-编程，始于传智



前端单词英文对照表

By 鸡蛋

建议带JS基础班的老师抓一抓学生们的打字和单词。

我是这样做的：

晚自习7：00-7:15练习打字（练习英文文章，指法，速度达到80字/分钟之后，老师检查后方可不在强制继续练习）

晚自习7:30开始提写前一天的单词（老师读，学生默写）

# Js基础Day01

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| Script | 脚本 | script | 脚本，剧本 |  |
| DOM | 文档对象模型 | DocumentObject Model | 文档对象模型 | 操作文档的工具 |
| BOM | 浏览器对象模型 | Browser Object Model | 浏览器对象模型 | 操作浏览器的 |
| onclick | 当点击时 | onclick | 鼠标单击 | 标签属性 |
| src | 文件源 | source | 源头 | script，link，img标签的属性 |
| alert | 弹出警告框 | alert | 警告 |  |
| console | 控制台 | console | 控制台，操作台 |  |
| log | 日志 | log | 记录，日志 |  |
| prompt | 弹出输入框 | prompt | 提示 |  |
| var | 声明变量 | variable | 变量 |  |
| number | 数字 | number | 数字 |  |
| string | 字符串 | string | 字符串，绳子，串 |  |
| undefined | 未定义 | undefined | 未阐明的; 未限定的; | 变量默认值 |
| boolean | 布尔类型 | boolean | 布尔 | true/false |
| true | 真 | true | 真 | boolean类型的其中一个值 |
| false | 假 | false | 否 | boolean类型的其中一个值 |
| null | 空 | null | 零值的，实效的 |  |
| MAX\_VALUE | 数字最大值 | max，value | 最大，值 |  |
| MIN\_VALUE | 数字最小值 | min，value | 最小，值 |  |
| Infinity | 无穷大 | infinity | 无穷大 |  |
| NaN | 非数字 | not a number | 非数字 |  |
| isNaN | 是否是非数字 | is | 是 | 在程序中is经常译作是否是 |
| length | 长度 | length | 长度 | 字符串/数组的属性 |
| typeof | 检测变量/值的数据类型 | typeof | 谁的类型 |  |
| toString | 转换为字符串 | to | 到 |  |
| parseInt | 转换为整数 | parse，integer | 解析，整数 |  |
| parseFloat | 转换为小数/浮点数 | float | 浮动 |  |

# Js基础Day02

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| operator | 运算符 | operator | 运算符，操作员 |  |
| if | 分支语句，如果 | if | 如果 |  |
| else | 分支语句，否则 | else | 否则 |  |
| switch | 分支语句，切换 | switch | 开关，切换 |  |
| case | 分支语句，选项 | case | 选项 |  |
| default | 默认 | default | 默认 |  |
| break | 跳出 | break | 打破 |  |

# Js基础Day03

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| for | 循环 | for | 为了，因为，由于 |  |
| iterator | 迭代器 | iterator | 迭代器 | 迭代：循环 |
| sum | 和 | sum | 和，总数 | 常用变量名 |
| result/res/ret | 结果 | result | 结果 | 常用变量名 |
| average/avg | 平均数 | average | 平均数 | 常用变量名 |
| even | 偶数 | even | 偶数 | 常用变量名 |
| odd | 奇数 | odd | 奇数 | 常用变量名 |
| score | 分数 | score | 分数 | 常用变量名 |

# Js基础Day04

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| Array | 数组 | array | 数组，队列 |  |
| new | 创建 | new | 新 |  |
| index | 索引 | index | 索引 |  |
| function | 函数，方法 | function | 函数，功能 |  |
| return | 返回 | return | 回来，重现 |  |
| arguments | 参数 | arguments | 争论 | 函数内部自带的伪数组 |
| reverse | 反转 | reverse | 反转 |  |
| sort | 排序 | sort | 排序，分类 |  |
| param/parameter | 参数 | parameter | 参数 | 常用变量名，在程序中argument也是参数的意思 |

# Js基础Day05

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| Object | 对象 | object | 对象，物体 |  |
| this | 通过构造函数即将要创建出来的对象 | this | 这个 |  |

