#### **C1-1**

# Machine Learning by Andrew Ng, Stanford Engineering

Xiaojie Zhou

szxjzhou@163.com

2016.8.6

#### 第一集:机器学习的动机与应用

- 什么是机器学习
- 机器学习的四大部分

#### 第一集: 机器学习的动机与应用

#### • 什么是机器学习

- Arthur Samuel(1959):Machine Learning: Field of study that gives computers the ability to learn without being explicitly programmed.
  - 例子:像Alpha Go这样的下棋程序可以让计算机自己和自己下棋,通过多个样本计算机最后可以知道怎样的棋局更接近胜利,从而以此引导自己下棋的动作。最终使得计算机的下棋能力超过了人类。在这里并没有直接告知计算机应该如何下,而是让计算机自己学习。
- Tom M. Mitchell(1998): Well Proposed Learning Problem: A computer program is said to learn from experience E with respect to some class of tasks T and performance measure P, if its performance at tasks in T, as measured by P, improves with experience E.
  - 对应上一个例子:E对应着程序不断和自己下棋的经历,T为下棋,P为真实环境下下棋的胜率

#### 第一集:机器学习的动机与应用

- 机器学习的四大部分
  - 监督学习(Supervised Learning)
    - 在监督学习中我们为算法提供了一组正确的数据集(通过"标准答案"监督算法的运行)使得算法通过学习这些正确的数据中输入和输出的关系,以得到未知输入的对应输出
    - 回归(regression)
      - 比如说我们已知某一个地方房屋价格的统计(房屋的面积与房屋价格的关系数据),要预测这个地方在给定某一房屋面积x的情况下对应的房价
      - 对此我们可以将所有的数据样本画出来,然后拿直线或者抛物线或者某一函数曲线去拟合,要让拟合的误差尽可能小(就像高中物理实验那样)
      - 在回归问题中需要衡量的变量是连续的(比如说这里的价格)
    - 分类(classification)
      - 比如说预测某个肿瘤是否为恶性的,我们已知肿瘤的大小和是否为恶性肿瘤的关系数据,要预测给定肿瘤大小的肿瘤是否为恶性
      - 对此我们依然可以画一条线(PLA), 也可以采取其他的划分方法
      - 在分类问题中需要衡量的变量是离散的(比如说这里的是否为恶性肿瘤)

#### 第一集: 机器学习的动机与应用

- 机器学习的四大部分
  - 学习理论(Learning Theory)
    - 解决问题:怎样评价一个学习型算法?为什么说这个学习型算法是有效的?需要多少的训练数据?
  - 无监督学习(Unsupervised Learning)
    - 在监督学习中一开始提供了"标准答案",而在无监督学习中给你一组没有答案的数据(即:没有类标的数据),需要从中发现一些有趣的结构
    - 聚类是一种典型的无监督学习,比如说发现基因的奥秘(对于基因进行聚类)、对图像进行三维重构(对图像中的像素点进行聚类,从而将图片分为不同的区域)、社交网络分析、推荐系统、语音增强去噪声(将声音进行聚类,进行独立成分分析(ICA))

#### 第一集:机器学习的动机与应用

- 机器学习的四大部分
  - 强化学习(Reinforcement Learning)
    - 在监督学习中我们需要得出一次性的结论(比如马上就要得出肿瘤是否为恶性的推断),但在某些实际情况下并不是这样的,需要做出一系列的决策
      - 比如说控制机器人,不是直接发一个指令就完事的而是要发一系列的指令
      - 在强化学习中有一个回报函数。就像训练狗狗一样,做得好给颗糖,做不好打屁屁。狗 狗就会学习到什么样的动作是好的从而拿到更多的糖,什么样的是不好的,从而留下越 来越多好的动作
      - 控制机器人也是一样,做得好加分,做不好扣分,久而久之就会有更多的积极回报
      - 这个的问题在于如何定义什么行为是好的行为?然后就是选择合适的算法以获得更大的回报

