本节内容

线索二叉树

概念



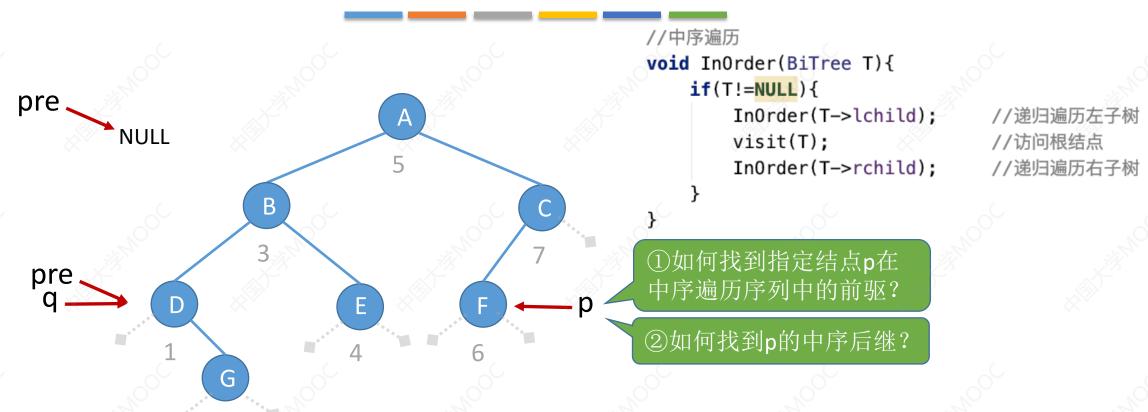
线索二叉树的作用

线索二叉树

线索二叉树的存储结构

三种线索二叉树

二叉树的中序遍历序列



中序遍历序列: DGBEAFC

能否从一个指定结点开始中序遍历?

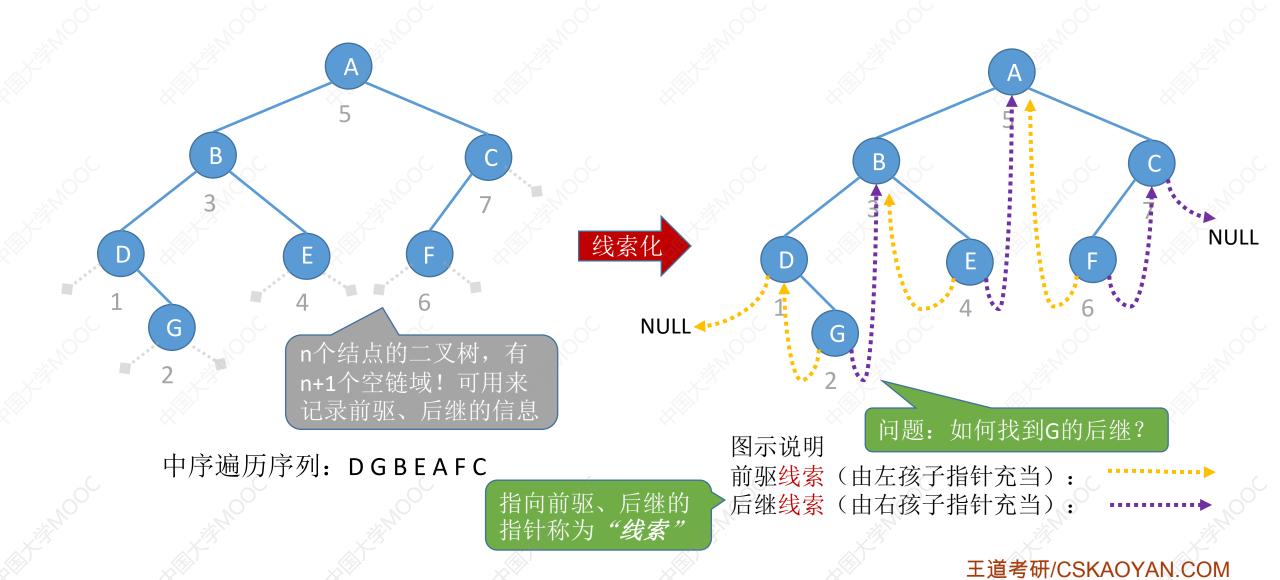
思路:

从根节点出发,重新进行一次中序遍历,指针q记录当前访问的结点,指针 pre 记录上一个被访问的结点

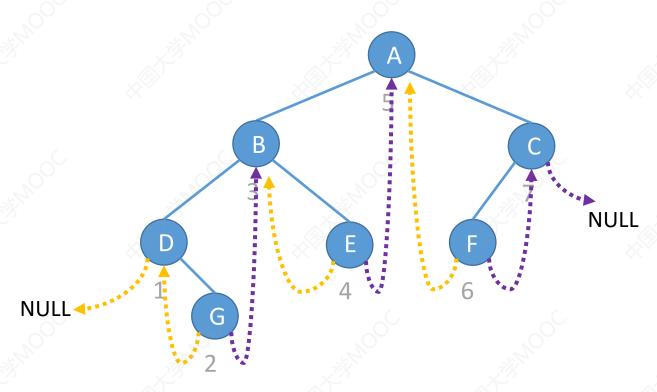
- ①当q==p时,pre为前驱
- ②当pre==p时,q为后继

缺点:找前驱、后继很不方便;遍历操作必须从根<u>开始</u>

中序线索二叉树



线索二叉树的存储结构



图示说明

前驱线索(由左孩子指针充当):

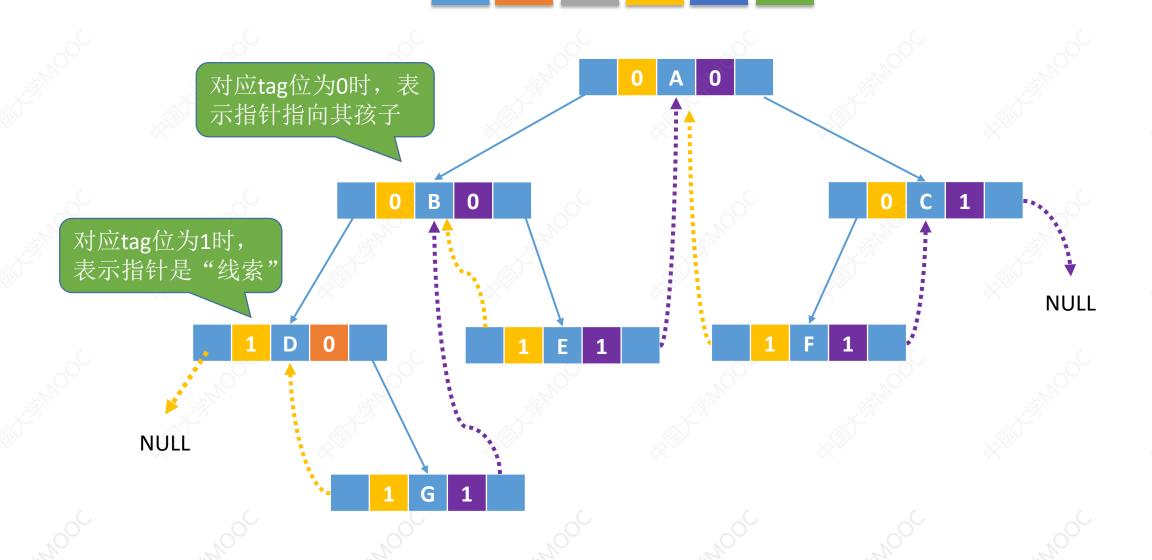
后继线索(由右孩子指针充当):

```
*Ichild
                         *rchild
                  data
//二叉树的结点(链式存储)
typedef struct BiTNode{
    ElemType data;
    struct BiTNode *lchild,*rchild;
}BiTNode,*BiTree;
//线索二叉树结点
typedef struct ThreadNode{
    ElemType data;
    struct ThreadNode *lchild,*rchild;
                        //左、右线索标志
    int ltag,rtag;
}ThreadNode,*ThreadTree;
                               * rchild
  * Ichild
          Itag
                 data
                         rtag
 tag==0,表示指针指向孩子
                          术语:线索链表
```

