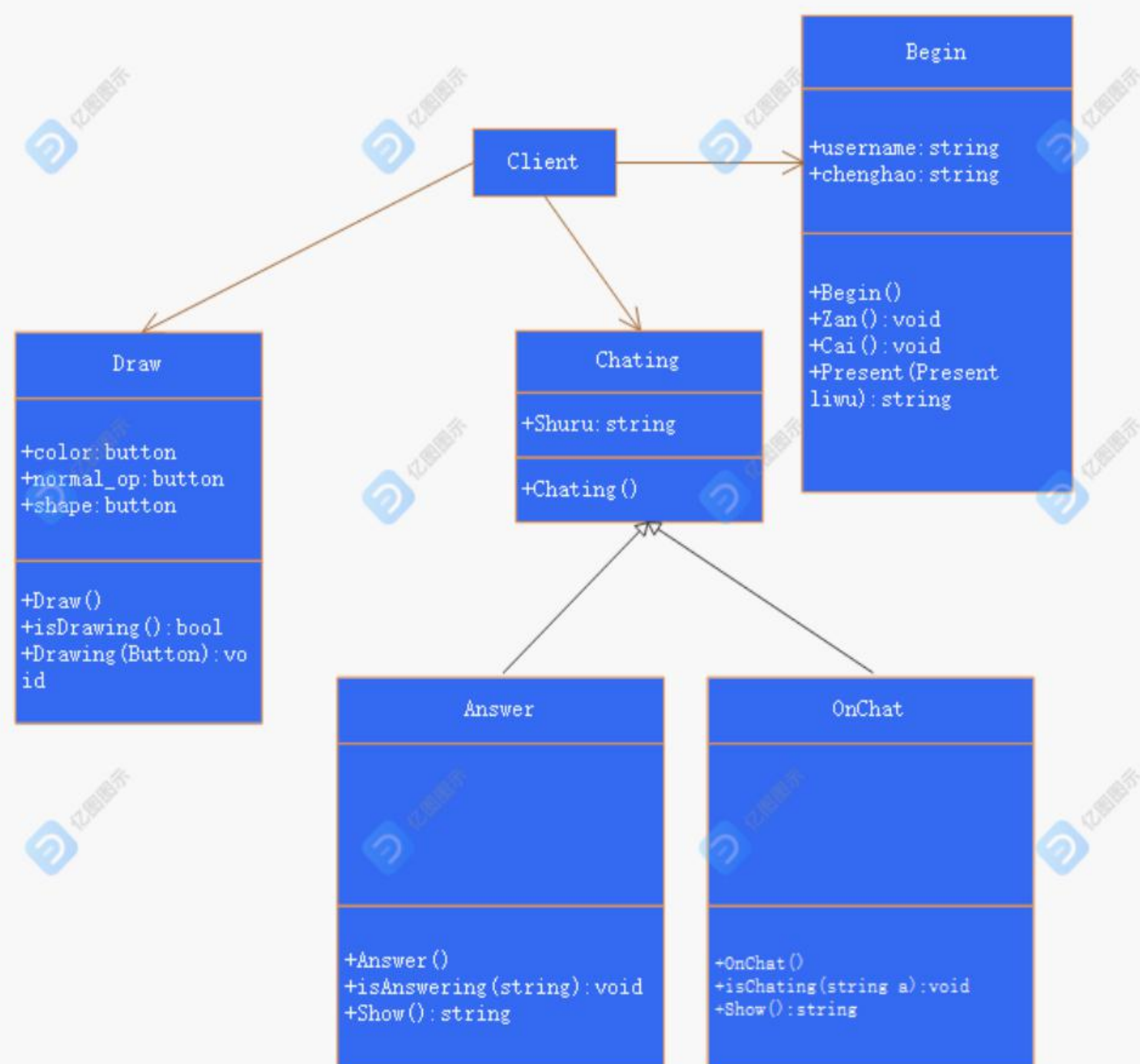


## 房主准备界面

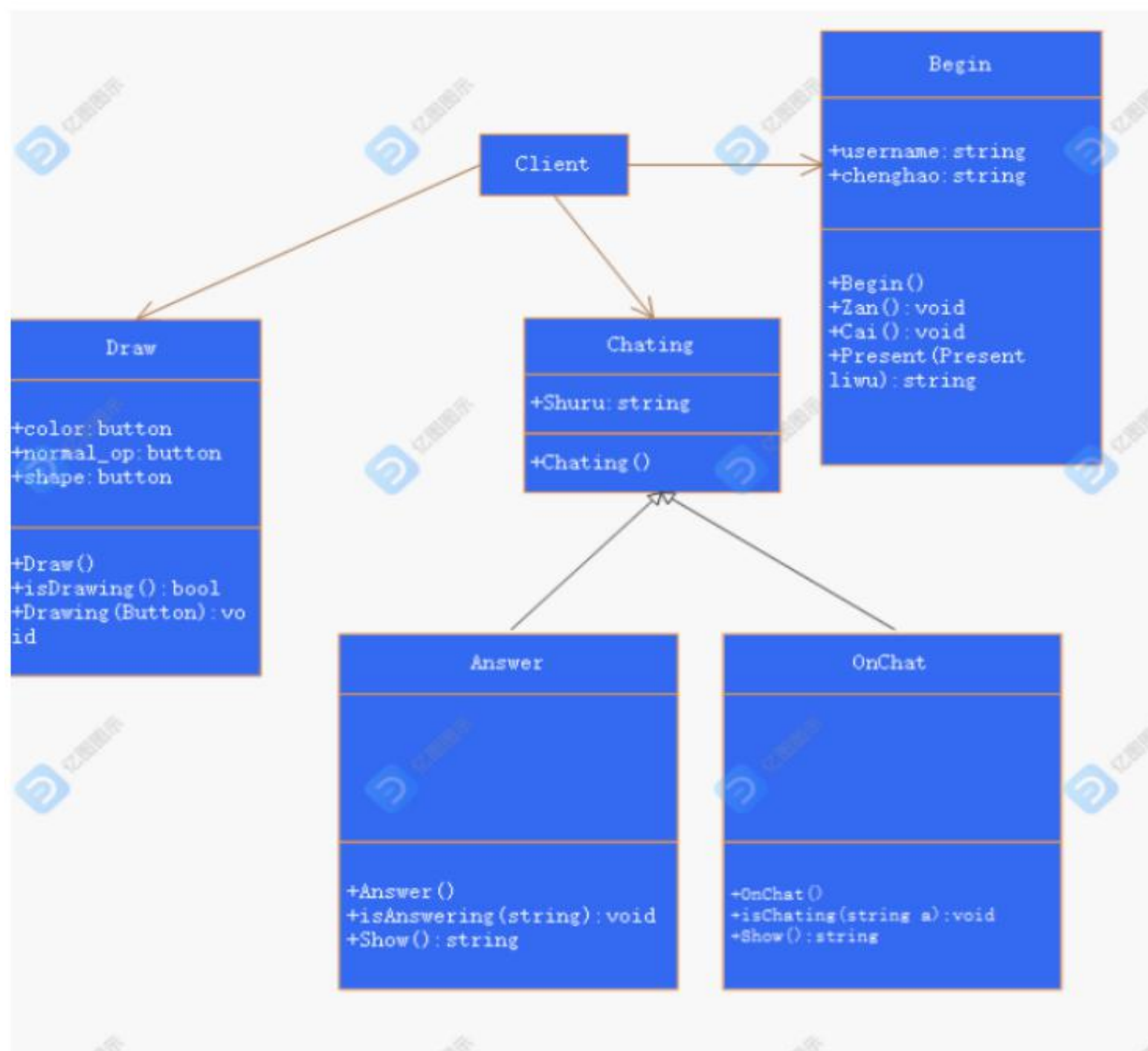


# 产品类图

## 玩家准备界面



## 画图界面



4

# 验证验收标准

# 界面验收标准

序号↵	界面名称↵	界面描述↵
1↵	注册界面↵	页面正中央从上到下“用户名”、“密码”两个文本框，页面下方有“返回”、“注册”↵
2↵	登录界面↵	页面正中央从上到下“用户名”、“密码”两个文本框，页面下方有“登录”、“返回”↵
3↵	主页面↵	页面从左到右分别是玩家昵称与头像、“寻找房间”与“创建房间”按钮、好友列表；正下方分为“查看称谓”、“查看成就”、“背包”↵
4↵	玩家准备界面↵	页面左边为玩家界面，分为玩家状态、“准备游戏”按钮，玩家状态之内还有“点赞”、“踩”、“赠送礼物”、“邀请好友”按钮；页面右上方为画图界面；页面右下方为聊天界面，聊天界面从左到右分为回答窗口与聊天窗口↵
5↵	房主准备界面↵	主要设计与玩家界面相同，区别在于玩家状态多出“踢人”按钮，“准备游戏”按钮变为“开始游戏”↵
6↵	画图界面↵	页面左边为玩家界面，除不存在“准备游戏”按钮，其他设计与玩家准备界面相同，页面右上方为画图板，玩家界面与画图板之间为绘画工具，绘画工具中分为开始栏、颜色栏、样式栏↵



