



C++语言基础

迂者 - 贺利坚

http://blog.csdn.net/sxhelijian/

http://edu.csdn.net

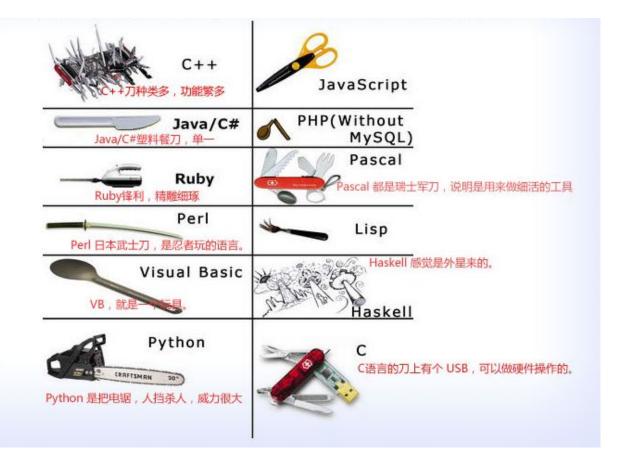
本节主题:



由C语言到C++ (暨本课介绍)



程序员的法宝: 编程语言





从C到C++

□ C语言

- □ 1972年,贝尔实验室
- D. M. Ritchie, K. Thompson





D. M. Ritchie

- ⇒ 为计算机专业人员设计的语言,大多数系统软件和许多应用软件都是用C语言编写的。
- 应 但是随着软件规模的增大,用c语言编写程序渐渐显得有些吃力了。

- 应 20世纪80年代初,贝尔实验室
- □ Bjarne Stroustrup博士及其同事
- 应 在C语言的基础上开发成功C++
- 应 C++与C兼容,保留了C语言原有优点,增加了面向对象的机制。



Bjarne Stroustrup

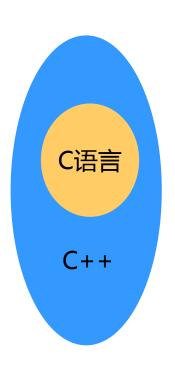


C++对C的"增强"

- □ 在原来面向过程的机制基础上,对c语言的功能做了不少扩充
 - 应 用C语言写的程序基本上可以不加修改地用于C++
 - 应 增加了命名空间、引用、域作用符等大型程序开发需要的机制
 - C++既可用于面向过程的结构化程序设计,又可用于面向对象的程序设计,是一种功能强大的混合型的程序设计语言。

□ 增加了面向对象的机制

- □ 面向对象程序设计,是针对开发较大规模的程序而提出来的,目的是提高软件开发的效率。
- 应 面向对象和面向过程并不矛盾,而是各有用途、互为补充
- □ 最新的标准,支持范型编程
- □ C++是C的超集, C是C++的子集





为什么学C++?

- C++是高性能软件开发的杰出语言,它的语法已经成为专业编程语言的标准,并且它的设计思想在计算界引起深刻的反响。Java和C#语言都是从C++发展而来的。
- □ 简而言之,要成为专业的编程人员就意味着要深刻理解C++, C++是现代编程的基础。

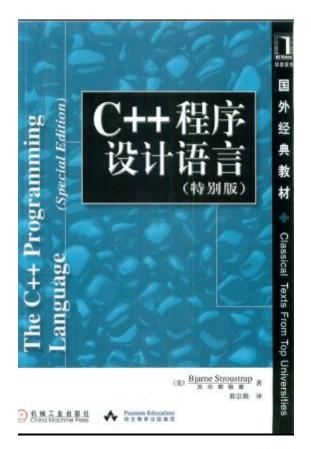
就业方向,做不过时的程序员: 操作系统 网络游戏 主流的3种操作系统Windows/Linux/Unix 内核都是用C 几乎所有的网络游戏加《魔兽世界》等,均得益于 语言和汇编写的,上层高级特性是用C++写的。 C++的高性能运算和速度。 驱动程序 通信行业后台管理系统 选及到调用硬件的程序几乎都会使用到C/C++。 大型的系统后台,很多都在使用C++。 捜索引擎 嵌入式开发 涉及大规模、高性能计算时, C/C++的运算速度和稳定 新家电和新手机的嵌入式开发均使用C/C++。 性优势非常明显。 其他语言的虚拟机 苹果产品 一些跨平台的开源软件,编译工具使用的是C/C++。 苹果apple的系列产品,使用的 Object-C, 一种"类 C"语言。



