

# C++语言基础

迂者 - 贺利坚

<http://blog.csdn.net/sxhelijian/>

<http://edu.csdn.net>





本节主题：

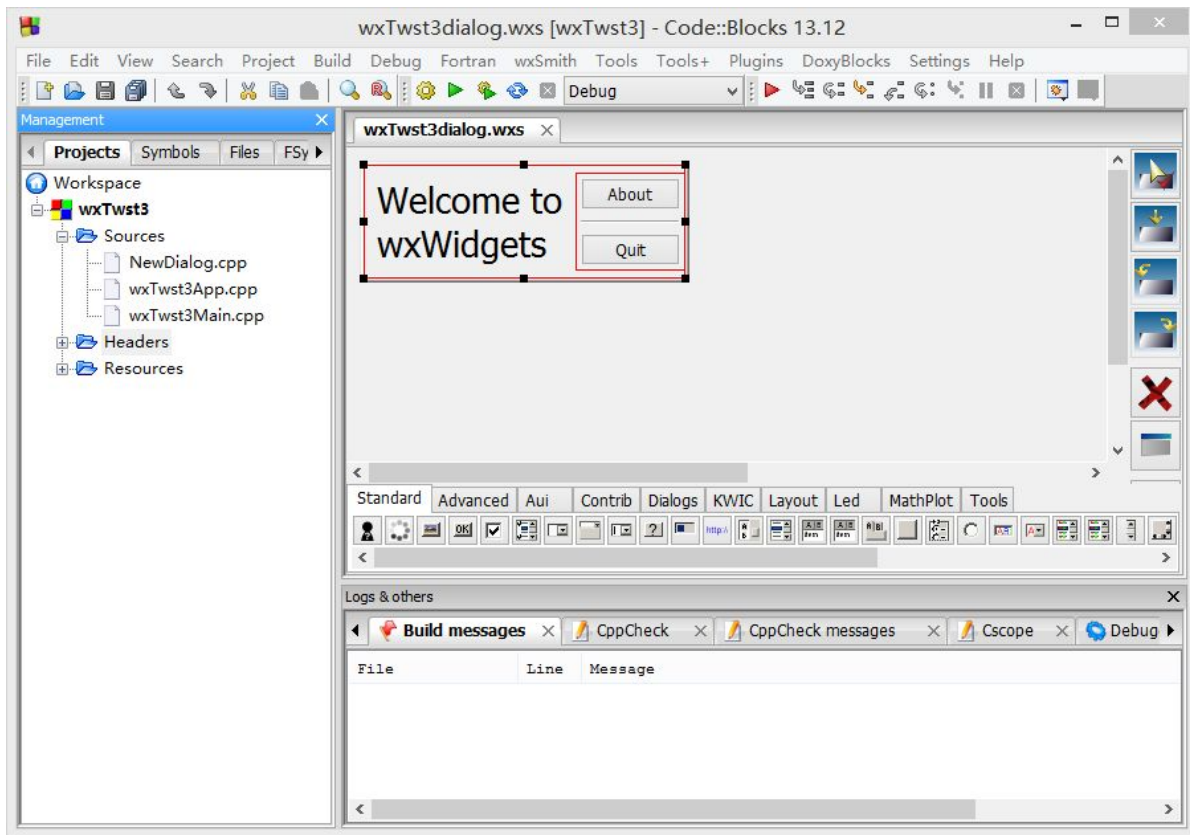
wxWidgets 简介

# 关于 wxWidgets

- ❏ wxWidgets是一个开源的跨平台的C++构架库（ framework ）
- ❏ wxWidgets可以
  - ❏ 开发“有界面”的程序
  - ❏ 提供对图形、多媒体、网络等常见领域应用的支持
- ❏ wxWidgets是开源的，对个人、商业应用都免费
- ❏ wxWidgets可以支持现今几乎所有操作系统
- ❏ wxWidgets社区快速稳健成长，其周边工具也越来越多
- ❏ wxWidgets支持各种主流的编译器，通过“重新编译”的方式支持软件的移植
- ❏ wxWidgets尽可能的使用目标系统“原生的”的GUI样式，界面与环境异常和谐



# wxWidgets 与 CodeBlocks 的“惺惺相惜”



# 学习资料

## 原 wxWidgets初学者导引(1)——前言

分类: C++

目录(?)