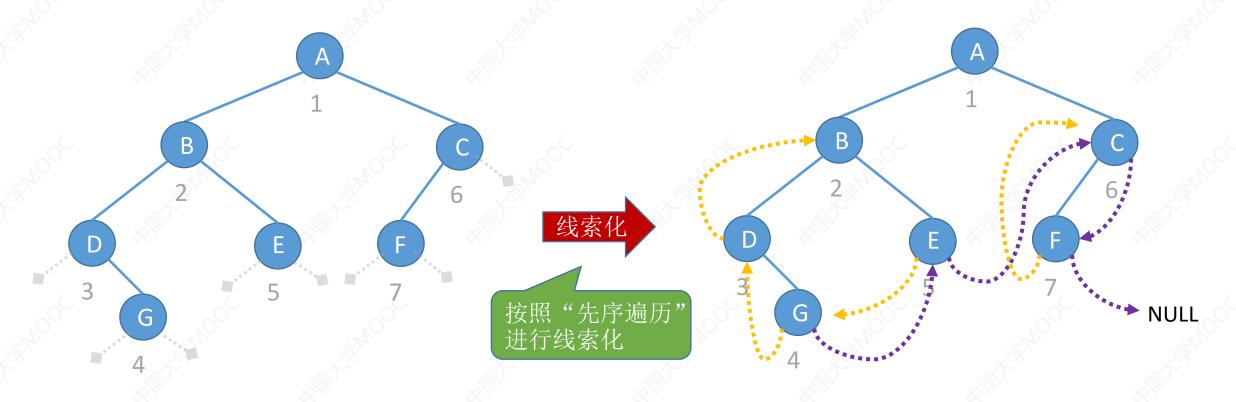
tag==1,表示指针是"线索'

