首页 HTML CSS JAVASCRIPT JQUERY BOOTSTRAP PYTHON3 PYTHON2 JAVA C C++

C++ 教程 (

C++ 教程

C++ 简介

C++ 环境设置

C++ 基本语法

C++ 注释

C++ 数据类型

C++ 变量类型

C++ 变量作用域

C++ 常量

C++ 修饰符类型

C++ 存储类

C++ 运算符

C++ 循环

C++ 判断

C++ 函数

C++ 数字

C++ 数组

C++ 字符串

C++ 指针

C++ 引用

C++ 日期 & 时间

C++ 基本的输入 输出

C++ 数据结构

C++ 面向对象

C++ 类 & 对象

C++ 继承

C++ 重载运算符

和重载函数

C++ 多态

C++ 数据抽象

C++ 数据封装

← C++ 简介

C++ 基本语法 →

# C++ 环境设置

## 本地环境设置

如果您想要设置 C++ 语言环境,您需要确保电脑上有以下两款可用的软件,文本编辑器和 C++ 编译器。

### 文本编辑器

这将用于输入您的程序。文本编辑器包括 Windows Notepad、OS Edit command、Bri ef、Epsilon、EMACS 和 vim/vi。

文本编辑器的名称和版本在不同的操作系统上可能会有所不同。例如,Notepad 通常用于 Windows 操作系统上,vim/vi 可用于 Windows 和 Linux/UNIX 操作系统上。通过编辑器创建的文件通常称为源文件,源文件包含程序源代码。C++ 程序的源文件

通过编辑器创建的文件通常称为源文件,源文件包含程序源代码。C++ 程序的源文件通常使用扩展名 .cpp、.cp 或 .c。

在开始编程之前,请确保您有一个文本编辑器,且有足够的经验来编写一个计算机程序,然后把它保存在一个文件中,编译并执行它。

## C++ 编译器

写在源文件中的源代码是人类可读的源。它需要"编译",转为机器语言,这样 CPU 可以按给定指令执行程序。

C++ 编译器用于把源代码编译成最终的可执行程序。

大多数的 C++ 编译器并不在乎源文件的扩展名,但是如果您未指定扩展名,则默认使用.cpp。

最常用的免费可用的编译器是 GNU 的 C/C++ 编译器,如果您使用的是 HP 或 Solari s,则可以使用各自操作系统上的编译器。

以下部分将指导您如何在不同的操作系统上安装 GNU 的 C/C++ 编译器。这里同时提到 C/C++, 主要是因为 GNU 的 gcc 编译器适合于 C 和 C++ 编程语言。

## 安装 GNU 的 C/C++ 编译器

### UNIX/Linux 上的安装

如果您使用的是 Linux 或 UNIX,请在命令行使用下面的命令来检查您的系统上是否安装了 GCC:

\$ g++ -v

如果您的计算机上已经安装了 GNU 编译器,则会显示如下消息:

Ⅲ 分类 导航

HTML / CSS

JavaScript

服务端

数据库

移动端

XML 教程

ASP.NET

Web Service

开发工具

网站建设

Advertisement



믦



反馈/建议

C++ 接口 (抽象 类)

### C++ 高级教程

C++ 文件和流

C++ 异常处理

C++ 动态内存

C++ 命名空间

C++ 模板

C++ 预处理器

C++ 信号处理

C++ 多线程

C++ Web 编程

#### C++ 资源库

C++ STL 教程

C++ 标准库

C++ 有用的资源

C++ 实例

Target: i386-redhat-linux
Configured with: ../configure --prefix=/usr ......

Thread model: posix

Using built-in specs.

gcc version 4.1.2 20080704 (Red Hat 4.1.2-46)

如果未安装 GCC,那么请按照 http://gcc.gnu.org/install/ 上的详细说明安装 GCC。

### Mac OS X 上的安装

如果您使用的是 Mac OS X,最快捷的获取 GCC 的方法是从苹果的网站上下载 Xcode 开发环境,并按照安装说明进行安装。一旦安装上 Xcode,您就能使用 GNU 编译器。

Xcode 目前可从 developer.apple.com/technologies/tools/ 上下载。

#### Windows 上的安装

为了在 Windows 上安装 GCC,您需要安装 MinGW。为了安装 MinGW,请访问 MinGW 的主页 www.mingw.org,进入 MinGW 下载页面,下载最新版本的 MinGW 安装程序,命名格式为 MinGW-<version>.exe。

