

20200612 更新：对第六章数组第 2 题的答案进行了修正，原来的表述有误。具体如下：

2. 下列那句话不正确？

A 静态数组在内存中必须是连续存储的；

B 静态数组在内存中可以分段存储；

## 第五章 数据的共享与保护

一. 阅读下面的一段代码，回答问题 1-12.

```
int fun(int a);
```

```
namespace myNamespace
```

```
{
```

```
    static int e;
```

```
    int f;
```

```
    Class myClass
```

```
    {
```

```
        int g;
```

```
    }
```

```
}
```

```
int main ()
```

```
{
```

```
    int b = 3;
```

```
    cin >> b;
```

```
    if(b > 0)
```

```
    {
```

```
        int c;
```

```
static int d;  
  
.....  
  
}  
  
return 0;  
  
}
```

1. 上述代码中，a 的作用域为？

- A. 函数原型作用域   B. 局部作用域  
C. 命名空间作用域   D. 文件作用域

2. 上述代码中，b 的作用域为？

- A. 函数原型作用域   B. 局部作用域  
C. 命名空间作用域   D. 文件作用域

3. 上述代码中，c 的作用域为？

- A. 函数原型作用域   B. 局部作用域  
C. 命名空间作用域   D. 文件作用域

4 上述代码中，d 的作用域为？

- A. 函数原型作用域   B. 局部作用域  
C. 命名空间作用域   D. 文件作用域

5 上述代码中，e 的作用域为？

- A. 函数原型作用域   B. 局部作用域  
C. 命名空间作用域   D. 文件作用域

6 上述代码中，f 的作用域为？

- A.函数原型作用域 B.局部作用域  
C.命名空间作用域 D.文件作用域

7 上述代码中，g 的作用域为？

- A.类作用域 B.局部作用域  
C.命名空间作用域 D.文件作用域

8 上述代码中，b 的生存期为？

- A.静态生存期 B.动态生存期

9 上述代码中，d 的生存期为？

- A.静态生存期 B.动态生存期

10 上述代码中，e 的生存期为？

- A.静态生存期 B.动态生存期

11 上述代码中，f 的生存期为？

- A.静态生存期 B.动态生存期

12 上述代码中，g 的生存期为？

A.静态生存期 B.动态生存期

二：阅读下面一段代码，回答第 13-18题

```
class Point {    //Point类定义
public:
    int z = 3;

    Point(int x = 0, int y = 0) : x(x), y(y) {
        count++;
        mycount++;
    }

    Point(Point &p) {    //复制构造函数
        x = p.x;
        y = p.y;
        count++;
        mycount++;
    }

    ~Point() { count--; }

    int getX() { return x; }

    int getY() { return y; }
```

```

void showCount() {
    cout << "Object count = " << count << endl;
}

static void myshowCount(Point p) {
    cout << "Object count = " << z << endl; //语句1
    cout << "Object count = " << ++(p.z) << endl; //语句2
}

```

private:

```

int x, y;

static int count;

```

public:

```

    static int mycount;

};

```

```

int Point::count = 0;

```

```

int Point::mycount = 7;

```

```

int main() {

```

```

    Point a(4, 5);

```

```

    Point b(a);

```

```

    a.showCount(); //语句3

```

```

    cout << "Object myaccount = " << Point::mycount << endl; //语句4

```

```

    cout << "Object myaccount = " << a.mycount << endl; //语句5

```

```

    b.myshowCount(b); //语句6

```

```

    Point::myshowCount(b); //语句7

```

```
    return 0;  
}
```

13 上述代码中，语句 1 正确与否？

A 正确 B.错误

14 上述代码中，语句 2 正确与否？

A 正确 B.错误

15 上述代码中，语句 5 的正确吗？

A 正确 B.错误

16 上述代码中，语句 6 的正确吗？

A 正确 B.错误

17 上述代码中，假设错误已被修复，语句 3 的输出结果为？

A 0 B 1 C2

18 上述代码中，假设错误已被修复，语句 4 的输出结果为？

A 7 B 8 C 9

19 上述代码中，假设错误已被修复，语句 7 的输出结果为？

A3 B 4 C5

## 第六章 -数组:

1. 下列哪句话不正确?

A `int children[4] = { 2, 3, 5};`

B `int children[ ] = { 2, 3, 5};`

C `int children[4];`

D `int size =4; int children[size];`

2. 下列那句话不正确?

A 静态数组在内存中必须是连续存储的;

B 静态数组在内存中可以分段存储;

3. 在下面的一段话中, 哪句话不正确?

```
void function(int n);
```

```
int main(){
```

```
    int i, a[4]={1, 2, 3, 4};
```

```
function( a[ 3 ] );  
  
return 0;  
  
}
```

A void function(int n);

B int i, a[4]={1, 2, 3, 4};

C function( a[ 0 ] );

D 无

4. 下列那句话存在错误?

```
void fun(int a[], int n);
```

```
int main(){
```

```
    int i, a[4]={1, 2, 3, 4};
```

```
    fun( a[], 4 );
```

```
    return 0;
```

```
}
```

A void fun(int a[], int n);

B int i, a[4]={1, 2, 3, 4};

C fun( a[], 4 );

D 无

5.试写一段程序读入不超过 10 字母，并将它们反向输出。如读入 abcd，将输出 dcba。以句号作为输入终止的标志。



## 第六章 -指针

1. 有函数原型为 `void f(int, int *)`;, 主函数中有变量定义: `int a=2, *p= &a`;

则下列函数调用不正确的是?

