



吴盼

7年工作经验

19937109905

Wupaopao5@Foxmail.Com

A B O U T M E

7年以上的 UI 设计经验，参与过多款 App、小程序、网站、后台开发，涉及到多款社交、ASO、剧本杀、交易所、同城跑腿配送、健身、电商、地产、美食等产品设计。熟悉 UI 设计规范及工作流程，热爱用户研究和交互体验，具有系统化的思考能力。工业设计出身，对产品设计非常热爱，学习能力强。

S K I L L

Figma

Sketch

Photoshop

Illustrator

After Effects

E D U C A T I O N

太原科技大学

工业设计

P O R T F O L I O

<http://paopao.design>



W O R K E X P E R I E N C E

钱咖网络科技(上海)有限公司

高级UI设计师 上海 2019.11 – 2023.11

设计部门负责人，负责公司整个设计部门的设计工作，从零到一地跟进并主导设计多款产品，包括社交项目：果冻约玩、哔噜、番团、Hoya；剧本杀项目：用户端、商户端、展会端；期间还有钱咖 app、官网、试玩星等项目的迭代及优化项目。负责产品整体方向及主视觉的把控，为团队提供风格指引，制定统一的设计规范，验收设计落地方案，负责与各部门之间的沟通协作。

上海语酷网络科技有限公司

UI负责人 上海 2018.03 – 2019.11

负责公司整体 UI 部门工作，合理推进部门工作，配合并跟进项目进度，对整体设计质量负责。
主导设定整体视觉风格设计，制定整体 UI 设计规范，参与设计体验、设计流程的制定，保证设计稿的质量与实现可行性。
设计大胆，采用丰富的配色及设计元素，从而打造产品的品牌效应，提升品牌影响力和认知度。
在值期间主负责并推动公司多款项目的设计工作：客户端(探咖、metu、meetup)，web端(企业官网)，小程序(探咖、探咖森林、探咖约约)等。

郑州时空隧道信息技术有限公司

UI设计师 郑州 2016.08 – 2018.03

UU跑腿 国内领先即时配送服务平台。产品用户量达3000w+，百万级日活跃用户。
在职期间主要负责把控产品的 UI 风格，制定设计规范，整理设计组件。
负责项目包括：移动端(用户端、跑男端、商户端)等；Web端、小程序、微信、支付宝)、活动页、企业官网、pc 后台(城市经理后台、财务管理后台、天眼系统)等。

P R O J E C T E X P E R I E N C E

钱咖助手

专注ASO技术、为移动广告和应用开发者提供专家级整合营销方案，具有强大移动搜索引擎优化能力，帮助广告进行品牌持续曝光。
此项目主要负责产品的日常迭代，设计系统的维护，产品的视觉方向。

剧本杀

为线下剧本杀门店提供日常店铺经营管理和组局服务的小程序平台，专注于提高经营水平的剧本杀店铺管理专家。
此项目主要负责产品的视觉方向，制定设计系统，探讨设计体验。

bilu · 番团 · 果冻社交

bilu · 陌生人兴趣社交、番团 · 看片同屏社交、果冻 · 游戏约玩社交。
3款社交项目都是我从零到一主导的产品设计，从前期的探讨设计方向、头脑风暴到后期的产品视觉呈现、交互体验、动效设计、UI规范系统、版本迭代。

探咖社交

致力于打造时间价值社交，利用空闲的碎片时间获得价值，同时提供多角色转换，使自己的技能能够得到全面的展示。
负责项目大部分的主要设计，制定全新的设计风格及交互体验。

第七届中国创业者大会 (2019)

每年在中国郑州举办的互联网创业者大会，
参会人数在30000+，演讲嘉宾在600+，参会企业在470000+。
此项目我负责2019年的整套 vi 设计，包括官网、logo、主视觉。

UU跑腿客户端/Web端

UU客户端包括（用户端、跑男端、商户端）。
Web端主要包括WebApp、微信小程序、公众号、支付宝，也包括各类运营活动图及一些活动页面。
主要负责版本更新迭代过程中的 UI 设计、视觉规范及整体风格的搭建，后期跟进各个版本的开发进度。

畅动健身

一款基于利用碎片时间进行健身运动的 app，该应用集拍摄、制作、分享于一身的视屏应用软件。
个人从零到一的项目设计，整套交互、UI、视觉、项目维护。