

# 이 력 서

지원 분야	희망 기업
디지털 하드웨어 개발	루미르(주)



성 명	(한글) 임 시 훈		(한자) 任 施 勳	
	(영문) IM SI HUN			
생년월일	1997. 12. 05		나이	만 26세
휴대폰	010-2767-3857	연락처(집)	-	
E-mail	<a href="mailto:imsihun@naver.com">imsihun@naver.com</a>			
주 소	경기도 안산시 단원구 선부3동 수정한양아파트 233동 1105호			

학 력	졸업연월	학교명	전공	구분	학점	소재지
	2016. 02	원곡고등학교	-	졸업	-	경기 안산
	2023. 02	원광대학교	전자융합공학과	졸업	3.86/4.5	전북 익산

교 육	기관		내 용	
	대한상공회의소 충남인력개발원	활동기간	2023. 09.11 ~ 2024. 03. 08	
		교육내용	- C++, ARM Architecture, RTOS, - IC One Chip설계, SoC - ArtWork, Verilog, Python	

활 동 / 아 르 바 이 트	기관		내 용	
	에스엘	업무 기간	2016.07.14 ~ 2016.08.19	
		업무	자동차 헤드램프 생산 및 품질관리	
	기관		내 용	
	7-Eleven	기간	2019.03.08 ~ 2020.02.29	
		업무	고객 응대 및 매장관리	

활 동 / 아 르 바 이 트	기관		내 용	
	교내 근로	업무 기간	2020.08.31 ~ 2020.12.31	
		업무	수업자료 및 기자재 준비	
	기관		내 용	
	S-GYM	기간	2022.07.18 ~ 2023.2.24	
		업무	고객 응대 및 매장관리	

자 격	자격명	취득월	발행처
	운전면허 1종보통	2016.12	경기남부지방경찰청
	한국사 능력검정 시험	2023.02	국사편찬위원회
	CCS (OrCAD)	2023.11.30	Cadence
	CCS (FULL CUSTOM IC)	2024.01.26	Cadence

수 상	수상명	수상연월
	성적우수 장학금	2016
	성적우수 장학금	2019
	교내 근로 장학금	2020

기 타	병 역	
	<input checked="" type="checkbox"/> 필	<input type="checkbox"/> 미필
	보훈대상	장애여부
	<input type="checkbox"/> 대상 <input checked="" type="checkbox"/> 비대상	<input type="checkbox"/> 있음 <input checked="" type="checkbox"/> 없음

# 자기소개서

<b>지원 동기 및 입사 후 포부</b>	<p>지원동기는 “reaction wheel” 에서 시작 되었습니다. 지원 동기에는 2가지 프로젝트 경험이 있습니다. Single Wheel Balancing Robot 이라는 주제로 프로젝트를 설계하면서 matlab simulation 을 이용하여 각 부품들의 파라미터 값을 정하였고 Pitch, Roll 값들을 각각 inverted pendulum 과 reaction wheel 이라는 주제로 설계를 하였습니다. Reaction wheel에 대해서 설계하면서 위성 제어에 필요한 반도체에 대해서 관심이 생겼습니다.</p> <p>또한 인공지능 자율주행 자동차 프로젝트를 수행하면서 이미지 데이터를 처리하는데 있어서 데이터를 구분하고 그 데이터의 편향성을 제거하기 위해 검증 과정을 거치면서 검증 과정에서 이미지 데이터를 효율적으로 학습시키는 방법을 찾게 되었고, 더욱더 효율적으로 이미지 데이터를 처리할 수 있는 반도체를 개발 하는 것에 관심이 생겼습니다.</p> <p>2가지의 프로젝트를 하면서 영상처리를 하면서 인공위성을 제어하는 반도체를 만들어 보자는 목표가 생겨서 루미르의 디지털 하드웨어 개발 포지션에 지원하게 되었습니다.</p> <p>입사 후 포부는 한 주제가 아닌 다양한 프로젝트를 수행한 이유도 융합 적인 사고를 하기 위한 것처럼 한 분야만을 아는 것이 아닌 여러 분야를 펼쳐 놓고 접목 시킬 수 있는 인재가 되어 회사 내에 상주하고 계시는 분들과 협업하여 아시아 뿐만 아니라 세계적으로 인정 받는 사람으로 루미르와 같이 성장 할 것입니다..</p>
--	--