A. `f(a,p);`

B. `f(*p, p);`

C. `f(*p,&a);`

D. `f(p, &a);`

2. 若有 `int a[5], *p=a;`, 则对 `a` 数组元素的正确引用是?

a)\*&a[2]   b)a+2   c)p+2   d)\*(a+5)

3. 若有 `int a[10], *p=a;` 则 `p+3` 表示?

a)元素 `a[3]`的地址

b)元素 `a[3]`的值

c)元素 `a[4]`的地址

d)元素 `a[4]`的值

5. 设 p1 和 p2 是指向同一个整形数组的指针变量, c 为整形变量, 则以下不能正确

执行的赋值语句是\_\_\_\_\_.

a)c=\*p1+\*p2;    b)p2=c    c)p1=p2    d)p1=p2+c;

6 给定一段程序

```
int m;
```

```
const int *p1 = &m;
```

```
int n;
```

下列哪段代码有误?

A int \* const p2= &m;    B p1 = &n;    C \*p1 = 1;    D int \* const p2 = p1;

7.给定 int a[10], \*pa;下列哪段代码有误?

A. pa=&a[0];    B pa=a[0];    C a[3] =\*(pa+i),    D a[4]= \*(a+i)

8. 给定 Point \*ptr; Point a(5,10)下列哪段代码有误?

A ; ptr=&a;    B (\*ptr).getx();    C ptr.getx();    D a.getx()

9 给定 double\* d; d = new double[10]; 下列哪段代码有误?

A d[0]=\*&d[2];    B d[7]=d[3];    C d[0] =\*(d+7),    D delete d;

10 下列哪段代码有误?

A char str[20] = "Hehe";

B char str[ ] = "Hehe";

C char str[ ] = {'H', 'e', 'h', 'e'};

D string str("ants");

## 第七章，继承与派生

1. 子类可以继承父类的下列哪些信息？

1) 成员变量 2) 成员函数 3) 构造函数 4) 复制构造函数 6) 析构函数

A 12 B 123 C 124 D 125

2. 下列说法正确的是？

A 子类没有继承父类的私有成员变量，且在子类内部不可以访问该变量。

A 子类没有继承父类的私有成员变量，但在子类内部可以访问该变量。

B 子类继承了父类的私有成员变量，且在子类内部可以访问该变量。

C 子类继承了父类的私有成员变量，但在子类内部不可以访问该变量。

3. 对于下列代码

```
class A {  
public:  
A(){cout<<"A";}
```

```
};  
class B { public: B() { cout << "B"; } };  
class C: public A {  
    B b;  
public:  
    C() { cout << "C"; }  
};
```

如果执行 “C c1;” 哪项是正确的结果？

- A) CBA B) BAC
- C) ABC D) ACB

4. 对于 class B: protected A{ }, 下面那个说法不正确？

A B 类可以访问 A 类的 public 成员

B B 类可以访问 A 类的 protected 成员

C main 函数可以访问 B 继承的来自于 A 的 public 成员

D main 函数可以访问 B 新增的 public 成员

5. 对于 class B: private A{ }, 下面那个说法不正确？

A B 类可以访问 A 类的 public 成员

B B 类可以访问 A 类的 protected 成员

C main 函数不可以访问 B 继承的来自于 A 的 protected 成员

D main 函数可以访问 B 新增的 protected 成员

6. 给定一个父类对象 a (具有成员变量 m1), 子类对象 b(具有成员变量 m1 和 m2), 如果将 b 赋给 a, 下列哪些说法不正确？

A b 存在 m1 和 m2

B a 中只存在 m1

C a 中存在 m2, 但不会被访问

7 给定一个父类 A, 子类 B, 下列那种说法不正确?

A 创建 B 的对象时, 必先执行 A 类的构造函数。

B 先初始化 B 类的成员对象, 再执行 A 类的构造函数。

C 先初始化 B 类的成员对象, 再执行 B 的构造函数。

D 父类构造函数和成员对象的构造函数被执行后, 才执行 B 类的构造函数。

8 关于 重写 (覆盖) 和重定义 (隐藏), 下列哪些说法不正确?

A 重写时函数的名字相同, 参数相同

B 重写时基类函数必须有 virtual 关键字

C 重定义时函数的名字相同, 参数相同

D 重定义时可以没有 virtual 关键字。

9 请编写一段程序, 同时包含重写和重定义, 并给出输出结果和注释。

