

2012 SDCC 中国软件开发大会  
9月8-9日 北京·国家会议中心

您的公司重视技术团队吗？  
重视 工程师应该参会的五大理由

▪【11日现场直播】首届OpenStack亚太技术大会火热

▪重视技术团队不是空话 参加SDCC开发者大会的十大理由

▪共同抗“敌”：[美国]公司成立语音联盟对抗Siri

▪雅虎CEO Mayer取消分红惹恼投资商 股价下跌5%

▪高性能计算

▪从模拟器看泰泽系统

PROGRAMMER 全年订阅

新品图书大回馈

软件技术大会新变革

中国软件开发大会，抢票中！

CSDN - CSDN社区 - VC/MFC - 图形处理/算法

管理菜单 ▼

结 帖

发 帖

回 复

【推荐】八款开源 Android 游戏引擎（巨好的资源） [问题点数:40分]

□□□□□□

收藏



andyliulin  
(andyliulin)  
等 级: ▲  
结帖率: 0.00%

发表于：2012-08-03 02:05:48 楼主

在“五大开源游戏引擎介绍”一帖中，我们首推的便是这个Irrlicht，今日了解了一下相关的一些组件，再次将其推荐给大家，感兴趣的可以看一看，引擎开源的哦。

Irrlicht在开源3d引擎里算很好的一个，  
而且它是LGPL( Lesser General Public License)协议的，你可以随意使用它。  
主页：<http://irrlicht.sourceforge.net/>

API: <http://irrlicht.sourceforge.net/docu/index.html>

然后是Irrlicht为我们提供的一系列功能强大的组件：  
八款开源 Android 游戏引擎（巨好的资源）  
作者： iamsheldon (1 篇文章) 日期： 一月 13, 2012 在 4:30 下午  
初学Android游戏开发的朋友，往往会显得有些无所适从，他们常常不知道该从何处入手，每当遇到自己无法解决的难题时，又往往会一边羡慕于 iPhone下有诸如Cocos2d-iphone之类的免费游戏引擎可供使用，一边自暴自弃的抱怨Android平台游戏开发难度太高，又连个像样的游 戏引擎也没有，甚至误以为使用Java语言开发游戏是一件费力不讨好且没有出路的事情。

事实上，这种想法完全是没有必要且不符合实际的，作为能和苹果iOS分庭抗礼的Android（各种意义上），当然也会有相当数量的游戏引擎存在。仅仅因为我们处于这个狭小的天地间，与外界接触不够，所以对它们的存在茫然不知罢了。

下面我就罗列出八款常见的Android游戏引擎，以供有需要者参考（收费，下载量过小，不公布源码，以及鄙人不知道（-\_-）的引擎不在此列）。  
1、Angle

Angle是一款专为Android平台设计的，敏捷且适合快速开发的2D游戏引擎，基于OpenGL ES技术开发。该引擎全部用Java代码编写，并且可以根据自己的需要替换里面的实现，缺陷在于文档不足，而且下载的代码中仅仅包含有少量的

示例教程。

最低运行环境要求不详。

项目地址：<http://code.google.com/p/angle/>

## 2、Rokon

rokon是一款Android 2D游戏引擎，基于OpenGL ES技术开发，物理引擎为Box2D，因此能够实现一些较为复杂的物理效果，该项目最新版本为 2.0.3 (09/07/10)。总体来说，此引擎最大的优点在于其开发文档相当之完备，并且项目作者对反馈Bug的修正非常之神速，所以该框架的使用在目前也最为广泛，有人干脆将它称为Cocos2d-iPhone引擎的Android版（业务逻辑和编码风格上也确实很像）。附带一提，国内某个需要注册会员才能下载的Android游戏框架衍生于此框架，所以大家也不要刻板的认为收费便一定是好的，免费就一定不好。