[+]

<http://blog.csdn.net/sxhelijian/article/details/26158709>

wxWidgets初学者导引全目录 [PDF版及附件下载](#)

1 前言

2 下载、安装wxWidgets

3 wxWidgets应用程序初体验

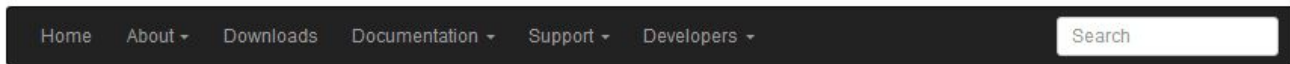
4 wxWidgets学习资料及利用方法指导

5 用wxSmith进行可视化设计

附: 学习材料清单



下载: <http://www.wxwidgets.org/downloads/>



## Downloads

Not using C++? Get wxWidgets from the [wxPython](#), [wxPerl](#), or [wx.NET](#) download sites.

When installing wxWidgets on Windows or OS X, we always recommend building the library from source yourself, and only provide the source package for most platforms. On some platforms, we have provided a few pre-built binaries for convenience, but wxWidgets supports so many compilers on so many platforms, that we can't provide binaries for all of them. On Linux, we recommend using the official wxGTK packages provided by each distribution, but newer packages are available below.

### Latest Stable Release: 3.0.2

#### Source Code

[Windows ZIP \(31 MB\)](#)

[Windows 7Z \(16 MB\)](#)

[Windows Installer \(47 MB\)](#)

[Source for Linux, OS X, etc \(20 MB\)](#)

#### Binaries

wxMSW DLLs for the selected compilers:

- Visual C++ 2008-2013 (more details [here](#))
- TDM-GCC 4.7 and 4.8

#### Documentation

[Readme](#)

[Changes](#)

[Online Manual](#)

[Manual \(HTML\) ZIP \(33 MB\)](#)

[Manual \(HTML\) BZIP \(23 MB\)](#)

[Manual \(CHM\) \(32 MB\)](#)

#### Quick Links

★ [Hello World in wxWidgets](#)

[Online Manual](#)

[Community Wiki](#)

[Report a Bug](#)

[GitHub Repository](#)

[Development Roadmap](#)

#### More Recent News


[wxWidgets 3.0.2 Released](#)

[Summer of Code 2014 Results](#)

[New Website Launched](#)