<b>성장 과정</b>	<p><b>발명 과 발전은 한글자 차이.</b></p> <p>초등학교 3학년 때 “발명왕 선발 대회” 라는 대회에서 “붙이는 반도체 칩” 이라는 아이디어로 상을 받은 적이 있습니다. 간단하게 설명 드리자면 GPS를 스티커로 만들어서 물건에 붙이기만 하면 핸드폰으로 연동하여 위치를 찾을 수 있다는 아이디어 입니다. 수상을 하면서 “상상력이 풍부하다.”라는 말로 시작되어 자연스럽게 반도체 칩에 대한 관심이 생기게 되었습니다.</p> <p>그렇게 전자공학을 목표로 고등학교에 진학하게 되었습니다. BJT, MOSFET 등 각 소자들에 대한 특성을 공부하면서 반도체 회로 설계에 대한 꿈이 생겼고, “반도체” 가 실생활에 어디에 적용되는지 고민 중에 차량용 반도체 에 대한 관심이 생겼습니다. 고등학교를 졸업하기전에 자동차 헤드램프 회사를 견학 하였고, 대학교에 진학하여 겨울방학에 헤드램프 회사에 1달간 일을 배웠습니다. 일을 하면서 자동차 헤드램프는 어떻게 빛이 나고, 자동차 내부에서 전력전달은 어떠한 방식으로 이루어지는가에 대한 궁금증이 생겼고, 전력전달 및 자동차에 들어가는 반도체 종류 및 설계방법 에 대한 관심이 생겼습니다.</p> <p>이후 캡스톤 디자인 활동으로 Single Wheel Balance Robot (외바퀴 이동수단)을 수행하면서 차량용 반도체에 국한 된 것이 아닌 인공위성에 들어가는 반도체, 위치 제어, 방향 제어, 지구와의 송수신에 관심이 생겼고 충남인력개발원 반도체 설계 과정을 수료하여 더욱더 반도체 설계라는 분야에 빠져들게 되었습니다.</p> <p>발명왕에서 시작되어 발전을 거듭하고 있고 계속 발전해 나가고 싶습니다.</p>
------------------	--

성격의 장·단점	<b>탕수육 같은 남자.</b>
	<p>제 성격의 장점은 사람들과 잘 융합 합니다.</p> <p>탕수육은 짜장면, 짬뽕, 볶음밥 등등 모든 메뉴와 잘 어울리 듯 사람들과도 잘 어울리는 점이 제 장점 입니다. 한 예로 Smart blind 프로젝트를 진행하는데 첫 프로젝트인 만큼 완벽하게 하고 싶은 마음에 계속 수정을 하였기 때문에 다른 팀들에 비해 계획서 수립단계가 많이 느렸습니다. 하지만 프로젝트도 프로젝트지만 같이 진행하는 팀원들의 단합을 더 중요시 생각했습니다. “프로젝트보단 팀원을 상대하는게 더 힘들었다.” 라는 말이 나오지 않도록 하는 것이 또 하나의 목표라고 생각했습니다. 서로 다른 생각을 가지고 있기 때문에 단합이 잘되면 어려운 난관을 맞이했을 때 또 다른 해결책이 나올수 있고 시간이 단축될수 있다고 생각했습니다. 그 결과 팀 프로젝트 분위기 평가에서 1위를 하였고, 프로젝트를 성공적으로 수행 할 수 있었습니다.</p> <p>제 성격의 단점은 모든 일에 계획을 세우고 시작하는 과정에서 시작 시점이 느리다는 점 입니다. 무언가를 시작할 때 치밀하게 계획을 세우지 않으면 빠르게 시작하지 못하는 경향이 있습니다. 경진대회 팀 프로젝트 에서도 계획서 수립 단계가 많이 늦어져서 촉박하게 설계했던 경험이 있습니다. 단점을 보완 하기 위해 다양한 프로젝트를 진행하였고 무작정 설계를 시작 하는것이 아닌 오차를 줄일 수 있는 Simulation, 주변인들과 소통하면서 문제 정의 하기 등 이전의 접근 방식과는 차이를 두어 점점 계획 수립 단계에서 시간이 줄어들었고 수행능력 또한 증진 될 수 있게 되었습니다.</p>

특기	<b>잔머리와 창의력은 한 곳 차이.</b>
	<p>잔머리와 창의력은 한 곳 차이라고 생각합니다. 어렸을적 발명왕에 뽑힌것도 물건을 잃어버리지 않기위해, 위치를 찾기 편하게 하기 위해 생각해낸 아이디어 입니다. 부모님께 혼나기 싫어서 굴렸던 잔머리를 누군가는 “창의력이 있다.” 하였습니다. 이 처럼 잔머리와 창의력은 한 곳 차이라고 생각합니다.</p> <p>한 예로는 Smart Blind 프로젝트를 수행하는데 있어, 초기 아이디어는 블라인드 줄을 Bluetooth 통신을 이용해서 무선통신을 진행 하였습니다. 무선통신으로 제어가능한 블라인드는 시중에도 나와있기 때문에 경쟁력이 없다고 생각했습니다. 그래서 팀원들에게 “시중에 판매되고있는 무선 블라인드는 기존에 블라인드를 다 뜯어내고 새로 달아야 하는데 그건 너무 돈이 많이든다. 그렇기 때문에 기존에 사용하고 있는 블라인드들의 줄을 모두 호환할수 있는 헤드를 제작해서 만들어 보는 것은 어떨까?” 라고 아이디어를 제시 했습니다. 그렇게 초기 아이디어는 경쟁력이 없었지만 최종 아이디어는 시중에 판매되지 않는 상품으로 경쟁력을 갖추었고, 추가로 음성인식이나 블루투스 앱을 새로 만들어서 기업에 기술이전을 하는 성과를 얻게 되었습니다.</p> <p>이처럼 조금 다르게 접근했던것이 남들과는 차별화된 결과를 얻을수 있고, 설계라는 직무도 기존에 없던것, 기존에 있던것을 더욱 업그레이드 시키는 과정이라고 생각하며 그 설계를 완성하기에는 그에 따른 검증 실력 또한 갖춰야 된다고 생각합니다.</p>