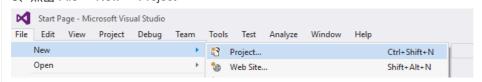
当安装 MinGW 时,您至少要安装 gcc-core、gcc-g++、binutils 和 MinGW runtime,但是一般情况下都会安装更多其他的项。

添加您安装的 MinGW 的 bin 子目录到您的 PATH 环境变量中,这样您就可以在命令行中通过简单的名称来指定这些工具。

当完成安装时,您可以从 Windows 命令行上运行 gcc、g++、ar、ranlib、dlltool 和其他一些 GNU 工具。

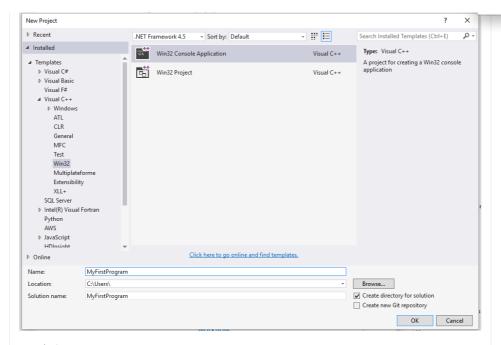
# 使用 Visual Studio (Graphical Interface) 编译

- 1、下载及安装 Visual Studio Community 2015。
- 2、打开 Visual Studio Community
- 3、点击 File -> New -> Project

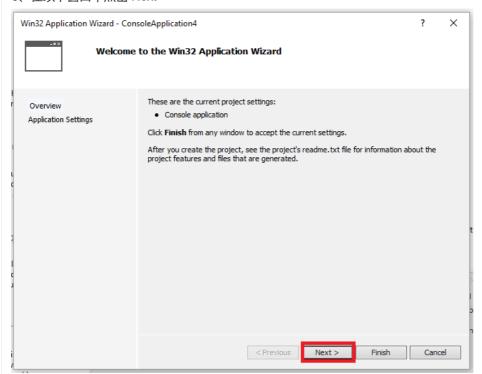


4、左侧列表选择 Templates -> Visual C++ -> Win32 Console Application,并设置项目名为 MyFirstProgram。



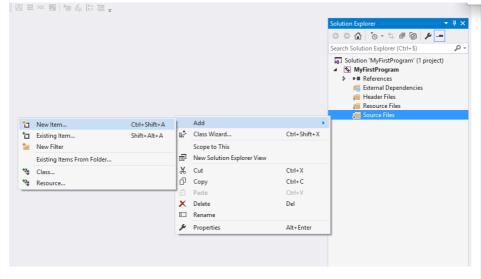


- 5、点击 OK。
- 6、在以下窗口中点击 Next

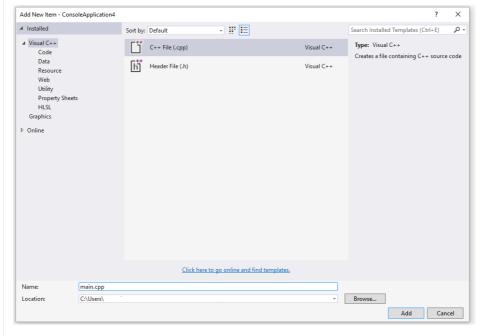


- 7、在弹出的窗口中选择 Empty project 选项后,点击 Finish 按钮:
- 8、右击文件夹 Source File 并点击 Add --> New Item...:





9、选择 C++ File 然后设置文件名为 main.cpp, 然后点击 Add:

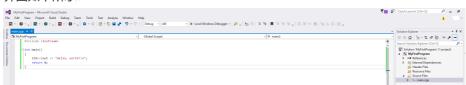


10、拷贝以下代码到 main.cpp 中:

```
#include <iostream>

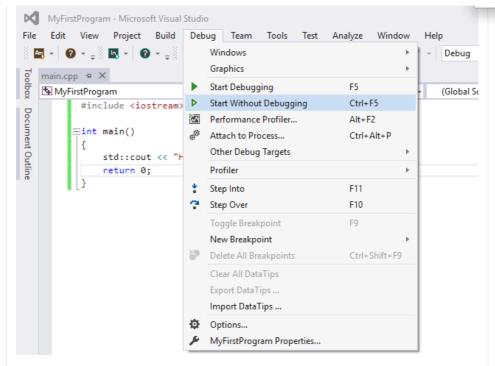
int main()
{
    std::cout << "Hello World!\n";
    return 0;
}</pre>
```

