

# Spring框架技术 —— 容器和bean的基本原理

# 本章内容

节	知识点	掌握程度	难易程度
IoC介绍	传统组件调用方式	理解	
	loC	理解	难
	为何使用IoC	理解	
Ioc容器和bean的定义	IoC容器	掌握	
	Simple Object	理解	
	Bean的定义和命名	掌握	
Bean的实例化	Bean的生命周期	理解	
	实例化bean	掌握	
	实例化bean容器	掌握	
	从容器中取得bean	掌握	
	bean的常用属性介绍	掌握	



# 传统组件调用方式

```
public class Business
{
    private UserDao dao=new UserDao();
    public List getOnPage()
    {
        return this.dao.query();
    }
}
```

# 缺陷分析

- 无法真正动态加载
  - 无法动态替换。替换时必须修改代码,即使应用的是工厂, 依然存在代码修改的情况,因为我们必须重新设计工厂。
- 实例无法共享
  - 多组件无法共享同一实例。因为实例的生命周期是依赖于调用者组件,二者同生共死,即使应用工厂,也是每个实例只为一个客户端使用。
- 测试困难
  - 因为必须包含一个组件的实例,如果实例包含了数据库引用的话,无法离开数据库运行环境。



# 对象创建方式

- 原始社会
  - UserBusines business=new UserBusiness();
- 封建社会
  - 程序世界进入半现代社会,我们应用工厂进行解耦,虽然使用者不再new一个对象了,可是,也不过仅仅是把对象的创建过程封装到了工厂中而已,我们毕竟还是new了一个对象。耦合并没有完全解除。
- 示例 spring-whySpring-1、spring-whySpring-2工程



# 开发人员面临的窘境

- 代码侵入性、依赖性较强
- 单元测试极其困难
- 代码混乱,维护性和扩展性差
- 代码难以复用
- 不利于分工,降低开发效率



# 不使用Spring的代码

- 没有使用Spring:
  - 代码中充斥了很多工厂类、singleton单例模式;
  - 配置也不够集中,没有一个统一的管理;
  - 在业务层,我们一般都需要依赖Dao,我们需要自己写一些 工厂类来生成;
  - 通过示例可见这个组装过程是由我们来做的,而且我们已经把这个写死了,对象是我们new出来的。在程序里,这样的对象很多,对于一个大型的项目,不能这样都写死了!而且这样装配会很复杂,如果Dao还依赖别的东西的话,还要继续装配。
- 示例:示例 spring-whySpring-1、spring-whySpring-2工程

# 使用IoC解耦

- 解决之道就是应用IoC
  - 让组件之间的依赖关系通过抽象(接口或抽象类的变量)来建立。这样,在组件运行期间,将组件依赖的实际对象注入(填充)进来,并由组件内部包含的抽象变量来引用,就可以解藕了。

### IoC (控制反转)

- loC的直译是控制反转。
- 在IoC模式下,控制权限从应用程序转移到了IoC容器中。组件不是由应用程序负责创建和配置,而是由IoC容器负责。
- 使用 IoC的情况下,对象是被动地接收依赖类而不是主动地查找。对象不是从容器中查找他的依赖类,而是容器在实例化对象时,主动地将他所依赖的对象注入给他。
- 应用程序只需要直接使用已经**创建并且配置好**的组件即可,而 不必自己负责创建和配置。

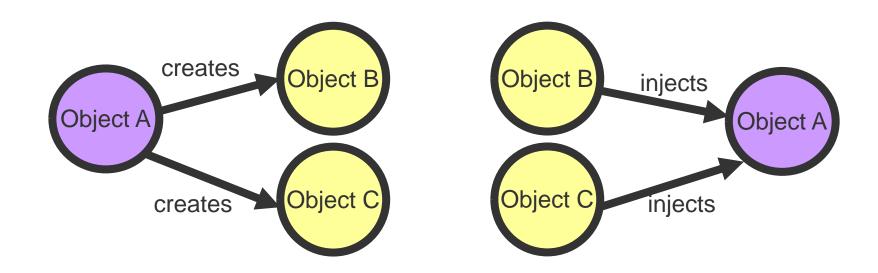


# 为何使用IoC

- 有效地组织中间层对象
- 有效的消除单例、工厂等模式的使用
- 将面向接口编程做到实处
- 使单元测试变得简单
- 消除了依赖环境的查找和特定服务器的代码
- 代码变得清晰,易于维护和扩展
- 代码依赖于接口,易于复用
- 便于看清组件之间的依赖关系
- 便于团队分模块开发



