

C++ 教程 

C++ 教程

C++ 简介

C++ 环境设置

C++ 基本语法

C++ 注释

C++ 数据类型

C++ 变量类型

C++ 变量作用域

C++ 常量

C++ 修饰符类型

C++ 存储类

C++ 运算符

C++ 循环

C++ 判断

C++ 函数

C++ 数字

C++ 数组

C++ 字符串

C++ 指针

C++ 引用

C++ 日期 & 时间

C++ 基本的输入输出

C++ 数据结构

C++ 面向对象

C++ 类 & 对象

C++ 继承

C++ 重载运算符和重载函数

C++ 多态

C++ 数据抽象

C++ 数据封装

C++ 变量类型

变量其实只不过是程序可操作的存储区的名称。C++ 中每个变量都有指定的类型，类型决定了变量存储的大小和布局，该范围内的值都可以存储在内存中，运算符可应用于变量上。

变量的名称可以由字母、数字和下划线字符组成。它必须以字母或下划线开头。大写字母和小写字母是不同的，因为 C++ 是大小写敏感的。

基于前一章讲解的基本类型，有以下几种基本的变量类型，将在下一章中进行讲解：

类型	描述
bool	存储值 true 或 false。
char	通常是一个字符（八位）。这是一个整数类型。
int	对机器而言，整数的最自然的大小。
float	单精度浮点值。单精度是这样的格式，1位符号，8位指数，23位小数。 
double	双精度浮点值。双精度是1位符号，11位指数，52位小数。 
void	表示类型的缺失。
wchar_t	宽字符类型。

C++ 也允许定义各种其他类型的变量，比如**枚举、指针、数组、引用、数据结构、类**等等，这将会在后续的章节中进行讲解。

下面我们将讲解如何定义、声明和使用各种类型的变量。

C++ 中的变量定义

变量定义就是告诉编译器在何处创建变量的存储，以及如何创建变量的存储。变量定义指定一个数据类型，并包含了该类型的一个或多个变量的列表，如下所示：

分类导航

- HTML / CSS
- JavaScript
- 服务端
- 数据库
- 移动端
- XML 教程
- ASP.NET
- Web Service
- 开发工具
- 网站建设

Advertisement



C++ 接口 (抽象类)
C++ 高级教程
C++ 文件和流
C++ 异常处理
C++ 动态内存
C++ 命名空间
C++ 模板
C++ 预处理器
C++ 信号处理
C++ 多线程
C++ Web 编程
C++ 资源库
C++ STL 教程
C++ 标准库
C++ 有用的资源
C++ 实例

```
type variable_list;
```

在这里，**type** 必须是一个有效的 C++ 数据类型，可以是 char、wchar_t、int、float、double、bool 或任何用户自定义的对象，**variable_list** 可以由一个或多个标识符名称组成，多个标识符之间用逗号分隔。下面列出几个有效的声明：

```
int    i, j, k;
char   c, ch;
float  f, salary;
double d;
```

行 `int i, j, k;` 声明并定义了变量 i、j 和 k，这指示编译器创建类型为 int 的名为 i、j、k 的变量。

变量可以在声明的时候被初始化（指定一个初始值）。初始化器由一个等号，后跟一个常量表达式组成，如下所示：

```
type variable_name = value;
```

下面列举几个实例：

```
extern int d = 3, f = 5;    // d 和 f 的声明
int d = 3, f = 5;          // 定义并初始化 d 和 f
byte z = 22;               // 定义并初始化 z
char x = 'x';              // 变量 x 的值为 'x'
```

不带初始化的定义：带有静态存储持续时间的变量会被隐式初始化为 NULL（所有字节的值都是 0），其他所有变量的初始值是未定义的。

C++ 中的变量声明

变量声明向编译器保证变量以给定的类型和名称存在，这样编译器在不需要知道变量完整细节的情况下也能继续进一步的编译。变量声明只在编译时有它的意义，在程序连接时编译器需要实际的变量声明。

当您使用多个文件且只在其中一个文件中定义变量时（定义变量的文件在程序连接时是可用的），变量声明就显得非常有用。您可以使用 **extern** 关键字在任何地方声明一个变量。虽然您可以在 C++ 程序中多次声明一个变量，但变量只能在某个文件、函数或代码块中被定义一次。

实例

尝试下面的实例，其中，变量在头部就已经被声明，但它们是在主函数内被定义和初始化的：

```
实例

#include <iostream>
using namespace std;

// 变量声明
extern int a, b;
extern int c;
extern float f;

int main ()
{
```

python教程
python入门到精通

授课模式 · 在线
+ 课后录
内容包含
人工智能
栈+pyth
+J



反馈/建议

```
// 变量定义
int a, b;
int c;
float f;

// 实际初始化
a = 10;
b = 20;
c = a + b;

cout << c << endl ;

f = 70.0/3.0;
cout << f << endl ;

return 0;
}
```

当上面的代码被编译和执行时，它会产生下列结果：

```
30
23.3333
```

同样的，在函数声明时，提供一个函数名，而函数的实际定义则可以在任何地方进行。例如：

```
// 函数声明
int func();

int main()
{
    // 函数调用
    int i = func();
}

// 函数定义
int func()
{
    return 0;
}
```

C++ 中的左值 (Lvalues) 和右值 (Rvalues)

C++ 中有两种类型的表达式：

左值 (lvalue)：指向内存位置的表达式被称为左值 (lvalue) 表达式。左值可以出现在赋值号的左边或右边。

右值 (rvalue)：术语右值 (rvalue) 指的是存储在内存中某些地址的数值。右值是不能对其进行赋值的表达式，也就是说，右值可以出现在赋值号的右边，但不能出现在赋值号的左边。

变量是左值，因此可以出现在赋值号的左边。数值型的字面值是右值，因此不能被赋值，不能出现在赋值号的左边。下面是一个有效的语句：

```
int g = 20;
```

但是下面这个就不是一个有效的语句，会生成编译时错误：

```
10 = 20;
```

← C++ 数据类型

C++ 变量作用域 →



6 篇笔记

✎ 写笔记

在线实例

- HTML 实例
- CSS 实例
- JavaScript 实例
- Ajax 实例
- jQuery 实例
- XML 实例
- Java 实例

字符集&工具

- HTML 字符集设置
- HTML ASCII 字符集
- HTML ISO-8859-1
- HTML 实体符号
- HTML 拾色器
- JSON 格式化工具

最新更新

- Python redis 使...
- Windows10 MYSQL...
- Docker 镜像加速
- Debian Docker 安装
- C 库函数...
- Linux groupadd ...
- CSS var() 函数

站点信息

- 意见反馈
- 合作联系
- 免责声明
- 关于我们
- 文章归档

关注微信



Copyright © 2013-2019 菜鸟教程
runoob.com All Rights Reserved.
备案号：闽ICP备15012807号-1



反馈/建议