



C++语言基础

迂者 - 贺利坚

http://blog.csdn.net/sxhelijian/

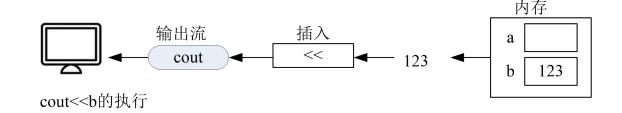
http://edu.csdn.net



本节主题:标准输出流



COUt流对象



- □ 标准输出流 , 是流向标准输出设备(显示器)的数据。
- □ ostream类定义了3个输出流对象:cout,cerr,clog
- □ cout是console output的缩写,意为在控制台(终端显示器)的输出。
 - cout不是C++预定义的关键字,它是ostream流类的对象,在iostream中定义。
 - □ "cout<<"输出基本类型的数据时,可以不必考虑数据是什么类型,系统会判断数据的类型,并根据其类型选择调用与之匹配的运算符重载函数。</p>
 - cout流在内存中对应开辟了一个缓冲区,用来存放流中的数据,当向cout流插入一个endl时,立即输出流中所有数据,然后插入一个换行符,并刷新流(清空缓冲区)。



cerr流对象

- □ cerr流对象是标准错误流,被指定为与显示器关联。
- □ cerr的作用是向标准错误设备(standard error device)输出有关出错信息。
- □ cerr与标准输出流cout的作用和用法差不多,但
 - 应 cout流通常是传送到显示器输出,但也可以被重定向输出到磁盘文件;
 - □ cerr流中的信息只能在显示器输出。

□ 用途

- □ 当调试程序时,往往不希望程序运行时的出错信息被送到其他文件,而要求在显示器上及时输出,这时应该用cerr
- 应 cerr流中的信息是用户根据需要指定的



cerr流对象使用:解方程ax^2+bx+c=0

```
int main()
  float a,b,c,delta;
  cout<<"please input a,b,c:";
  cin>>a>>b>>c;
  if (a==0)
    cerr<<"a is equal to zero,error!"<<endl;
  else if ((delta=b*b-4*a*c)<0)
    cerr<<"delta < 0"<<endl;
  else
    cout<<"x1="<<(-b+sqrt(delta))/(2*a)<<endl;
    cout<<"x2="<<(-b-sqrt(delta))/(2*a)<<endl;
  return 0;
```





clog流对象

- □ clog流对象也是标准错误流,它是 console log的缩写。
- □ clog的作用和cerr相同,都是在终端显示器上显示出错信息。
- - □ cerr是不经过缓冲区,直接向显示 器上输出有关信息
 - □ clog中的信息存放在缓冲区中,缓冲区满后或遇endl时向显示器输出。





使用控制符控制输出格式

控 制 符	作用
dec	设置整数的基数为 10
hex	设置整数的基数为 16
oct	设置整数的基数为8
setbase(n)	设置整数的基数为 n(n 只能是 8,10,16 三者之一)
setfill(c)	设置填充字符 c,c 可以是字符常量或字符变量
setprecision(n)	设置实数的精度为n位。在以一般十进制小数形式输出时n代表
	有效数字。在以 fixed(固定小数位数)形式和 scientific(指数)形
	式输出时n为小数位数
setw(n)	设置字段宽度为n位
setiosflags(ios::fixed)	设置浮点数以固定的小数位数显示
setiosflags(ios::scientific)	设置浮点数以科学记数法(即指数形式)显示
setiosflags(ios::left)	输出数据左对齐
setiosflags(ios::right)	输出数据右对齐
setiosflags(ios::skipws)	忽略前导的空格
setiosflags(ios::uppercase)	在以科学记数法输出E和以十六进制输出字母X时以大写表示
setiosflags(ios::showpos)	输出正数时给出"+"号
resetioflags()	终止已设置的输出格式状态,在括号中应指定内容



格式控制示例

```
#include <iostream>
#include <iomanip>//不要忘记包含此头文件
using namespace std;
int main()
    int a:
    cout<<"input a:";</pre>
    cin>>a;
    cout<<"hex:"<<hex<<a<<endl;</pre>
    cout<<"oct:"<<setbase(8)<<a<<endl;</pre>
    cout<<"dec:"<<dec<<a<<endl;</pre>
    char *pt="China";
    cout<<setw(10)<<pt<<endl;</pre>
    cout<<setfill('*')<<setw(10)<<pt<<endl; //指定域宽10. 输出字符串
    double d=225.0/7.0:
                                             //辻篡d值
    cout<<"d="<<d<<endl;</pre>
                                                         //改为4位小数
    cout<<"d="<<setprecision(4)<<d<<endl;</pre>
    cout<<"d="<<setiosflags(ios::fixed)<<d<<endl;//改为固定位数形式输出
    cout<<setprecision(5)<<d<<endl;</pre>
    cout<<"d="<<setiosflags(ios::fixed)<<setprecision(5)<<d<<endl;//改为
    return 0;
```





用流对象的成员函数控制输出格式

□ 通过调用流对象cout中用于控制输出格式的成员函数来控制输出格式。

流成员函数	与之作用相同的控制符	作用
precision(n)	setprecision(n)	设置实数的精度为n位
width(n)	setw(n)	设置字段宽度为n位
fill(c)	setfill(c)	设置填充字符 c
setf()	setiosflags()	设置输出格式状态,括号中应给出格式状态,内容与控制符 setiosflags 括号中的内容相同,如表 13.5 所示
unsetf()	resetioflags()	终止已设置的输出格式状态,在括号中应指定内容

□ 例

- \simeq cout.width(10);
- cout.setf(ios::oct);
- cout.unsetf(ios::showpoint);



流成员函数setf中的格式标志

立 如:cout.setf(ios::oct); cout.setf(ios::left);

格式标志	作用
ios::left	输出数据在本域宽范围内向左对齐
ios::right	输出数据在本域宽范围内向右对齐
ios::internal	数值的符号位在域宽内左对齐,数值右对齐,中间由填充字符填充
ios::dec	设置整数的基数为 10
ios::oct	设置整数的基数为 8
ios::hex	设置整数的基数为 16
ios::showbase	强制输出整数的基数(八进制数以 0 打头,十六进制数以 0x 打头)
ios::showpoint	强制输出浮点数的小点和尾数 0
ios::uppercase	在以科学记数法格式E和以十六进制输出字母时以大写表示
ios::showpos	对正数显示"+"号
ios::scientific	浮点数以科学记数法格式输出
ios::fixed	浮点数以定点格式(小数形式)输出
ios::unitbuf	每次输出之后刷新所有的流
ios::stdio	每次输出之后清除 stdout, stderr



输出流对象的成员函数——先认识 put

- □ ostream类中专用于输出单个字符的成员函数 ostream& put(char c);
- □ 如 cout.put('a');
- □ 可以在一个语句中连续调用put函数cout.put(71).put(79).put(79).put(68);
- □ 例 反序输出字符串"BASIC" char *a="BASIC";

```
for(int i=4;i>=0;i--)
```

cout.put(*(a+i));









THANKS

本课程由 迂者-贺利坚 提供

CSDN网站: www.csdn.net 企业服务: http://ems.csdn.net/ 人才服务: http://job.csdn.net/ CTO俱乐部: http://cto.csdn.net/ 高校俱乐部: http://student.csdn.net/ 程序员杂志: http://programmer.csdn.net/

CODE平台: https://code.csdn.net/ 项目外包: http://www.csto.com/ CSDN博客: http://blog.csdn.net/ CSDN论坛: http://bbs.csdn.net/ CSDN下载: http://download.csdn.net/