# Js基础Day06

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| Math | 数学对象 | math | 数学 |  |
| floor | 向下取整 | floor | 地板 |  |
| ceil | 向上取整 | ceil | 天花板 |  |
| round | 四舍五入 | round | 周围 |  |
| abs | 绝对值 | absolute | 绝对的 |  |
| random | 随机值 | random | 随即的，任意的 |  |
| Date | 日期 | date | 日期 |  |
| getFullYear | 获取年份 | year | 年 |  |
| getMonth | 获取月份 | month | 月 |  |
| getDate | 获取日期 | date | 日期 |  |
| getDay | 获取星期几 | day | 一天 |  |
| getHours | 获取几点 | hours | 小时 |  |
| getMinutes | 获取分钟 | minute | 分钟 |  |
| getSeconds | 获取秒 | second | 秒 |  |
| now | 现在的毫秒数 | now | 现在 |  |
| push | 末尾添加 | push | 推 | 数组实例方法 |
| pop | 末尾删除一个 | pop | 爆炸 | 数组实例方法 |
| indexOf | 查找内容索引 | indexOf | 谁的索引 | 数组和字符串公共方法 |
| toString | 转换为字符串 | toString | 转换为字符串 | 数组实例方法 |
| join | 以分隔符分隔 | join | 加入，连接 | 数组实例方法 |
| charAt | 获取某个位置的字符 | character | 字符，字母 | 字符串实例方法 |
| substr | 字符串截取 | 无对应 |  | 字符串实例方法 |
| replace | 替换 | replace | 替换 | 字符串实例方法 |
| split | 以某个符号分隔 | split | 分裂，分开 | 字符串实例方法 |

# WebAPI Day01

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| API | 应用程序接口（工具） | Application Programming Interface | 应用程序接口 |  |
| Web | 浏览器 | web | 万维网，蜘蛛网 |  |
| document | 文档对象 | document | 文档，证件 |  |
| getElementById | 根据id获取元素 | element | 元素 | 元素就是标签 |
| getElementsByTagName | 根据标签名获取元素 | TagName | 标签名 | 返回伪数组 |
| getElementsByClassName | 根据类名获取元素 | ClassName | 类名 | 返回伪数组 |
| console.dir | 目录形式打印元素对象 | directory | 目录，电话簿 |  |
| querySelector | 根据选择器查找元素 | query，selector | 查询，选择器 |  |
| querySelectorAll | 根据选择器查找所有符合条件的元素 | all | 所有 |  |
| innerHTML | 内部标签 | inner | 内部 |  |
| className | 类名 | class | 类 |  |
| onfocus | 当鼠标获取焦点 | focus | 聚焦 | 事件 |
| onblur | 当鼠标失去焦点 | blur | 污迹 | 事件 |

# WebAPI Day02

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| onmouseover | 鼠标悬浮/鼠标进入 | mouse，over | 鼠标，结束/在..上边 | 事件 |
| onmouseout | 鼠标离开 | out | 出去，离开 | 事件 |
| getAttribute | 获取自定义属性 | get，attribute | 获取，属性 |  |
| setAttribute | 设置自定义属性 | set | 设置 |  |
| removeAttribute | 移除自定义属性 | remove | 移除 |  |
| dataset | 自定义属性集合 | data，set | 数据，集合 | set除了设置的意思，还有集合的意思 |
| nodeType | 节点类型 | node，type | 节点，类型 |  |
| parentNode | 父节点 | parent | 父亲 |  |
| children | 子元素集合 | children | 儿子（复数） |  |
| nextElementSibling | 下一个兄弟元素 | element，sibling | 元素，兄弟姐们 |  |
| previousElementSibling | 上一个兄弟元素 | previous | 上一个 |  |
| createElement | 创建元素 | create | 创建 |  |
| appendChild | 追加元素 | append | 追加 |  |
| insertBefore | 插入谁的前边 | insert，before | 插入，...前 |  |

# WebAPI Day03

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| removeChild | 移除子元素 | remove，child | 移除，孩子 |  |
| cloneNode | 克隆节点 | clone | 克隆 |  |
| isDeep | 是否深度克隆 | deep | 深度 | cloneNode的参数 |
| addEventListener | 添加事件监听 | event，listener | 事件，监听者/听众 |  |
| useCapture | 使用捕获 | capture | 捕获，夺取 | addEventListener参数 |
| removeEventListener | 移除事件监听 | remove | 移除 |  |
| event | 事件对象 | event | 事件，获得 |  |
| target | 触发事件对象 | target | 目标 | 事件对象属性 |
| preventDefault | 阻止默认行为 | prevent，default | 阻止 | 事件对象属性 |
| stopPropagation | 阻止冒泡 | stop，propagation | 停止，冒泡/传播 | 事件对象属性 |
| MouseEvent | 鼠标事件对象 | mouse | 鼠标 |  |
| KeyboardEvent | 键盘事件对象 | keyboard | 键盘 |  |
| clientX | 鼠标相对可视区x坐标 | client | 客户端/浏览器 | 鼠标事件对象属性 |
| clientY | 鼠标相对可视区y坐标 |  |  | 鼠标事件对象属性 |
| pageX | 鼠标相对文档x坐标 | page | 界面，页面 | 鼠标事件对象属性 |
| pageY | 鼠标相对文档x坐标 |  |  | 鼠标事件对象属性 |

