



Spring框架技术

——面向切面编程（AOP）

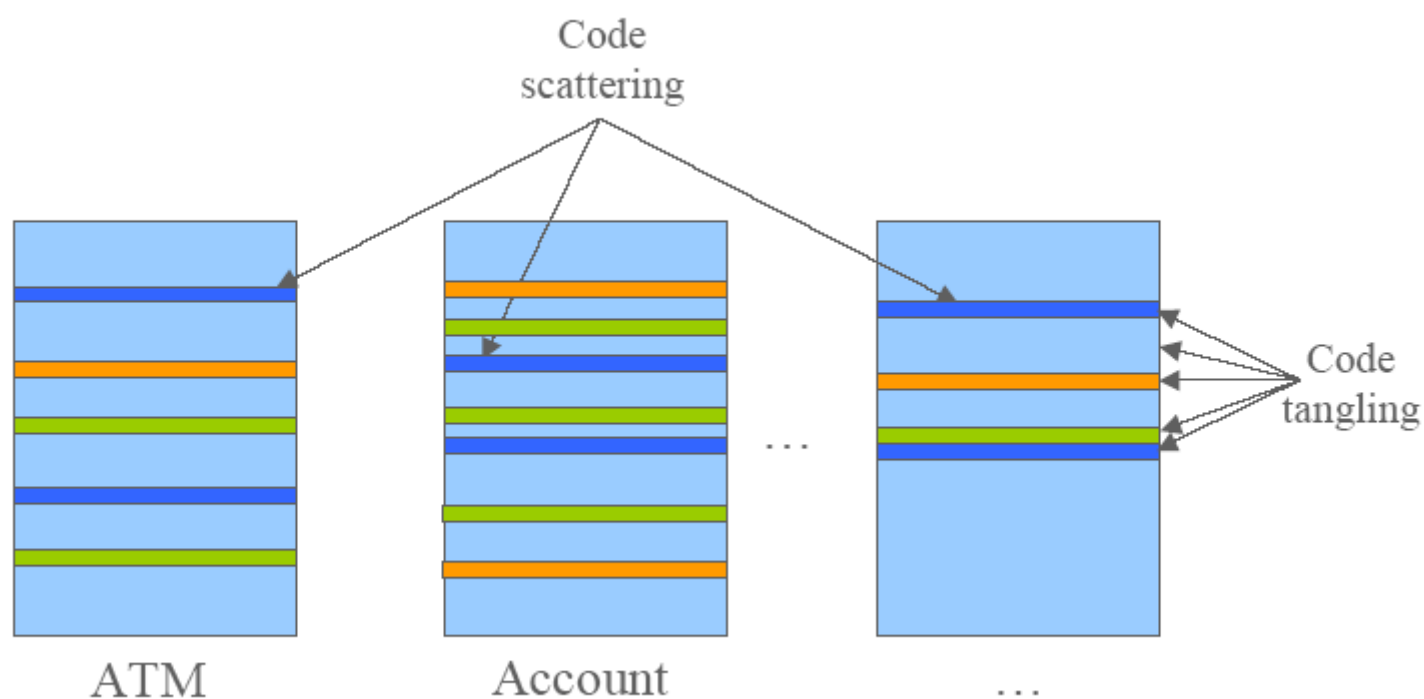
本章内容

| 节 | 知识点 | 掌握程度 | 难易程度 |
|-------|----------------|------|------|
| AOP简介 | AOP是什么 | 理解 | 难 |
| | 比较使用AOP和不使用AOP | 理解 | |
| | 为何使用AOP | 理解 | |
| | AOP应用范围 | 了解 | |
| 核心概念 | 核心概念 | 理解 | 难 |
| 代理机制 | 静态代理 | 了解 | |
| | 动态代理 | 掌握 | 难 |
| | 基于注解方式的AOP编程 | 掌握 | 难 |
| | 基于配置方式的AOP编程 | 掌握 | 难 |