最低运行环境要求为Android 1.5。

项目地址：<http://code.google.com/p/rokon/>

## 3、LGame

LGame是一款国人开发的Java游戏引擎，有Android及PC(J2SE)两个开发版本，目前最高版本同为0.2.6(31/07/10)。其底层绘图器LGrpaphics封装有J2SE以及J2ME提供的全部Graphics API（PC版采用Graphics2D封装，Android版采用Canvas模拟实现），所以能够将J2SE或J2ME开发经验直接套用其中，两版本间主要代码能够相互移植。Android版内置有Admob接口，可以不必配置XML直接硬编码Admob广告信息。

该引擎除了基本的音效、图形、物理、精灵等常用组件以外，也内置有Ioc、xml、http等常用Java组件的封装，代价是jar体积较为庞大，PC版已突破1.2MB，Android版有所简化也在500KB左右。此外，该引擎还内置有按照1:1实现的J2ME精灵类及相关组件，可以将绝大多数J2ME游戏平移到Android或PC版中。唯一遗憾的是，该项目作者是个极其懒惰的家伙，开发文档从去年说到今年依旧没有提供，只有游戏示例可供下载。

最低运行环境要求为Android 1.1。

项目地址：<http://code.google.com/p/loon-simple/>

## 4、AndEngine

andengine同样是一款基于OpenGL ES技术的Android游戏引擎，物理引擎同样为Box2D（标配|||）。该框架性能普通，文档缺乏，但示例较为丰富。

下载地址（未直接提供jar下载，源码可通过svn提取）：<http://code.google.com/p/andengine/>

最低运行环境要求不详。

项目地址：<http://code.google.com/p/rokon/>

## 5、libgdx

libgdx是一款基于OpenGL ES技术开发的Android游戏引擎，支持Android平台下的2D游戏开发，物理引擎采用Box2D实现。单就性能角度来说，堪称是一款非常强大的Android游戏引擎，但缺陷在于精灵类等相关组件在使用上不够简化，而且文档也较为匮乏。

最低运行环境要求不详。

项目地址：<http://code.google.com/p/libgdx/>

## 6、jPCT

jPCT是一款基于OpenGL技术开发的3D图形引擎(PC环境为标准OpenGL, Android为OpenGL ES), 以Java语言为基础的, 拥有功能强大的Java 3D解决方案。该引擎与LGame(此为2D游戏引擎)相类似, 目前拥有PC(J2SE)以及Android两个开发版本。

jPCT的最大优势之一, 就在于它惊人的向下兼容性。在PC环境中, jPCT甚至可以运行在JVM1.1环境之中, 因为jPCT内部提供的图形渲染接口完全符合所有的Java 1.1规范(就连已经消失的Microsoft VM乃至更古老的Netscape 4 VM也不例外)。

最低运行环境要求为Android 1.5。

项目地址: <http://www.jpct.net/jpct-ae/>  
7、Alien3d

Alien3d是一款体积非常之小的Android 3D游戏引擎, 基于OpenGL ES技术开发。为了压缩体积, 它根据不同功能采用多jar方式发布(包括alien3d-engine.jar, alien3d-tiled.jar, alien3d-sprites.jar, alien3d-shapes.jar, alien3d-particles2d.jar, ), 事实上它的核心文件大约只有40KB, 所有相关jar的总和也不足150KB。

最低运行环境要求为Android 1.5。

项目地址: <http://code.google.com/p/alien3d/>  
8、Catcake

Catcake是一款跨平台的Java 3D图形引擎, 目前支持PC(J2SE)及Android环境运行(已有iPhone版规划)。该引擎在易用性和运行性能上皆有出色的表现, 支持常见的游戏开发功能, 诸如精灵动画, 音频处理和视频播放等。

