



C++语言基础

迂者 - 贺利坚

http://blog.csdn.net/sxhelijian/

http://edu.csdn.net



本节主题:

对象的动态建立和释放



对象的动态建立和释放

回顾:为提高内存空间的利用率

□ new运算符: 动态地分配内存。

□ delete运算符:释放内存

动态分配内存 释放内存

用new运算符动态地分配内存后,将返回一个指向新对象的指针的值,用户通过这个地址来访问对象。

Time *pt1=new Time;

Time *pt2;

pt2=new Time(8,29,59);

pt2->show_time();

建立的对象只能通过指针访问

建立对象时执行构造函数

内存不足,现异常

□ 不再需要由new建立的对象时,用delete运算符释放

delete pt1;

在释放内存空间之前,自动调用析 构函数,完成有关善后清理工作



例:

```
#include<iostream>
using namespace std;
class Box
public:
  Box(int w,int l,int h);
  ~Box();
  int width;
  int length;
  int height;
```

```
Box::Box(int w,int l,int h)
 width=w;
 length=l;
 height=h;
 cout<<"======调用构造函数======\n";
Box::~Box()
 cout<<"======"洞用析构函数======\n";
```

```
int main()
  Box * p=new Box(12,13,15);
  cout<<p->width<<"\t";
  cout<<p->length<<"\t";
  cout<<p->height<<endl;</pre>
  delete p;
  return 0;
```



建立对象数组和建立指针数组

建立对象数组

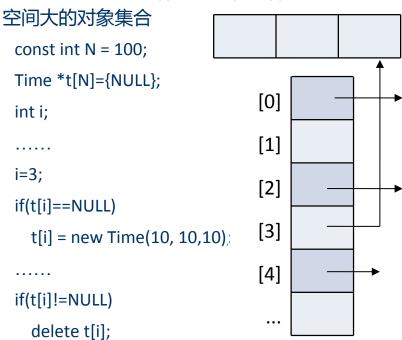
□ 固定大小的数组

const int N = 100;

Time t[N];		hour	min	sec
动态数组	[0]			
int n;	[0]			
Time *t;	[1]			
cin>>n;	[2]			
t = new Time[n];	[0]			
	[3]			
delete []t;	[4]			

建立指针数组

建立占用空间小的指针数组,灵活处理占用





问题:输出星号"*"的个数?

```
#include<iostream>
                                     A. 1
using namespace std;
                                     B. 2
class Sample {
                                     C. 3
public:
                                     D. 4
  Sample(){ }
  ~Sample(){cout<<"*";}
int main() {
  Sample temp[2],*pTemp[2];
  return 0;
```







THANKS

本课程由 迂者-贺利坚 提供

CSDN网站:www.csdn.net 企业服务:http://ems.csdn.net/ 人才服务:http://job.csdn.net/ CTO俱乐部:http://cto.csdn.net/ 高校俱乐部:http://student.csdn.net/ 程序员杂志:http://programmer.csdn.net/

CODE平台: https://code.csdn.net/ 项目外包: http://www.csto.com/ CSDN博客: http://blog.csdn.net/ CSDN论坛: http://bbs.csdn.net/ CSDN下载: http://download.csdn.net/