简历:

1. 个人基本信息: 照片

2. 职业技能:

精通: 学过很长时间，写过很多代码，懂原理，解决过很多问题——HTML CSS JS

熟练掌握: 系统的学过，写过一定的代码，能够解决一定的问题。——第三个阶段

熟悉: ——学过，但学的不多，做过案例

了解: 学过类似的东西，看过类似的文章。但没做过。

1. 精通: HTML5,CSS3, 能够熟练编写各种静态页面，能够手写代码，能够实现各种动效，能够解决浏览器兼容性问题。

2. 精通JS，DOM，BOM等原生js代码，能够使用原生代码开发页面功能，编写网页游戏

熟练掌握: 闭包，面向对象，继承，重载等设计方式

熟练掌握: 遍历，递归，排序等算法

3. 熟练掌握: HTML5各种新特性, 能够实现基本绘图，复杂绘图，地理定位，SVG绘图

4. 熟练掌握各种js函数库和框架: 包括jQuery, Ajax, boot, NG

能够使用jQuery简化DOM操作

能够使用Ajax执行异步服务器请求

能够使用boot实现响应式布局，并能够定制boot样式

能够使用less等动态css语言

能够使用NG实现MVC模式的增删改查操作

熟练掌握MVC双向绑定，依赖注入等原理

5. 熟悉PHP,SQL,HTTP协议

能够使用PHP和SQL实现服务器端功能，访问数据库。

熟悉HTTP1.1和2.0协议基本原理，能够利用原理优化网页性能

6. 熟悉: Node.js开发，能够使用nodejs和express实现服务器端功能，访问数据库

7. 熟悉: React,Ionic,PhoneGap,Zepto

8. 熟悉: 微信小程序开发

9. 了解: Vue

3. 项目经验:

要求: 完整性: 具有完整的功能

难度: 使用了特殊的算法或尝试了新的技术

工作量: 前端，后端，数据库

面试时要准备:

1. 负责哪一块:

自己从设计到开发独立完成

合作完成，共同套路，对项目的每个模块都要了解

2. 用到哪些技术:

前端: 技术, 语言, 框架

后端: 技术, 语言, 框架

开发工具:

平台和数据库:

版本控制: SVN, GitHub

云平台:

3. 遇到哪些问题，如何解决:

如何发现:

如何分析:

如何寻找解决方案:

最终解决方案:

学过的项目:

a. 网页游戏类: 2048, 俄罗斯方块, 飞机大战, 贪吃蛇，消消乐

名称:

所用技术和算法:

项目功能描述:

遇到的问题和解决方案

b. 网页类型: 京东, 开饭啦, 个人项目

名称:

所用技术和框架:

项目需求描述：

遇到的问题和解决方案

c. 移动端: 开饭啦, 2048

名称:

所用技术和框架:

项目描述: 主要功能, 用户体验的优化

4. 工作经验: 通过作品来包装

1. 工作时间:

2. 项目经验:

3. 工作职责:

5. 面试技巧:

1. 穿着:

2. 交谈: 积极

技术上不会: 回去查查——好学

向用人单位提问: 项目, 团队, 培训

3. 决定:

没有接到电话: 回电话问

让你去: 想去——薪资(直白, 坚持)

不想去——已经拿到offer