最低运行环境要求为Android 1.6。

项目地址: <http://code.google.com/p/catcake/>

### 1. IrrEdit

IrrEdit是一个强大的3D编辑器, 包括了3D场景编辑及相关的灯光渲染,

有了它, 快速产生迷幻绚丽的3D场景将不再是浩大工程。

主页: <http://www.ambiera.com/irredit/>

### 2. IrrNewt

IrrNewt是把Newton dynamic(一个物理引擎)和Irrlicht(3d图形引擎)结合的一个库, 用了它的确会让游戏效果很震撼。

主页: <http://aresfps.sourceforge.net/irrnewt.htm>

### 3. IrrKlang

它是为Irrlicht设计的声音引擎, 支持3d和2d声效。

主页: <http://www.ambiera.com/irrklang/>

#### 4. IrrXml

众所周知, Xml本身是一种非常灵活的标记语言, 但C++对于Xml的支持却远不及.net强大,

IrrXml这个实时高效的Xml文件读取器将彻底弥补C++的不足。

主页: <http://www.ambiera.com/irrxml/>

之后, 推荐给大家一个学习Irrlicht引擎的好地方~

Irrlicht3D中国官方网站

主页: <http://www.irrlicht3d.cn/>

同时, 附送一个简单的中文教程, 里面有Irrlicht Engine各个实例关键代码段的讲解

右击另存为: Irrlicht\_Engine中文指南.pdf

另外, 值得一提的是, Irrlicht曾经产生过Irrlicht.net版本, 提供了对.net框架语言(比如C#)的支持, 但由于某些原因, 作者放弃了Irrlicht.net的开发工作(Dropping Support for Irrlicht.Net)。不过, 值得庆幸的是, 作者同时也为大家大力推荐了另一个开源项目——Irrlicht.net CP。

主页: [http://irrlichtnetcp.sourceforge.net/index.php/Main\\_Page](http://irrlichtnetcp.sourceforge.net/index.php/Main_Page)

想要在.net中使用Irrlicht的朋友, 不妨尝试下这个引擎。

最后, 祝大家学习愉快~~

八款开源 Android 游戏引擎 (巨好的资源)

作者: iamsheldon (1 篇文章) 日期: 一月 13, 2012 在 4:30 下午

初学Android游戏开发的朋友, 往往会显得有些无所适从, 他们常常不知道该从何处入手, 每当遇到自己无法解决的难题时, 又往往会一边羡慕于 iPhone下有诸如Cocos2d-iphone之类的免费游戏引擎可供使用, 一边自暴自弃的抱怨Android平台游戏开发难度太高, 又连个像样的游戏引擎也没有, 甚至误以为使用Java语言开发游戏是一件费力不讨好且没有出路的事情。

事实上, 这种想法完全是没有必要且不符合实际的, 作为能和苹果iOS分庭抗礼的Android (各种意义上), 当然也会有相当数量的游戏引擎存在。仅仅因为我们处于这个狭小的天地间, 与外界接触不够, 所以对它们的存在茫然不知罢了。

下面我就罗列出八款常见的Android游戏引擎，以供有需要者参考（收费，下载量过小，不公布源码，以及鄙人不知道（\_-）的引擎不在此列）。

1、Angle

Angle是一款专为Android平台设计的，敏捷且适合快速开发的2D游戏引擎，基于OpenGL ES技术开发。该引擎全部用Java代码编写，并且可以根据自己的需要替换里面的实现，缺陷在于文档不足，而且下载的代码中仅仅包含有少量的示例教程。

最低运行环境要求不详。

项目地址：<http://code.google.com/p/angle/>

2、Rokon

rokon是一款Android 2D游戏引擎，基于OpenGL ES技术开发，物理引擎为Box2D，因此能够实现一些较为复杂的物理效果，该项目最新版本为 2.0.3（09/07/10）。总体来说，此引擎最大的优点在于其开发文档相当之完备，并且项目作者对反馈Bug的修正非常之神速，所以该框架的使用在目前也最为广泛，有人干脆将它称为Cocos2d-iPhone引擎的Android版（业务逻辑和编码风格上也确实很像）。附带一提，国内某个需要注册会员才能下载的Android游戏框架衍生于此框架，所以大家也不要刻板的认为收费便一定是好的，免费就一定不好。