#### Solutions

# wxWidgets 的类库

 **wxWidgets**

Version: 3.0.0

Main Page

Related Pages

Categories

**Classes**

Files

Class List

**Class Index**

Class Hierarchy

Class Members

Class Index

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

O

P

Q

R

S

T

U

V

W

X

Z

A

wxAboutDialogInfo

wxAcceleratorEntry

wxAcceleratorTable

wxAccessible

wxActivateEvent

wxActiveXContainer

wxActiveXEvent

wxAffineMatrix2D

wxAffineMatrix2DBase

wxAnimation

wxAnimationCtrl

wxAny

wxAnyButton

wxAnyValueBuffer

wxAnyValueType

wxApp

wxAppConsole

wxDebugReportPreview

wxDebugReportPreviewStd

wxDebugReportUpload

wxDelegateRendererNative

wxDialog

wxDialogLayoutAdapter

wxDialUpEvent

wxDialUpManager

wxDir

wxDirDialog

wxDirFilterListCtrl

wxDirPickerCtrl

wxDirTraverser

wxDisplay

wxDisplayChangedEvent

wxDocChildFrame

wxDocManager

wxDocMDIChildFrame

wxDocMDIParentFrame

wxHtmlFilter

wxHtmlFontCell

wxHtmlHelpController

wxHtmlHelpData

wxHtmlHelpDataItem

wxHtmlHelpDialog

wxHtmlHelpFrame

wxHtmlHelpWindow

wxHtmlLinkEvent

wxHtmlLinkInfo

wxHtmlListBox

wxHtmlModalHelp

wxHtmlParser

wxHtmlPrintout

wxHtmlRenderingInfo

wxHtmlRenderingState

wxHtmlRenderingStyle

wxHtmlSelection

wxHtmlTag

wxPGEEditor

wxPGMultiBu

wxPGPropert

wxPGValidat

wxPGVIterat

wxPickerBas

wxPixelData

wxPlatformI

wxPoint

wxPoint2DDo

wxPoint2DIn

wxPopupTran

wxPopupWind

wxPosition

wxPostScrip

wxPowerEven

wxPreferenc

wxPreferenc

wxPreviewCa



## 下见分开介绍一些关键的技术和原理

- 📁 CodeBlocks编译、连接产生的文件，以及运行程序的方法
- 📁 在命令行下完成程序的开发——没有IDE，照写程序
- 📁 自己编译wxWidgets
- 📁 wxWidgets编译过程中的选项



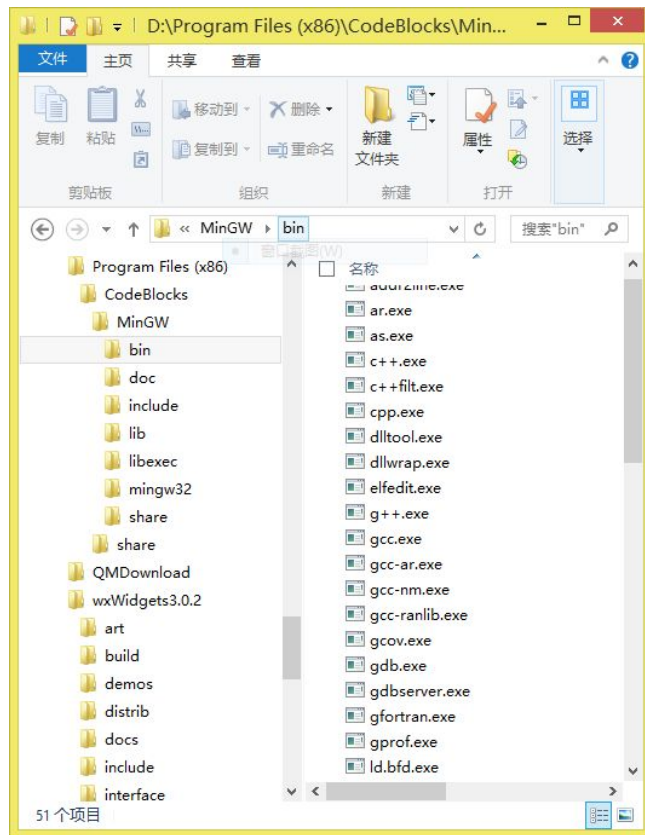
# 用CodeBlocks编辑、编译、连接、运行程序

- ❏ 创建项目
- ❏ 编写程序
- ❏ 编译、连接
- ❏ 产生了哪些文件？
- ❏ 在IDE中运行程序
- ❏ Windows中直接运行
- ❏ 在命令行下运行程序

# 在命令行下完成程序的开发——没有IDE，照写程序

- 找到编译器
- 用记事本写cpp程序
- 设置编译器路径
- 编译程序
- 连接程序
- 运行程序

g++ 源文件名 //直接将源文件编译、连接成可执行文件  
g++ -c 源文件名 //只编译为目标文件  
g++ 源文件名 -o 目标文件名 //生成指定的可执行文件