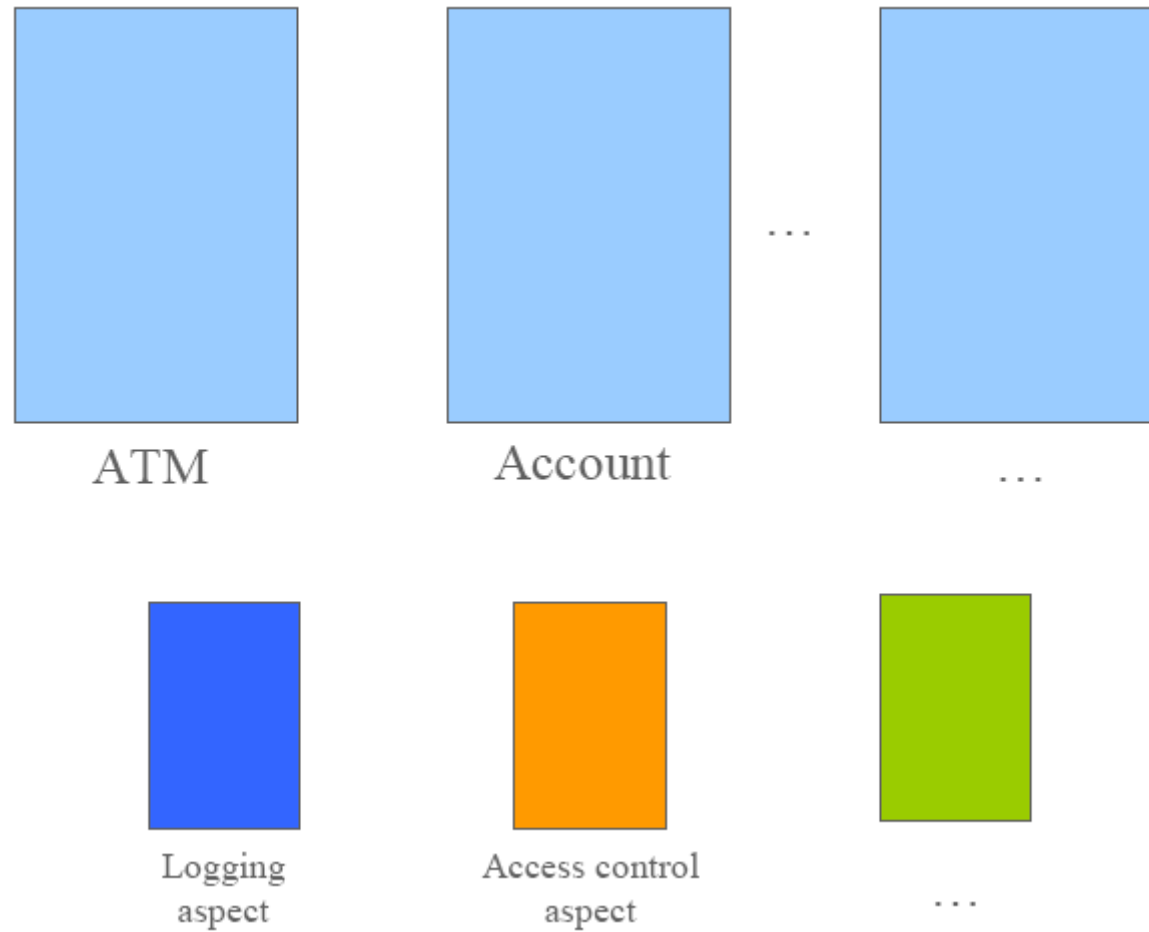
AOP是什么

- 面向方面编程（Aspect Oriented Programming）
- Spring的一个关键的组件就是 *AOP框架*。 尽管如此，Spring IoC容器并不依赖于AOP，这意味着可以自由选择是否使用AOP，AOP提供强大的中间件解决方案，这使得Spring IoC容器更加完善。
- Spring AOP的出现是为了取代 EJB中的事务机制，它有这种声明式的事务机制，其实AOP的这种思想早就已经有了，并不是一种什么新的技术，也并不是说专门由java这里来实现的。
- 面向切面编程（AOP）提供另外一种角度来思考程序结构，通过这种方式弥补了面向对象编程（OOP）的不足。

比较： Without AOP



比较: With AOP



为何使用AOP

- 高度模块化，使得我们的系统更易实现和更易维护
- 使每个模块承担的责任更清晰，提高代码的可追踪性
- 解决设计时两难的局面，在不需改动原先代码的情况下推迟不必要的需求的实现
- 提高代码的重用性
- 加速系统的开发和部署，提高程序员的开发效率
- 降低系统开发的成本