# WebAPI Day04

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| onkeydown | 键盘按下事件 | key，down | 键盘，按下/向下 |  |
| onkeypress | 键盘按压事件 | press | 按压/紧抱 |  |
| onkeyup | 键盘抬起事件 | up | 抬起/起来/向上 |  |
| keyCode | 按键的ASCII码 | code | 码/代码 |  |
| window | 浏览器对象 | window | 窗/窗口 |  |
| load | 界面加载完成事件 | load | 加载 |  |
| DOMContentLoaded | Dom结构加载完成事件 | content，loaded | 内容，已加载 |  |
| resize | 窗口大小变化事件 | resize | 调整大小 |  |
| setTimeout | 设置延时定时器 | timeout | 倒计时 |  |
| setInterval | 设置间隔定时器 | interval | 间隔 |  |
| clearTimeout | 清除延时定时器 | clear | 清除/干净 |  |
| clearInterval | 清除间隔定时器 |  |  |  |
| location | 地址栏对象 | location | 位置，地址 | window的属性 |
| port | 端口号 | port | 端口，港口 |  |
| reload | 重新加载界面 | reload | 重新装 |  |
| navigator | 浏览器信息对象 | navigator | 航海家，导航栏 | window的属性 |
| history | 历史记录对象 | history | 历史 | window的属性 |
| back | 页面后退 | back | 返回，后退 |  |
| forward | 页面前进 | forward | 前进 |  |

# WebAPI Day05

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| offset | 偏移 | offset | 偏离中心的，抵消 |  |
| offsetLeft | 元素距离左侧的距离 |  |  | 参照物是offsetParent |
| offsetTop | 元素距离顶部的距离 |  |  | 参照物是offsetParent |
| offsetParent | 返回带定位的父元素或body |  |  |  |
| offsetHeight | 元素的高度 |  |  | 包含border,padding,内容 |
| offsetWidth | 元素的宽度 |  |  | 包含border,padding,内容 |
| client | 客户端，浏览器 | client | 客户 |  |
| clientTop | 元素上边框大小 |  |  |  |
| clientLeft | 元素左边框大小 |  |  |  |
| clientWidth | 元素宽度 |  |  | 不包含边框 |
| clientHeight | 元素高度 |  |  | 不包含边框 |
| scroll | 滚动 | scroll | 卷起， |  |
| scrollTop | 被卷去上侧的距离 |  |  | 上侧滚出屏幕的距离 |
| scrollLeft | 被卷去左侧的距离 |  |  | 左侧滚出屏幕的距离 |
| scrollWidth | 元素宽度 |  |  | 包含滚出去的区域，不包含边框 |
| scrollHeight | 元素高度 |  |  | 包含滚出去的区域，不包含边框 |
| mouseenter | 鼠标进入 | enter | 进入 |  |
| mouseleave | 鼠标离开 | leave | 离开 |  |
| animate | 动画 | animate | 动画 |  |

# WebAPI Day06

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| touchstart | 开始触摸 | touch，start | 触摸，开始 | 移动端手指事件 |
| touchmove | 移动触摸 | move | 移动 | 移动端手指事件 |
| touchend | 结束触摸 | end | 结束 | 移动端手指事件 |
| TouchEvent | 触摸事件 |  |  |  |
| targetTouches | 触摸手指列表 | target | 目标 | 移动端手指事件对象属性 |

# WebAPI Day07

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| classList | 返回元素的类名 | classList | 类名列表 |  |
| element.classList.add() | 添加某个类名 |  |  |  |
| element.classList.remove() | 移除某个类名 |  |  |  |
| element.classList.add() | 切换某个类名（移除添加之间切换） |  |  |  |
| sessionStorage | 会话存储 | session，Storage | 会话，存储 |  |
| localStorage | 本地存储 | local | 本地 |  |
| sessionStorage.setItem() | 设置内容 | item | 条目，项 |  |
| sessionStorage.getItem() | 获取内容 |  |  |  |
| sessionStorage.removeItem() | 移除内容 |  |  |  |
| sessionStorage.clear() | 清空所有数据 |  |  |  |

# Jquery Day01

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| Jquery | js库（翻译：js查询） | query | 查询 | jQuery就是一个名字而已，js查询没有实际意义 |
| eq | 筛选出某个索引对应元素 | equal | 相等 |  |
| show | 显示 | show | 显示 |  |
| hide | 隐藏 | hide | 隐藏 |  |
| toggle | 切换显示隐藏 | toggle | 切换，开关 |  |
| slideDown | 下滑显示 | slide | 滑落，下跌 |  |
| slideUp | 上滑隐藏 |  |  |  |
| slideToggle | 切换上滑下滑 |  |  |  |
| fadeIn | 淡入 | fade，in | 逐渐消逝，进入 |  |
| fadeOut | 淡出 | out | 出来 |  |
| fadeToggle | 淡入淡出切换 |  |  |  |
| fadeTo | 改变到指定透明度 | to | 到 |  |
| hover | 移入移出 | hover | 盘旋 | jquery事件 |

