# 0.准备工作

#### 0.1 搭建装配线

#### 0.2 准备搭建材料(部分版本部分材料可能需要掏裤裆)

[机架] \* 1

[超级服务器] \* 1

[加速运算单元(APU)(T3)] \* 1 (或[超级中央处理器(CPU)] \* 1, [超级显卡] \* 1)

[存储器-T3.5] \* 2

[因特网卡] \* 1

[超级磁盘驱动器 (4MB)] \* 1

[超级组件总线] \* 2

[线缆] \* 若干

[超级显示屏] \* 1

[键盘] \* 1

[适配器] \* 5

[红石 I/O 端口] \* 1

[能量转换器] \* 1

[磁盘] \* 1

[OpenOS 软盘] \* 1

[EEPROM (Lua BIOS)] \* 1

[超级数据库升级] \* 1

[物品栏控制器升级] \* 1

[转运器] \* 20

[ME 控制器] \* 1

[ME 线缆] \* 若干

[ME 驱动器] \* 1 (或[[ME 箱子] \* 1)

[ME 流体存储元件] \* 1

[ME 流体接口] \* 5

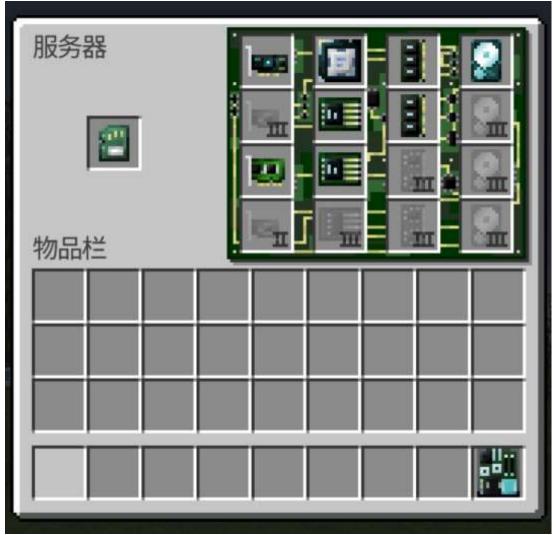
[ME 流体存储总线] \* 1

[ME 流体终端] \* 1

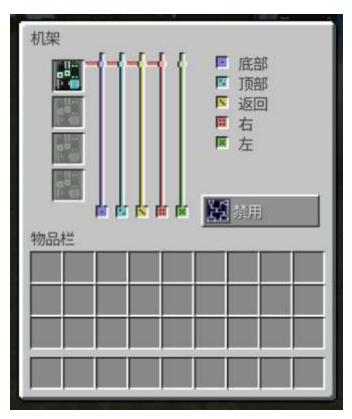
[箱子] \* 1 (接收主网发配材料用,可以替换为其他有存储能力的方块,如压缩箱子) [末影箱子] \* 16 (频道相同,不能和其他频道互相干扰)

## 0.3 外围系统搭设

(1) 将[超级服务器] \* 1 拿在手上, 右击空气打开 GUI, 将[加速运算单元(APU)(T3)] \* 1 (或[超级中央处理器(CPU)] \* 1, [超级显卡] \* 1)、[存储器-T3.5] \* 2、[因特网卡] \* 1、[超级磁盘驱动器 (4MB)] \* 1、[EEPROM (Lua BIOS)] \* 1、[超级组件总线] \* 2 装入其中

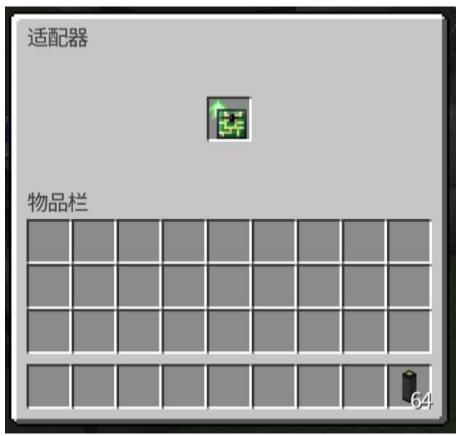


(2) 将机架放于一侧,并右击机架打开 GUI,将服务器放入其中,点击预定连接面以激活服务器控制。注意:机架只能连接一个面的部件,请谨慎考虑如何布线



(3) 放置[能量转换器] \* 1、[超级显示屏] \* 1、[键盘] \* 1、[红石 I/O 端口] \* 1(紧贴装配线主方块)、[适配器] \* 1(紧贴数据访问仓并放入[物品栏控制器升级] \* 1)、[磁盘] \* 1(并放入[OpenOS 软盘] \* 1),并使用[线缆]与机架对应面相连。