王道考研/CSKAOYAN.COM

中序线索二叉树的存储



先序线索二叉树

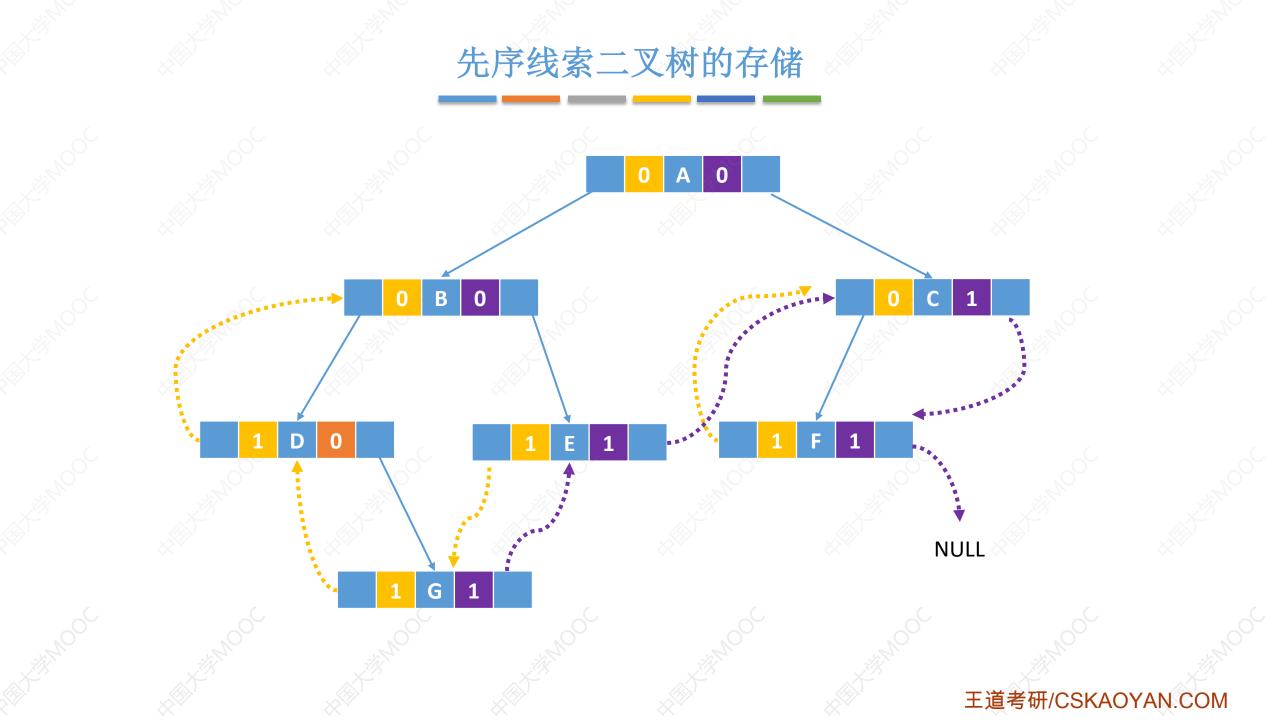


先序遍历序列: ABDGE CE F

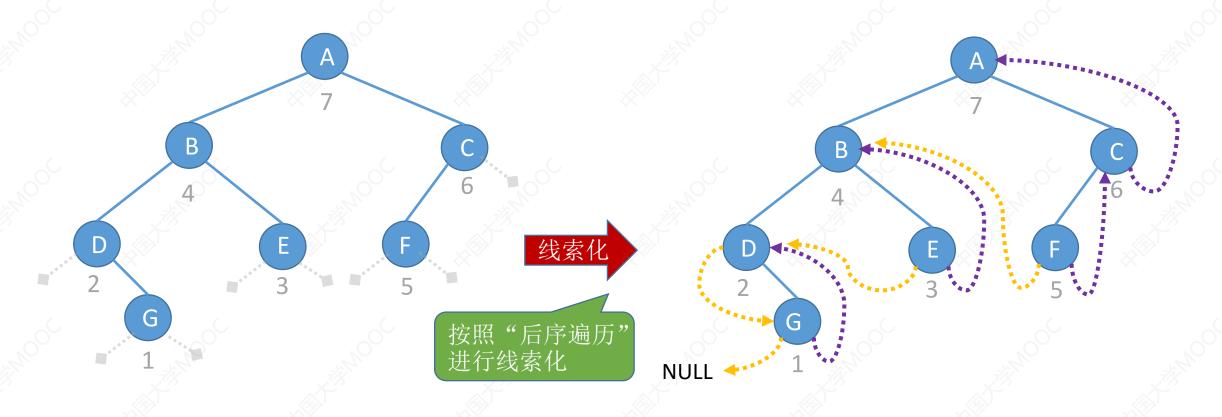
图示说明

前驱线索(由左孩子指针充当):

后继线索(由右孩子指针充当):



