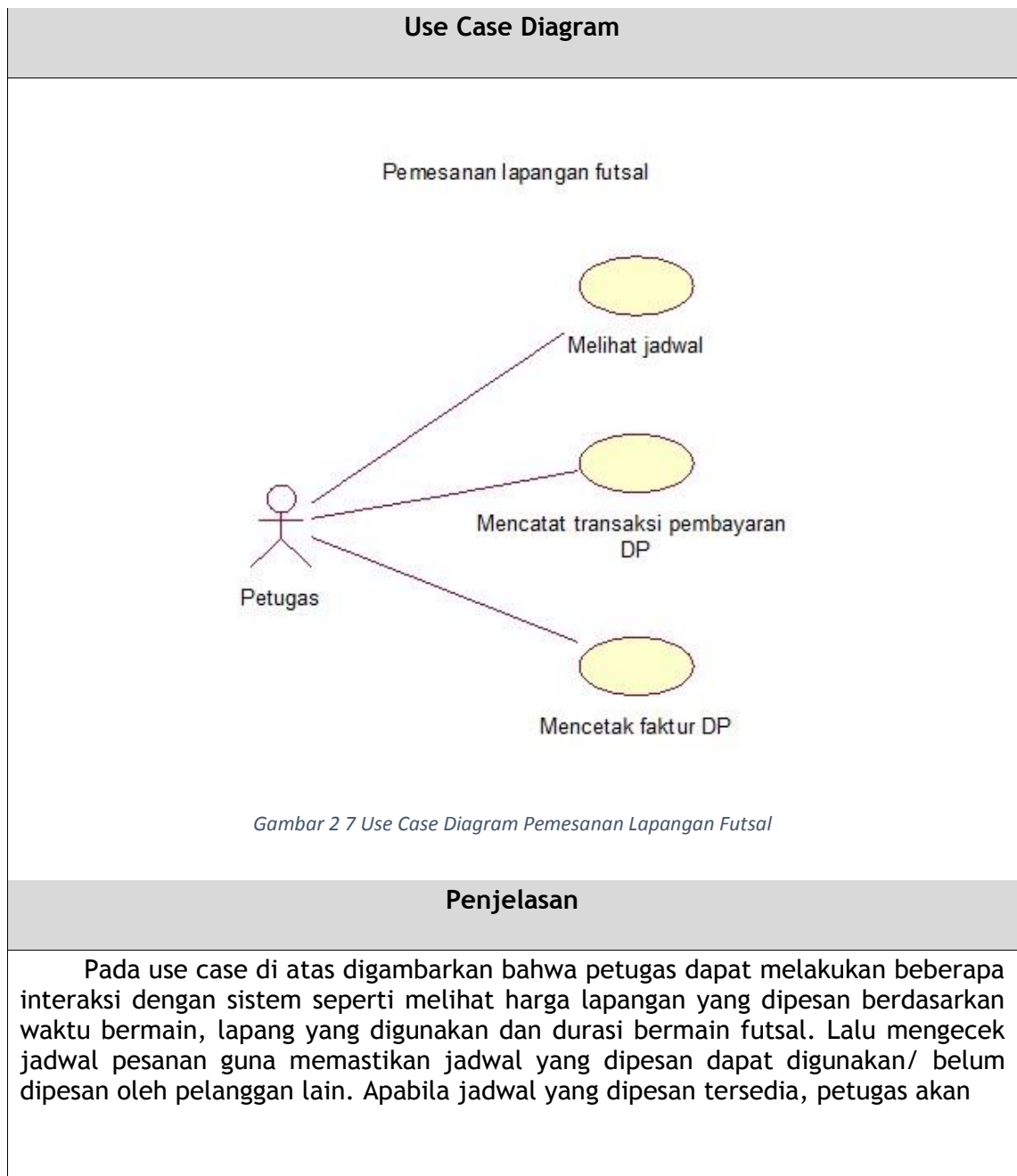