(4) 按照输入仓-转运器-流体接口-适配器的顺序,两两紧贴,随后将转运器和流体接口拆除,但记住转运器和流体接口位置









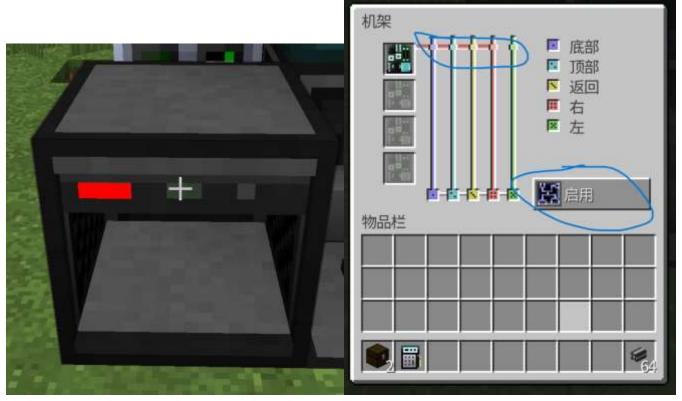
(5) 在距离输入总线一格(预定放置用于输入总线的转运器)的地方放置[末影箱子] \* 16, 再在距离[末影箱子]一格(预定放置原材料箱用转运器)的地方放置[箱子] \* 1 (图中替换为压缩箱子)



(6) 点击图中位置, 打开服务器电脑界面, 点击电源键开机



(6.5) 若如图显示红灯,使用分析器时提示"no bootable medium found: /init.lua",则尝试调整机架连接选项和下部按钮



(7) 输入"install"并再次输入"y"安装 openos, 再输入"y"重启电脑。重启后可拆除"磁盘"及软盘以供其他电脑使用。

```
OpenOS 1.7.5 (2048k RAM)
To disable this greeting, install OpenOS to a writeable medium and remove the '/etc/motd' line from '/etc/profile.lua'.

ote: Your home directory is readonly. Run 'install' and reboot.

home #
```

```
Note: Your home directory is readonly. Run 'install' and reboot.
/home | install
Install OpenOS? [Y/n] y
/./init.lua -> /mnt/500/init.lua
/./lib/ -> /mnt/500/lib/
/./lib/bit32.lua -> /mnt/500/lib/bit32.lua
```

```
/./boot/00_base.lua -> /mnt/500/boot/00_base.lua
/etc/rc.cfg -> /mnt/500/etc/rc.cfg
/home/.shrc -> /mnt/500/home/.shrc
Installation complete!
Reboot now? [Y/n]
```

#### (8) 使用

wget https://raw.githubusercontent.com/wumingzhiren/assembly-line-mk2/master/script

命令,以下载安装脚本。

并执行

Script

命令,以下载完整脚本。若出现红字,请重新下载。脚本来自 github,访问困难的请

自行翻墙。

# 1.使用前准备

## 1.1 建立流体数据

1. 按"e"打开 nei 界面, 点击左下角扳手, 并依次点击工具-数据存储-nei 整合中的流体 容器项





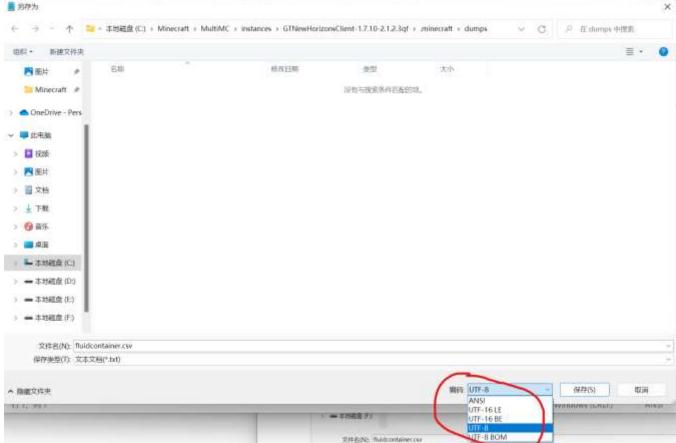
| <b>数据</b> 存储 |      |    |
|--------------|------|----|
| 物品           |      | 存储 |
| 方块           |      | 存储 |
| 药水           | 已使用的 | 存储 |
| 附魔           | 已使用的 | 存储 |
| 生物群系         | 已使用的 | 存储 |
| 物品面板         | CSV  | 存储 |
| NEI预设        | CSV  | 存储 |
| TC4Tweaks    |      |    |
| NEI Addons   |      |    |
| NEI竪台        |      |    |



