

吴昊昊述职材料

姓名：吴昊昊 职业：前端工程师 部门：产品部

进展

1. 考试管理新版

完成度：90%

缺少：通知老师

原因：需要新的设计图，需求暂未完善

2. E人师表

完成度：80%

待测试

3. 云小童说明

进行中

收获

个人业务能力的提升

1. 与同事的沟通技巧的提升

在以前的公司，更多的是由组长布置任务，完成任务所需的条件全部完善，自己只需要去做，自己更多的是充当一名使用API(规则)的开发者

来到学同后，因完成项目所需的条件必须需要自己去确认，确保所需条件没有问题，并全部完善好后才可以着手去做

这里完成项目所需的条件包括

1. 需求自己是否完全理解
2. 需求是否可以跑通
3. 在细节上需要与产品（或者测试）进行沟通
4. 设计图是否合理，在展示与业务流程是否达到符合的流程
5. 与后端的协作
 - 接口的描述信息是否合理
 - 后端给出的接口是否符合业务流程
 - 数据处理的划分：站在完成项目的角度出发，尽可能让解决问题的方式变的简单，并不是将所有的数据处理交给前端或者后端

个人解决办法：有问题直接提出，并以最快的速度同事解决问题

2. 项目架构的提升

1. 解决问题所需的框架选用
2. 站在产品的角度去架构项目
3. 在需求更改时，自己的架构无需做出改变
4. 方便更快的更改与维护

3. 产品用户体验的提升

1. 通过以往测试提出的问题，学习到站在用户的角度去思考自己所做的项目
2. 通过测试提出的问题，去发现需求中的不合理性

4. 工作效率的提升

通过不断的遇到问题，解决问题，工作上出现的失误可以得到避免，从而提升了工作效率

挑战

1. 更加高效的完成工作
2. 提高自我沟通能力
3. 对于项目的把控能力
4. 注重细节
5. 细心(个人一个缺点就是粗心，但是可以克服缺点，通过项目自测)

遇到的问题

1. 因前期与产品，后端没有很好的沟通，导致项目在测试中出现了大量更改需求的问题，导致项目产生拖延，与没有意义的加班
2. 盲目的猜测不明确的需求
3. 项目分工，初始架构不合理造成问题复杂度变高
4. 对于项目的把控能力偏差

解决办法

1. 确认需求文档，清楚自己要做什么

2. 站在用户的角度去思考产品的价值与解决了用户什么问题，并将自己的想法与产品确认
3. 思维要快，写代码要慢，遇到问题即使更正，不着急写代码
4. 与同事的探究，将问题的复杂度降低，尽量以最简单，最高效的方式实现
5. 不懂多问，不轻易以自己的想法去尝试
6. 项目把控能力：

采用以前领导对于我个人的工作规划，自己去定制属于自己的开发流程（敏捷开发），根据产品复杂度给与相应的完成时间

第一步先将问题拆分化，给定自己每天完成的任务，然后乘以天数加20%的自测时间并与实际情况做对比，出现问题即使反馈

7. 如何提高开发效率

个人特长：解决问题的能力。这里可以采用测试驱动开发这种形式，随着个人开发中不断提出问题，个人不断解决问题，开发效率有显著提高（原因：自己改bug的效率远超前于开发效率）

今后规划

1. 将自己的工作经验教给更多的人，去帮助初级开发人员提高工作效率
2. 将自己所学到的技能写成文章或者做成教学视频，让更多的人学习

现在要做的事情

1. 编写高质量的代码，将自己在学习中的知识用在实际开发中
2. 业余休息时间，多学习对于项目有利的知识，提高开发效率，编写高质量的代码
3. 读设计模式，重构书籍，函数式编程，为更好的工作铺垫
4. 写好业务代码
5. 通过做大量的业务，去运用不同的框架，去实践大量的知识，这也是创业公司的自由度较高的好处，但是前提是要保证工作很好的完成
6. 通过读框架的源码，以及编写业务大司马，提高自己设计模式的能力，架构能力

最主要的是提高自己的沟通能力

大方向

1. 架构师一直是自己5年内的目标，在公司里面是提升自己单独负责一个项目的的能力，对于项目的把控能力，锻炼自己的业务能力，对自己的个人成长有很大的帮助
2. 去帮助更多的人学习技术(目前已经参加杭州fcc社区，在业余时间为更多的程序员提供自己力所能及的帮助)

对于公司的建议

1. 尽量多留给自己一些学习知识的时间
2. 项目中遇到问题即使反馈并共同解决，为保证项目顺利