### Without IoC vs. With IoC





# 依赖方式比较

• 未使用IoC

```
      class A{
      class B{
      class C{

      B();
      C();

      B();
      D();
```

• 使用IoC

```
class A{
                          class B{
                                                    class C{
    Bb;
                              Cc;
                                                        Dd;
                                                        void setD(D
    void setB(B
                              void setC(C
                  注
                                            注)
b)
                                                    d)
                          c)
    { this.b =
                              { this.c =
                                                         { this.d =
b; }
                          c; }
                                                    d; }
```

# IOC容器

- 何谓Ioc:由容器来管理对象之间的关系(而不是对象本身来管理),就是控制反转或是依赖注入。
- Spring框架的基本思想就是控制反转、依赖注入。
- Spring就是一个Ioc容器。

• 示例:示例 spring-whySpring-1、spring-whySpring-2工程





# IoC容器—BeanFactory

- 轻量级的loC容器
  - org. springframework. beans. factory. BeanFactory
- 管理Bean的生命周期及其依赖关系
- 尽可能晚的初始化Bean,适用于对内存要求很高的应用
- 最常用的是XmlBeanFactory
  - e. g.: BeanFactory factory = new XmlBeanFactory(new FileInputStream("beans.xml"));
- key API
  - boolean containsBean(String)
  - Object getBean(String)
  - boolean isSingleton(String)



# IoC容器— ApplicationContext

- BeanFactory功能的延伸
- 尽可能早的初始化Bean
- 支持国际化
- 支持事件监听机制
- 提供通用的方式获取资源
- 主要实现
  - ClassPathXmlApplicationContext
  - FileSystemXmlApplicationContext
  - XmlWebApplicationContext



### **ApplicationContext**与**BeanFactory**

- BeanFactory
  - 采用延迟加载Bean,直到第一次使用getBean()方法获取Bean实例时,才会创建Bean。
- ApplicationContext
  - ApplicationContext在自身被实例化时一次完成所有Bean的创建。大多数时候使用ApplicationContext。

#### 区别

- 在服务启动时ApplicationContext就会校验XML文件的正确性 ,不会产生运行时bean装配错误。
- BeanFactory在服务启动时,不会校验XML文件的正确性,获取bean时,如果装配错误马上就会产生异常。





# Simple Object

- Simple Object范围:
  - POJO: 简单的Java对象(Plain Old Java Objects)实际就是普通JavaBean
  - VO: value object值对象
  - PO: persistant object 持久对象
  - DTO: Data Transfer Object 数据传输对象
  - DAO: data access object 数据访问对象

#### 范例

- Simple Object在不使用事务API的情况下能够处理事务
- Simple Object能够在不依赖于任何接口的具体实现情况下 完成业务操作
- Simple Object不需实现任何接口即可发布成web服务供远程 调用

### Bean是什么

- 具有唯一id的Simple Object
- 由IoC容器管理其生命周期及其依赖关系
  - 简单地讲, bean就是由Spring容器初始化、装配及被管理的对象
  - bean定义以及bean相互之间的依赖关系将通过配置元数据来描述
- 一般在XML文件中定义





- bean定义与应用程序中实际使用的对象——对应。通常情况下 bean的定义包括:
  - 服务层对象
  - 数据访问层对象(DAO)
  - 类似Struts Action的表示层对象
  - Hibernate SessionFactory对象等等。

项目的复杂程度将决定bean定义的多寡。



以下是一个基于XML的配置元数据的基本结构: <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?> <beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre> xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance" xsi:schemaLocation=" http://www.springframework.org/schema/beans http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-2.5.xsd"> <!-- collaborators and configuration for this bean go here --> </bean> <!-- collaborators and configuration for this bean go here --> </bean> <!-- more bean definitions go here... --> </beans>

示例: spring-whySpring-2工程



```
<bean id="personService"
class="com.neusoft.beans.PersonServiceBean"
lazy-init="false"
init-method="init"
destroy-method="destory"
scope="prototype"
</bean>
```