2. 在".minecraft\dumps\"文件夹中找到"fluidcontainer.csv"文件,使用记事本打开这个文件,以 UTF-8 格式另存,并剪切至其他文件夹备用。





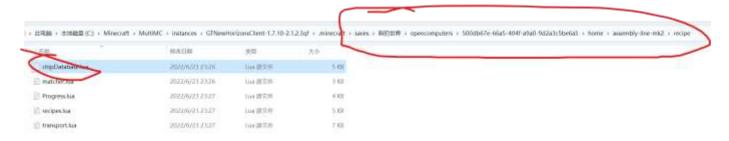


3. 将以上文件内容覆盖"工作文件夹\assembly-line-mk2\conf\"文件夹中。



## 1.2 更新电路数据

打开"工作文件夹\assembly-line-mk2\recipe\"中的"chipDatabase.lua"文件, 核对电路板的名称及物品 id。若您的单机端或服务端未使用 kiwi 对应版本的汉化,请自行修改对应电路板的名称。



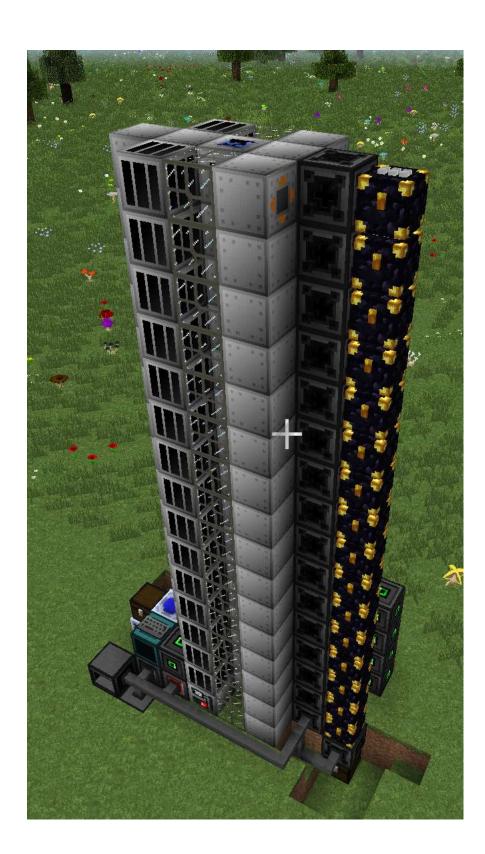
```
chipDatabase = {}
    chipDatabase['工作站'] = 'ev'
    chipDatabase['量子处理器'] = 'ev'
4
    chipDatabase['纳米处理器集群'] = 'ev'
    chipDatabase['数据磁共振电路'] = 'ev'
    chipDatabase['gregtech:gt.metaitem.01.32704'] = 'ev'
    chipDatabase['gregtech:gt.metaitem.03.32085'] = 'ev'
    chipDatabase['gregtech:gt.metaitem.03.32083'] = 'ev'
    chipDatabase['bartworks:gt.bwMetaGeneratedItem0.8'] = 'ev'
    chipDatabase['处理器主机'] = 'iv'
    chipDatabase['精英纳米电脑'] = 'iv'
    chipDatabase['量子处理器集群'] = 'iv'
    chipDatabase['晶体处理器'] = 'iv'
    chipDatabase['精英磁共振电路'] = 'iv'
    chipDatabase['gregtech:gt.metaitem.01.32705'] = 'iv'
    chipDatabase['gregtech:gt.metaitem.03.32084'] = 'iv'
    chipDatabase['gregtech:gt.metaitem.03.32086'] = 'iv'
    chipDatabase['gregtech:gt.metaitem.03.32089'] = 'iv'
    chipDatabase['bartworks:gt.bwMetaGeneratedItem0.9'] = 'iv'
    chipDatabase['纳米处理器主机'] = 'luv'
    chipDatabase['大型量子电脑'] = 'luv'
    chipDatabase['湿件处理器'] = 'luv'
    chipDatabase['晶体处理器集群'] = 'luv'
    chipDatabase['大师磁共振电路'] = 'luv'
0
    chipDatabase['gregtech:gt.metaitem.01.32706'] = 'luv'
    chipDatabase['gregtech:gt.metaitem.03.32087'] = 'luv'
    chipDatabase['gregtech:gt.metaitem.03.32092'] = 'luv'
3
4
    chipDatabase['gregtech:gt.metaitem.03.32096'] = 'luv'
    chipDatabase['bartworks:gt.bwMetaGeneratedItem0.10'] = 'luv'
6
    chipDatabase['量子处理器主机'] = 'zpm'
```