- 线性回归(Linear Regression)
- 梯度下降(Gradient Descent)
- 正规方程(Normal Equations)

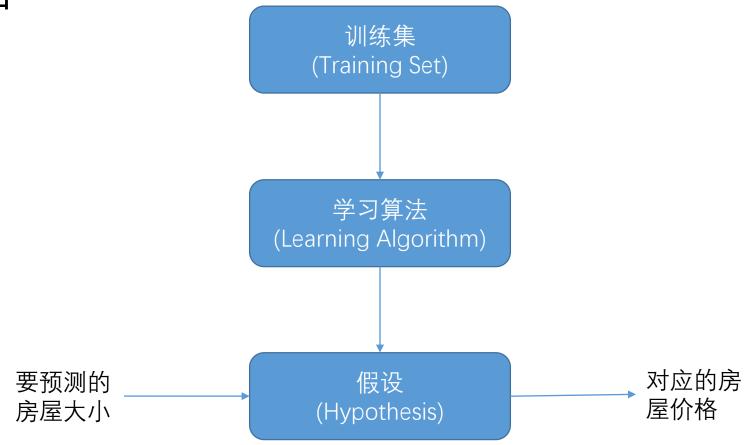
- 本集案例
  - 利用监督学习实现汽车的自动驾驶
    - 在里面涉及到神经网络、梯度学习
    - 训练方法:由真人控制车辆,车辆会记录下方向盘的动作和车辆的行驶路径(每隔一段时间采集前方道路图像再进行图像分析)间的关系
      - 因为驾驶员提供了在某个路径下车的行驶方向(比如说左弯的路,驾驶员会左打方向盘使车辆朝左行驶),因此称为监督学习

#### • 线性回归

- 假设下面这组房屋大小和价格的关系样本(暂时先不考虑几房的问题),现在要根据这些样本预测某个大小的房屋对应的价格
- 符号定义: m表示样本的个数, x表示输入变量/特征(在这里即房屋的大小), y表示输出变量(在这里即要房屋对应的价格), (x,y)表示一组样本), (xi,yi)表示第i组样本, n表示学习问题中特征的数目

Living area (feet <sup>2</sup> )	#bedrooms	Price (1000\$s)
2104	3	400
1600	3	330
2400	3	369
1416	2	232
3000	4	540
:	:	:

• 线性回归



#### • 线性回归

- 现在的关键在于如何表示出这样的假设,在线性回归这里将假设用线性 函数表达了出来

  - 但是一般的回归问题可能不止一个输入特征,比如将上面问题的房间数考虑进来
    - 这时表达式就变成了 $h(x) = \theta 0 + \theta 1x1 + \theta 2x2$  , 其中 $\theta 0 \times \theta 1 \times \theta 2$ 为系数 , x1表示房屋大小 , x2表示房数 (在这里h(x) 也可写作 $h\theta(x)$  , 以说明 $\theta$ 为参数 )

Living area (feet <sup>2</sup> )	#bedrooms	Price (1000\$s)
2104	3	400
1600	3	330
2400	3	369
1416	2	232
3000	4	540
:	:	:

#### • 线性回归

•  $h(x) = \theta 0 + \theta 1x 1 + \theta 2x 2$  可以看成x 0 = 1,因此我们也可将其写成

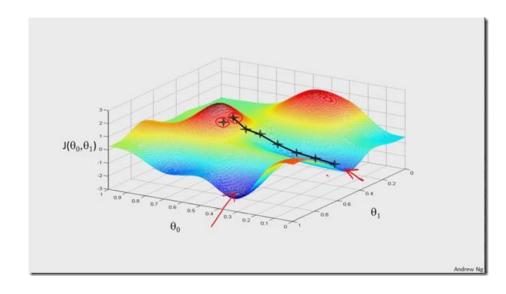
$$h(x) = \sum_{i=0}^{n} \theta_i x_i = \theta^T x$$
 其中n表示学习问题中特征的数目,在这里为2