C++是一个可以伴随你成长的语言

C++被广泛应用于教学和研究。这很令一些人吃惊,因为有些人曾经——正确地——指出,C++并不是已经设计的各种语言中最小和最清晰的。但不管怎样,它是:

- □ 对于教授基本概念而言是足够清晰的。
- □ 对于深刻的项目而言足够现实、高效和灵活的。
- 对依赖各种不同开发和执行环境的组织或研究机构而言,使用起来足够方便。
- □ 对作为教高级概念和技术的媒介而言,足够的容易理解。
- □ 对作为从学习到非学术使用的工具而言,也足够商业化。





本课的前世今生

- · C++程序设计课程主页-2014级 (含学生名单及链接)
- · C++程序设计课程主页-2013级 (含学生名单及链接)
- · C++程序设计课程主页-2012级(含学生名单及链接)
- C++程序设计教学材料-2011级 计114-3.4 班学生

http://blog.csdn.net/sxhelijian/article/details/8001601









适合有C/C++面向过程程序 设计基础的学员



本课内容

- 一、由c到C++(选学)
- 二、类和对象
- 三、类和对象(二)
- 四、运算符重载
- 五、继承与派生
- 六、多态性与虚函数
- 七、输入输出流
- 八、C++工具

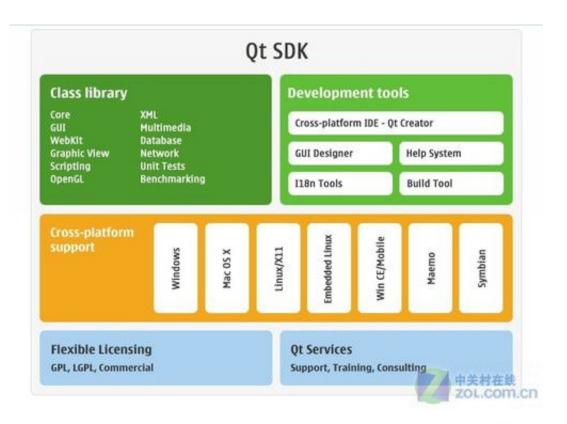




C++语言基础——基础之外有什么

- □ C++的4个部分
 - 应 C语言
 - 应 面向对象的C++
 - 应 模板C++,即泛型编程
 - STL
- □ 开发环境及类库(非必选)
 - □ Qt

 - cocos2d





本课的学习风格——用实践的方式





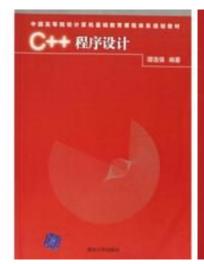


学习过程中请始终关注本课主页

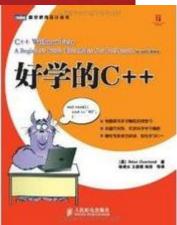


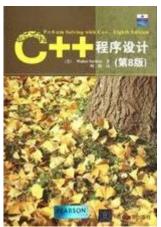


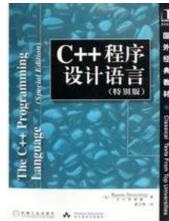
参考书籍

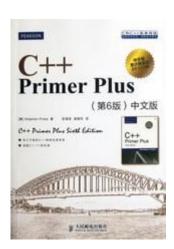














编程环境









Code::Blocks











THANKS

本课程由 迂者-贺利坚 提供

CSDN网站: www.csdn.net 企业服务: http://ems.csdn.net/ 人才服务: http://job.csdn.net/ CTO俱乐部: http://cto.csdn.net/ 高校俱乐部: http://student.csdn.net/ 程序员杂志: http://programmer.csdn.net/

CODE平台: https://code.csdn.net/ 项目外包: http://www.csto.com/ CSDN博客: http://blog.csdn.net/ CSDN论坛: http://bbs.csdn.net/ CSDN下载: http://download.csdn.net/