最低运行环境要求为Android 1.5。

项目地址：<http://code.google.com/p/rokon/>

3、LGame

LGame是一款国人开发的Java游戏引擎，有Android及PC(J2SE)两个开发版本，目前最高版本同为0.2.6(31/07/10)。其底层绘图器LGraphics封装有J2SE以及J2ME提供的全部Graphics API（PC版采用Graphics2D封装，Android版采用Canvas模拟实现），所以能够将J2SE或J2ME开发经验直接套用其中，两版本间主要代码能够相互移植。Android版内置有Admob接口，可以不必配置XML直接硬编码Admob广告信息。

该引擎除了基本的音效、图形、物理、精灵等常用组件以外，也内置有Ioc、xml、http等常用Java组件的封装，代价是jar体积较为庞大，PC版已突破1.2MB，Android版有所简化也在500KB左右。此外，该引擎还内置有按照1:1实现的J2ME精灵类及相关组件，可以将绝大多数J2ME游戏平移到Android或PC版中。唯一遗憾的是，该项目作者是个极其懒惰的家伙，开发文档从去年说到今年依旧没有提供，只有游戏示例可供下载。

最低运行环境要求为Android 1.1。

项目地址：<http://code.google.com/p/loon-simple/>

4、AndEngine

andengine同样是一款基于OpenGL ES技术的Android游戏引擎，物理引擎同样为Box2D（标配|||）。该框架性能普通，文档缺乏，但示例较为丰富。

下载地址（未直接提供jar下载，源码可通过svn提取）：<http://code.google.com/p/andengine/>

最低运行环境要求不详。

项目地址：<http://code.google.com/p/rokon/>

5、libgdx

libgdx是一款基于OpenGL ES技术开发的Android游戏引擎，支持Android平台下的2D游戏开发，物理引擎采用Box2D实现。单就性能角度来说，堪称是一款非常强大的Android游戏引擎，但缺陷在于精灵类等相关组件在使用上不够简化

，而且文档也较为匮乏。

最低运行环境要求不详。

项目地址：<http://code.google.com/p/libgdx/>  
6、jPCT

jPCT是一款基于OpenGL技术开发的3D图形引擎(PC环境为标准OpenGL，Android为OpenGL ES)，以Java语言为基础的，拥有功能强大的Java 3D解决方案。该引擎与LGame（此为2D游戏引擎）相类似，目前拥有PC(J2SE)以及Android两个开发版本。

jPCT的最大优势之一，就在于它惊人的向下兼容性。在PC环境中，jPCT甚至可以运行在JVM1.1环境之中，因为jPCT内部提供的图形渲染接口完全符合所有的Java 1.1规范（就连已经消失的Microsoft VM乃至更古老的Netscape 4 VM也不例外）。

最低运行环境要求为Android 1.5。

项目地址：<http://www.jpct.net/jpct-ae/>  
7、Alien3d

Alien3d是一款体积非常之小的Android 3D游戏引擎，基于OpenGL ES技术开发。为了压缩体积，它根据不同功能采用多jar方式发布（包括alien3d-engine.jar，alien3d-tiled.jar，alien3d-sprites.jar，alien3d-shapes.jar，alien3d-particles2d.jar，），事实上它的核心文件大约只有40KB，所有相关jar的总和也不足150KB。

最低运行环境要求为Android 1.5。

项目地址：<http://code.google.com/p/alien3d/>  
8、Catcake

Catcake是一款跨平台的Java 3D图形引擎，目前支持PC(J2SE)及Android环境运行（已有iPhone版规划）。该引擎在易用性和运行性能上皆有出色的表现，支持常见的游戏开发功能，诸如精灵动画，音频处理和视频播放等。

最低运行环境要求为Android 1.6。

项目地址：<http://code.google.com/p/catcake/>

- 云计算、移动、敏捷开发你更倾向谁？
- 与IT牛人一起分享研发理念
- 免费下载《SKC易云解决方案》

回复次数：57

对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用 | 举报 | 管理 | TOP

回复于：2012-08-05 19:12:51

#4楼 得分：0



xp200798  
(xp200798)