- 而在这里字习具法的社务仕士怎样算出这里的参数日
- 由于我们已经拥有了训练集,我们要做的就是使得训练集的输入变量x通过h(x)求出的值尽量接近对应的标准答案y,即要选出使得下式J(θ)取最小值的θ

$$J(\theta) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$
. 其中m表示样本的数目,距离衡量采用的是2-范数的衡量方法,前面的1/2用以简化运算(后面会讲到)

• 这种衡量方法也被称为线性最小二乘,这就是线性回归问题的一般表达形式,接下来将 讨论如何在x、y已知的情况下求解出这里的θ

- 梯度下降
  - •接下来的问题在于如何求出J(θ)取最小值的θ
    - 一种办法是搜索出这样的母
      - 首先将母初始化为0向量(或者其他向量都可以)
      - 接下来要通过改变θ的值使得J(θ)越来越小
    - 这种方法也称为梯度下降方法
      - 但是这种方法非常受到初始点选择的影响,最后到达的点不一定是全局最小值点,只是一个局部最小值点(极小值点)
      - 这种算法一定会结束(梯度为0说明结束,不为0说明还有下降的空间继续下降)



在这里纵坐标表示目标函数的值(即J(θ)的值),两个横坐标分别表示两个参数θ1和θ2。从初始点开始总是往下降速度最快的地方走,这个地方也就是该点的梯度(就好像在山坡上,这个坡的坡度应该是指向这一点下降最快的方向的)

• 梯度下降

该点下降最

快的方向

• 由此我们可以通过下式表达梯度下降的过程

$$\theta_j := \theta_j - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_j} J(\theta).$$



根据多元函数微分学中梯度的定义,标量场中某一点上的梯度指向标量场增长最快的方向(前提是要可微),梯度的长度是这个最大的变化率。因此我们需要对J(θ)的每一个元(在这里就是θ1,θ2···)求偏导数,乘上对应的方向向量后相加即可(从而得到梯度在该方向上的映射,因为梯度是个方向导数,即模为1的一个向量,方向指向标量场增长最快的方向)。由于是梯度下降,因此我们需要取个负数,来表示该方向上的最速下降。那么究竟要下降多少,这个由α值进行控制。如果α值太大,可能会出现不下降反而上升的情况;如果α值太小,收敛很慢,很容易陷入局部最优。

#### • 梯度下降

$$J(\theta) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^{2}.$$

- 现在我们将原表达式J(θ)代进来
  - 先假设一种简单的情况,只有一组样本(x,y),要对于第i个参数0j求偏导数

$$\frac{\partial}{\partial \theta_{j}} J(\theta) = \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} \frac{1}{2} (h_{\theta}(x) - y)^{2}$$

$$= 2 \cdot \frac{1}{2} (h_{\theta}(x) - y) \cdot \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} (h_{\theta}(x) - y)$$

$$= (h_{\theta}(x) - y) \cdot \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} \left( \sum_{i=0}^{n} \theta_{i} x_{i} - y \right)$$

$$= (h_{\theta}(x) - y) x_{j}$$

$$\theta_{j} := \theta_{j} - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} J(\theta).$$

• 代入后可得(该方法也称为LMS update rule/Widrow-Hoff learning rule)

$$\theta_j := \theta_j + \alpha \left( y^{(i)} - h_\theta(x^{(i)}) \right) x_j^{(i)}.$$

- 梯度下降
  - 单组样本(x,y)进行梯度下降的问题解决了,但如果现在不止一组样本怎么办?
    - 一种最直观的办法,根据定义将J(0)代进去求微分

$$J(\theta) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{m} (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^{2}.$$

$$\theta_{j} := \theta_{j} - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} J(\theta).$$

$$\theta_{j} := \theta_{j} - \alpha \frac{\partial}{\partial \theta_{j}} J(\theta).$$

$$\theta_{j} := \theta_{j} + \alpha \sum_{i=1}^{m} \left( y^{(i)} - h_{\theta}(x^{(i)}) \right) x_{j}^{(i)}$$

