

需求分析报告



福大周润发队



目录

Content

01

项目背景

03

产品类图

02

产品前景

04

验证验收标准



项目背景

项目背景

你画我猜桌游



软件名称：你画我猜桌游

项目任务提出者：单老师

项目开发者：福大周润发队

本次开发的项目为你画我猜的桌游项目。

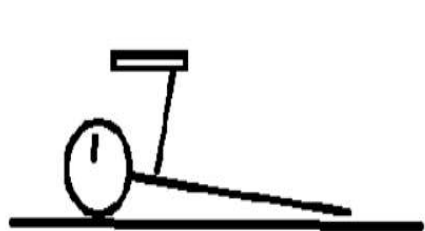
目前，网上已存在的类似游戏，绝大部分的游戏内容都比较单调，只有简单的判定胜负规则，而且模式较为单一，缺乏丰富的游戏内容和题材。我们想通过开发一个新型的此类游戏，来吸引更多的用户。

A red diamond shape with a white number 2 inside.

2

产品前景

产品前景



娱乐视频缺少营养，用户较少动脑



即时竞技类游戏需要高度注意力，消耗精力



本产品的用户群体：

- 想游玩休闲但又存在一定趣味性的用户；
- 游玩紧张刺激、用脑过度的即时战略、动作射击类游戏后，想要放松的用户；
- 工作或学习结束休息时，想要放松的用户；
- 聚会时可以一起游玩的聚会游戏。

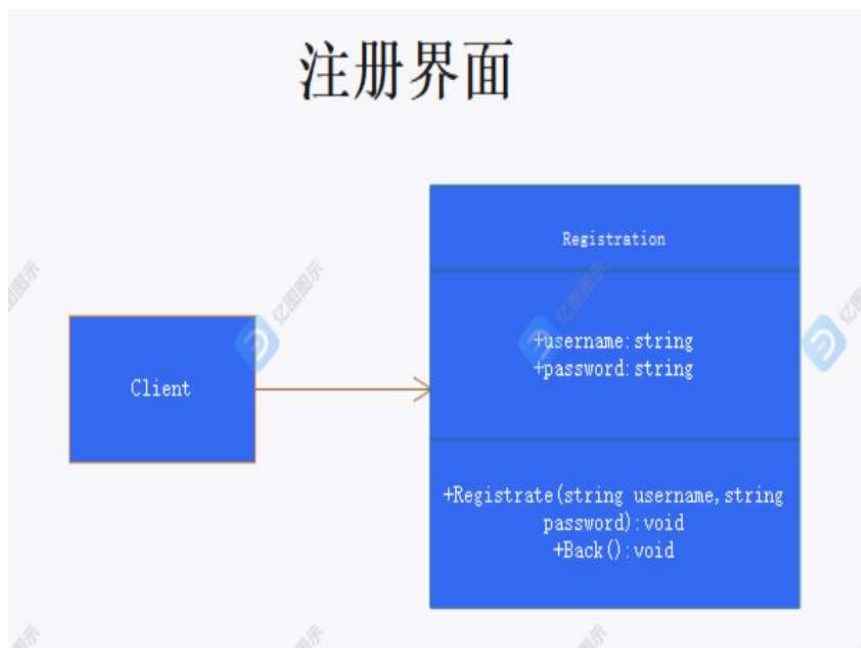
我们的软件可以较好地满足用户的兴奋需求。同时，我们可以依靠我们特色的兴奋需求（例如成就系统、小贴士等），在这类游戏较为缺乏的情况下为我们的软件在市场赢得一席之地。