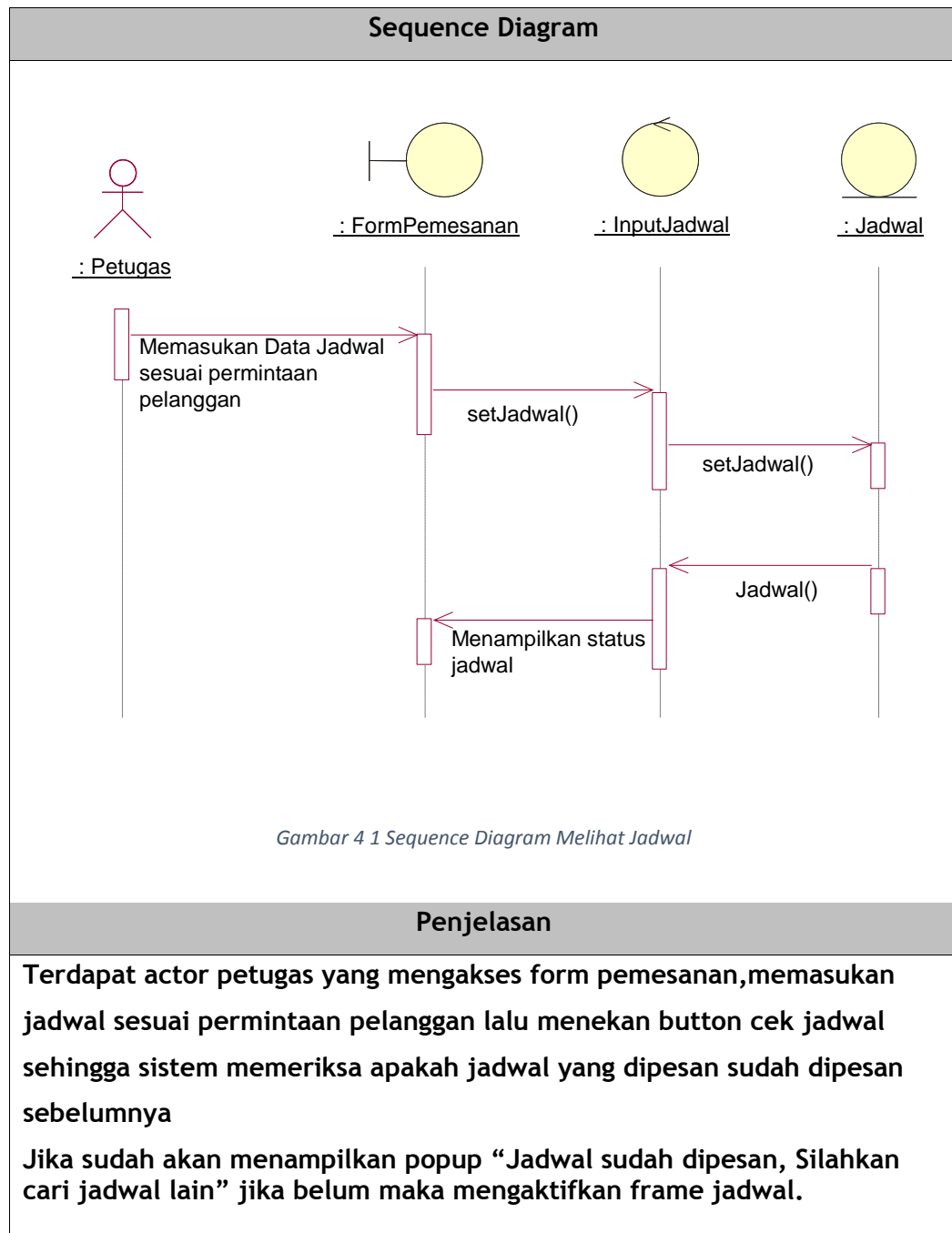