• 由此可得算法(该方法也称为batch gradient descent)

```
Repeat until convergence { \theta_j := \theta_j + \alpha \sum_{i=1}^m (y^{(i)} - h_{\theta}(x^{(i)})) x_j^{(i)} \qquad \text{(for every } j\text{)}. }
```

- 梯度下降
  - 在本课的例子里面」实际上是一个凸的二次函数
    - 某个函数f(x)为凸函数当且仅当定义域为凸集, f(kx+(1-k)y)≤kf(x)+(1-k)f(y)(对于任意定义域上的x,y和0≤k≤1恒成立)--见《凸优化》第三章
      - 定义域为R , 一定为凸集--见《凸优化》第二章

由于

$$J(\theta) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{m} (h\theta(xi) - yi)^{2} = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{m} (\theta^{T}(xi) - yi)^{2}$$

因此

$$J(k\theta 1 + (1 - k)\theta 2) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{m} [(k\theta 1 + (1 - k)\theta 2)^{T}(xi) - yi]^{2}$$

$$= \frac{1}{2} \sum_{i=1}^{m} [k(\theta 1)^{T}(xi) + (1 - k)(\theta 2)^{T}(xi) - yi]^{2}$$

$$kJ(\theta 1) + (1 - k)J(\theta 2)$$

$$= \frac{1}{2} k \sum_{i=1}^{m} (\theta 1^{T}(xi) - yi)^{2} + \frac{1}{2} (1 - k) \sum_{i=1}^{m} (\theta 2^{T}(xi) - yi)^{2}$$

要证

$$J(k\theta 1 + (1-k)\theta 2) \leq kJ(\theta 1) + (1-k)J(\theta 2)$$

只需对于任意的 i 下式成立(令 $(\theta 1)^T(x)$ 为 a, $(\theta 2)^T(x)$ 为 b)

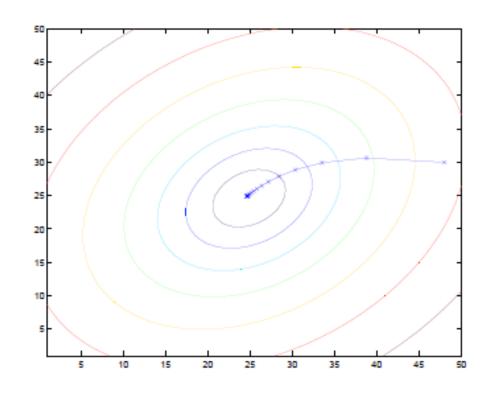
$$[ka + (1 - k)b - y]^2 \le k(a - y)^2 + (1 - k)(b - y)^2$$

完全平方展开后左式减去右式可得

$$\begin{aligned} k^2a^2 + (1-k)^2b^2 + 2k(1-k)ab - ka^2 - (1-k)b^2 \\ &= ka^2(k-1) - k(1-k)b^2 + 2k(1-k)ab \\ &= k(k-1)(a-b)^2 \end{aligned}$$

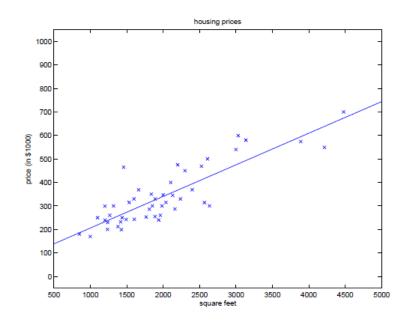
该结果小于等于 $0(0 \le k \le 1)$ 

- 梯度下降
  - 由于在凸函数中任何极小值也是最小值,因此梯度下降法所求到的解一 定是最小值解(也就是全局最优解)



就好比本次的凸二次函数, 形状近似碗形, 用梯度下降即可得最优解

- 梯度下降
  - 通过上述的梯度下降方法即可求出给定房屋面积、房数的情况下预测房价的最佳拟合的直线



If the number of bedrooms were included as one of the input features as well, we get  $\theta_0 = 89.60$ ,  $\theta_1 = 0.1392$ ,  $\theta_2 = -8.738$ .