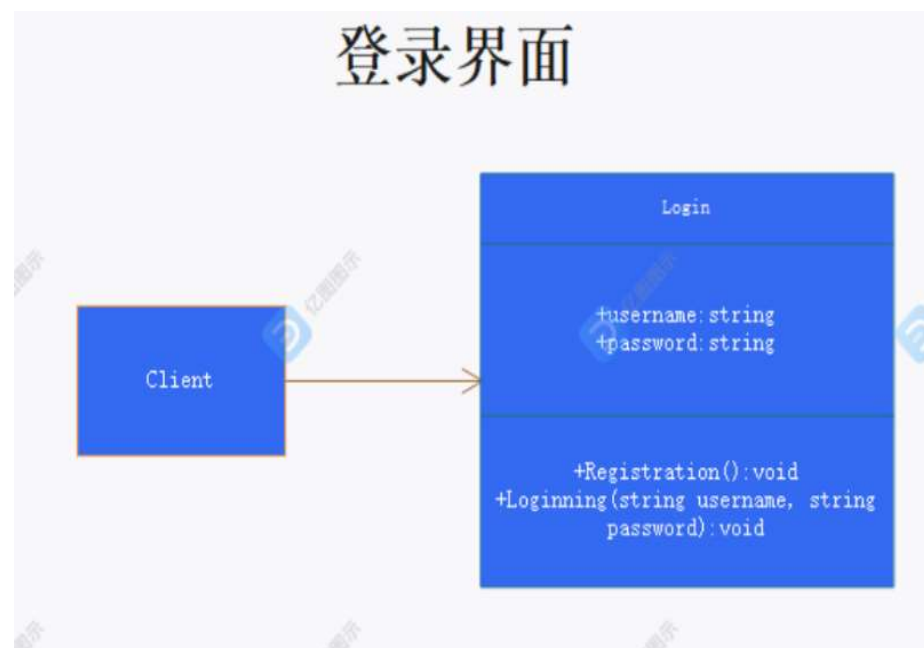
产品类图

产品类图

注册界面

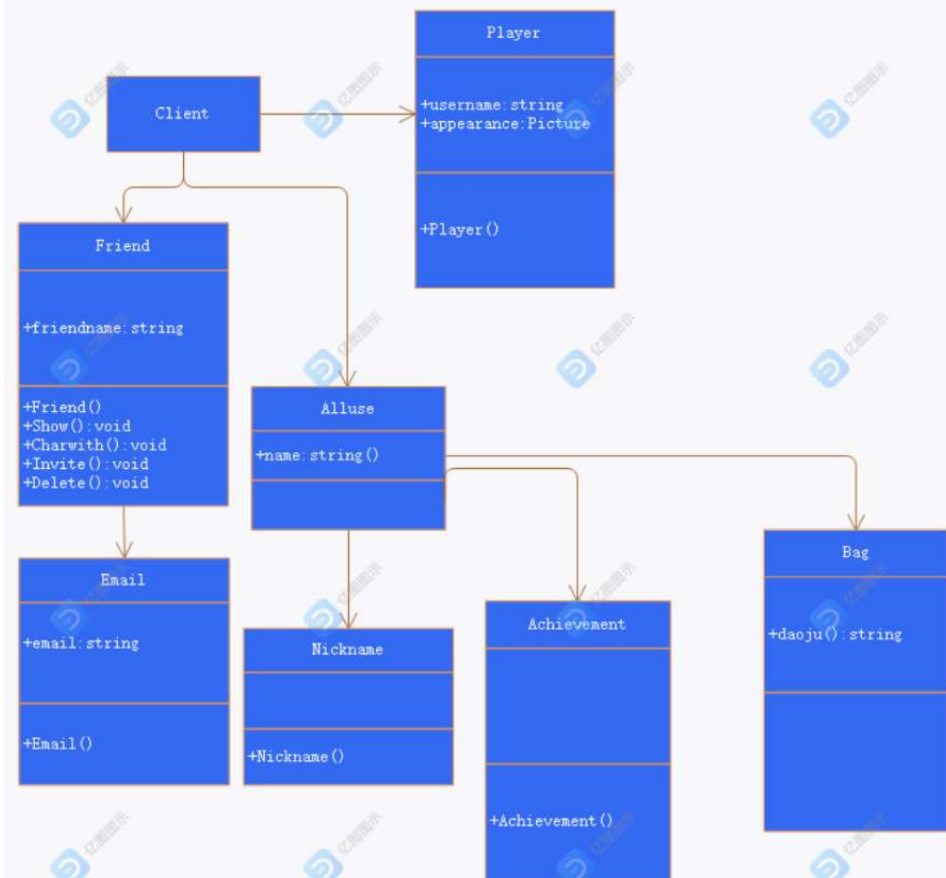


登录界面

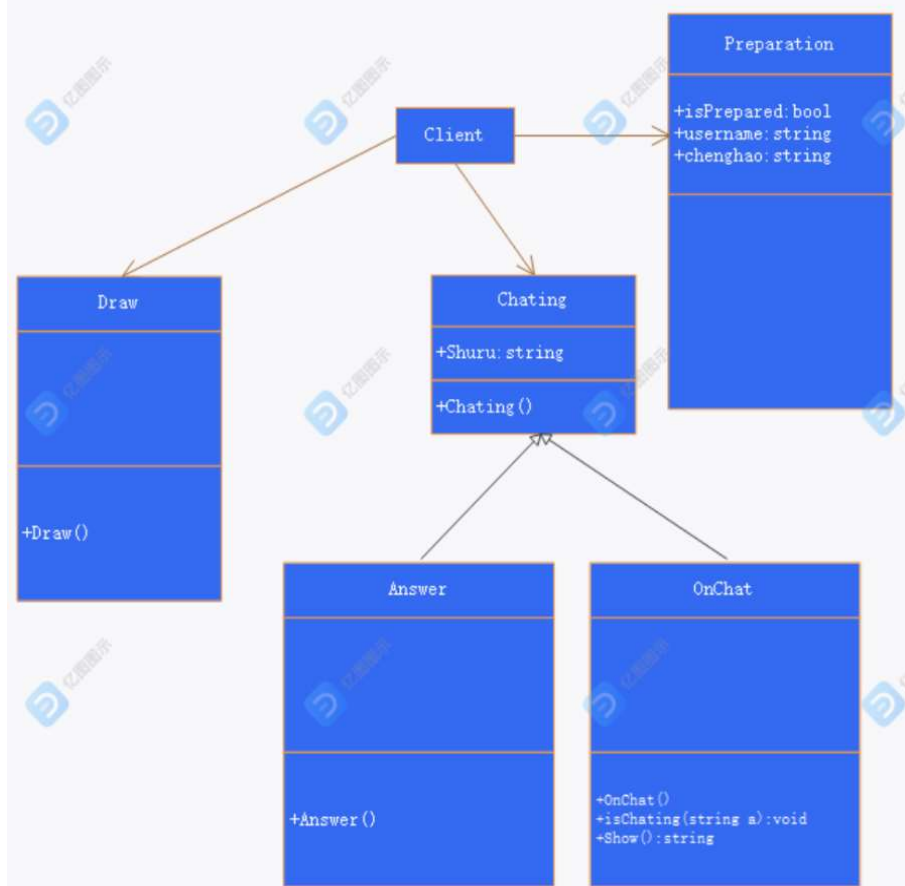


产品类图

主页面

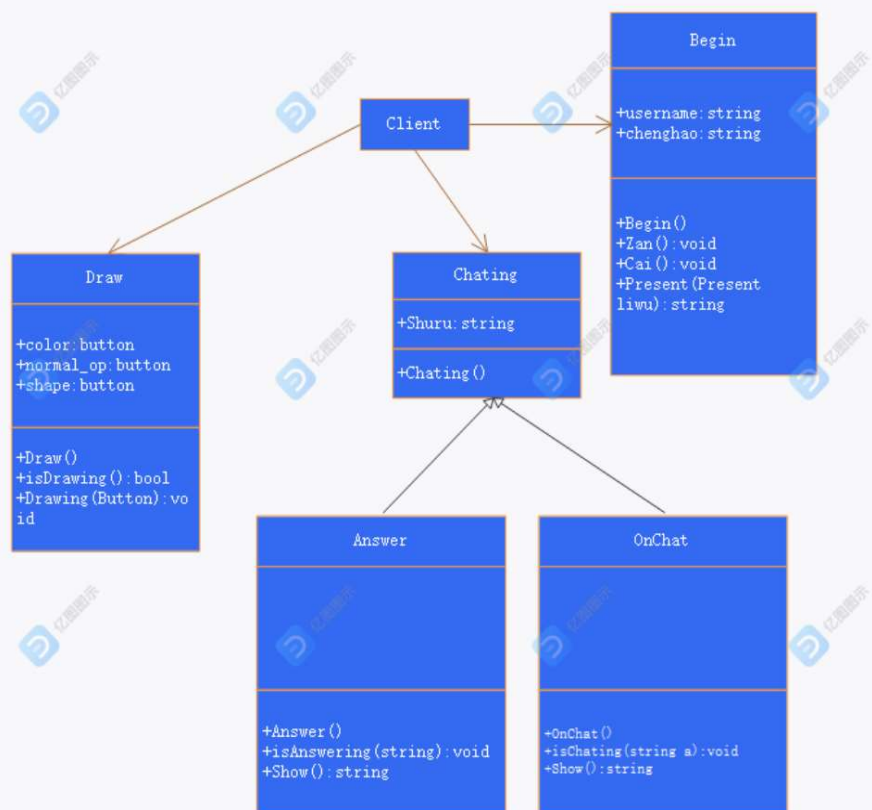


房主准备界面

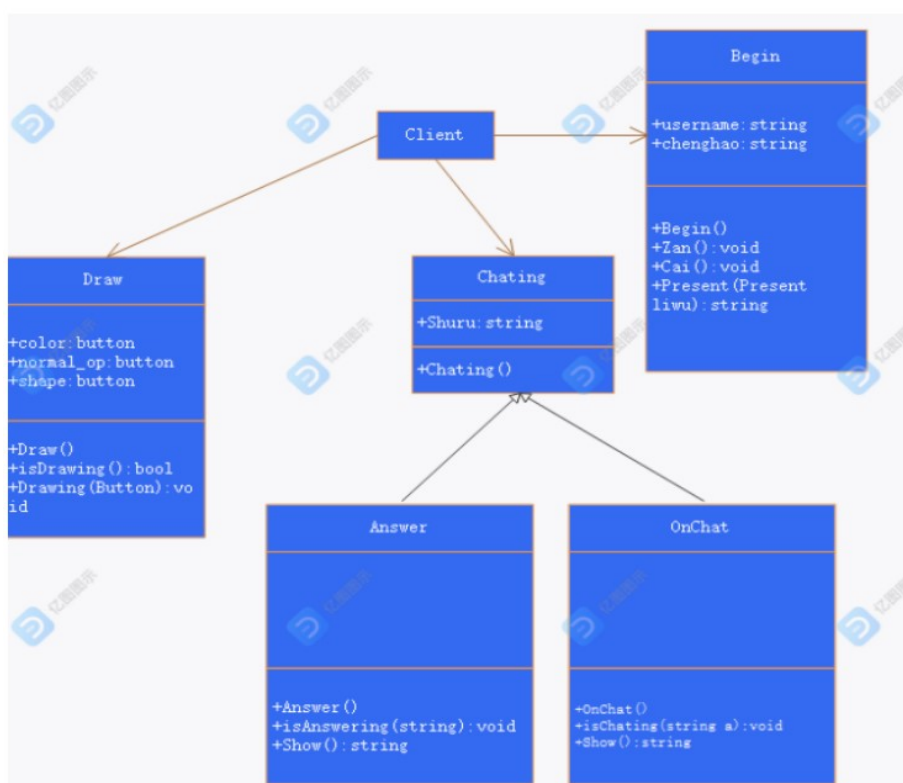


产品类图

玩家准备界面



