

# 个人简历

## 基本信息

姓名：吴粒蔚                      籍贯：安徽省桐城市  
求职岗位：前端工程师              出生日期：1990.03.04  
联系电话：15156255801              联系邮箱：[570226508@qq.com](mailto:570226508@qq.com)

## 教育经历

2010.09-2014.07                      皖西学院                      计算机科学与技术                      本科

## 工作经历

2014.05-2016.10                      上海视九信息科技有限公司                      前端开发工程师

快投电视主页

使用技术：HTML, JavaScript, CSS, Java

工作内容：使用 HTML、CSS、JavaScript 开发主页，使其由竖版 Tab 改为横版 Tab 布局，JavaScript 对电视遥控器按键处理的响应机制，以及使用 JavaScript 和 Java 语言生成动态的下载二维码图片

### HTML5 游戏移植

使用技术：JavaScript

工作内容：使用 ChromeCacheView 进行游戏资源的获取，注册按键处理事件，添加游戏中操控逻辑等，移植 PC 上 HTML5 游戏，并添加按键处理事件后可以运行在公司的浏览器里，实现按键操控游戏

### 应用市场

使用技术：HTML, JavaScript, CSS, JQuery

工作内容：使用 JQuery 中的 Ajax 获取网站资源，定义好数据结构，按产品设计重新布局描画页面，同时实现网站业务逻辑，页面上的提示信息，让 App 在智能电视上正常下载安装

### 游戏直播

使用技术：HTML5、JavaScript、CSS

工作内容：负责游戏直播类（如：斗鱼、火猫、虎牙）网站前端资源的获取，按产品设计给出的原型图，利用 JQuery 对 DOM 树操作实现前端重构，描画出前端页面，包括注册按键处理事件等，以及前端解析虎牙网站的 VideoSrc 源

### 视频网站

使用技术：JavaScript、CSS

工作内容：负责视频网站（如：优酷、乐视、爱奇艺、搜狐、腾讯、芒果）mainpage、subpage 页面的重构工作，主要实现焦点框的改变以及移动焦点时跑马灯效果和图片大小的缩放功能、以及为 2 个页面添加相应背景图片和页面颜色，并且使用 Ajax 实时解析芒果网站视频详情页数据，然后进行数据封装

## 酷米少儿网

**使用技术:** HTML5, JavaScript, Webgl, Python

**工作内容:** 使用 Python 爬取酷米少儿网站数据, 设计视频网站的页面, 根据 Python 爬取的数据和页面布局设计描画页面与实现网站的业务逻辑, 在做这个时候使用了公司的 Webgl (主要是封装好的一些组件, 类似于 Bootstrap) 框架开发

## 电视直播

**使用技术:** Webgl, JavaScript

**工作内容:** 按产品设计组给出的功能效果图实现界面, 使用公司最新的 Webgl 框架描画页面, 以及解决电视直播的遗留的播放卡顿、缓冲等问题, 使其稳定性提升, 据后台统计人均时长上升 30 分钟

2015. 11-2016. 10      上海视九信息科技有限公司      Python 爬虫工程师  
视频网站数据

**使用技术:** Python2.7

**工作内容:** 使用 Python 的 BeautifulSoup 架包解析 urllib2 请求回来的网页源码, 对源网页数据进行封装成前端定义好的数据结构, 使用 JSONDecoder 进行打包成 json 字符串, 上传至后台服务器供前端调用, 以及后续的维护工作直至离职交接

2013. 11-2014. 04      高博教育管理(苏州)有限公司      Android 开发工程师  
大众之家

**使用技术:** Java Web, Android, JavaScript, CSS, HTML

**工作内容:** 使用 Java Web 开发后台管理系统, 实现对数据库中表的增删改查, 以及后台管理人员的登录帐号密码的实现, Android 手机客户端界面的设计, 编码实现功能, 使用 ImageView、ListView 等开发页面

## 自我评价

熟练使用 html,css 布局, 熟悉 bootstrap,angular,less 语法, http 协议, promise 规范, jsonp 跨域, ajax 技术, 使用过 gulp,webpack,fis 等前端构建工具

游戏开发经历使得 javascript 基础异常扎实, 深刻理解原型链, 闭包, OOP, 模块机制。深入了解游戏引擎原理, 擅长制作 canvas 特效与各类营销小游戏

了解 Nodejs,express,mongoDB, 对 javascript 在其他领域的应用十分感兴趣

熟练使用 php,mysql 实现一定的后端需求

熟练使用 git 命令, sourceTree 图形工具, 熟悉正确的工作流程

良好的英文阅读理解能力, 阅读技术文档无障碍