- 梯度下降
  - 在之前讲到的batch gradient descent方法中每次迭代都需要遍历整个训练集合 Repeat until convergence {

```
\theta_j := \theta_j + \alpha \sum_{i=1}^m \left( y^{(i)} - h_\theta(x^{(i)}) \right) x_j^{(i)} \qquad \text{(for every } j\text{)}.
```

- 这导致一个问题, 如果训练集合非常大, 这样计算耗时很长
  - 因此后来改进了一种称为"随机梯度下降"(stochastic gradient descent/incremental gradient descent)的方法

```
Loop {  \text{for i=1 to m, } \{ \\ \theta_j := \theta_j + \alpha \left( y^{(i)} - h_\theta(x^{(i)}) \right) x_j^{(i)} \qquad \text{(for every } j\text{)}.  } }
```

#### • 梯度下降

- 通过比较batch gradient descent发现, stochastic gradient descent可以 取得比batch gradient descent更快的接近全局最优值的效果。但这样也 导致了一个问题:可能会在全局最优值的附近徘徊
  - 因为过程近似于我们只考虑一个样本点的情况,就好比要去上海交大的闵行校区。 一开始要去上海,几乎所有人都知道哪里是上海,因此你就不需要听那么多人的建议直奔上海。但是很多人不知道交大在哪里,所以问第一个人他会告诉你一个地点。 走过去发现并不是。再问第二个又告诉你一个地点,走过去好像还不是...就这样很可能在交大附近徘徊
  - 但是回过头来说这样的点在实际情况下往往比batch gradient descent发现的看上去最优的点要好,因为在机器学习中过分的准确相当于不准,因为噪声点普遍存在,数据并不是乖乖听话的

- 正规方程
  - 之前的梯度下降是一种迭代方法,同时还有一种正规方程的方法也可以 用来求解最小二乘拟合问题
  - 在此之前先复习一些矩阵的运算方法
    - 矩阵求导(matrix derivatives)的六种形式
    - 矩阵的迹(trace)

- 正规方程
  - 广义的矩阵求导有如下六种形式

Types	$\mathbf{of}$	Matrix	Deriva	atives
LJPOD	~	110 CA C. A. A. A.		

Турез	Scalar	Vector	Matrix
Scalar	$\frac{\partial y}{\partial x}$	$\frac{\partial \mathbf{y}}{\partial x}$	$\frac{\partial \mathbf{Y}}{\partial x}$
Vector	$\frac{\partial y}{\partial \mathbf{x}}$	$\frac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{x}}$	
Matrix	$\frac{\partial y}{\partial \mathbf{X}}$		

• 其中最熟悉的是标量对标量求导(从高中开始学的那个就是)

- 正规方程
  - 标量对向量求导仍为向量,该向量称为切向量(tangent vector)
    - 计算方法

$$\mathbf{y} = egin{bmatrix} oldsymbol{y}_1 \ oldsymbol{y}_2 \ oldsymbol{dagger} \ oldsymbol{y}_m \end{bmatrix} \qquad rac{\partial \mathbf{y}}{\partial x} = egin{bmatrix} rac{\partial y_1}{\partial x} \ rac{\partial y_2}{\partial x} \ dots \ rac{\partial y_m}{\partial x} \end{bmatrix}$$

• 例子:比如告诉你一个点在时间t内在x轴方向移动的距离和y轴方向移动的距离, 问这个点在这段时间的在两个方向上的速度v是多少;或者问在在x轴、y轴方向移 动的速度,问这个点在这段时间的在两个方向上的加速度a是多少