后序线索二叉树

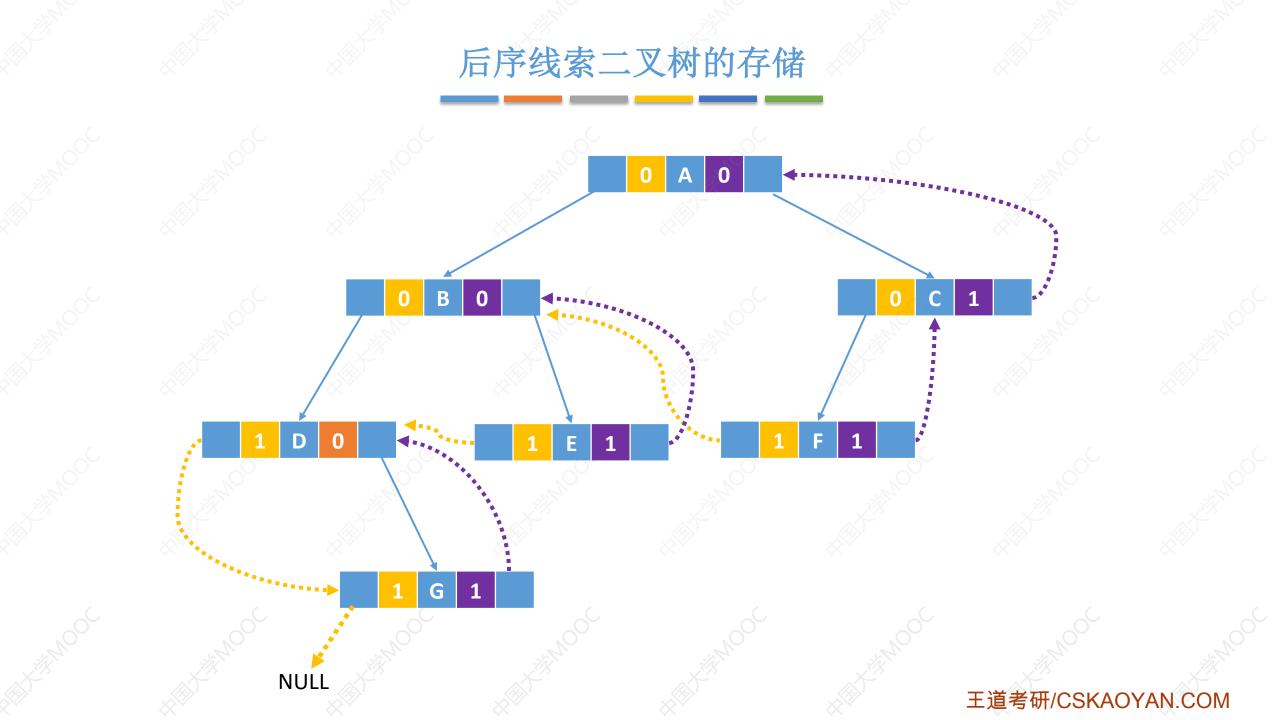


后序遍历序列: GDEBFCA

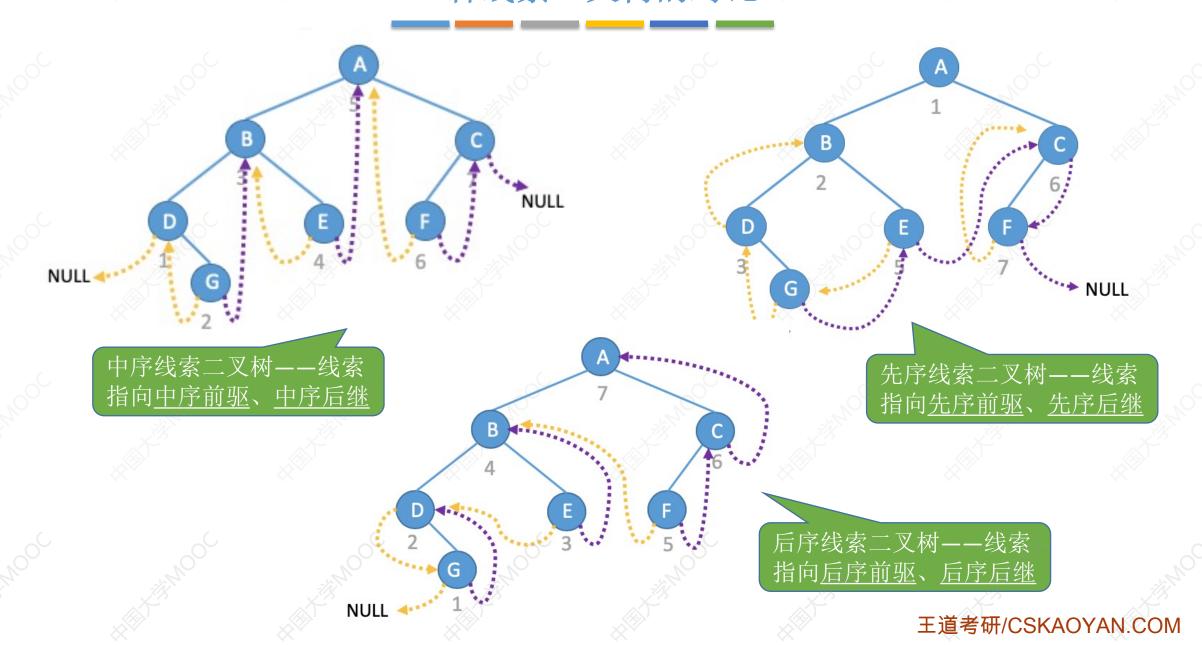
图示说明

前驱线索(由左孩子指针充当):

后继线索(由右孩子指针充当):



三种线索二叉树的对比



知识回顾与重要考点

作用: 方便从一个指定结点出发, 找到其前驱、后继; 方便遍历

在普通二叉树结点的基础上,增加两个标志位 Itag 和 rtag

存储结构

Itag==1时,表示Ichild指向前驱; Itag==0时,表示Ichild指向左孩子

rtag==1时,表示rchild指向后继; rtag==0时,表示rchild指向右孩子

中序线索二叉树

以中序遍历序列为依据进行"线索化"

三种线索二叉树

先序线索二叉树

以先序遍历序列为依据进行"线索化"

后序线索二叉树

以后序遍历序列为依据进行"线索化"

线索

指向前驱/后继的指针称为线索

几个概念

中序前驱/中序后继; 先序前驱/先序后继; 后序前驱/后序后继

①确定线索二叉树类型——中序、先序、or 后序?

手算画出线索二叉树

②按照对应遍历规则,确定各个结点的访问顺序,并写上编号

③将 n+1 个空链域连上前驱、后继

线索二叉树

欢迎大家对本节视频进行评价~



学员评分: 5.3.2_1 线...





△ 公众号:王道在线



ご b站: 王道计算机教育



→ 抖音:王道计算机考研