

东软睿道内部公开

文件编号: D000-

Spring框架技术

版本:1.1.0-0.0.0

2017-5-8

东软睿道教育信息技术有限公司

(版权所有,翻版必究)

Copyright © Neusoft Educational Information Technology Co., Ltd

All Rights Reserved





文件修改控制

| 修改编号 | 版本 | 修改条款及内容 | 修改日期 |
|------|-------------|----------------------------------|----------|
| 1 | 1.0.0-0.0.0 | 创建 | 2012/9/1 |
| 2 | 1.1.0-0.0.0 | 修改课件模板为新模板 | 2017/5/8 |
| 3 | 1.1.0-0.0.0 | 修改了课件内容和案例源码,以Spring3.2版本为例,进行讲解 | 2017/5/8 |
| 4 | 1.1.0-0.0.0 | 修改课件内容,增加注解编程 | 2017/5/8 |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |



Spring框架技术 —— Spring 入门

课程目标

- 掌握Spring loC、DI的概念;
- 理解Spring AOP的概念和技术原理;
- 能够使用"注解"方式和"静态配置文件"方式实现 IOC和AOP。

课程目录

| 内容 | | 参考课时(H) |
|-----|--------------|---------|
| 第一章 | Spring入门 | 1 |
| 第二章 | 容器和Bean的基本原理 | 2 |
| 第三章 | 依赖注入的实现(IOC) | 4 |
| 第四章 | 面向切面编程(AOP) | 5 |
| | | |
| | | |
| 合计 | | 12 |

本章内容

| 节 | 知识点 | 掌握程度 | 难易程度 |
|--|--------------|------|------|
| | Spring是什么 | 了解 | |
| Spring简介 | Spring框架组成 | 了解 | |
| Spring 1 1 1 1 1 1 1 1 1 | Spring的历史及目标 | 了解 | |
| | Spring的优点 | 了解 | |
| | 环境搭建 | 掌握 | |
| ∽ | 编写接口和实现类 | 掌握 | |
| 第一个Spring程序 | 编写配置文件 | 掌握 | |
| | 编写测试类 | 掌握 | |

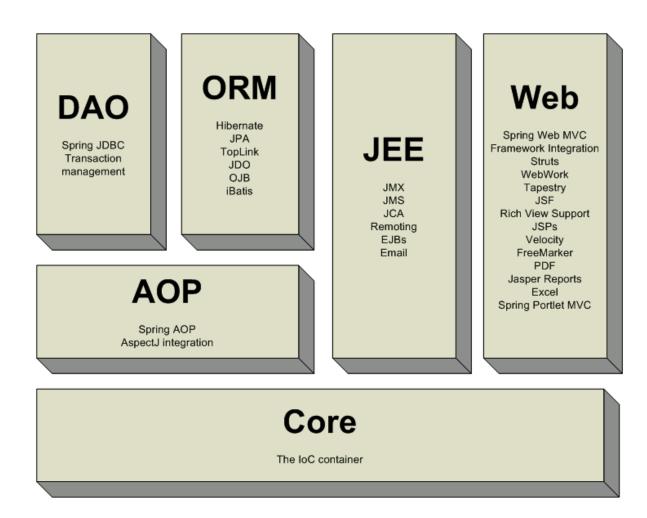
Spring是什么

- 轻量级框架
 - 发布仅单一jar包;额外的消耗可忽略不计
 - 非侵入性
- 容器
 - 管理对象的生命周期, 控制对象的创建方式
- loc/DI(Inversion of Control/ Dependency Injection)
 - 控制反转/依赖注入
 - 配置及管理对象的依赖关系
- AOP (Aspect-oriented programming)
 - 面向方面编程
 - 00P及IoC的补充
- 通用解决方案及最佳实践
 - 当前流行开源产品的封装

Spring是什么

- Spring是一个开源的JavaEE框架。
 - 它作为一个优秀的轻量级的企业应用开发框架,可以大大 简化企业应用开发的复杂性;
 - 能够创建出松耦合、易测试、易扩展、易维护的Java应用系统;

Spring框架组成





Spring框架组成(核心容器)

• 核心容器:

- 核心容器提供Spring框架的基本功能,为Spring提供了基础服务支持,核心容器的主要组件就是BeanFactory
- BeanFactory是所有基于Spring框架系统的核心,通过 BeanFactory, Spring使用工厂模式来实现IoC,将应用 程序的配置和依赖关系与实际的应用程序分离开来。
- Spring之所以称为容器,就是由于BeanFactory的自动装备和注入。



Spring框架组成(Application Context)

- Application Context (上下文)
 - 由一个配置文件,向 Spring 框架提供上下文信息。
 - BeanFactory使spring成为容器,上下文模块使Spring成为框架。
 - 这个模块对BeanFactory进行了扩展,添加了对I18N,系统生命周期事件以及验证的支持。 这个模块提供了许多企业级服务,例如:邮件服务,JNDI访问,EJB集成,远程调用以及定时服务,并且支持与模板框架的集成。



Spring框架组成(AOP)

• Spring AOP:

