



C++语言基础

迂者 - 贺利坚

http://blog.csdn.net/sxhelijian/

http://edu.csdn.net



本节主题: 有默认参数的函数



形参/实参、声明/调用/定义

```
int max(int x, int y, int z);
int main()
  int a,b,c;
  cin>>a>>b>>c;
  cout<<"max(a,b,c)="<<max(a,b,c)<<endl;
  return 0;
int max(int x,int y,int z)
  if(y>x) x=y;
  if(z>x) x=z;
  return x;
```





有默认参数的函数

- □ 函数声明
 - ☆ float area(float r=6.5); //指定r的默认值
 为6.5
- □ 函数调用
 - □ area(); //不给出实参,相当于area(6.5);
 - 应 area(7.5); // 给出实参,形参r得到7.5

- □ 函数声明时为形参指定默认值
- □ 函数调用时,实参的个数可以与形参的个数不同
- 🗅 实参未给定的,从形参的默认值得到值。

- □ 函数声明
 - ─ float volume(float h,float r=12.5); //只对

 形参r指定默认值12.5
- □ 函数调用
 - volume(45.6); //相当于volume(45.6,12.5)
 - - □ 函数声明时的形参名可以不写

float area(float=6.5);

float volume(float,float=12.5);



默认值的参数在最右端

- □ 实参与形参的结合是从左至右顺序进行的
 - △ 指定默认值的参数必须放在形参表列中的最右端,否则出错

```
void f1(float a , int b=0 , int c , char d='a');
```

```
void f2(float a , int c , int b=0, char d='a');
```

□ 如果调用上面的f2函数,可以采取下面的形式

```
f2(3.5, 5, 3, 'x') //形参的值全部从实参得到
```

```
f2(3.5, 5, 3) //最后一个形参取默认值'a'
```

f2(3.5, 5) //最后两个形参取默认值, b=0,d='a'

error: default argument missing for parameter 3 of 'void f1(float, int, int, char)'



例用带默认参数的函数实现求最大数

```
int max(int a, int b, int c=0);//仅声明时设默认
int main()
  int a,b,c;
  cin>>a>>b>>c;
  cout << max(a,b,c) = < max(a,b,c) << endl;
  cout << max(a,b) = < max(a,b) << endl;
  return 0;
int max(int a,int b,int c) //定义时不设默认
  if(b>a) a=b;
  if(c>a) a=c;
  return a;
```







THANKS

本课程由 迂者-贺利坚 提供

CSDN网站:www.csdn.net 企业服务:http://ems.csdn.net/ 人才服务:http://job.csdn.net/ CTO俱乐部:http://cto.csdn.net/ 高校俱乐部:http://student.csdn.net/ 程序员杂志:http://programmer.csdn.net/

CODE平台: https://code.csdn.net/ 项目外包: http://www.csto.com/ CSDN博客: http://blog.csdn.net/ CSDN论坛: http://bbs.csdn.net/ CSDN下载: http://download.csdn.net/