发错版块了吧，能否介绍些windows上的开源游戏引擎

等 级:	精华推荐: <a href="#">Linux和windows相比那个系统下多线程效率更高些</a> <a href="#">对我有用</a> [0] <a href="#">丢个板砖</a> [0] <a href="#">引用</a>   <a href="#">举报</a>   <a href="#">管理</a>   TOP	
<div></div> <div>fypph (fypph) 等 级: ▲</div>	回复于: 2012-08-05 21:11:08	#5楼 得分: 0
	哇~ 正需要了解这些的 感谢	
	精华推荐: <a href="#">苏轼念奴娇赤壁怀古鉴赏</a> <a href="#">对我有用</a> [0] <a href="#">丢个板砖</a> [0] <a href="#">引用</a>   <a href="#">举报</a>   <a href="#">管理</a>   TOP	
<div></div> <div>CCDDzclxy (CCDDzclxy) 等 级: ▲</div>	回复于: 2012-08-05 21:22:52	#6楼 得分: 0
	引用 4 楼 的回复:	
	发错版块了吧，能否介绍些windows上的开源游戏引擎	
<div></div> <div>tiger9991 (Reborn) 等 级: ★★ </div>	回复于: 2012-08-05 23:48:07	#7楼 得分: 0
	楼主辛苦了，学习，学习	
	<a href="#">对我有用</a> [0] <a href="#">丢个板砖</a> [0] <a href="#">引用</a>   <a href="#">举报</a>   <a href="#">管理</a>   TOP	
<div></div> <div>doujiangwei (doujiangwei) 等 级: ▲</div>	回复于: 2012-08-06 08:55:55	#12楼 得分: 0
	楼主，好人啊	
	<a href="#">对我有用</a> [0] <a href="#">丢个板砖</a> [0] <a href="#">引用</a>   <a href="#">举报</a>   <a href="#">管理</a>   TOP	
<div></div> <div>jacketlin 2012 (jacketlin) 2012等 级: ▲</div>	回复于: 2012-08-06 10:11:22	#18楼 得分: 0
	very good	
	<a href="#">对我有用</a> [0] <a href="#">丢个板砖</a> [0] <a href="#">引用</a>   <a href="#">举报</a>   <a href="#">管理</a>   TOP	
	回复于: 2012-08-06 10:41:56	#19楼 得分: 0

<div></div> <div>fengyarongaa ( _亚 [无党派人士]) 等 级: </div>	<div>不搞安卓 也来看看</div> <div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>
<div></div> <div>cw277346909064 (cw277346909064) 等 级: </div>	<div>回复于: 2012-08-06 10:43:18 #20楼 得分: 0</div> <div>搞安卓 也来看看</div> <div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>
<div></div> <div>outvice (outvice) 等 级: </div>	<div>回复于: 2012-08-06 10:47:48 #21楼 得分: 0</div> <div>你这复制的也太那个了点</div> <div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>
<div></div> <div>zixinyiyi (zixinyiyi) 等 级: </div>	<div>回复于: 2012-08-06 11:05:15 #22楼 得分: 0</div> <div>额，有点复杂，不过，非常感谢楼主的无私</div> <div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>
<div></div> <div>nettman (nm) 等 级: </div>	<div>回复于: 2012-08-06 11:07:29 #23楼 得分: 0</div> <div>感谢楼主分享！</div> <div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>
<div></div> <div>yaofushan</div>	<div>回复于: 2012-08-06 17:38:39 #27楼 得分: 0</div> <div>非常感谢楼主的无私</div>