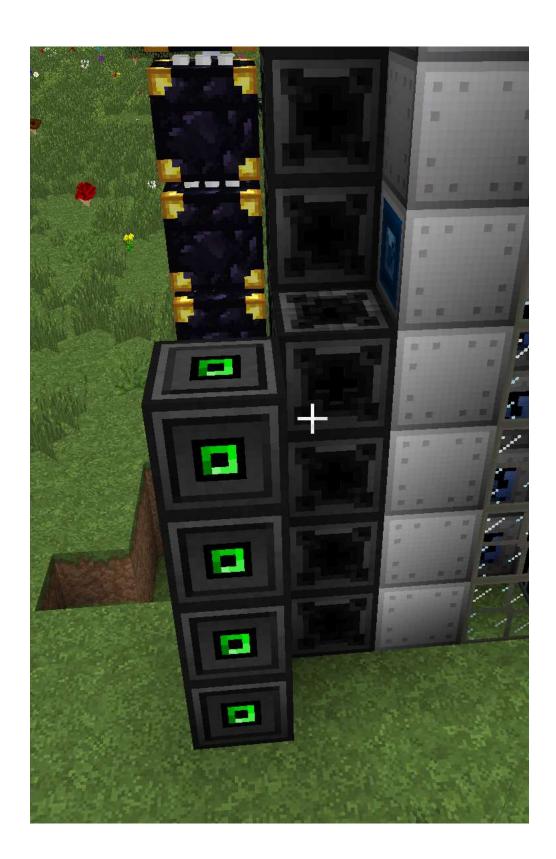
## 2.初始化&配置

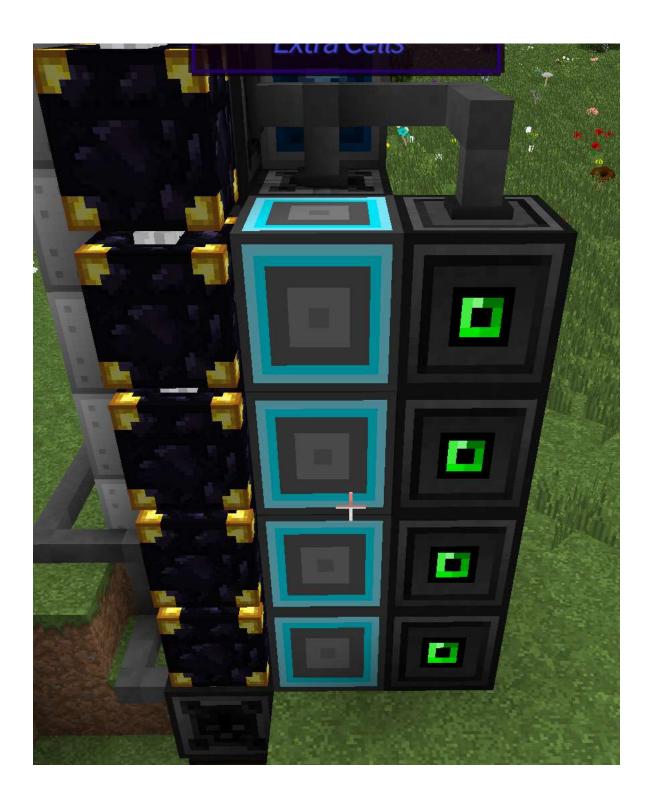
- 2.1 运行 initializer.lua 并按照顺序放置转运器,程序会自动写入地址到 config.lua
- > 1. 原材料箱子相邻的转运器
- > 2.16 个位于输入总线下方的转运器
- > 3.4 个流体转运器
- > 4.4 个 me 流体接口
- > 设置完成后系统会自动重启
- > 再次说明顺序很重要中途有任何错误都会导致程序无法运行 如果放错请 ctrl+c 退 出重新来过