# 自己编译wxWidgets

mingw32-make -f makefile.gcc MONOLITHIC=1 UNICODE=1 SHARED=1 BUILD=debug

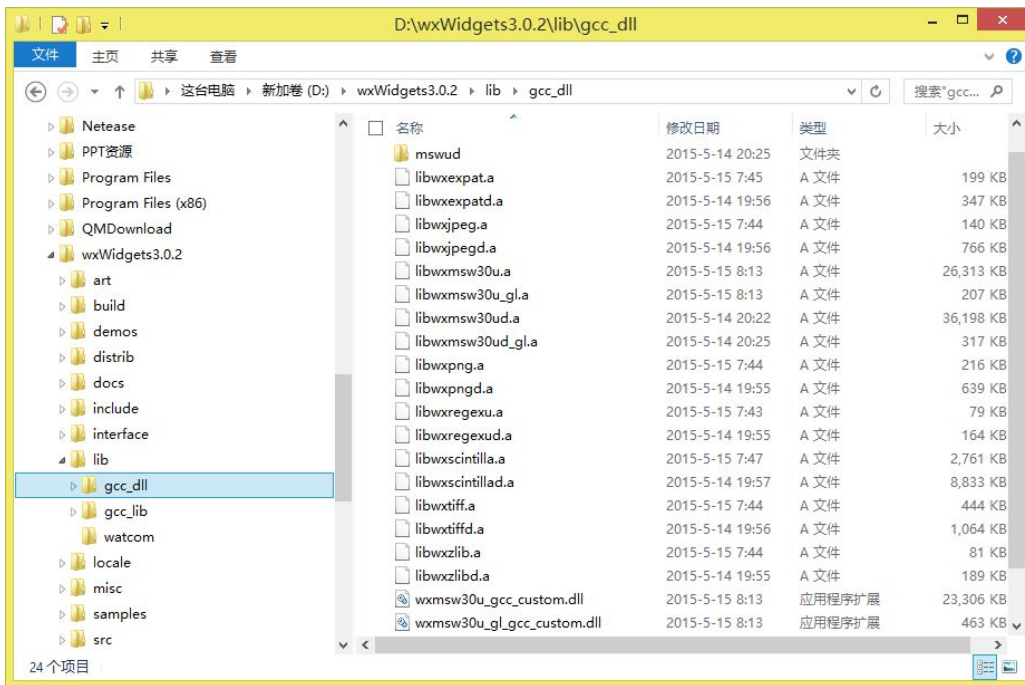
SHARED=1 BUILD=release

SHARED=1 BUILD=debug

SHARED=0 BUILD=release

SHARED=0 BUILD=debug

原 wxWidgets初学者导引



<http://blog.csdn.net/sxhelijian/article/details/26158709>

# wxWidgets编译过程中的选项

📁 mingw32-make -f makefile.gcc **MONOLITHIC=1 SHARED=1 UNICODE=1 BUILD=debug**

## 📁 BUILD

📁 BUILD=debug: 构建调试版本, 创建带有"d"后缀的库, 例如libwxmsw28d.a、wxmsw28d\_gcc\_custom.dll

📁 BUILD=release: 构建发布版本, 创建的库没有"d"后缀, 例如libwxmsw28.a、wxmsw28\_gcc\_custom.dll

## 📁 SHARED

📁 SHARED=1: 构建DLL ( 动态链接库 ), 主程序构建时间较快, 可执行文件更小, 但是可执行文件加上wxWidgets DLL的总大小更大, 但是不同的可执行文件可以使用同一个DLL。

📁 SHARED=0: 构建静态库, 会创建导入库 ( 如 libwxmsw28.a ) 以及DLL文件 ( 如wxmsw28\_gcc\_custom.dll ), 你必须在发布你的程序的时候包含这个DLL。

## 📁 MONOLITHIC

📁 MONOLITHIC=1: 构建一个单一的库, 项目的设置和开发简单

📁 MONOLITHIC=0: 构建多个组件库, 会构建出多个不同的库, 避免将整个wxWidgets的基本代码链接到主程序, 就可以去掉不需要的库。

## 📁 UNICODE

📁 UNICODE=1: 产生支持Unicode宽字符串的库

📁 UNICODE=0: 产生不支持Unicode宽字符串的库

# THANKS

本课程由 迂者-贺利坚 提供

CSDN网站：[www.csdn.net](http://www.csdn.net)  
企业服务：<http://ems.csdn.net/>  
人才服务：<http://job.csdn.net/>  
CTO俱乐部：<http://cto.csdn.net/>  
高校俱乐部：<http://student.csdn.net/>  
程序员杂志：<http://programmer.csdn.net/>

CODE平台：<https://code.csdn.net/>  
项目外包：<http://www.csto.com/>  
CSDN博客：<http://blog.csdn.net/>  
CSDN论坛：<http://bbs.csdn.net/>  
CSDN下载：<http://download.csdn.net/>

