



C++语言基础

迂者 - 贺利坚

http://blog.csdn.net/sxhelijian/

http://edu.csdn.net



本节主题: 异常处理的任务



错误,错误

- 程序编制者不仅要考虑程序没有错误的理想情况,更要考虑程序存在错误时的情况
- □ Debug: 尽快地发现错误,消除错误
- □ 错误类别
 - □语法错误
 - □运行错误
 - □逻辑错误





异常处理的任务

- □ 设计程序时,事先分析程序运行时可能出现的各种意外情况,制订出相应的处理方法
- □ 异常处理指对运行时出现的差错以及其他例外情况的处理
 - △ 没有异常处理的程序时,运行出现异常,程序只能终止运行。
 - □ 设置了异常处理机制,运行出现异常程序的流程就转到异常处理代码段处理。用户可以指定进行任何的处理。







一个典型的问题程序

```
template <typename T>
T Div(T x,T y)
  return x/y;
```

```
y要是输入O,
肯定玩完。
                        3 0
                        3.4.0
                        <
                                   > ...
int main()
                                                 _ □ ×
                                    example.exe
  int x,y;
                         example.exe 已停止工作
  double x1,y1;
                         出现了一个问题,导致程序停止正常工作。如果有可用的解决
                         方案, Windows 将关闭程序并通知你。
  cin>>x>>y;
                                                 关闭程序(C)
  cin>>x1>>y1;
  cout<<x<<"/"<<y<<"="<<Div(x,y)<<endl;
  cout<<x1<<"/"<<y1<<"="<<Div(x1,y1)<<endl;
  return 0;
```



C++的异常处理机制

```
try
 被检查语句
 throw 异常
catch(异常类型1)
 进行异常处理的语句1
catch(异常类型2)
 进行异常处理的语句2
```

- □ 三环节
 - 应 把需要检查的语句放在try模块中
 - 应 检查语句发生错误,throw抛出异常, 发出错误信息。
 - 应 由catch来捕获异常信息,并加以处理
- □ 异常类型的匹配
 - 一般throw抛出的异常要和catch所捕获的异常类型所匹配。



再不用担心意外带来的不快了!

int main()

int x=5,y=0;

double x1=5.5, y1=0.0;

```
#include <iostream>
using namespace std;
template <typename T>
T Div(T x, T y)
  if(y==0)
    throw y;//抛出异常
  return x/y;
```

特点

- 异常引发和处理机制分离,而不在同一个函数中处理
- 底层函数只需要解决实际的任务, 而不必过多考虑对异常的处理, 而把异常处理的任务交给上一层 函数去处理。

```
try {
 //被检查的语句
 cout<<x<"/"<<y<<"="<<Div(x,y)<<endl;
 cout<<x1<<"/"<<y1<<"="<<Div(x1,y1)<<endl;
catch(int) { //异常类型
  cout<<"除数为0,计算错误!"<<endl;//异常处理语句
catch(double) { //异常类型
 cout<<"除数为0.0,计算错误!"<<endl;//异常处理语句
return 0;
```



异常及其处理

- □ 我们把程序运行时的错误统称为异常,对异常的处理——异常处理
- C++中所提供的异常处理机制结构清晰,在一定程度上可以保证程序的健壮性。
- □ C++中处理异常的过程
 - 在执行程序发生异常,可以不在本函数中处理,而是抛出一个错误信息,把它传递给上一级的函数来解决,上一级解决不了,再传给其上一级,由其上一级处理
 - □ 如此逐级上传,直到最高一级还无法处理的话,运行系统会调用abort终止程序。









THANKS

本课程由 迂者-贺利坚 提供

CSDN网站: www.csdn.net 企业服务: http://ems.csdn.net/ 人才服务: http://job.csdn.net/ CTO俱乐部: http://cto.csdn.net/ 高校俱乐部: http://student.csdn.net/ 程序员杂志: http://programmer.csdn.net/

CODE平台: https://code.csdn.net/ 项目外包: http://www.csto.com/ CSDN博客: http://blog.csdn.net/ CSDN论坛: http://bbs.csdn.net/ CSDN下载: http://download.csdn.net/