画图界面





验证验收标准

界面验收标准

| 序号 | 界面名称 | 界面描述 |
|----|--------|--|
| 1 | 注册界面 | 页面正中央从上到下“用户名”、“密码”两个文本框，页面下方有“返回”、“注册” |
| 2 | 登录界面 | 页面正中央从上到下“用户名”、“密码”两个文本框，页面下方有“登录”、“返回” |
| 3 | 主页面 | 页面从左到右分别是玩家昵称与头像、“寻找房间”与“创建房间”按钮、好友列表；正下方分为“查看称谓”、“查看成就”、“背包” |
| 4 | 玩家准备界面 | 页面左边为玩家界面，分为玩家状态、“准备游戏”按钮，玩家状态之内还有“点赞”、“踩”、“赠送礼物”、“邀请好友”按钮；页面右上方为画图界面；页面右下方为聊天界面，聊天界面从左到右分为回答窗口与聊天窗口 |
| 5 | 房主准备界面 | 主要设计与玩家界面相同，区别在于玩家状态多出“踢人”按钮，“准备游戏”按钮变为“开始游戏” |
| 6 | 画图界面 | 页面左边为玩家界面，除不存在“准备游戏”按钮，其他设计与玩家准备界面相同，页面右上方为画图板，玩家界面与画图板之间为绘画工具，绘画工具中分为开始栏、颜色栏、样式栏 |