#### • 正规方程

- 向量对标量求导也同样为向量,该向量称为梯度(gradient)
  - 计算方法:

$$\mathbf{x} = egin{bmatrix} x_1 \ x_2 \ dots \ x_n \end{bmatrix} \qquad rac{\partial y}{\partial \mathbf{x}} = egin{bmatrix} rac{\partial y}{\partial x_1} & rac{\partial y}{\partial x_2} & \cdots & rac{\partial y}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

- 例子:比如告诉你某一空间内某一点及其邻域的电势(电势是标量,没有方向的), 问该点处电场(电场的方向指向电势变化最大的方向)如何?
- 该运算也可记为▽<sub>u</sub>f(x)

- 正规方程
  - 向量对向量求导为矩阵,该矩阵称为Jacobian矩阵
    - 计算方法

$$\mathbf{x} = egin{bmatrix} x_1 \ x_2 \ dots \ x_n \end{bmatrix} \quad \mathbf{y} = egin{bmatrix} y_1 \ y_2 \ dots \ y_m \end{bmatrix} \qquad rac{\partial \mathbf{y}}{\partial \mathbf{x}} = egin{bmatrix} rac{\partial y_1}{\partial x_1} & rac{\partial y_1}{\partial x_2} & \cdots & rac{\partial y_1}{\partial x_n} \ rac{\partial y_2}{\partial x_1} & rac{\partial y_2}{\partial x_2} & \cdots & rac{\partial y_2}{\partial x_n} \ dots & dots & dots & dots & dots \ rac{\partial y_m}{\partial x_1} & rac{\partial y_m}{\partial x_2} & \cdots & rac{\partial y_m}{\partial x_n} \end{bmatrix}$$

- 对该矩阵求行列式即为Jacobian行列式
- 该运算也可记为df(x)

- 正规方程
  - 标量对矩阵求导仍为矩阵,该向量称为切矩阵(tangent matrix)
    - 计算方法

$$rac{\partial \mathbf{Y}}{\partial x} = egin{bmatrix} rac{\partial y_{11}}{\partial x} & rac{\partial y_{12}}{\partial x} & \cdots & rac{\partial y_{1n}}{\partial x} \ rac{\partial y_{21}}{\partial x} & rac{\partial y_{22}}{\partial x} & \cdots & rac{\partial y_{2n}}{\partial x} \ dots & dots & \ddots & dots \ rac{\partial y_{m1}}{\partial x} & rac{\partial y_{m2}}{\partial x} & \cdots & rac{\partial y_{mn}}{\partial x} \end{bmatrix}$$

- 正规方程
  - 矩阵对标量求导也同样为矩阵,该向量称为梯度矩阵(gradient matrix)
    - 计算方法:

$$\frac{\partial y}{\partial \mathbf{X}} = \begin{bmatrix} \frac{\partial y}{\partial x_{11}} & \frac{\partial y}{\partial x_{21}} & \cdots & \frac{\partial y}{\partial x_{p1}} \\ \frac{\partial y}{\partial x_{12}} & \frac{\partial y}{\partial x_{22}} & \cdots & \frac{\partial y}{\partial x_{p2}} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial y}{\partial x_{1q}} & \frac{\partial y}{\partial x_{2q}} & \cdots & \frac{\partial y}{\partial x_{pq}} \end{bmatrix}$$

• 这个矩阵常见于优化问题中,接下来将继续讨论这个梯度矩阵

- 正规方程
  - 梯度矩阵的例子

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} \\ A_{21} & A_{22} \end{bmatrix} \longrightarrow \nabla_A f(A) = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & 10A_{12} \\ A_{22} & A_{21} \end{bmatrix}$$

$$f(A) = \frac{3}{2}A_{11} + 5A_{12}^2 + A_{21}A_{22}$$

- 正规方程
  - 矩阵的迹: 方阵A的迹被定义为矩阵主对角线上的所有元素之和, 记为 tr(A)
    - 矩阵的迹满足以下基本性质(证明详见线性代数)