# /home/assembly-line-mk2 # initializer started!









```
config.chestInput.proxy = manager.proxy("fb0f9869-f0e5-4359-b2fe-b617a1bb8acc")
config.fluidInput[1] = manager.proxy("17923807-0fea-4208-920a-27b133b2382a")
config.fluidInput[2] = manager.proxy("73709726-5a49-439d-a554-dd99a3f5eeb5")
config.fluidInput[3] = manager.proxy("b3fcb460-75f6-4846-9069-62b76dc954e0")
config.fluidInput[4] = manager.proxy("3afbda19-96d3-47d0-98a3-46f68c99e1eb")
--ender chest
config.chestUutput[1] = manager.proxy("3afbda19-96d3-47d0-98a3-46f68c99e1eb")
--ender chest
config.chestUutput[2] = manager.proxy("34bb194e-6be2-4f11-80e0-0403295d4183")
config.chestUutput[3] = manager.proxy("548d2d74-7300-4b3b-b467-fe32a834f329")
config.chestUutput[3] = manager.proxy("74b6674-02eb-44c4-b07d-cd8e6df018ef")
config.chestUutput[4] = manager.proxy("395e6e84-4606-4fca-801e-58f5736014ce")
config.chestUutput[5] = manager.proxy("36831f96-f57b-4185-9598-5cd323edef06")
config.chestUutput[6] = manager.proxy("2b5e8afd-7207-4558-9786-5a053def06")
config.chestUutput[7] = manager.proxy("2b5e8afd-7207-4558-9786-5a053def06")
config.chestUutput[8] = manager.proxy("6fba201-3290-4931-b93c-b92cb23545f8")
config.chestUutput[9] = manager.proxy("606db9b8-150a-403f-ba0e-b22781597e75")
config.chestUutput[1] = manager.proxy("da13f52b-c445-457a-8e.9c-fd96652d36e9")
config.chestUutput[1] = manager.proxy("f7fc06d8-629e-4926-9294-30c76f33e58d")
config.chestUutput[1] = manager.proxy("f7fc06d8-629e-4926-9294-30c76f33e58d")
config.chestUutput[1] = manager.proxy("f12d525-8365-4269-96d5-f6a61bac024a")
config.chestUutput[1] = manager.proxy("f12d525-8365-4269-96d5-f6a61bac024a")
config.chestUutput[1] = manager.proxy("6fcd47ca-7b42-4bec-b25f-9bd2fd7f4876")
--me fluid interfaces
config.chestUutput[1] = manager.proxy("6fcd47ca-7b42-4bec-b25f-9bd2fd7f4876")
--me fluid interfaces
config.fluidInterface[1] = manager.proxy("66cd47ca-7b42-4bec-b25f-9bd-64d280")
config.fluidInterface[1] = manager.proxy("66cd47ca-7b42-4bec-b25f-9bd-64d280")
config.fluidInterface[4] = manager.proxy("f1effd95-f111-4a03-bfaf-7819536b72c2")
config.fluidInterface[4
```

#### 2.2 设置转运器与原材料箱的面

```
cd assembly-line-mk2/
edit conf/config.lua
```

```
OpenOS 1.7.5 (2048k RAM)
Computers will consume less power while idling - i.e. when os.sleep(n > 0.05) is cal

/home # cd assembly-line-mk2/
/home/assembly-line-mk2 # edit conf/config.lua
```

>具体 sides 的定义查看官网 API https://ocdoc.cil.li/api:sides config.chestInput.chestSourceSide = sides.top

#### 2.3 设置转运器与材料输出到输入总线的箱子

config.chestInput.chestOutputSide = sides.west

#### 2.4 设置转运器与熔物品的输出面

#### config.chestInput.moltenOutputSide = sides.north

2.5 设置流体输入输出面

```
config.fluidSourceSide = sides.bottom
config.fluidOutputSide = sides.up
```

