



C++语言基础

迂者 - 贺利坚

http://blog.csdn.net/sxhelijian/

http://edu.csdn.net



本节主题: 内置函数

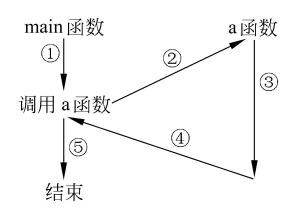


内置函数(inline function)概念

- □ 调用函数时需要一定的时间和空间的开销。
- □ C语言中提升效率的方法:宏定义

#define area(a,b) (a)*(b)

- □ C++中提高效率的方法:内置函数
- □ 在编译时将所调用函数的代码直接嵌入到主调函数中
- □ 内置函数=内联函数





例: 函数指定为内置函数

```
#include <iostream>
using namespace std;
inline int max(int,int,int);
int main()
  int i=10, j=20, k=30, m;
  m=max(i,j,k);
  cout<<"max="<<m<<endl;
  return 0;
inline int max(int a,int b,int c)
  if(b>a) a=b;
  if(c>a) a=c;
  return a;
```

```
编译时将被置换成
if (j>i) i=j;
if(k>i) i=k;
m=i;
```

编译系统在遇到函数调用max(i,j,k)时, 就用max函数体的代码代替max(i,j,k), 同时将实参代替形参。

在声明函数和定义函数时同时写inline,也可以只在其中一处声明inline,效果相同。



关于内置函数

- □ 内置函数只是影响编译过程。
- □ 使用内置函数可以节省运行时间,但却增加了目标程序的长度
 - □ 一般只将规模很小(一般为5个语句以下)而使用频繁的函数(如定时采集数据的函数) 声明为内置函数。
- □ 内置函数中不能包括复杂的控制语句,如循环语句和switch语句。
- □ 对函数作inline声明,只是程序设计者对编译系统提出的一个建议,而不是指令性的。







THANKS

本课程由 迂者-贺利坚 提供

CSDN网站: www.csdn.net 企业服务: http://ems.csdn.net/ 人才服务: http://job.csdn.net/ CTO俱乐部: http://cto.csdn.net/ 高校俱乐部: http://student.csdn.net/ 程序员杂志: http://programmer.csdn.net/

CODE平台: https://code.csdn.net/项目外包: http://www.csto.com/CSDN博客: http://blog.csdn.net/CSDN论坛: http://bbs.csdn.net/CSDN下载: http://download.csdn.net/