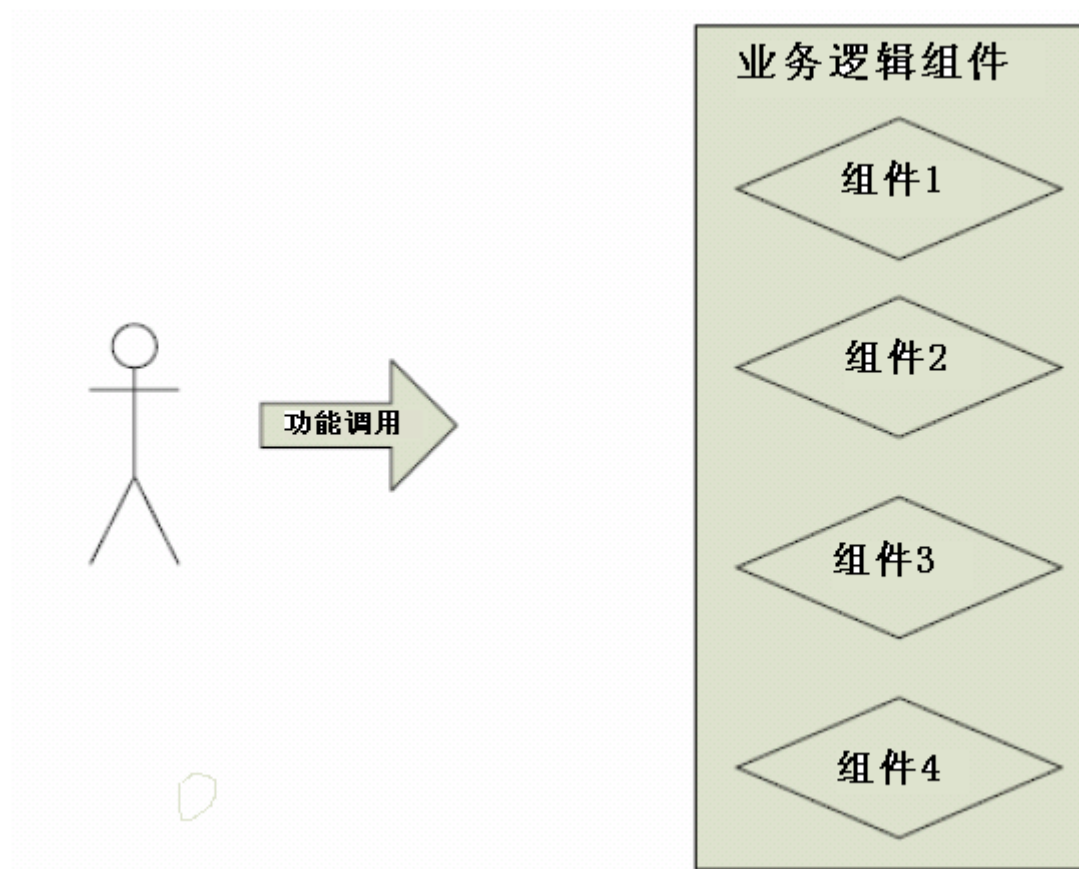
AOP应用范围

- Persistence (持久化)
- Transaction management (事务管理)
- Security (安全)
- Logging, tracing, profiling and monitoring (日志, 跟踪, 优化, 监控)
- Debugging (调试)
- Authentication (认证)
- Context passing (上下文传递)
- Error/Exception handling (错误/异常处理)
- Lazy loading (懒加载)
- Performance optimization (性能优化)
- Resource pooling (资源池)
- Synchronization (同步)