功能验收标准

| 序号 | 功能名称 | 操作界面 | 详细操作 |
|----|-------------|-----------|---|
| 1 | 登录功能 | 登录界面 | 输入正确的用户名与密码，验证成功后，进入主页面 |
| 2 | 注册功能 | 登录界面 注册界面 | 玩家未拥有账号时，在登录界面点击“注册”进入注册界面，在文本框中输入符合命名规则且不重复的情况下，完成注册 |
| 3 | 查看称谓功能 | 主页面 | 点击“查看称谓”，可查看已获得的称谓、称谓一览、目前的称谓 |
| 4 | 更换称谓功能 | 主页面 | 点击“查看称谓”后，再点击更换，选择想要更换的称谓，并确认 |
| 5 | 查看成就功能 | 主页面 | 点击“查看成就”后，可查看自己的成就以及所有成就一览 |
| 6 | 查看背包功能 | 主页面 | 点击“背包”后，可查看自己拥有的道具，通过弹窗的翻页功能查看位于不同页数的道具 |
| 7 | 显示/隐藏好友列表功能 | 主页面 | 点击好友列表左上角的人像，可以切换好友列表的显示/隐藏状态 |
| 8 | 好友私聊功能 | 主页面 | 点击好友列表对应的好友，并点击“好友私聊”即可开始聊天 |
| 9 | 好友删除功能 | 主页面 | 点击好友列表对应的好友，并点击“删除好友”即可删除不想联系的玩家 |

| | | | |
|----|-------------|-------------------------|--|
| 10 | 好友邀请功能 | 主页面 玩家准备页面 房主准备页面 | 在主页面，点击好友列表对应好友，并点击“好友同玩”，在对方同意后，即可完成；在玩家准备页面与房主准备页面在游玩的玩家数未达最大人数时，可点击页面左方的+键，再点击好友列表上的对应好友并点击“好友同玩” |
| 11 | 邮件查看/领取功能 | 主页面 | 点击好友列表右上方的邮件图标，可弹出邮件弹窗，查看邮件只需点击对应邮件即可查看内容；邮件领取可以点击邮件弹窗上的“一键领取” |
| 12 | 寻找对局功能 | 主页面 | 点击页面中央的“寻找房间”，进入匹配队列 |
| 13 | 创建房间功能 | 主页面 | 点页面中央的“创建房间”，将创建对局，并成为房主 |
| 14 | 玩家准备/开始游戏功能 | 玩家准备界面 房主准备界面 | 在玩家准备界面，点击位于页面左下方的“准备游戏”，进入已准备状态，等待所有玩家准备开始游戏；在房主准备界面，等待所有玩家准备完毕后，点击位于页面左下方的“开始游戏”，开始对局 |

功能验收标准

| | | | |
|----|---------|--------------------------|---|
| 15 | 点赞/踩功能 | 玩家准备界面 房主准备界面 画图界面 | 在页面左边的玩家界面, 点击相应的玩家右边的👍 /👎 与其他玩家互动。 |
| 16 | 送礼功能 | 玩家准备界面 房主准备界面 画图界面 | 在页面左边的玩家界面, 点击相应的玩家右边的“礼物”, 弹出礼物弹窗, 选择想要送出的礼物 |
| 17 | 踢人功能 | 房主准备界面 | 在页面左边的玩家界面, 点击相应的玩家右边的“踢人”并确定, 即可踢人 |
| 18 | 聊天功能 | 玩家准备界面 房主准备界面 画图界面 | 在页面右下方聊天界面的聊天窗口, 在输入框上输入想要发送的内容 |
| 19 | 画图者画图功能 | 画图界面 | 玩家在画图框画图时, 选择界面中央的想要使用的画图工具, 进行绘画 |
| 20 | 答题者回答功能 | 画图界面 | 玩家在页面右下方聊天界面的回答窗口, 在输入框输入回答的内容 |

游戏验收标准

| 序号 | 功能名称 | 操作界面 | 详细操作 |
|----|--------|------|--|
| 1 | 答题回馈功能 | 画图界面 | 玩家输入答案后，系统根据回答窗口中的提交与答案进行比对，根据正确等级，在回答窗口中回复相应结果，帮助玩家继续作答 |
| 2 | 答题提示功能 | 画图界面 | 根据限定时间的剩余，给出不同等级的提示 |
| 3 | 画图功能 | 画图界面 | 通过画图工具栏的不同工具进行作图，并可以通过撤销/重做功能增加画图准确性 |
| 4 | Tip 功能 | 画图界面 | 在每轮游戏结束后，会显示有关内容的小贴士，介绍相关知识 |

谢谢观看

