

# 网络安全 实验报告

学院:\_\_\_信息科学与工程学院\_\_\_

专业班级: \_\_\_\_信息安全 1401 班\_\_\_\_

学 号: \_\_\_\_\_0906140125\_\_\_\_\_

姓 名: \_\_\_\_\_\_何文慧

# 目录

heartbleed 攻击	1
一、实验背景	1
二、实验目的	1
三、实验环境	1
四、实验内容	1
任务 1 发动 Heartbleed 攻击	1
任务 2 找出 Heartbleed 漏洞的原因	3
任务 3 对策和错误修复	6
五、实验心得	9

## heartbleed 攻击

#### 一、实验背景

Heartbleed bug (CVE-2014 年-0160)是一 OpenSSL 库中可让攻击者从受害者服务器的内存中窃取数据的执行缺陷。窃取的数据内容取决于服务器的内存。它可能包含私钥、 TLS 会话密钥、用户名称、密码、信用卡等。该漏洞是在 SSL/TLS 中用于保持连接的 Heartbeat 协议中。

#### 二、实验目的

- 1、了解此漏洞的严重性;
- 2、了解攻击是如何工作;
- 3、了解如何解决该问题。

#### 三、实验环境

VMware 12.1.1 Ubuntu 12.04

#### 四、实验内容

#### 任务1 发动 Heartbleed 攻击

在这个任务中,需要在已经构建的社交网络网站进行 Heartbleed 攻击,看看什么样的攻击是可以实现的。该 Heartbleed 攻击实际内容取决于在服务器内存存储什么样的信息。如果服务器上没有太多的活动,你将无法窃取有用的数据。因此,我们需要与网络服务器作为合法用户进行交互。让我们作为管理员来尝试,做法如下:

- 在浏览器中,访问 https://www.heartbleedlabelgg.com
- 作为管理员登录网站。(用户名: admin 密码: seedelgg)
- 添加 Boby 作为好友(转到 More -> Members 并点击 Boby -> Add Friend)
- 给 Boby 发送一条私信

作为合法用户,在您已经做了足够的动作,你可以发动攻击,看看你可以从受害者服务器上得到什么信息。从零开始编写程序发动 Heartbleed 攻击是不容易的,因为它需要的 Heartbeat 协议底层的知识。幸运的是,其他人已经写了攻击代码。因此,我们将使用现有的代码来获得在 Heartbleed 攻击的第一手经验。我们使用的代码称为 attack.py,这原本是

Jared Stafford 写的。我们对教育目的的代码做了一些小的修改。您可以从实验室的网站上下载代码,更改其权限,所以该文件是可执行的。然后,您可以运行攻击代码如下:

#### \$ ./attack.py www.heartbleedlabelgg.com

您可能需要多次运行攻击代码以获取有用的数据。尝试,看看是否可以从目标服务器获取以下信息。

- 用户名和密码
- 用户活动(用户所做的)
- 私信的确切内容

每一项你从 Heartbleed 攻击中获取的内容,你都需要截屏证明、解释你是如何攻击的以及发表你的意见。



截图 1 获得用户名和密码



截图 2 获得用户活动



截图 3 获得用户私信内容

#### 任务 2 找出 Heartbleed 漏洞的原因

Heartbleed 攻击是基于 heartbeat 请求。这个请求只是向服务器发送一些数据,服务器

将会把数据复制到它的响应数据包,因此所有的数据都被反射回来了。在正常的情况下,假设该请求包括 3 个字节的数据 "ABC",所以字段长度为 3。服务器将会把数据放置在内存中, 并从开始的数据包中复制 3 个字节到其响应数据包。在攻击场景中,该请求可能包含 3 个字节的数据,但字段长度可能宣称为 1003。当服务器构造它的响应数据包时,它从数据的开始复制(也就是"ABC"),但它复制 1003 个字节,而不是 3 字节。这些额外的 1000 种类型显然不来自请求包;它们来自服务器的内存,并且它们可能包含其他用户的信息,密钥、密码等。

在这项任务中,我们将改变请求的字段长度。首先,让我们从图 2 中了解心跳响应数据包是如何建立的。当心跳请求包来时,服务器将解析该数据包,以获得有效载荷和有效载荷长度值. 在这里,有效载荷只有 3 字节字符串 "ABC"并且有效载荷的长度值是 3。服务器程序将盲目地从请求数据包中取这个长度值。然后,它通过指向的响应数据包来构建。将"ABC"和复制有效载荷长度字节存储到响应有效载荷的内存。这样,响应数据包将包含一个 3 字节字符串 "ABC"。

