



C++ 常量

常量是固定值，在程序执行期间不会改变。这些固定的值，又叫做**字面量**。

常量可以是任何的基本数据类型，可分为整型数字、浮点数字、字符、字符串和布尔值。

常量就像是常规的变量，只不过常量的值在定义后不能进行修改。

整数常量

整数常量可以是十进制、八进制或十六进制的常量。前缀指定基数：0x 或 0X 表示十六进制，0 表示八进制，不带前缀则默认表示十进制。

整数常量也可以带一个后缀，后缀是 U 和 L 的组合，U 表示无符号整数（unsigned），L 表示长整数（long）。后缀可以是大写，也可以是小写，U 和 L 的顺序任意。

下面列举几个整数常量的实例：

```
212           // 合法的
215u          // 合法的
0xFeeL        // 合法的
078           // 非法的：8 不是八进制的数字
032UU         // 非法的：不能重复后缀
```

以下是各种类型的整数常量的实例：

```
85            // 十进制
0213          // 八进制
0x4b          // 十六进制
30            // 整数
30u           // 无符号整数
30l           // 长整数
30ul          // 无符号长整数
```

浮点常量

浮点常量由整数部分、小数点、小数部分和指数部分组成。您可以使用小数形式或者指数形式来表示浮点常量。

当使用小数形式表示时，必须包含整数部分、小数部分，或同时包含两者。当使用指数形式表示时，必须包含小数点、指数，或同时包含两者。带符号的指数是用 e 或 E 引入的。

下面列举几个浮点常量的实例：

```
3.14159       // 合法的
314159E-5L    // 合法的
510E          // 非法的：不完整的指数
```



210f // 非法的：没有小数或指数

.e55 // 非法的：缺少整数或分数

布尔常量

布尔常量共有两个，它们都是标准的 C++ 关键字：

- true** 值代表真。
- false** 值代表假。

我们不应把 true 的值看成 1，把 false 的值看成 0。

字符常量

字符常量是括在单引号中。如果常量以 L（仅当大写时）开头，则表示它是一个宽字符常量（例如 L'x'），此时它必须存储在 **wchar_t** 类型的变量中。否则，它就是一个窄字符常量（例如 'x'），此时它可以存储在 **char** 类型的简单变量中。

字符常量可以是一个普通的字符（例如 'x'）、一个转义序列（例如 '\t'），或一个通用的字符（例如 '\u02C0'）。

在 C++ 中，有一些特定的字符，当它们前面有反斜杠时，它们就具有特殊的含义，被用来表示如换行符（\n）或制表符（\t）等。下表列出了一些这样的转义序列码：

转义序列	含义
\\	\ 字符
\'	' 字符
\"	" 字符
\?	? 字符
\a	警报铃声
\b	退格键
\f	换页符
\n	换行符
\r	回车
\t	水平制表符
\v	垂直制表符
\ooo	一到三位的八进制数
\xhh...	一个或多个数字的十六进制数

下面的实例显示了一些转义序列字符：

实例



```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    cout << "Hello\tWorld\n\n";
    return 0;
}
```

当上面的代码被编译和执行时，它会产生下列结果：

```
Hello    World
```

字符串常量

字符串面值或常量是括在双引号 "" 中的。一个字符串包含类似于字符常量的字符：普通的字符、转义序列和通用的字符。

您可以使用空格做分隔符，把一个很长的字符串常量进行分行。

下面的实例显示了一些字符串常量。下面这三种形式所显示的字符串是相同的。

```
"hello, dear"

"hello, \
dear"

"hello, " "d" "ear"
```

定义常量

在 C++ 中，有两种简单的定义常量的方式：

使用 **#define** 预处理器。

使用 **const** 关键字。

#define 预处理器

下面是使用 #define 预处理器定义常量的形式：

```
#define identifier value
```

具体请看下面的实例：

实例

```
#include <iostream>
using namespace std;

#define LENGTH 10
#define WIDTH 5
#define NEWLINE '\n'

int main()
{
```

反馈/建议



```
int area;

area = LENGTH * WIDTH;
cout << area;
cout << NEWLINE;
return 0;
}
```

当上面的代码被编译和执行时，它会产生下列结果：

```
50
```

const 关键字

您可以使用 **const** 前缀声明指定类型的常量，如下所示：

```
const type variable = value;
```

具体请看下面的实例：

实例

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    const int  LENGTH = 10;
    const int  WIDTH  = 5;
    const char NEWLINE = '\n';
    int area;

    area = LENGTH * WIDTH;
    cout << area;
    cout << NEWLINE;
    return 0;
}
```

当上面的代码被编译和执行时，它会产生下列结果：

```
50
```

请注意，把常量定义为大写字母形式，是一个很好的编程实践。

← C++ 变量作用域

C++ 修饰符类型 →



10 篇笔记

✎ 写笔记



反馈/建议

	<div>在线实例</div> <div><div>· HTML 实例</div><div>· CSS 实例</div><div>· JavaScript 实例</div><div>· Ajax 实例</div><div>· jQuery 实例</div><div>· XML 实例</div><div>· Java 实例</div></div>	<div>字符集&工具</div> <div><div>· HTML 字符集设置</div><div>· HTML ASCII 字符集</div><div>· HTML ISO-8859-1</div><div>· HTML 实体符号</div><div>· HTML 拾色器</div><div>· JSON 格式化工具</div></div>	<div>最新更新</div> <div><div>· Python redis 使...</div><div>· Windows10 MYSQ...</div><div>· Docker 镜像加速</div><div>· Debian Docker 安装</div><div>· C 库函数 -...</div><div>· Linux groupadd ...</div><div>· CSS var() 函数</div></div>	<div>站点信息</div> <div><div>· 意见反馈</div><div>· 合作联系</div><div>· 免责声明</div><div>· 关于我们</div><div>· 文章归档</div></div>
--	---	---	---	--

关注微信



Copyright © 2013-2019 菜鸟教程
runoob.com All Rights Reserved.
备案号：闽ICP备15012807号-1