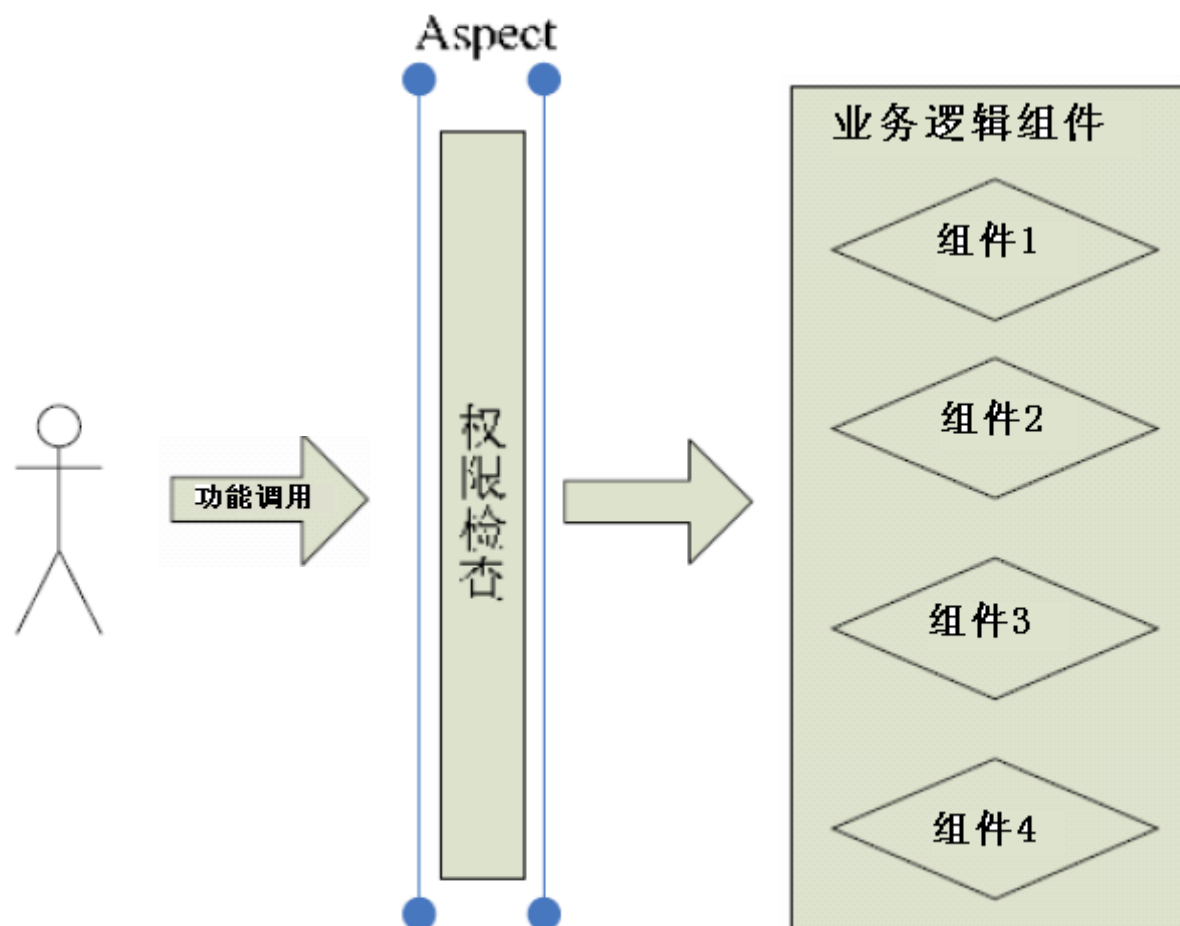
AOP涉及到的概念

- **Aspect** (切面): 指横切性**关注点**的**抽象**即为切面, 它与类相似, 只是两者的关注点不一样, 类是对**物体特征**的抽象, 而切面是对**横切性关注点**的抽象.
- **joinpoint** (连接点): 所谓连接点是指那些**被拦截**到的点。在spring中, 这些点指的是**方法**, 因为spring只支持方法类型的连接点, 实际上joinpoint还可以是field或类构造器)
- **Pointcut** (切入点): 所谓切入点是指我们要对**哪些joinpoint**进行拦截的**定义**.
- **Advice** (通知): 所谓通知是指拦截到joinpoint之后所要做的事情就是通知. 通知分为**前置通知**, **后置通知**, **异常通知**, **最终通知**, **环绕通知**
- **Target** (目标对象): 代理的目标对象
- **Weave** (织入): 指将aspects应用到target对象并导致proxy对象创建的过程称为织入.
- **Introduction** (引入): 在不修改类代码的前提下, Introduction可以在运行期为类动态地添加一些方法或Field.

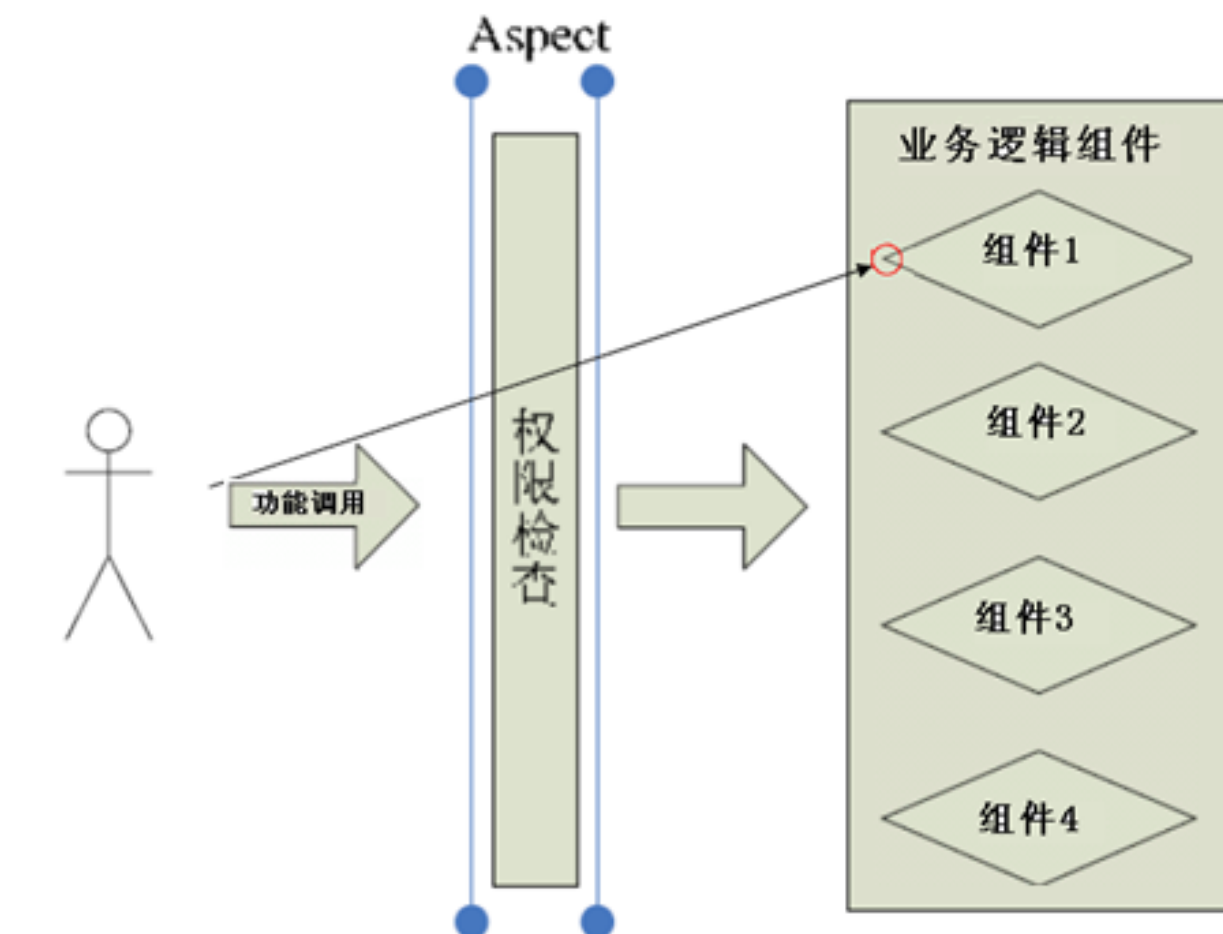
切面 (Aspect)