# 功能验收标准

序号	功能名称	操作界面	详细操作
1	登录功能	登录界面	输入正确的用户名与密码，验证成功后，进入主页面
2	注册功能	登录界面 注册界面	玩家未拥有账号时，在登录界面点击“注册”进入注册界面，在文本框中输入符合命名规则且不重复的情况下，完成注册
3	查看称谓功能	主页面	点击“查看称谓”，可查看已获得的称谓、称谓一览、目前的称谓
4	更换称谓功能	主页面	点击“查看称谓”后，再点击更换，选择想要更换的称谓，并确认
5	查看成就功能	主页面	点击“查看成就”后，可查看自己的成就以及所有成就一览
6	查看背包功能	主页面	点击“背包”后，可查看自己拥有的道具，通过弹窗的翻页功能查看位于不同页数的道具
7	显示/隐藏好友列表功能	主页面	点击好友列表左上角的人像，可以切换好友列表的显示/隐藏状态
8	好友私聊功能	主页面	点击好友列表对应的好友，并点击“好友私聊”即可开始聊天
9	好友删除功能	主页面	点击好友列表对应的好友，并点击“删除好友”即可删除不想联系的玩家

10	好友邀请功能	主页面 玩家准备页面 房主准备页面	在主页面，点击好友列表对应好友，并点击“好友同玩”，在对方同意后，即可完成；在玩家准备页面与房主准备页面在游玩的玩家数未达最大人数时，可点击页面左方的+键，再点击好友列表上的对应好友并点击“好友同玩”
11	邮件查看/领取功能	主页面	点击好友列表右上方的邮件图标，可弹出邮件弹窗，查看邮件只需点击对应邮件即可查看内容；邮件领取可以点击邮件弹窗上的“一键领取”
12	寻找对局功能	主页面	点击页面中央的“寻找房间”，进入匹配队列
13	创建房间功能	主页面	点页面中央的“创建房间”，将创建对局，并成为房主
14	玩家准备/开始游戏功能	玩家准备界面 房主准备界面	在玩家准备界面，点击位于页面左下方的“准备游戏”，进入已准备状态，等待所有玩家准备开始游戏；在房主准备界面，等待所有玩家准备完毕后，点击位于页面左下方的“开始游戏”，开始对局

# 功能验收标准

15	点赞/踩功能	玩家准备界面 房主准备界面 画图界面	在页面左边的玩家界面, 点击相应的玩家右边的👍 /👎 与其他玩家互动。
16	送礼功能	玩家准备界面 房主准备界面 画图界面	在页面左边的玩家界面, 点击相应的玩家右边的“礼物”, 弹出礼物弹窗, 选择想要送出的礼物
17	踢人功能	房主准备界面	在页面左边的玩家界面, 点击相应的玩家右边的“踢人”并确定, 即可踢人
18	聊天功能	玩家准备界面 房主准备界面 画图界面	在页面右下方聊天界面的聊天窗口, 在输入框上输入想要发送的内容
19	画图者画图功能	画图界面	玩家在画图框画图时, 选择界面中央的想要使用的画图工具, 进行绘画
20	答题者回答功能	画图界面	玩家在页面右下方聊天界面的回答窗口, 在输入框输入回答的内容

# 游戏验收标准

序号↵	功能名称↵	操作界面↵	详细操作↵
1↵	答题回馈功能↵	画图界面↵	玩家输入答案后，系统根据回答窗口中的提交与答案进行比对，根据正确等级，在回答窗口中回复相应结果，帮助玩家继续作答↵
2↵	答题提示功能↵	画图界面↵	根据限定时间的剩余，给出不同等级的提示↵
3↵	画图功能↵	画图界面↵	通过画图工具栏的不同工具进行作图，并可以通过撤销/重做功能增加画图准确性↵
4↵	Tip 功能↵	画图界面↵	在每轮游戏结束后，会显示有关内容的小贴士，介绍相关知识↵



谢谢观看