- Spring IoC容器将管理一个或多个bean, 这些bean将通过配置文件中的bean定义被创建(在XML格式中为<bean/>元素)。
- 在容器内部,这些bean定义由BeanDefinition 对象来表示, 该定义将包含以下信息:
  - 全限定类名:这通常就是已定义bean的实际实现类。
  - bean行为的定义,即创建模式(prototype还是singleton)、自动装配模式、依赖检查模式、初始化以及销毁方法。这些定义将决定bean在容器中的行为
  - 用于创建bean实例的构造器参数及属性值。bean之间的关系,即*协作*(或者称依赖)。



属性名称	属性描述
class	指定实例化对象的类型, class 属性通常是必须的。
name	通过id或name属性来指定bean标识符, <b>通常情况下最好为bean指定一</b> 个id,id属性具有唯一性。
scope	定义该bean的作用域(有5种作用域)
constructor arguments	使用构造器参数来注入依赖关系
autowiring mode	可以 <i>指定自动装配(autowire)</i> 相互协作bean之间的关联关系(5种类型)
dependency checking mode	对容器中bean的依赖设置进行检查,可以检查bean定义中实际属性值 的设置
lazy-initialization mode	如果你不想让一个singleton bean在ApplicationContext实现在初始化时被提前实例化,那么可以将bean设置为延迟实例化。一个延迟初始化bean将告诉IoC 容器是在启动时还是在第一次被用到时实例化。在XML配置文件中,延迟初始化将通过 <be></be> bean/>元素中的lazy-init属性来进行控制"true/false".
initialization method	不做要求
destruction method	不做要求



# Bean的生命周期管理

- IoC容器管理的JavaBean的生命周期划分为四个阶段
  - 实例化JavaBean
  - JavaBean实例的初始化,即通过IoC注入其依赖性
  - 基于Spring应用对JavaBean实例的使用
  - IoC容器销毁JavaBean实例
- 示例: spring-life工程

### 实例化bean

- 就Spring IoC容器而言, bean定义基本上描述了创建一个或多个实际bean对象的内容。当需要的时候,容器会从bean定义列表中取得一个指定的bean定义,并根据bean定义里面的配置元数据,使用反射机制来创建一个实际的对象。因此需要告知Spring IoC容器我们将要实例化的对象的类型以及如何实例化对象。
  - 用构造器来实例化
  - 使用 静态工厂方法实例化
  - 使用实例工厂方法实例化
- 示例: spring-instance工程



# 实例化bean--1

• 通过构造方法直接创建:

```
<bean id="..." class="...">
```

<bean id="exampleBean" class="examples.ExampleBean"/>

# 实例化bean--2



# 实例化bean--3

• 通过实例工厂方法(非静态)创建:

```
<bean id="factory" class="..">
 <bean id=".." factory-bean="factory" factory-method="..">
 <!-- the factory bean, which contains a method called createInstance() -->
 <bean id="myFactoryBean" class=" examples.MyFactoryBean"> ... </bean>
 <!-- the bean to be created via the factory bean -->
 <bean id="exampleBean" factory-bean="myFactoryBean"</pre>
      factory-method="createInstance"/>
package examples:
 public class MyFactoryBean{
      public Mybean createInstance() {
              return new Mybean();
```



# 实例化loc容器

- 实例化Ioc容器常用的两种方式:
  - 在类路径下寻找配置文件来实例化容器
  - 在文件系统路径下寻找配置文件来实例化容器

```
ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext(new String[] {"beans.xml"});
```

ApplicationContext  $ctx = new FileSystemXmlApplicationContext(new String[] {"d:\\beans.xml"});$ 

Spring的配置文件可以指定多个,可以通过String数组传入。



# 从loc容器中得到bean

- 从本质上讲, BeanFactory仅仅只是一个维护bean定义以及相互依赖关系的高级工厂接口。通过使用getBean(String)方法就可以取得bean 的实例;
- ApplicationContext ctx = new ClassPathXmlApplicationContext("beans.xml");
- OrderService service =
   (OrderService) ctx. getBean("personService");

