JUnit 实验手册(1)

- 1. 在 eclipse 里新建一个 Java 项目
- 2. 下载 JUnit 的 jar 包,并加入到项目里

```
3. 在项目里创建一个 Java 类 (比如 edu.zju.cst.Student), 添加若干方法。比如
public class Student {
    private String name;
    public String getName() {
        return name;
    }
    public void setName(String name) {
        this.name = name;
    }
    public String speak(String stm) {
        return name + ": " + stm;
    }
}
```

- 4. 在项目里添加一个 source folder, 命名为 test
- 5. 在 test 目录下创建一个测试类,包名同上面的 Student 类,如: edu.zju.cst.StudentTest
- 6. 编写 StudentTest 类, JUnit3 和 JUnit4 的写法大不相同。以下以 JUnit4 为例:

```
public class StudentTest {
   private Student student;
   @Before
   public void setUp(){
       student = new Student();
       student.setName("Tom");
   }
   @Test
   public void testSpeak(){
       String expect = "Tom: hello";
       String actual = student.speak("hello");
       Assert.assertEquals(expect, actual);
   }
   @After
   public void tearDown(){
   }
}
```

- 7.掌握 JUnit 的基本结构: (1) 各种常用标签 @Test @Before @After; (2)测试方法的基本结构; (3) assert 的使用
- 8. 运行单元测试,并查看结果。
- 9. 修改单元测试方法,查看不同的运行结果。理解 pass/failure/error 的区别。
- 10. 针对一个方法可以编写多个测试方法,每个测试方法针对特定的点。了解accuracy/failure/stress test 的区别。

failure test 的 annotation:

@Test(expected = Illegal Argument Exception.class)

```
stress test 的 annotation:
@Test(timeout = 300)

11. 创建一个 TestSuite.java, 打包运行多个 JUnit 测试类
@RunWith(Suite.class)
@SuiteClasses({XXTest.class, XXTest.class})
public class TestSuite{
```