2.6 设置用于输入总线的转运器的输入与输出方向

```
config.chestOutput.chestSourceSide = sides.down
config.chestOutput.chestOutputSide = sides.up
```

2.7 如果要用其他方法处理熔融流体,将下句中"true"改为"false

#### config.moltenCtrl = true

#### 2.8 其他 OC 组件

1. 紧贴装配线主方块放置一个红石 I/O 端口并接入 OC 网络, 配套安装一个"设备活跃探测覆盖板"以探测工作进程, 并根据方向读取方向(若不安装覆盖板, 程序仍可运行, 但会有一定显示错误)

### config.redStoneSide = sides.east

2. 紧贴数据库接口放置一个适配器, 在其中放置一个"物品栏控制器升级", 并根据方向配置数据库接口读取方向

#### config.flashSide = sides.north

3. 在其他适配器中放置一个"超级数据库升级"



## 2.9 保存并退出 config.lua 编辑, 并重启

按"ctrl+S"键保存更改,再按"ctrl+W"键关闭编辑窗口,最后输入 reboot 命令重启

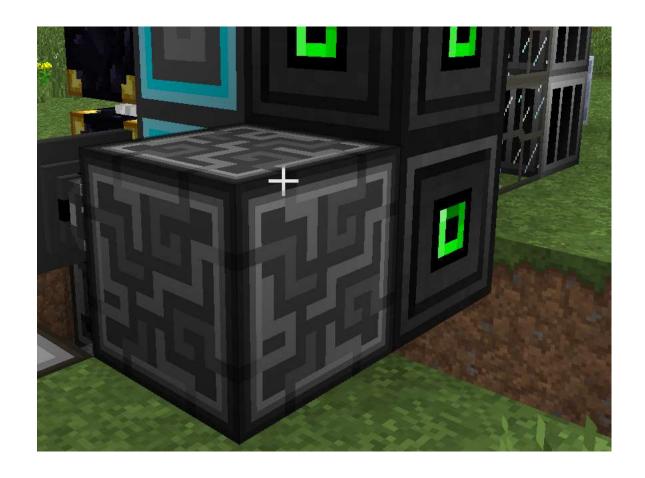
/home/assembly-line-mk2 # reboot

# 3.设置其他外围组件

#### 3.1 AE 组件

紧贴任意一个适配器放置 ME 控制器,并连接 2.1 中放置的四个 ME 流体接口。该 AE 子网中还需放置一个流体磁盘或其他流体存储设备,以暂存提取出的流体该 AE 子网通过一个流体存储总线(只读模式)读取主 AE 网络 ME 流体接口,以使用主网络中流体





# 3.2 提取组件

提取出流体应输入子网中任意一个 ME 流体接口



## 4.设置流体到 db 中

所有配方中使用的流体均需设置,方法见后文 5.1

## 5.配置完毕

>cd assembly-line-mk2

>

>main (启动完毕后每 2 秒会到箱子里匹配物品)

>

>Ctrl + C (关闭程序)

# 6.util 说明

#### 6.1 db.lua

存储源材料箱第一个位置的物品到 database util/db

存储源材料箱所有物品到 database 新增数据(注意不能超过 81 个 如果要支持 81 个要设置多个 db)

util/db all

打印所有 database 中的数据

util/db readAll

清除所有 database 中的数据

util/db clearAll

#### 6.2 readitem.lua

打印源材料箱的所有物品名称+damage util/readitem 打印源材料箱第一个位置的物品信息 util/readitem allInfo 替换源材料箱为储罐 然后放入流体读取流体信息

util/readitem readFluid

#### 注意点

- 1. 请使用服务器及至少两个超级组件总线来运行此程序,组件达 35 个,需要组件总线来扩展
- 2. 请使用至少两根 T3.5 级存储器, 该程序对内存需求较大
- 3. 如果遇到流体不够的情况下程序会一直循环 直到 ae 中有足够的流体供给到 me 流体接口中
- 4. 安装完毕正常运行后不要拆除任何 oc 的组件 否则地址会更变 你需要手动修改或者拆除所有 oc 转运器和 me 流体接口 config.lua 需要重新下载 然后运行 initializer 进行安装
- 5. 熔融物品写配方时, 144mb 整数倍的请使用锭形式, 小于 144mb 的请使用多个螺栓形式