# Jquery Day02

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| prop | 操作固有属性 | property | 属性 |  |
| attr | 操作自定义属性 | attribute | 属性 |  |
| each | 遍历 | each | 每个 |  |
| append | 末尾追加子元素 | append | 附加，添加 |  |
| prepend | 首位添加子元素 | prepend | 预谋，预先 |  |
| after | 后边添加同级元素 | after | 在..之后 |  |
| before | 前边添加同级元素 | before | 在..之前 |  |
| remove | 移除自身 | remove | 删除 |  |
| empty | 清空内容 | empty | 清空 |  |
| innerWidth | 内部宽度 | inner | 内部 | 包含宽度和padding |
| innerHeight | 内部高度 |  |  | 包含高度和padding |
| outerWidth | 外部宽度 | outer | 外部 | 包含宽度和padding，border |
| outerHeight | 外部高度 |  |  | 包含高度和padding，border |

# Jquery Day03

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| on | 绑定事件 | on | 在...之上 |  |
| off | 解绑事件 | off | 被取消，从...落下 |  |
| trigger | 自动触发事件 | trigger | 扳机 |  |

# Js高级 Day01

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| class | 类 | class | 班级，种类 |  |
| constructor | 构造函数 | constructor | 构造器 |  |
| extends | 继承 | extends | 延续，延伸 |  |
| super | 父类 | super | 超级 |  |

# Js高级 Day02

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| prototype | 原型对象 | proto，type | 原型机，类型 |  |
| \_\_proto\_\_ | 对象原型 |  |  | 与prototye相同 |
| call | 调用 | call | 打电话，调用 |  |
| filter | 过滤数组 | filter | 过滤器 |  |
| some | 查找数组中是否有满足条件的元素 | some | 一些，部分 |  |
| trim | 去除字符串两端空格 | trim | 修剪，整理 |  |
| defineProperty | 设置/修改对象中的属性 | define | 规定，下定义 |  |
| writable | 可写性 | write，able | 写，有能力 |  |
| enumerable | 遍历性 | enum | 枚举，遍历 |  |
| configurable | 是否可以被删除或是否可以再次修改特性 | configurable | 可配置的 |  |

# Js高级 Day03

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| apply | 调用函数，改变this | apply | 应用 |  |
| bind | 改变this | bind | 绑定 |  |

# Js高级 Day04

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| Regular Expression | 正则表达式 | Regular， Expression | 规则，表达 |  |
| test | 测试 | test | 测试 |  |

# Js高级 Day05

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **词汇** | **词汇含义** | **英文** | **英文含义** | **备注** |
| let | 声明变量 | let | 让，允许 |  |
| const | 声明常量 | constant | 常量 |  |
| concat | 合并数组 | 无此单词 |  |  |
| from | 将其他对象转成数组 | from | 从.. |  |
| find | 找出符合条件的元素 | find | 查找 |  |
| findIndex | 找出符合条件元素的索引 |  |  |  |
| includes | 是否包含某个元素 | include | 包含 |  |
| repeat | 将字符串重复 | repeat | 重复 |  |
| Set | 集合 | set | 集合，设置 |  |

# 常见错误

## 变量没有定义

* 问题描述：

Uncaught ReferenceError: xxx is not defined

未捕获的引用错误，xxx变量没有定义。

* 问题原因

没有定义变量，直接使用变量。

大家碰到这个错误经常是这种情况，定义的是一个名字，用了另一个名字：

比如定义的是num，用的是nun。

比如定义的是data，用的是date。

* 补充：（了解）

未捕获的引用错误的理解：

未捕获：就是没有捕获，其实可以通过一种技术手段来把错误进行捕获，捕获了以后就不会报错。捕获错误仅仅是让错误看不到了，错误代码依然是无法执行。

引用错误：引用，使用的意思，使用了不存在变量。

## 使用空对象的属性

* 问题描述

Uncaught TypeError: Cannot read property 'type' of null

未捕获的类型错误：不能读取空对象的type属性

* 问题原因

通过空对象调用了属性type：xxx.type，这个xxx为null了。

一般是通过DOM提供的方式获取元素时，选择器写错了，导致没找到，返回null了。

## 移除节点错误

* 问题描述：

Uncaught TypeError: Failed to execute 'removeChild' on 'Node':parameter 1 is not of type 'Node'.

未捕获的类型错误：元素节点的removeChild方法执行失败：参数1的类型不是Node节点类型

* 问题原因：

因为删除到最后，没有子节点，要删除的是一个undefined。undefined不是Node类型所以，报的的类型错误。

错误来自于：“WebApiDay03--01-节点操作之删除节点.html”