Package name: android.bluetooth.*, 主要相关类介绍如下:

- * Blue too th Adapter: 本地蓝牙设备的适配类, 所有的蓝牙操作都要通过该类完成;
- * Blue too th Device: 蓝牙设备类, 代表了蓝牙通讯过程中的远端设备;
- * BluetoothSocket: 蓝牙通讯套接字, 代表了与远端设备的连接点, 使用socket本地程序可以通过inputstream和outputstream与远端程序进行通讯;
 - * Bluetooth Server Socket: 服务器通讯套接字, 与TCP Server Socket类似;
- * BluetoothClass: 用于描述远端设备的类型,特点等信息,通过getBluetoothClass()方法获取代表远端设备属性的BluetoothClass对象。

使用蓝牙必须获取的权限:

```
<\!uses-permission\ android:name="android.permission.BLUET00TH"\ /\!>
```

```
<uses-permission android:name="android.permission.BLUETOOTH_ADMIN" />
```

建立蓝牙连接:

通过BluetoothAdapter.getDefaultAdapter()方法获取BluetoothAdapter对象。

判断当前蓝牙是否启动,如果没有启动提示用户手动启动:

```
if (!mBluetoothAdapter.isEnabled()) {
    Intent enableBtIntent = new Intent(BluetoothAdapter.ACTION_REQUEST_ENABLE);
    startActivityForResult(enableBtIntent, REQUEST_ENABLE_BT);
}
```

在Activity的onActivityResult()方法中,对用户的设定结果进行处理。

首先获取已配对的远端设备:

```
Set < Blue tooth Device > paired Devices = mBlue tooth Adapter.get Bonded Devices();
```

然后通过BluetoothAdapter.startDiscovery()方法启动蓝牙设备的搜寻。这是个异步方法,调用的时候立刻就会返回。为了获得搜寻的结果,必须在用户自己的Activity中注册一个BroadcastReceiver,代码如下:

设置本地设备可以被发现

只有将本地设备设置为可被发现、远端的蓝牙设备才能够找到并和本地设备建立连接。通过下面的代码发送

Intent对象, 让用户手动启动可发现设置。

```
Intent discoverableIntent = new
Intent(BluetoothAdapter.ACTION_REQUEST_DISCOVERABLE);
discoverableIntent.putExtra(BluetoothAdapter.EXTRA_DISCOVERABLE_DURATION, 300);
startActivity(discoverableIntent);
```

在本地设备可发现的过程中,可以通过注册BroadcastReceiver监听可发现状态的改变。

连接蓝牙设备

要想让两台设备上自己的应用程序进行交互, 必须在程序中同时实现服务器端和客户端机制。