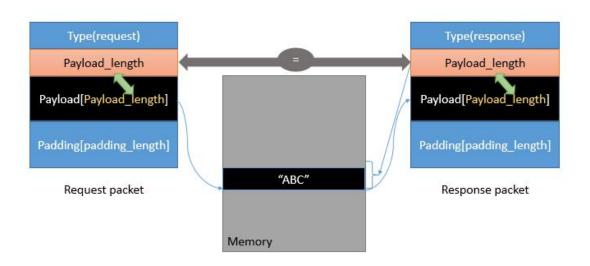


图 2 良性的 Heartbeat 通信

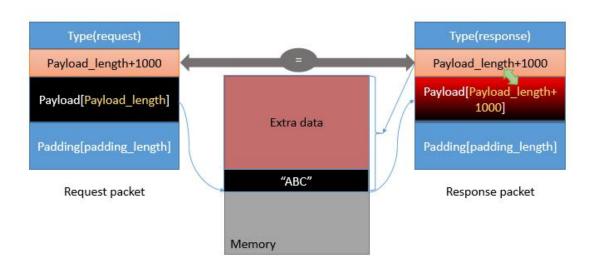


图 3 Heartbleed 攻击通信

我们可以像图 3 所示发动 Heartbleed 攻击。我们保持相同的有效载荷(3 字节),但设置的有效载荷长度为 1003。当构建响应数据包时,服务器将再次盲目地返回此有效负载的长度值。这一次,服务器程序将指向字符串"ABC",并将从存储器复制到响应数据包的 1003 个字节作为有效负载。除了字符串"ABC",额外的 1000 个字节被复制到响应数据包中,这可能是从记忆中的任何东西,如秘密活动、日志记录信息、密码等。我们的攻击代码允许你使用不同的有效载荷长度值。默认情况下,该值设置为一个相当大的一个(0x4000),但你可以使用命令选项缩小尺寸,比如"-I"或者"--length"如下面的例子所示:

\$./attack.py www.heartbleedlabelgg.com -l 0x015B \$./attack.py www.heartbleedlabelgg.com --length 83

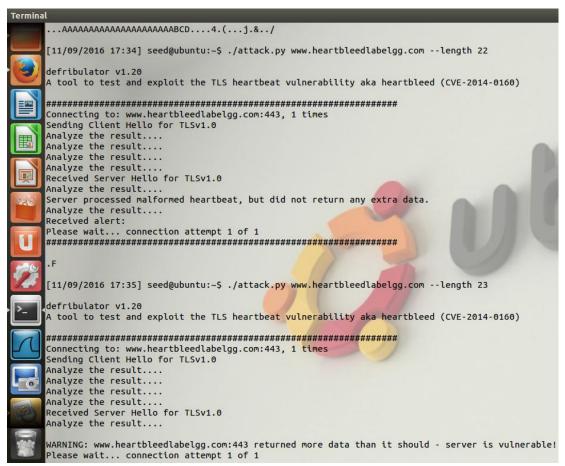
你的任务是使用不同的有效载荷长度值来播放攻击程序,并回答以下问题:

问题 2.1: 通过减小长度值, 你可以发现什么不同之处?

答:长度减小,返回数据长度也变短。

问题 2.2:输入长度变量有一个边界值。在低于该边界时,Heartbeat 查询将接收一个响应数据包,而不附加任何额外的数据(这意味着要求是良性的)。请找到该临界值。您可能需要尝试许多不同的长度值,直到 Web 服务器发送回没有额外的数据的答复。为了帮助您使用此,当返回的字节数小于预期的长度时,程序将输出"Server processed malformed Heartbeat, but did not return any extra data"。

答: 当长度<23 时,不再有返回额外数据。



截图 4 当长度设置为 22 时的结果

#### 任务 3 对策和错误修复

对修复 Heartbleed 漏洞,最好的办法是更新到最新版本的 OpenSSL 库。这可以实现使用以下命令。 应该指出的是,一旦它被更新,很难再回到上一个脆弱的版本。因此,做更新之前确保你以前已经完成的任务。您还可以在更新之前对您的虚拟机进行截屏。

