中南大學

CENTRAL SOUTH UNIVERSITY

《网络安全》课外实验报告

学生姓名	
班级学号	0906140112
指导教师	
设计时间	2016年12月

心脏滴血实验报告

1.实验目的

分析 heartbeat 协议具体内容,模拟演示心脏滴血漏洞的攻击流程,分析漏洞原理,并探究发现过程。

2.实验环境

Seedlab 专用虚拟机环境两台(其中包含含有心脏滴血漏洞的 Web 应用程序),心脏滴血 exploit。

3.实验任务

1> 进行心脏滴血攻击

```
A tool to test and exploit the TLS heartbeat vulnerability aka heartbleed (CVE-2014-0160)
Connecting to: localhost:443, 1 times
Sending Client Hello for TLSv1.0
Analyze the result....
Analyze the result....
Analyze the result....
Analyze the result....
Received Server Hello for TLSv1.0
Analyze the result....
WARNING: localhost:443 returned more data than it should - server is vulnerable!
Please wait... connection attempt 1 of 1
. @. AAAAAAAAAAAAAAAAAAAABCDEFGHIJKLMNOABC...
...!.9.8......5.....
.....#
[12/29/2016 19:27] seed@ubuntu:~/Desktop$
```

2> 心脏滴血原因探究

先解释心跳功能,它是指客户端没间隔一段时间就周期性地向服务器发送一段 简短的数据包,以表示自己任然在线,应为这种周期性地请求,才形象的比喻为心 跳。

请看 ss1/d1_both.c, 漏洞的补丁从这行语句开始:

```
#!cpp
int dtls1_process_heartbeat(SSL *s)
{
```

```
unsigned char *p = &s->s3->rrec.data[0], *p1;
unsigned short hbtype;
unsigned int payload;
unsigned int padding = 16; /* Use minimum padding */
```

一上来我们就拿到了一个指向一条 SSLv3 记录中数据的指针。结构体 SSL3_RECORD 的定义如下(译者注:结构体 SSL3_RECORD 不是 SSLv3 记录的实际存储格式。一条 SSLv3 记录所遵循的存储格式请参见下文分析):

```
#!cpp
  typedef struct ssl3 record st
    {
    int type;
                           /* type of record */
                           /* How many bytes available */
   unsigned int length;
   unsigned int off;
                          /* read/write offset into 'buf' */
   unsigned char *data;
                          /* pointer to the record data */
   unsigned char *input;
                          /* where the decode bytes are */
                          /* only used with decompression - malloc()ed */
   unsigned char *comp;
                           /* epoch number, needed by DTLS1 */
   unsigned long epoch;
   unsigned char seq num[8]; /* sequence number, needed by DTLS1 */
} SSL3 RECORD;
```

每条 SSLv3 记录中包含一个类型域(type)、一个长度域(length)和一个指向记录数据的指针(data)。我们回头去看 dtls1 process heartbeat:

```
#!cpp
/* Read type and payload length first */
hbtype = *p++;
n2s(p, payload);
pl = p;
```

SSLv3 记录的第一个字节标明了心跳包的类型。宏 n2s 从指针 p 指向的数组中取出前两个字节,并把它们存入变量 payload 中——这实际上是心跳包载荷的长度域(length)。注意程序并没有检查这条 SSLv3 记录的实际长度。变量 p1 则指向由访问者提供的心跳包数据。

这个函数的后面进行了以下工作:

```
#!cpp
unsigned char *buffer, *bp;
int r;

/* Allocate memory for the response, size is 1 byte
  * message type, plus 2 bytes payload length, plus
  * payload, plus padding
  */
```

```
buffer = OPENSSL_malloc(1 + 2 + payload + padding);
bp = buffer;
```

所以程序将分配一段由访问者指定大小的内存区域,这段内存区域最大为(65535+1+2+16)个字节。变量 bp 是用来访问这段内存区域的指针。

```
#!cpp
/* Enter response type, length and copy payload */
*bp++ = TLS1_HB_RESPONSE;
s2n(payload, bp);
memcpy(bp, pl, payload);
```

宏 s2n 与宏 n2s 干的事情正好相反: s2n 读入一个 16 bit 长的值,然后将它存成双字节值,所以 s2n 会将与请求的心跳包载荷长度相同的长度值存入变量 payload。然后程序从 pl 处开始复制 payload 个字节到新分配的 bp 数组中——pl 指向了用户提供的心跳包数据。最后,程序将所有数据发回给用户。那么 Bug 在哪里呢?用户可以控制变量 payload 和 pl

如果用户并没有在心跳包中提供足够多的数据,会导致什么问题?比如 p1 指向的数据实际上只有一个字节,那么 memcpy 会把这条 SSLv3 记录之后的数据——无论那些数据是什么——都复制出来。

3>漏洞修补

修复代码中最重要的一部分如下:

这段代码干了两件事情:首先第一行语句抛弃了长度为 0 的心跳包,然后第二步检查确保了心跳包足够长。就这么简单。