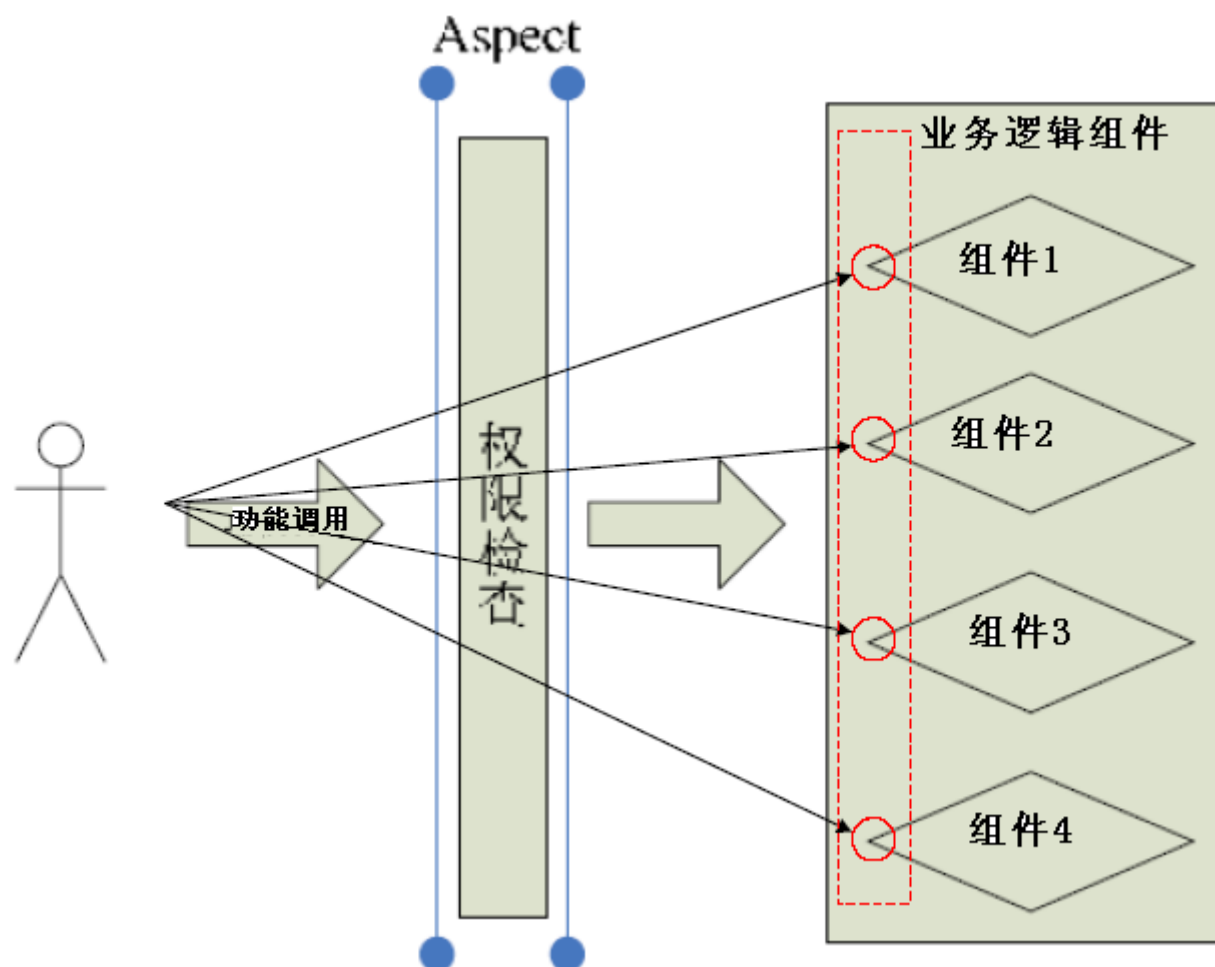
切面 (Aspect)