- AOP面向切面编程。该模块将AOP 编程功能集成到了 Spring 框架中。这样, 凡是 Spring 框架管理的任何对 象都可以很容易地支持 AOP。该模块为应用程序中基于 Spring 管理的对象提供了事务管理服务。
- 这个模块由于使用了 AOP Alliance的API, 所以, 可以和 其他AOP框架互通,
- AOP Alliance是一个开源项目,目的是促进AOP的使用,并且通过定义一套通用的接口和组件来确保不同的AOP之间达到互通性。



Spring框架组成(DAO)

• Spring DAO:

- 这个模块封装了数据库连接的创建、语句对象生成、结果 集处理、连接关闭等操作,而且重构了所有数据库系统的 异常信息,用户不再需要处理数据库异常了。
- 在这个模块中,利用了Spring的AOP模块完成了为系统中 对象提供事务管理的服务。



Spring框架组成(ORM)

• Spring ORM:

- Spring 没有实现自己的ORM方案,而是为当前主流的ORM框架预留了整合接口,包括hibernate、JDO等。所有这些都遵从 Spring 的通用事务和 DAO 异常层次结构。
- Spring的事物管理支持所有这些ORM框架以及JDBC。



Spring框架组成(Web)

• Spring Web 模块:

- Web 上下文模块建立在应用程序上下文模块之上,为基于 Web 的应用程序提供了上下文。
- Spring 框架支持与 Jakarta Struts 的集成。Web 模块还简 化了处理多部分请求以及将请求参数绑定到域对象的工作。
- MVC框架是一个全功能的构建 Web 应用程序的 MVC 实现。
- 通过策略接口, MVC 框架变成为高度可配置的。MVC 容纳了大量视图技术, 其中包括 JSP、Velocity、Tiles、iText 和POI等。



Spring的历史及目标

- Spring的核心代码均来自于真实的项目, Rod Johnson是这个产品的创造者, 是从商业项目开发实践中逐步提炼出的一种架构基调。
- 从2003年正式启动,整个项目的开发始终贯彻着如下的核心架构理
 念,具有概念上的完整性和一致性:
 - 降低开发成本,方便使用,促进良好的编程习惯
 - 整合各类框架,遵守不重新发明轮子的原则
 - 易于选择, 方便测试
 - 统一配置, 灵活可扩展
 - 非侵入性
 - 提供最好的IOC解决方案
 - 提供最好的AOP解决方案

Spring的优点

- 开源框架,开放性较高
- 有效地组织中间层对象
- 多种可选的事务处理方式
- 多种可选的持久层策略
- 多种可选的Web MVC框架策略
- 高度可扩展的安全解决方案
- 有效的消除单例、工厂等模式的使用
- 将面向接口编程做到实处
- 使单元测试变得简单
- 使EJB的使用成为一个选择
- 提供了一致的数据访问框架
- 只选择你需要的

Hello Spring

- 环境搭建
 - 进入spring官网<u>https://spring.io/</u>下载spring开发包
 - 建立java工程或者java web工程
 - 将spring包导入工程
- 创建接口
- 创建接口实现类
- 编写配置文件
- 编写测试类



Hello Spring

• 环境搭建

```
⇒ ⇒ spring
★ ⇒ src
★ ⇒ JRE 系统库 [jdk1.5.0_07]
★ ○ commons-logging.jar
★ ○ spring.jar
→ ○ spring.jar
→ ○ lib
```

Hello Spring

• 创建接口和实现类

```
public interface Formater {
    public String execute(String s);
}
```



```
public class LowerFormater implements Formater {
public class UpperFormater implements Formater {
                                                        private String title;
   private String title:
                                                        public String getTitle() {
   public String getTitle() {
                                                            return title;
       return title:
                                                        public void setTitle(String title) {
   public void setTitle(String title) {
                                                            this.title = title:
       this.title = title:
                                                        public String execute(String s) {
   public String execute(String s) {
                                                            return (title+" : "+s).toLowerCase();
       return (title+": "+s).toUpperCase();
```

Hello Spring

• 编写配置文件

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<beans xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"</pre>
       xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
       xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/bea
  ns http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-
  2. 5. xsd">
   <bean id="formaterBean" class="example.LowerFormater">
       property name="title">
               <value>Hello Spring</value>
       </bean>
</beans>
```

Hello Spring

• 编写测试类

```
public class Test (
    public static void main(String[] args) {
        BeanFactory factory = new ClassPathXmlApplicationContext("mybeans.xml"));
Formater f = (Formater) factory.getBean("formaterBean");
         System. out. println(f. execute ("neusoft")):
E B spring
   E B src
      example
         Formater. java
         1 LowerFormater, java
         I J Test. java
         1 UpperFormater. java
         X nybeans xml
   ★ M JRE 系统库 [jdk1.5.0_07]
      commons-logging jar
      spring jar
     3 lib
```



Hello Spring

- 除测试代码外,所有程序中没有引用Spring任何组件
- UpperFormater和LowerFormater的title属性均由 Spring读取配置文件动态设置
- 客户代码仅仅面向接口编程,无需知道具体实现 类,同时可以很简单地通过修改配置文件来切换具 体的底层实现类

rm)

思考:如果没有Spring,程序需要怎样实现?

本章重点总结

- 了解Spring框架组成
- 掌握Spring环境搭建和第一个程序编程流程

Neuedu