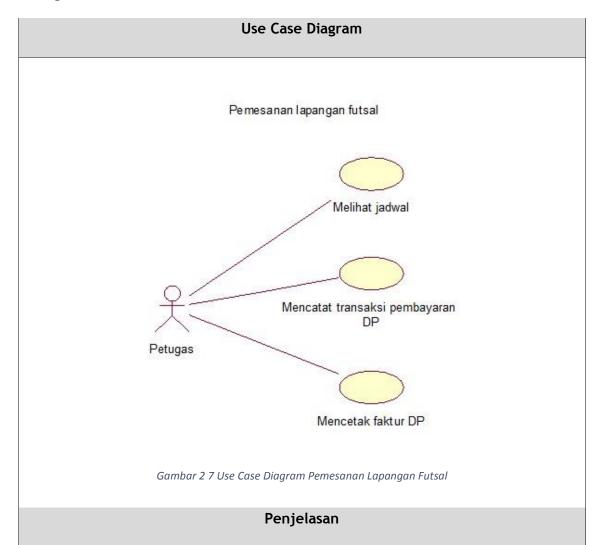
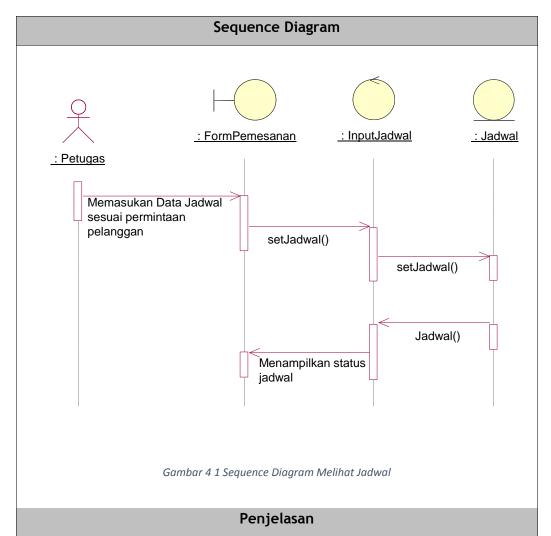
DOKUMEN DESAIN PEMESANAN JADWAL LAPANG FUTSAL

A. Diagram Use Case



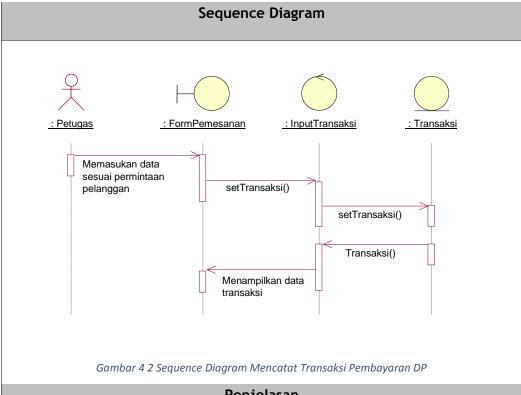
Pada use case di atas digambarkan bahwa petugas dapat melakukan beberapa interaksi dengan sistem seperti melihat harga lapangan yang dipesan berdasarkan waktu bermain, lapang yang digunakan dan durasi bermain futsal. Lalu mengecek jadwal pesanan guna memastikan jadwal yang dipesan dapat digunakan/ belum dipesan oleh pelanggan lain. Apabila jadwal yang dipesan tersedia, petugas akan

B. Diagram sequence



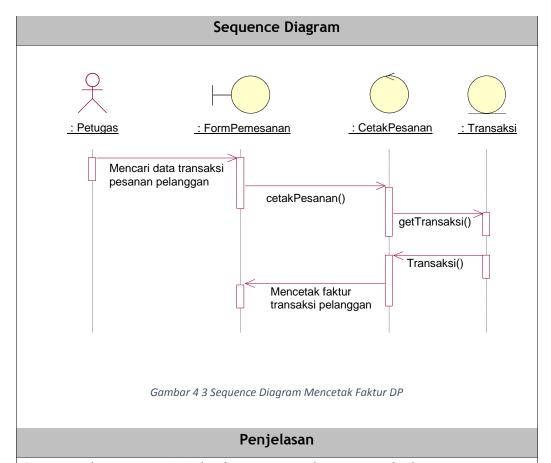
Terdapat actor petugas yang mengakses form pemesanan, memasukan jadwal sesuai permintaan pelanggan lalu menekan button cek jadwal sehingga sistem memeriksa apakah jadwal yang dipesan sudah dipesan sebelumnya

Jika sudah akan menampilkan popup "Jadwal sudah dipesan, Silahkan cari jadwal lain" jika belum maka mengaktifkan frame jadwal.



Penjelasan

Didalam use case mencatat transaksi pembayaran DP, petugas nantinya akan memasukan data pemesanan yang lengkap sehingga data pemesanan disimpan.



Petugas akan mencari jadwal pesanan pelanggan pada form pemesanan, lalu ketika jadwal pesanan sudah didapatkan maka petugas menekan tombol "Cetak Pesanan" maka faktur selesai dicetak.

C. Diagram Kelas