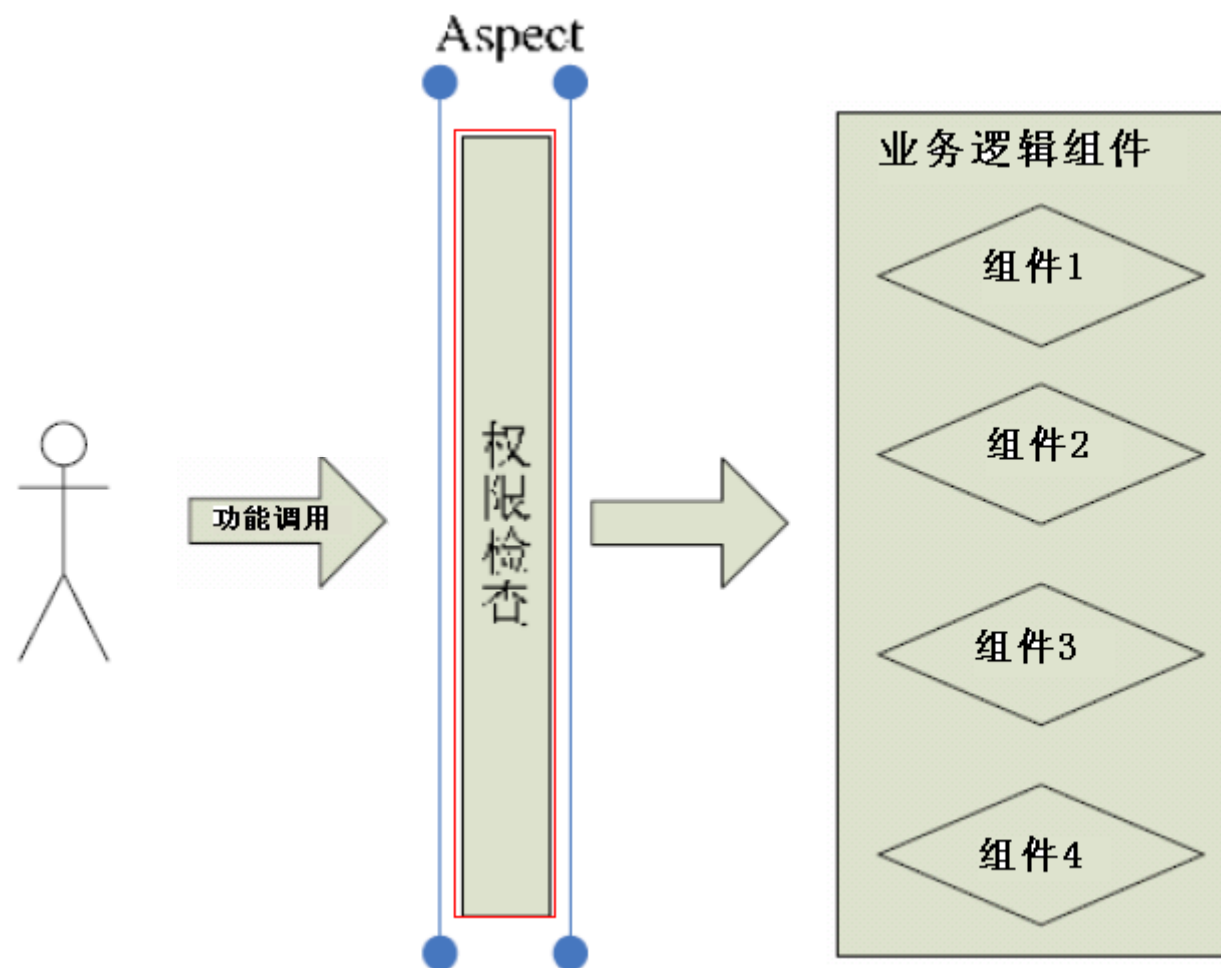
连接点 (JoinPoint)



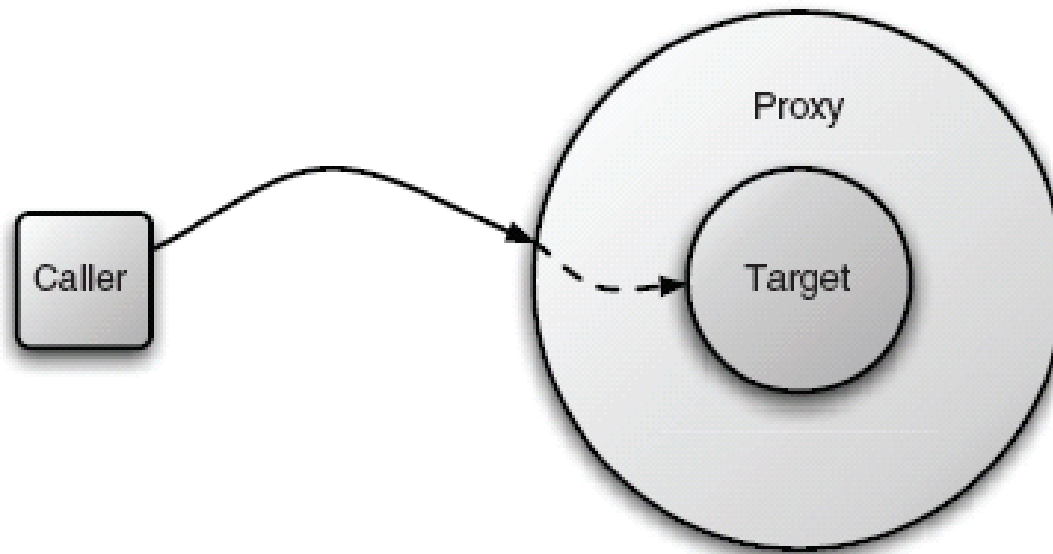
切点 (PointCut)



处理逻辑/通知 (Advice)



目标对象



通知的类型

- 前置通知 (Before advice) : 在某连接点之前执行的逻辑, 但这个逻辑不能阻止连接点的执行。
- 后置通知 (After advice) : 当某连接点退出的时候执行的逻辑。
- 环绕通知 (Around advice) : 包围连接点退出的时候执行的逻辑。
- 抛出异常后逻辑 (After throwing advice) : 在方法抛出异常退出时执行的逻辑。

