



# C++语言基础

### 迂者 - 贺利坚

http://blog.csdn.net/sxhelijian/

http://edu.csdn.net



本节主题: 重载双目运算符



#### 重载双目运算符

- □ 双目运算符(或称二元运算符)
  - 应 有两个操作数,通常在运算符的左右两侧,例 3+2,5>8, x\*=3
  - □ 重载双目运算符时,函数中应该有两个参数

!	~	+	-	*	&	/	%
<<	<b>&gt;&gt;</b>	<b>~</b>	<b>\=</b>	>	>=		!=
۸	I	&&	>	+=	-=	*=	/=
%=	&=	^=	=	<<=	>>=	,	->*
->	()	[]	=	++		new	delete

方法:用成员函数或友元函数定义运算符重载函数!



#### 案例

- □ 定义字符串类String,用来存放 不定长的字符串
- □ 要求(类似非标准类string)
  - □ 重载关系运算符,用于两个字符串的比较运算
- □ 步骤
  - △ 先定义类的"框架"
  - 再完善运算符重载

```
class String
public:
     String(){p=NULL;}
     String(char *str);
     void display( );
private:
     char *p;
};
String::String(char *str)
  p = new char[strlen(str)+1];
  strcpy(p, str);
```

```
void String::display( )
 cout<<p;
int main()
    String s1("Hello");
     String s2("Money");
    s1.display();
    cout<<" ";
    s2.display();
    cout<<endl;
    return 0;
```



#### 写运算符重载函数

```
bool operator==(String &s1,String &s2)
                                                        bool operator>(String &s1,String &s2)
class String
                                                                                                      return !((s1>s2)||(s1<s2));
public:
                                                           if(strcmp(s1.p,s2.p)>0)
  String(){p=NULL;}
                                                             return true;
                                                                                                    bool operator>=(String &s1,String &s2)
  String(char *str);
                                                           else
  friend bool operator>(String &s1, String &s2);
                                                             return false;
                                                                                                      return !(s1<s2);
  friend bool operator<(String &s1, String &s2);
  friend bool operator==(String &s1, String &s2);
                                                                                                    bool operator<=(String &s1,String &s2)
 friend bool operator>=(String &s1, String &s2);
                                                        bool operator<(String &s1,String &s2)
  friend bool operator<=(String &s1, String &s2);
                                                                                                      return !(s1>s2);
  friend bool operator!=(String &s1, String &s2);
                                                           if(strcmp(s1.p,s2.p)<0)
  void display();
                                                             return true;
                                                                                                    bool operator!=(String &s1,String &s2)
private:
                                                           else
  char *p;
                                                             return false;
                                                                                                      return ((s1>s2)||(s1<s2));
};
```







## THANKS

本课程由 迂者-贺利坚 提供

CSDN网站: www.csdn.net 企业服务: http://ems.csdn.net/ 人才服务: http://job.csdn.net/ CTO俱乐部: http://cto.csdn.net/ 高校俱乐部: http://student.csdn.net/ 程序员杂志: http://programmer.csdn.net/

CODE平台: https://code.csdn.net/项目外包: http://www.csto.com/CSDN博客: http://blog.csdn.net/CSDN论坛: http://bbs.csdn.net/CSDN下载: http://download.csdn.net/