

C++语言基础

迂者 - 贺利坚

<http://blog.csdn.net/sxhelijian/>

<http://edu.csdn.net>





本节主题：

析构函数

析构函数

❏ 析构函数(destructor)也是一个特殊的成员函数

❏ 构造函数在对象创建时自动执行

❏ 当对象的生命期结束时，会自动执行析构函数

❏ 析构函数的名字是类名的前面加一个“~”符号。

❏ `Time::Time();` //构造函数

❏ `Time::~~Time();` //析构函数

❏ 析构函数的作用在撤销对象占用的内存之前完成一些清理、善后的工作

❏ 只要对象的生命期结束，程序就自动执行事先设计好的析构函数来完成相关工作。



析构函数示例

```
class Student
{
public:
    Student(int n,string nam,char s)
    {
        num=n;
        name=nam;
        sex=s;
        cout<<"执行构造函数："<<name<<" come."<<endl;
    }
    ~Student()
    {
        cout<<"执行析构函数："<<"Bye bye, "<<name<<"."<<endl;
    }
private:
    int num;
    string name;
    char sex;
};
```

```
void Student::display( )
{
    cout<<"num: "<<num<<endl;
    cout<<"name: "<<name<<endl;
    cout<<"sex: "<<sex<<endl<<endl;
}

int main( )
{
    Student stud1(10010,"Wang_li",'f');
    stud1.display( );
    Student stud2(10011,"Zhang_fun",'m');
    stud2.display( );
    return 0;
}
```



```
D:\CPP\codeBlock\example\b...
执行构造函数: Wang_li come.
num: 10010
name: Wang_li
sex: f

执行构造函数: Zhang_fun come.
num: 10011
name: Zhang_fun
sex: m

执行析构函数: Bye bye, Zhang_fun.
执行析构函数: Bye bye, Wang_li.
```

不同对象执行析构函数的时机

- ❏ 对于函数中定义的自动局部对象，当函数被调用结束时，对象释放，在对象释放前自动执行析构函数。
- ❏ static局部对象只在main函数结束或调用exit函数结束程序时，调用static局部对象的析构函数。
- ❏ 对于全局对象，在程序的流程离开其作用域时(如main函数结束或调用exit函数) 时，调用该全局对象的析构函数。



new和delete的配对

- 若在构造函数中用new运算符为对象成员动态地分配了空间，要在析构函数中，用delete运算符释放分配的空间

```
class ClassName
{
private:
    int *p;
public:
    ClassName();
    ~ClassName();
};

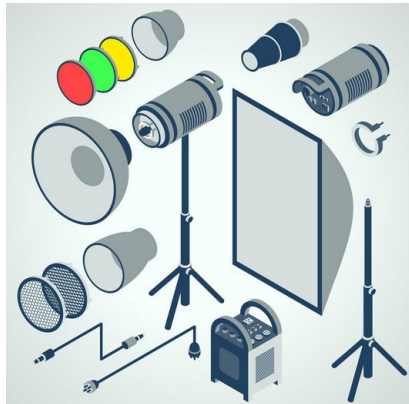
ClassName::ClassName()
{
    p = new int;
}

ClassName::~~ClassName()
{
    delete p;
}
```

一对相互匹配的构造/析构函数
是在C++里的常用机制。

关于析构函数

- ❑ 析构函数不返回任何值，没有函数类型，也没有函数参数。
- ❑ 析构函数不能被重载
 - ❖ 一个类可以有多个构造函数，但只能有一个析构函数。
- ❑ 析构函数的作用并不仅限于释放资源方面
 - ❖ 它还可以被用来执行“用户希望在最后一次使用对象之后所执行的任何操作”
- ❑ 析构函数可以完成类的设计者所指定的任何操作
 - ❖ 一般情况下，类的设计者应当定义析构函数，以指定如何完成“清理”的工作。
- ❑ 如果用户没有定义析构函数，C++编译系统会自动生成一个析构函数
 - ❖ 自动生成的析构函数只是徒有析构函数的名称和形式，实际上什么操作都不进行。



THANKS

本课程由 迂者-贺利坚 提供

CSDN网站：www.csdn.net
企业服务：<http://ems.csdn.net/>
人才服务：<http://job.csdn.net/>
CTO俱乐部：<http://cto.csdn.net/>
高校俱乐部：<http://student.csdn.net/>
程序员杂志：<http://programmer.csdn.net/>

CODE平台：<https://code.csdn.net/>
项目外包：<http://www.csto.com/>
CSDN博客：<http://blog.csdn.net/>
CSDN论坛：<http://bbs.csdn.net/>
CSDN下载：<http://download.csdn.net/>