AOP代理

- Spring缺省使用JAVA 动态代理 (*dynamic proxies*) 来作为AOP的代理。这样任何接口都可以被代理。
- Spring也支持使用CGLIB代理. 对于需要代理类而不是代理接口的时候CGLIB代理是很有必要的。 如果一个业务对象并没有实现一个接口，默认就会使用CGLIB。作为面向接口编程的最佳实践，业务对象通常都会实现一个或多个接口。

AOP代理-静态代理

- 代理分类为：静态代理、动态代理。
 - 所有的静态代理，代理类是你确实确实能看到的；
 - 而动态的，是在运行期生成的，所以这两种方式我们都需要来领会。
- 示例：spring_static_proxy工程

AOP代理-静态代理

```
public class UserManagerImplProxy implements  
  
    UserManagerIface {  
    private UserManagerIface userManager;  
    public UserManagerImplProxy (UserManagerIface  
        userManager) {  
        this.userManager = userManager;  
    }  
    .....  
}
```

AOP代理-动态代理

- JDK动态代理：
 - Spring的AOP的默认实现就是采用jdk的动态代理机制实现的。
 - 通过之前的分析，我们要把横切性的关注点（例如安全性检查）单独的提取出来，这就是动态代理的思想。
 - 把散布在程序各个角落的关注点提取出来，进行模块化。
 - 模块化的好处：即模块化之后，我们只要单独维护这个模块就可以了，不用去维护散布在各处的关注点，否则，难度大，效率低。
 - AOP技术应该是OO的在技术上的补充，

示例：spring_dynamic_proxy工程

AOP代理-动态代理

- AOP通过动态代理技术在运行期织入增强代码，首先了解下AOP使用的两种代理机制：
 - 基于JDK的动态代理
 - 基于CGIib的动态代理
- JDK动态代理主要涉及两个类，
 - `Java.lang.reflect.Proxy`
 - `Java.lang.reflect.InvocationHandler`
- `InvocationHandler`是一个接口，可以通过实现该接口定义的横切逻辑，并通过反射机制调用目标类的代码，动态的将横切逻辑和业务逻辑编织在一起。
- `Proxy`利用`InvocationHandler`动态创建一个符合某一接口的实例，生成目标类的代理对象。

JDK动态代理

```
public class JDKProxy implements InvocationHandler {  
    private Object targetObject; //代理的目标对象  
    public Object createProxyInstance(Object targetObject) {  
        this.targetObject = targetObject;  
        /*  
        * 第一个参数设置代码使用的类装载器, 一般采用跟目标类相同的类装载器  
        * 第二个参数设置代理类实现的接口  
        * 第三个参数设置回调对象, 当代理对象的方法被调用时, 会委派给该参数指定  
        *   对象的invoke方法  
        */  
        return  
        Proxy.newProxyInstance(this.targetObject.getClass().getClassLoader(),  
                                this.targetObject.getClass().getInterfaces(),  
                                this);  
    }  
    public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args)  
        throws Throwable {  
        return method.invoke(this.targetObject, args); //把方法调用委派给目标对象  
    }  
}
```

当目标类实现了接口, 我们可以使用jdk的Proxy来生成代理对象。

基于CGLib的动态代理

- JDK只能为接口创建代理实例，对于那些没有通过接口定义业务方法的类，可以通过CGLib创建代理实例。
- CGLib采用底层字节码技术，可以为一个类创建子类，并在子类中采用方法拦截技术拦截所有父类方法的调用，这时可以顺势织入横切逻辑。
- 示例：spring_aop04_CGLIB工程

基于CGlib的动态代理

```
public class CGLIBProxy implements MethodInterceptor {  
    private Object targetObject; //代理的目标对象  
    public Object createProxyInstance(Object targetObject) {  
        this.targetObject = targetObject;  
        Enhancer enhancer = new Enhancer(); //该类用于生成代理对象  
        enhancer.setSuperclass(this.targetObject.getClass()); //设置父类  
        enhancer.setCallback(this); //设置回调对象为本身  
        return enhancer.create();  
    }  
    public Object intercept(Object proxy, Method method, Object[] args,  
        MethodProxy methodProxy) throws Throwable {  
        return methodProxy.invoke(this.targetObject, args);  
    }  
}
```

CGlib可以生成目标类的子类，并重写父类非final修饰符的方法。

AOP编程

- Spring提供了两种切面声明方式，实际工作中我们可以选用其中一种：
 - 基于XML配置方式声明切面。
 - 基于注解方式声明切面。
- 要进行AOP编程，首先我们要在spring的配置文件中引入aop命名空间：

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
      xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
      xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
      xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
        http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-
        2.5.xsd
        http://www.springframework.org/schema/aop
        http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop-2.5.xsd">
</beans>
```


基于注解方式的AOP编程

- 采用注解方式实现 (Annotation) 步骤：
 - 采用Aspect定义切面
 - 在Aspect定义Pointcut和Advice
 - 启用AspectJ对源数据注解的支持（添加sechma）
 - 将Aspect类和目标对象配置到IOC容器中
- 示例：spring_aop01_annotation工程

基于注解方式的AOP编程

