

C++语言基础

迂者 - 贺利坚

<http://blog.csdn.net/sxhelijian/>

<http://edu.csdn.net>





本节主题：

范型编程简介

曾经的查找

```
int main( )
{
    int d[10]={2,7,4,8,12,1,3,5,9,11},i,key,index=-1;
    cout<<"Input a key you want to search:\n";
    cin>>key;
    for(i=0; i<10; i++)
        if(key == d[i])
        {
            index = i;
            break;
        }
    if(index >= 0)  cout<<"It is in "<<index<<"\n";
    else  cout<<"Not found.\n";
    return 0;
}
```

```
int main()
{
    int d[10] = {1,3,9,12,32,41,45,62,75,77};
    int low, high,mid,key,index=-1;
    cin>>key;
    low=0,high=9;
    while(low<=high)
    {
        mid=(low+high)/2;
        if(d[mid]==key)
        {
            index=mid;
            break;
        }
        else if(d[mid]>key)
            high=mid-1;
        else
            low=mid+1;
    }
    if(index >= 0)
        cout<<"在 : "<<index<<".\n";
    else
        cout<<"没有找到.\n";
}
```

可以这样做

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
using namespace std;
#define SIZE 100
int iarray[SIZE];
int main()
{
    iarray[20] = 50;
    int* ip = find(iarray, iarray + SIZE, 50);
    if (ip == iarray + SIZE)
        cout << "50 not found in array" << endl;
    else
        cout << *ip << " found in array" << endl;
    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include <vector>
using namespace std;
vector<int> intVector(100);
int main()
{
    intVector[20] = 50;
    vector<int>::iterator intIter =
        find(intVector.begin(), intVector.end(), 50);
    if (intIter != intVector.end())
        cout << "Vector contains value " << *intIter << endl;
    else
        cout << "Vector does not contain 50" << endl;
    return 0;
}
```

范型编程，编写不依赖数据类型的程序

```
find(iarray, iarray + SIZE, 50);  
find(intVector.begin(), intVector.end(), 50);
```

- ❏ 泛型编程（generic programming，GP），一种全新的程序设计思想
- ❏ 一般讲，任何算法都是作用在一种特定的数据结构上的，在设计一种算法的时候，总是先要考虑其应用的数据结构。
- ❏ 泛型设计的根本思想就是想把算法和其作用的数据结构分离
- ❏ 泛型设计的理想状态是算法是通用的、泛型的，可以作用于数组，联表，树，图等各种数据结构之上。
- ❏ GP抽象度更高
- ❏ 基于GP设计的组件之间耦合度底，没有继承关系，组件间的交互性和扩展性都非常高。
- ❏ 泛型技术的实现方法：模板，多态等。

- ❏ 高级语言：抽象数据类型
- ❏ 模块化程序设计：数据参数化
- ❏ 面向对象程序设计：数据及其操作的封装
- ❏ 泛型编程：数据类型的参数化

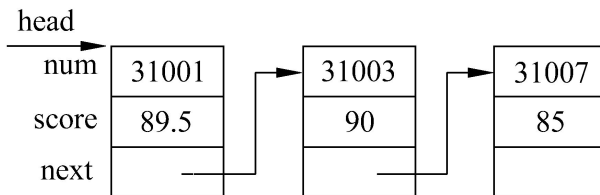
用模板实现的泛型

```
class Student //结点类
{
public:
    Student(int n,double s);
    ~Student();
    Student *next; //指向下一个结点
    int num;
    double score;
};

class MyList //链表类
{
public:
    MyList();
    ~MyList();
private:
    Student *head;
};
```

```
template <class T>
class Node
{
public:
    Node *next;
    T data;
};

class MyList //链表类
{
public:
    MyList();
    ~MyList();
private:
    Node *head;
};
```



THANKS

本课程由 迂者-贺利坚 提供

CSDN网站：www.csdn.net

企业服务：<http://ems.csdn.net/>

人才服务：<http://job.csdn.net/>

CTO俱乐部：<http://cto.csdn.net/>

高校俱乐部：<http://student.csdn.net/>

程序员杂志：<http://programmer.csdn.net/>

CODE平台：<https://code.csdn.net/>

项目外包：<http://www.csto.com/>

CSDN博客：<http://blog.csdn.net/>

CSDN论坛：<http://bbs.csdn.net/>

CSDN下载：<http://download.csdn.net/>