界面如下所示:



11、点击菜单上的 Debug -> Start Without Debugging (或按下 ctrl + F5):





12、完成以上操作后, 你可以看到以下输出:

```
C:\Windows\system32\cmd.exe

Hello World!

Press any key to continue . . . _
```

## g++ 应用说明

程序 g++ 是将 gcc 默认语言设为 C++ 的一个特殊的版本,链接时它自动使用 C++ 标准库而不用 C 标准库。通过遵循源码的命名规范并指定对应库的名字,用 gcc 来编译链接 C++ 程序是可行的,如下例所示:

```
$ gcc main.cpp -lstdc++ -o main
```

下面是一个保存在文件 helloworld.cpp 中一个简单的 C++ 程序的代码:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
   cout << "Hello, world!" << endl;
   return 0;
}</pre>
```



最简单的编译方式:

\$ g++ helloworld.cpp

由于命令行中未指定可执行程序的文件名,编译器采用默认的 a.out。程序可以这样来运行:

\$ ./a.out
Hello, world!

通常我们使用-o 选项指定可执行程序的文件名,以下实例生成一个 helloworld 的可执行文件:

\$ g++ helloworld.cpp -o helloworld

执行 helloworld:

\$ ./helloworld
Hello, world!

如果是多个 C++ 代码文件,如 runoob1.cpp、runoob2.cpp,编译命令如下:

\$ g++ runoob1.cpp runoob2.cpp -o runoob

生成一个 runoob 可执行文件。

g++ 有些系统默认是使用 C++98,我们可以指定使用 C++11 来编译 main.cpp 文件:

g++ -g -Wall -std=c++11 main.cpp

### g++ 常用命令选项

选项	解释
-ansi	只支持 ANSI 标准的 C 语法。这一选项将禁止 GNU C 的某些特色,例如 asm 或 typeof 关键词。
-C	只编译并生成目标文件。
-DMACRO	以字符串"1"定义 MACRO 宏。
- DMACRO=DEFN	以字符串"DEFN"定义 MACRO 宏。
-E	只运行 C 预编译器。
-g	生成调试信息。GNU 调试器可利用该信息。
-IDIRECTORY	指定额外的头文件搜索路径DIRECTORY。
-LDIRECTORY	指定额外的函数库搜索路径DIRECTORY。



反馈/建议

-ILIBRARY	连接时搜索指定的函数库LIBRARY。		
-m486	针对 486 进行代码优化。		
-0	FILE 生成指定的输出文件。用在生成可执行文件时。		
-00	不进行优化处理。		
-O	或 -O1 优化生成代码。		
-O2	进一步优化。		
-O3	比 -O2 更进一步优化,包括 inline 函数。		
-shared	生成共享目标文件。通常用在建立共享库时。		
-static	禁止使用共享连接。		
-UMACRO	取消对 MACRO 宏的定义。		
-W	不生成任何警告信息。		
-Wall	生成所有警告信息。		

**←** C++ 简介

C++ 基本语法 →

# ② 点我分享笔记

在线实例	字符集&工	最新更新	站点信息
· HTML 实例	具	· Python	· 意见反馈
· CSS 实例	· HTML 字符 集设置	redis 使	· 合作联系
· JavaScript	· HTML	Windows10 MYSQ	· 免责声明
实例	ASCII 字符集	IVI Y SQ	· 关于我们
· Ajax 实例	· HTML ISO-	· Docke 镜 像加速	・文章归档
· jQuery 实例	8859-1	1家川(초	X+710
· XML 实例	· HTML 实体 符号	· Debian Docker 安装	
· Java 实例	· HTML 拾色	· C 库函数	
	品	<del>-</del>	关注微信
	100N #4=#	· Linux	

groupadd ...

· CSS var() 函数

· JSON 格式

化工具





Copyright © 2013-2019 菜 runoob.com All Rights Re 备案号:闽ICP备150128