```
//定义一个切面
@Aspect
public class TestAdvic {
//定义一个切入点，名称是addMethod()，此方法不能有参数和返回值
//表达式描述哪些对象的哪些方法执行 advice
@Pointcut("execution(* add*(..))")
public void addMethod() {}
//定义advice，指定在哪个切入织入此方法
//@Around("addMethod()")
@Before("addMethod()")
public void check() {
System.out.println("验证用户");
}
```

基于注解方式的AOP编程

- 任意公共方法的执行：
 - `execution(public * *(..))`
- 任何一个以 “set” 开始的方法的执行：
 - `execution(* set*(..))`
- AccountService 接口的任意方法的执行：
 - `execution(* com.AccountService.*(..))`
- 定义在service包里的任意方法的执行：
 - `execution(* com.*.*(..))`
- 定义在service包或者子包里的任意方法的执行：
 - `execution(* com..*.*(..))`

基于注解方式的AOP编程

- 启动对@AspectJ注解的支持(蓝色部分):

```
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xmlns:aop="http://www.springframework.org/schema/aop"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
                           http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-
                           2.5.xsd
                           http://www.springframework.org/schema/aop
                           http://www.springframework.org/schema/aop/spring-aop-2.5.xsd">
    <aop:aspectj-autoproxy/>
    <bean id="orderservice" class="com.ttc.test.service.UserServiceBean"/>
    <bean id="log" class="com.ttc.test.service.LogPrint"/>
</beans>
```

基于注解方式的AOP编程

样例代码:

`@Aspect`

```
public class LogPrint {  
    @Pointcut("execution(* com.ttc.test.service..*.*(..))")  
    private void anyMethod() {} //声明一个切入点  
    @Before("anyMethod() && args(userName)") //定义前置通知  
    public void doAccessCheck(String userName) {  
    }  
    @AfterReturning(pointcut="anyMethod()", returning="revalue") //定义后置通知  
    public void doReturnCheck(String revalue) {  
    }  
    @AfterThrowing(pointcut="anyMethod()", throwing="ex") //定义例外通知  
    public void doExceptionAction(Exception ex) {  
    }  
    @After("anyMethod()") //定义最终通知  
    public void doReleaseAction() {  
    }  
    @Around("anyMethod()") //环绕通知  
    public Object doBasicProfiling(ProceedingJoinPoint pjp) throws Throwable {  
        return pjp.proceed();  
    }  
}
```

基于配置方式的AOP编程

- 采用静态配置文件实现步骤
 - 定义一个切面类，编写处理逻辑（通知）
 - 确定连接点或切点：对象及方法
 - 确定处理逻辑（通知）调用模式
 - 配置
- 示例： `spring_aop02_staticConfigFile`工程

基于配置方式的AOP编程

- 采用静态配置文件实现
- `<aop:config>`
- `<!-- 定义一个切面, 并指定通知类 -->`
- `<aop:aspect id="tasp" ref="tadvic">`
- `<!-- 定义一个切入点, 定义切入点名和匹配表达式 -->`
- `<aop:pointcut id="allMethod" expression="execution(* *.add*(..))"/>`
- `<!-- 定义切入点执行方法 -->`
- `<aop:after method="check" pointcut-ref="allMethod"/>`
- `</aop:aspect>`
- `</aop:config>`
- `<bean id="deptDao" class="com.qhit.DeptDao"></bean>`
- `<bean id="tadvic" class="com.qhit.TestAdvic"></bean>`

ProceedingJoinPoint

- 使用JoinPoint可以拿到被拦截方法的参数和方法名:

```
public Object check(ProceedingJoinPoint jp) throws  
    Throwable{  
    //if(jp.getArgs()[0].equals("aaaa"))  
    //return null;  
    //else  
    System.out.println("验证用户");  
    //return jp.proceed();  
    return null;  
}
```
- 示例: `spring_aop03_joinpoint`工程

基于配置方式的AOP编程

```
public class LogPrint {  
    public void doAccessCheck() {} 定义前置通知  
    public void doReturnCheck() {} 定义后置通知  
    public void doExceptionAction() {} 定义例外通知  
    public void doReleaseAction() {} 定义最终通知  
    public Object doBasicProfiling(ProceedingJoinPoint pjp)  
    throws Throwable {  
        return pjp.proceed(); 环绕通知  
    }  
}
```

基于配置方式的AOP编程

```
<bean id="orderservice" class="com.ttc.test.service.OrderServiceBean"/>
<bean id="log" class="com.ttc.test.service.LogPrint"/>
<aop:config>
  <aop:aspect id="myaop" ref="log">
    <aop:pointcut id="mycut" expression="execution(*
com.ttc.test.service..*.*(..))"/>
    <aop:before pointcut-ref="mycut" method="doAccessCheck"/>
    <aop:after-returning pointcut-ref="mycut" method="doReturnCheck "/>
    <aop:after-throwing pointcut-ref="mycut" method="doExceptionAction"/>
    <aop:after pointcut-ref="mycut" method="doReleaseAction"/>
    <aop:around pointcut-ref="mycut" method="doBasicProfiling"/>
  </aop:aspect>
</aop:config>
```

本章重点总结

- 理解AOP的相关概念
- 了解动态代理机制
- 掌握AOP编程
 - 注解方式
 - 配置文件方式

Neuedu