**DOKUMEN DESAIN**  
**PEMESANAN JADWAL LAPANG FUTSAL**

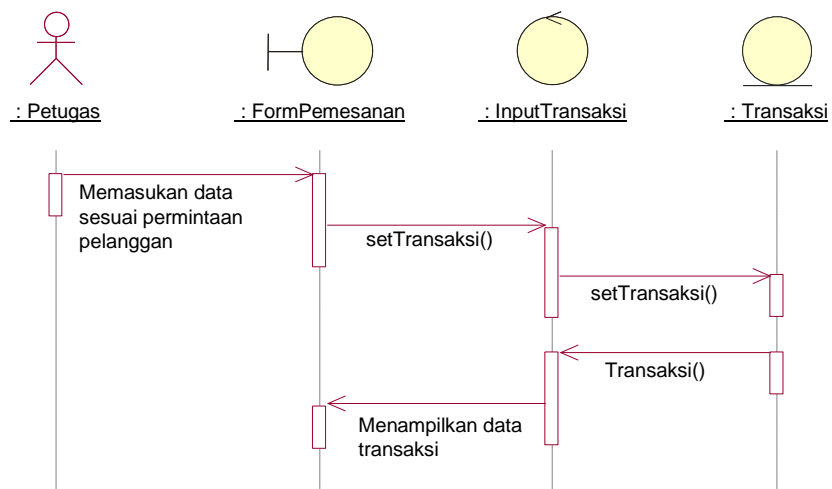
## A. Diagram Use Case



## B. Diagram sequence



## Sequence Diagram

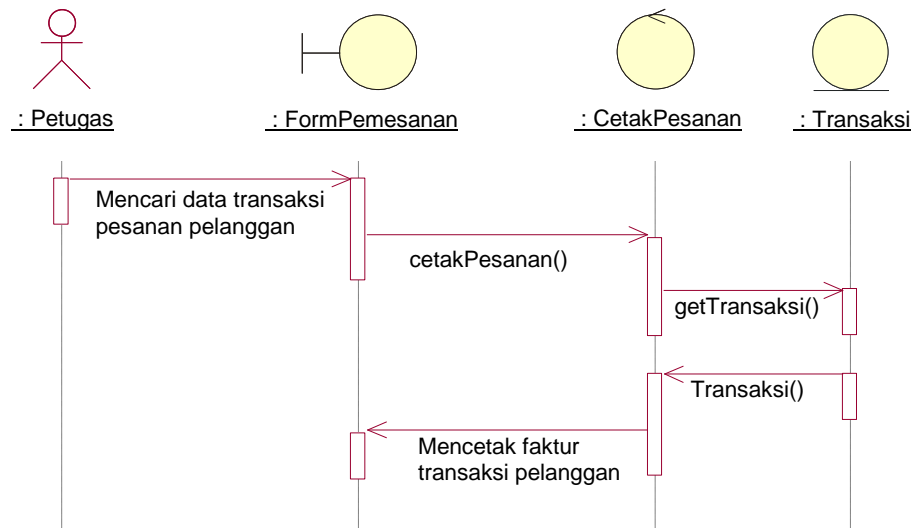


Gambar 4 2 Sequence Diagram Mencatat Transaksi Pembayaran DP

## Penjelasan

Didalam use case mencatat transaksi pembayaran DP, petugas nantinya akan memasukkan data pemesanan yang lengkap sehingga data pemesanan disimpan.