<div>(yaofushan)</div> <div>等 级: ▲</div>		
	<div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>	
<div></div> <div>yangxingyu</div> <div>等 级: ▲▲</div>	<div>回复于: 2012-08-06 17:46:27<div>#28楼 得分: 0</div></div> <div>结贴率为0</div>	
	<div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>	
<div></div> <div>q19871116h</div> <div>(q19871116h)</div> <div>等 级: ▲</div>	<div>回复于: 2012-08-07 09:02:27<div>#31楼 得分: 0</div></div> <div>纳尼。。。。。。。。</div>	
	<div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>	
<div></div> <div>FRcheng</div> <div>(FRcheng)</div> <div>等 级: ▲</div>	<div>回复于: 2012-08-07 09:12:49<div>#32楼 得分: 0</div></div> <div>非常感谢楼主的无私</div>	
	<div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>	
<div></div> <div>sada09</div> <div>(sada)</div> <div>等 级: ▲</div>	<div>回复于: 2012-08-07 09:15:49<div>#33楼 得分: 0</div></div> <div>取其精华</div>	
	<div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>	
<div></div> <div>wukaiping870123</div> <div>(wukaiping870123)</div> <div>等 级: ▲</div>	<div>回复于: 2012-08-07 11:00:03<div>#34楼 得分: 0</div></div> <div>开源并不等于免费, 看具体协议, 一般情况你使用了开源的引擎, 你的代码必须开源, 或者不能用于商业用途.</div>	
	<div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>	
	<div>回复于: 2012-08-08 10:14:07<div>#35楼 得分: 0</div></div>	

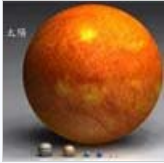
<div></div> <div>panpanguo (panpanguo) 等 级: ▲</div>	<div>好像都没有用过呢 . . . .</div> <div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>
<div></div> <div>yzg100 (100学编程) 等 级: ▲</div>	<div>回复于: 2012-08-08 10:58:04<div>#36楼 得分: 0</div></div> <div>http://www.irrlicht3d.cn/ 访问不了了。。。可惜。</div> <div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>
<div></div> <div>lijunjun (Danny) 等 级: ▲▲</div>	<div>回复于: 2012-08-08 13:18:17<div>#37楼 得分: 0</div></div> <div>复制粘贴过来的贴子. 楼主, 这些引擎, 你倒底了解过几个啊?如果是做为技术资料的搜集, 建议你发到自己的博客里, 如果发一些未经考验的贴子, 那是一种不负责任, 幼稚的行为.</div> <div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>
<div></div> <div>signalbob (signalbob) 等 级: ▲</div>	<div>回复于: 2012-08-08 15:21:05<div>#38楼 得分: 0</div></div> <div>太好了, good ,nice!!</div> <div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>
<div></div> <div>licheng19910908 (licheng19910908) 等 级: ▲</div>	<div>回复于: 2012-08-08 17:00:17<div>#39楼 得分: 0</div></div> <div>lz, 是否自验过?</div> <div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>
<div></div> <div>forever_evo</div>	<div>回复于: 2012-08-09 10:17:11<div>#42楼 得分: 0</div></div> <div>感谢楼主分享!</div>

<div>(forever_evo)</div> <div>等 级: ▲</div>		<div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>	
<div></div> <div>liumazi</div> <div>(刘麻子)</div> <div>等 级: ▲</div>	回复于: 2012-08-09 12:39:47		#43楼 得分: 0
	有没有ndk的引擎		
	<div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>		
<div></div> <div>ChinaGuangZhou000000</div> <div>(ChinaGuangZhou000000)</div> <div>等 级: ▲</div>	回复于: 2012-08-09 14:56:44		#44楼 得分: 0
	呵呵 不错啊		
	<div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>		
<div></div> <div>liumulan</div> <div>2012 (liumulan)</div> <div>2012等 级: ▲</div>	回复于: 2012-08-09 16:54:31		#45楼 得分: 0
	复制粘贴过来的贴子. 楼主, 这些引擎, 你倒底了解过几个啊?如果是做为技术资料的搜集, 建议你发到自己的博客里, 如果发一些未经考验的贴子, 那是一种不负责任, 幼稚的行为.		
	<div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>		
<div></div> <div>mqd1978</div> <div>(mqd1978)</div> <div>等 级: ▲</div>	回复于: 2012-08-10 08:41:49		#46楼 得分: 0
	好东西必须顶		
	<div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>		
<div></div> <div>longmaoxiaozi</div> <div>(longmaoxiaozi)</div> <div>等 级: ▲</div>	回复于: 2012-08-10 09:23:50		#47楼 得分: 0
	不错, 好东西		
	<div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div>		
	回复于: 2012-08-10 09:30:26		#48楼 得分: 0
	鬼火引擎		