$$\operatorname{tr} ABC = \operatorname{tr} CAB = \operatorname{tr} BCA,$$

$$\operatorname{tr} ABCD = \operatorname{tr} DABC = \operatorname{tr} CDAB = \operatorname{tr} BCDA$$

$$\operatorname{tr} A = \operatorname{tr} A^T$$

$$\operatorname{tr} (A+B) = \operatorname{tr} A + \operatorname{tr} B$$

$$\operatorname{tr} aA = \operatorname{atr} A$$

- 正规方程
  - 将矩阵的迹和梯度矩阵结合在一起,可以得到以下基本的性质

$$\nabla_A \operatorname{tr} AB = B^T$$

假设矩阵A、B为

因此

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a11 & \cdots & a1n \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ an1 & \cdots & ann \end{bmatrix}, \mathbf{B} = \begin{bmatrix} b11 & \cdots & b1n \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ bn1 & \cdots & bnn \end{bmatrix}$$

$$tr(AB) = \sum_{j=1}^{n} \sum_{i=1}^{n} ajibij$$

可求得 AB 为

因此

$$\mathbf{AB} = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^{n} a1ibi1 & \cdots & \sum_{i=1}^{n} a1ibin \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \sum_{i=1}^{n} anibi1 & \cdots & \sum_{i=1}^{n} anibin \end{bmatrix}$$

$$\mathsf{AB} = \begin{bmatrix} \sum_{i=1}^n a1ibi1 & \cdots & \sum_{i=1}^n a1ibin \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \sum_{i=1}^n anibi1 & \cdots & \sum_{i=1}^n anibin \end{bmatrix} \qquad \mathsf{VAtr}(\mathsf{AB}) = \begin{bmatrix} \frac{\partial \mathsf{tr}(\mathsf{AB})}{\partial a11} & \cdots & \frac{\partial \mathsf{tr}(\mathsf{AB})}{\partial a1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial \mathsf{tr}(\mathsf{AB})}{\partial an1} & \cdots & \frac{\partial \mathsf{tr}(\mathsf{AB})}{\partial ann} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b11 & \cdots & bn1 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ b1n & \cdots & bnn \end{bmatrix} = \mathsf{B}^T$$

- 正规方程
  - 将矩阵的迹和梯度矩阵结合在一起,可以得到以下基本的性质
    - 2,

$$\nabla_{A^T} f(A) = (\nabla_A f(A))^T$$

假设矩阵 A 为

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} a11 & \cdots & a1n \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ an1 & \cdots & ann \end{bmatrix}$$

可得

$$\nabla A^T f(A) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f(A)}{\partial a 11} & \cdots & \frac{\partial f(A)}{\partial a n1} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f(A)}{\partial a 1n} & \cdots & \frac{\partial f(A)}{\partial a nn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{\partial f(A)}{\partial a 11} & \cdots & \frac{\partial f(A)}{\partial a 1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{\partial f(A)}{\partial a nn} & \cdots & \frac{\partial f(A)}{\partial a nn} \end{bmatrix}^T = \nabla A f(A)^T$$

- 正规方程
  - 将矩阵的迹和梯度矩阵结合在一起,可以得到以下基本的性质
    - $\nabla_A \text{tr} A B A^T C = C A B + C^T A B^T$

这个的证明要借助第一个定理

$$\nabla Atr(AB) = B^T$$

但是在这个定理里面实际上存在两个 A,因此需要分开来求偏微分。当我们对于 A 进行偏微分的时候,将 A<sup>T</sup> 看成是与 A 无关的系数。反之亦然,当我们对于 A<sup>T</sup> 进行 偏微分的时候,将 A 看成是与 A<sup>T</sup> 无关的系数。

因此

$$\nabla A \operatorname{tr} (ABA^T C) = \nabla A \operatorname{tr} (ABA^T C) + \nabla A \operatorname{tr} (A^T CAB) = (BA^T C)^T + CAB = C^T AB^T + CAB$$