## Sequence Diagram



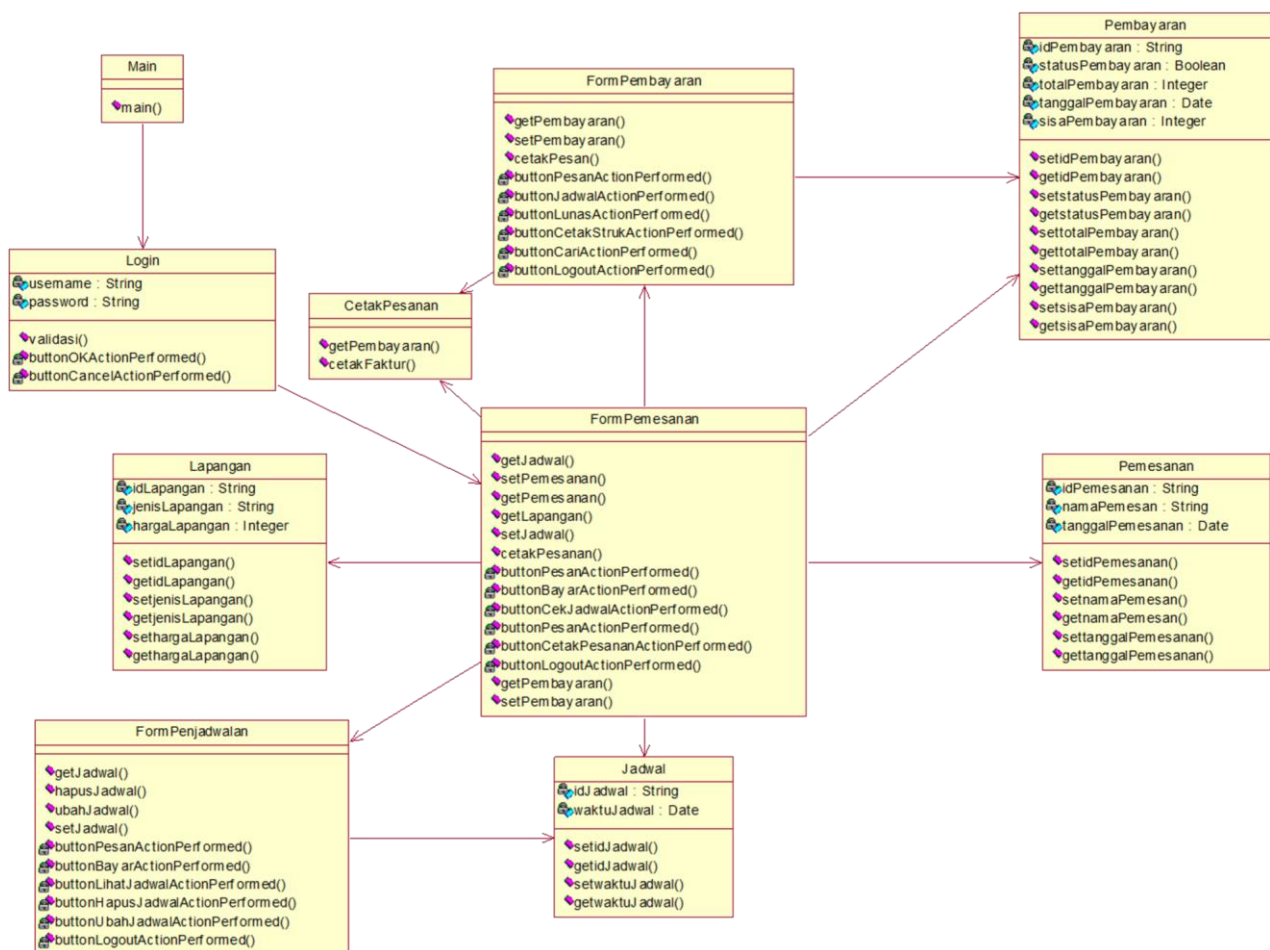
Gambar 4.3 Sequence Diagram Mencetak Faktur DP

## Penjelasan

Petugas akan mencari jadwal pesanan pelanggan pada form pemesanan, lalu ketika jadwal pesanan sudah didapatkan maka petugas menekan tombol "Cetak Pesanan" maka faktur selesai dicetak.

## C. Diagram Kelas

Diagram Kelas



Gambar 4 17 Diagram Kelas Perancangan