### Bean的作用域

. singleton

在每个Spring IoC容器中一个bean定义只有一个对象实例。

默认情况下会在容器启动时初始化bean,但我们可以指定Bean节点的lazy-init="true"来延迟初始化bean,这时候,只有第一次获取bean会才初始化bean。

#### 如:

<bean id="xxx" class="cn. neusoft.OrderServiceBean" lazy-init="true"/>
如果想对所有bean都应用延迟初始化,可以在根节点beans设置defaultlazy-init="true",如下:

<beans default-lazy-init="true" ...>

. prototype 每次从容器获取bean都是新的对象。

- . request
- session
- . global session

示例: spring-scope、spring-life工程



### 指定Bean的初始化方法和销毁方法

• 指定Bean的初始化方法和销毁方法

<bean id="xxx" class="cn. neusoft.OrderServiceBean" init-method="init" destroy-method="close"/>

示例: spring-life工程

作用域	描述
<u>singleton</u>	在每个Spring IoC容器中一个bean定义对应一个对象实例。
prototype	一个bean定义对应多个对象实例。
<u>request</u>	在一次HTTP请求中,一个bean定义对应一个实例,即每次HTTP请求将会有各自的bean实例,它们依据某个bean定义创建而成。该作用域仅在基于web的SpringApplicationContext情形下有效。
<u>session</u>	在一个HTTP Session中,一个bean定义对应一个实例。该作用域仅在基于web的 Spring ApplicationContext情形下有效。
<u>qlobal</u> <u>session</u>	在一个全局的HTTP Session中,一个bean定义对应一个实例。典型情况下,仅在使用portlet context的时候有效。该作用域仅在基于web的Spring ApplicationContext情形下有效。



- 要使用request、session和 global session作用域的bean (即具有web作用域的bean),在开始设置bean定义之前,还要做少量的初始配置。singleton和prototype,就不需要这一额外的设置。
- 在目前的情况下,根据你的特定servlet环境,有多种方法来完成这一初始设置。如果你使用的是Servlet 2.4及以上的web容器,那么你仅需要在web应用的XML声明文件web.xml中增加下述ContextListener即可:





### • Request作用域

考虑下面bean定义:

针对每次HTTP请求,Spring容器会根据loginAction bean定义创建一个全新的LoginAction bean实例,且该loginAction bean实例仅在当前HTTP request内有效,因此可以根据需要放心的更改所建实例的内部状态,而其他请求中根据loginAction bean定义创建的实例,将不会看到这些特定于某个请求的状态变化。当处理请求结束,request作用域的bean实例将被销毁。



• Session作用域

考虑下面bean定义:

针对某个HTTP Session, Spring容器会根据userPreferences bean定义创建一个全新的userPreferences bean实例,且该userPreferences bean仅在当前HTTP Session内有效。与request作用域一样,你可以根据需要放心的更改所创建实例的内部状态,而别的HTTP Session中根据userPreferences创建的实例,将不会看到这些特定于某个HTTP Session的状态变化。当HTTP Session最终被废弃的时候,在该HTTP Session作用域内的bean也会被废弃掉。



# bean的依赖 (depends-on)

- 一个bean对另一个bean的依赖最简单的做法就是将一个bean设置为另外一个 bean的属性。
- 在xml配置文件中最常见的就是使用<ref/>元素。
- 被依赖bean将在依赖bean之前被适当的初始化。
- depends-on属性可以用于当前bean初始化之前显式地强制一个或多个bean被初始化。
- 若需要表达对多个bean的依赖,可以在 'depends-on'中将指定的多个bean名字 用分隔符进行分隔,分隔符可以是**逗号、空格及分号**等。

<bean id="accountDao" class="x.v. idbc. JdbcAccountDao" />

# Bean的延迟初始化(lazy-init)

Neuedu

- singleton bean的实例化有两种方式:
  - 默认行为就是在ioc容器启动时将所有singleton bean提前进行实例化;
  - singleton bean在第一次使用时被实例化
- 在XML配置文件中,延迟初始化将通过<bean/>元素中的lazy-init属性来进行 控制。
- 例如:

# 本章重点总结

- 了解IOC容器和bean的概念
- 掌握bean的定义、配置项、实例化
- 掌握容器的实例化

# Neuedu