- 正规方程
  - 接下来将讲述如何通过本方法解决之前提到的母的取值
    - 首先定义矩阵×为所有样本的输入, Y为所有样本的输出

$$X = \begin{bmatrix} -(x^{(1)})^T - \\ -(x^{(2)})^T - \\ \vdots \\ -(x^{(m)})^T - \end{bmatrix}$$

$$\vec{y} = \begin{bmatrix} y^{(1)} \\ y^{(2)} \\ \vdots \\ y^{(m)} \end{bmatrix}$$

• 由此可以计算h(X)的值

$$h(x) = \sum_{i=0}^{n} \theta_i x_i = \theta^T x$$
   
  $\vdots$    
  $\vdots$    

- 正规方程
  - 同样地,我们需要计算目标函数就需要将h(X)和Y作差后求内积

$$X\theta - \vec{y} = \begin{bmatrix} (x^{(1)})^T \theta \\ \vdots \\ (x^{(m)})^T \theta \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} y^{(1)} \\ \vdots \\ y^{(m)} \end{bmatrix}$$

$$J(\theta) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2.$$

$$= \begin{bmatrix} h_{\theta}(x^{(1)}) - y^{(1)} \\ \vdots \\ h_{\theta}(x^{(m)}) - y^{(m)} \end{bmatrix}.$$

$$\frac{1}{2} (X\theta - \vec{y})^T (X\theta - \vec{y}) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$

$$= J(\theta)$$

#### • 正规方程

- 再接下来,和之前一样需要求J(θ)的最小值
  - 求最小值的办法很简单,既然J(θ)是个凸函数(正在前面证明过),其极小值就是最小值,因此可以说导数(梯度)为0的点就是最小值点
  - 因此我们需要对J(O)进行求导,其过程如下:

$$\nabla_{\theta} J(\theta) = \nabla_{\theta} \frac{1}{2} (X\theta - \vec{y})^T (X\theta - \vec{y})$$

$$= \frac{1}{2} \nabla_{\theta} \left( \theta^T X^T X \theta - \theta^T X^T \vec{y} - \vec{y}^T X \theta + \vec{y}^T \vec{y} \right)$$

$$= \frac{1}{2} \nabla_{\theta} \operatorname{tr} \left( \theta^T X^T X \theta - \theta^T X^T \vec{y} - \vec{y}^T X \theta + \vec{y}^T \vec{y} \right)$$

$$= \frac{1}{2} \nabla_{\theta} \left( \operatorname{tr} \theta^T X^T X \theta - 2 \operatorname{tr} \vec{y}^T X \theta \right)$$

$$= \frac{1}{2} \left( X^T X \theta + X^T X \theta - 2 X^T \vec{y} \right)$$

$$= X^T X \theta - X^T \vec{y}$$

1式到2式直接展开; 2式到3式使用了任意实数的迹等于它本身的性质(tr(a)=a, a  $\in$  R); 3式到4式运用了迹的加法性质(trA+trB=tr(AB))、乘法性质(tr(ABC)=tr(BCA)=tr(CAB))和转置性质(trA<sup>T</sup>=trA),同时由于最后一项与θ无关,微分后必定为0,因此直接消去; 4式到5式使用了迹的梯度矩阵的性质1和性质3(这两个公式见下,在使用性质3时A,B,A<sup>T</sup>,C,分别对应θ,I(单位向量), θ<sup>T</sup>,X<sup>T</sup>X)

$$\nabla_A \text{tr} A B = B^T$$

$$\nabla_A \text{tr} A B A^T C = C A B + C^T A B^T$$

- 正规方程
  - 由此得到了最终的结果,现在我们让导数为0,即可得到以前线性代数中学过的一个式子(用来求解最小二乘问题的关系式),这个式子也被称为正规方程

$$X^T X \theta = X^T \vec{y}$$

• 那么对于\的值可以一步完成求解

$$\theta = (X^T X)^{-1} X^T \vec{y}.$$