

C++语言基础

迂者 - 贺利坚

<http://blog.csdn.net/sxhelijian/>

<http://edu.csdn.net>





本节主题：

默认构造函数

默认构造函数(default constructor)

```
class Time
{
public:
    Time();
    void show_time();
private:
    int hour;
    int minute;
    int sec;
};
Time::Time()
{
    hour=0;
    minute=0;
    sec=0;
}
```

📁 调用构造函数时不必给出实参的构造函数，称为默认构造函数(default constructor)。

📁 调用默认构造函数格式

```
int main()
{
    Time t1; //非t1();
    t1.show_time();
}
```

有关构造函数使用的说明

❏ 如果用户自己没有定义构造函数，则C++系统会自动生成一个默认构造函数，只是这个构造函数的函数体是空的，也没有参数，不执行初始化操作。

❏ 最佳实践

❏ 即使提供了其他构造函数，提供一个默认构造函数几乎总是对的。

❏ 通常，在默认构造函数中，给成员提供的初始值应该指出该对象是“空”的



THANKS

本课程由 迂者-贺利坚 提供

CSDN网站：www.csdn.net
企业服务：<http://ems.csdn.net/>
人才服务：<http://job.csdn.net/>
CTO俱乐部：<http://cto.csdn.net/>
高校俱乐部：<http://student.csdn.net/>
程序员杂志：<http://programmer.csdn.net/>

CODE平台：<https://code.csdn.net/>
项目外包：<http://www.csto.com/>
CSDN博客：<http://blog.csdn.net/>
CSDN论坛：<http://bbs.csdn.net/>
CSDN下载：<http://download.csdn.net/>