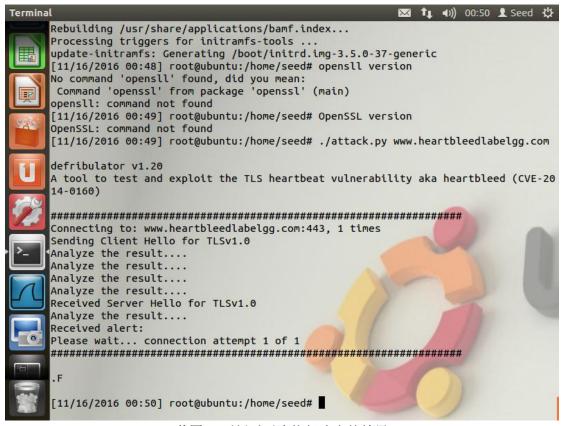
```
#sudo apt-get update
#sudo apt-get upgrade
```

任务 3.1 试试更新 OpenSSL 库后你的攻击。请描述你的观察结果。

观察发现,更新后,无论设置长度与否或多少,都不再有额外数据。



截图 5 更新软件



截图 6 更新后再次执行攻击的结果

任务 3.2 本课题的目的是要弄清楚如何在源代码中修补 Heartbleed 的错误。下面的 C 风格 结构体(不是完全相同的源代码)是 Heartbeat 请求/响应格式包。

### struct { HeartbeatMessageType type; // 1 byte: request or the response uint16 payload length; // 2 byte: the length of the payload opaque

```
payload[HeartbeatMessage.payload_length];
opaque padding[padding_length];
} HeartbeatMessage;
```

#### 清单1处理心跳请求数据包,并生成响应数据包

```
/* Allocate memory for the response, size is 1 byte
* message type, plus 2 bytes payload length, plus
* payload, plus padding
*/
unsigned int payload;
unsigned int padding = 16; /* Use minimum padding */
// Read from type field first
hbtype = *p++; /* After this instruction, the pointer
              * p will point to the payload length field *.
// Read from the payload_length field
// from the request packet
n2s(p, payload); /* Function n2s(p, payload) reads 16 bits
             * from pointer p and store the value
              * in the INT variable "payload". */
pl=p; // pl points to the beginning of the payload content
if (hbtype == TLS1 HB REQUEST)
    unsigned char *buffer, *bp;
    int r;
     /* Allocate memory for the response, size is 1 byte
     * message type, plus 2 bytes payload length, plus
     * payload, plus padding
     */
     buffer = OPENSSL_malloc(1 + 2 + payload + padding);
     bp = buffer;
     // Enter response type, length and copy payload
     *bp++ = TLS1 HB RESPONSE;
     s2n(payload, bp);
     // copy payload
```

```
memcpy(bp, pl, payload); /* pl is the pointer which

* points to the beginning

* of the payload content */

bp += payload;

// Random padding
RAND_pseudo_bytes(bp, padding);

// this function will copy the 3+payload+padding bytes

// from the buffer and put them into the heartbeat response

// packet to send back to the request client side.

OPENSSL_free(buffer)

r = ssl3_write_bytes(s, TLS1_RT_HEARTBEAT, buffer,

3 + payload + padding);

}
```

请指出在清单 1 中的代码问题,提供解决方案修复错误(即,哪些需要修改来修补漏洞)。你不需要重新编译代码; j 只是描述你如何解决你的问题的实验报告。此外,请在评论以下有关 Heartbleed 漏洞的根本原因的讨论中 Alice,Bob,和 Eva 的观点: Alice 认为,根本原因是在缓冲区复制过程中没有进行边界检查; Bob 认为,原因是缺少用户输入验证; Eva 认为,我们可以只删除从数据包的长度值来解决一切。

第 10 行 hbtype = \*p++; /\* After this instruction, the pointer p will point to the payload\_length field p 指向 payload\_length \*/

第 15 行 n2s(p, payload); /\* Function n2s(p, payload) reads 16 bits from pointer p and store the value in the INT variable "payload". \*/

攻击者可以修改 payload length 值,使得真实的大小与设置的大小不相等。服务器并不会去验证这个所传送过来的数据包的大小,就认为此数据包的大小是正确的,并且反送回去。解决方法应该验证这个值。

我觉得 Alice 和 Bob 说的有道理。该安全问题的根源是内存越界访问。

#### 五、实验心得

因为实验文档以及使用是全英文的 Ubuntu 系统,这对于英语一般的我来说是一个难点。 另外一个有些困难的地方就是升级系统,不知道为什么单独升级 SSL 后虽然提示成功,但是 攻击程序还是可以成功获取信息,对于这个问题我也不知道为什么过。只能整个升级,第一 次升级用了 4 个多小时还失败了,之后第二次升级终于成功了。除此之外实验进行得还是比 较顺利的。 通过此次实验,我了解到了 Heartbleed 攻击的整个攻击过程、攻击实现的方法以及 Heartbleed 漏洞修复方法和修复原理,感到自己收获了很多。