<div></div> <div>crazpro (crazpro) 等 级: ▲▲</div>	<div>回复于: 2012-08-10 10:09:50<div>#49楼 得分: 0</div></div> <div></div> <div><div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div></div>
<div></div> <div>oxalis007 (oxalis007) 等 级: ▲</div>	<div>回复于: 2012-08-10 10:09:50<div>#49楼 得分: 0</div></div> <div>3、LGame  LGame是一款国人开发的Java游戏引擎  ——这位作者就在今坛吧！原帖就是他写的！</div> <div><div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div></div>
<div></div> <div>bansjs (bansjs) 等 级: ▲</div>	<div>回复于: 2012-08-10 11:19:51<div>#50楼 得分: 0</div></div> <div>有学习的必要，感谢楼主分享！</div> <div><div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div></div>
<div></div> <div>xiaohuh421 (JustTiger) 等 级: ★</div>	<div>回复于: 2012-08-10 12:52:33<div>#51楼 得分: 0</div></div> <div>果断收藏</div> <div><div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div></div>
<div></div> <div>lxm520000 (lxm520000) 等 级: ▲</div>	<div>回复于: 2012-08-10 18:25:39<div>#52楼 得分: 0</div></div> <div>还将考虑的是法国红酒</div> <div><div>对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用   举报   管理   TOP</div></div>
<div></div> <div>zqfddqr (zqfddqr) 等 级: ▲</div>	<div>回复于: 2012-08-11 12:19:44<div>#53楼 得分: 0</div></div> <div>哈哈 这么多字 都是楼主手敲得啊  唯一遗憾的是，该项目作者是个极其懒惰的家伙，开发文档从去年说到今年依旧没有提供，只有游戏示例可供下 载</div>

。 呵呵

对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用 | 举报 | 管理 | TOP




k\_c\_u\_f  
(中科院院士)  
等 级: ▲

回复于: 2012-08-12 10:22:19 #55楼 得分: 0

good

对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用 | 举报 | 管理 | TOP




pf818  
等 级: ▲

回复于: 2012-08-12 10:38:15 #56楼 得分: 0

谢谢分享!!!!!!!!!!!!

对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用 | 举报 | 管理 | TOP



yywarrior  
(yywarrior)  
等 级: ▲

回复于: 2012-08-12 14:16:35 #57楼 得分: 0

学习下~感觉有点校复杂

对我有用 [0] 丢个板砖 [0] 引用 | 举报 | 管理 | TOP

管理菜单

结 帖

发 帖

回 复

移动开发者大会2012再度来袭

中国软件开发者大会，抢票中！

2012IBM软件技术峰会免费开放

阿里云开发者典型实例深度解析

2012 SDCC 开发者大会启动

编程马拉松团队火热招募中

OpenStack为什么这么火？

移动大会门票5折限时抢购

回复内容 匿名用户不能发表回复！ 登录 | 注册



程序员离职那点事

还记得上次离职的原因吗？分享你的经历，就有机会获得《程序员》哦！

每天回帖即可获得10分可用分！小技巧：教您如何更快获得可用分

1. 这里发言，表示您接受了CSDN社区的用户行为准则。

2. 请对您的言行负责，并遵守中华人民共和国有关法律法规, 尊重网上道德。

3. 转载文章请注明出自“CSDN（www.csdn.net）”。如是商业用途请联系原作者。

http://topic.csdn.net/u/20120803/02/44E13478-D49D-49C6-82A4-3F043770A45C.html[2012/8/12 22:02:33]

[公司简介](#) | [招贤纳士](#) | [广告服务](#) | [银行汇款帐号](#) | [联系方式](#) | [版权声明](#) | [法律顾问](#) | [问题报告](#)

京 ICP 证 070598 号

北京创新乐知信息技术有限公司 版权所有

✉ 联系邮箱: [webmaster@csdn.net](mailto:webmaster@csdn.net)

Copyright © 1999-2012, CSDN.NET, All Rights Reserved 