# 一，总统架构



# 二，主要技术及情况

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 掌握情况 | 负责人 | 备注1 |  |
| Wp8 界面开发及webservice开发 | 略知一二 | 李峰 |  |  |
| Android 界面开发及webservice开发 | 没有 |  | 暂时推迟 |  |
| IOS webservice界面开发及开发 | 没有 |  | 暂时推迟 |  |
| Unix webservice开发 | 基本掌握 | 朱山/李峰 | 利用已有技术 |  |
| Unix下mysql技术 |  | 朱山 |  |  |
| Unix下c++访问mysql |  | 朱山 |  |  |
| 网络数据抓取 |  | 吴礼恩 |  |  |

# 三，设计约束

1. 界面，数据库及Webservice接口支持扩展，能方便添加除天气信息以外的其他信息；
2. 后台程序设计应注重效率，考虑多客户端同时访问的情况；
3. 界面友好性，应充分发挥各移动平台的优势；

# 各模块设计

## 1，客户端

1. 客户端界面的设计可以参考目前流行的同类软件（新浪的 天气通等）；
2. 客户端通过调用webservice接口将数据从服务器，并将数据保存到本地，这样即使在网络中断后用户仍然可以查看当前天气状态；
3. 客户端查看的天气情况应包含当天以及其后至少3天的天气信息，除了当天需要全部气象信息外，其他天的信息可以选择性包含；
4. 如果做天气趋势图之类的，本地数据中应还包括前一天的天气信息；
5. 本地数据只存储当前选择的城市数据，更换城市后需要从网络刷新数据；

气象要素：



接口需求设计:

1. 获取某个城市当前所有天气要素;
2. 刷新实时要素

## 2，服务器

## 3，数据抓取模块