《高级语言程序设计》历年考试试卷

# 武汉大学计算机学院

# 2004-2005 学年度第 2 学期 2004 级

# 《高级语言程序设计》期末考试试卷A卷

#### 答案及评分标准

<b>—</b> .		单项选择题:	(选择最合适的答案填空,	每小题2分,
	共20分)			

( )1.	(	)1.	不正确的?	常量是	<u>B</u>	0		
	'\t'							
( )2.	(	)2.	表达式-8%	63+13/2 É	的结果为_		D	o
A. A.	( 4.5	<b>B</b> . B.	8	<b>C</b> . C.	8. 5	D.	D.	4
	(							
a+=3	, b-2, ++b, a	a*=b 后	变量a和l	的的				
	值为_	C	0					
A. A.	2和2	<b>B</b> . B.	3和3	<b>C</b> . C.	12和3	D.	D.	12和2
( )4.	(	)4.	表达式 0x	ad86 0xf	f的值为_	<u>A</u>	<u></u>	0
	0xadff	<b>B</b> . B.	0x86	C. C.	0xad86	D.	D.	0xff
( )5.	(	)5.	设有如下统	宏定义	#define			price(x)
5+x								
	则执行赋值	頂语句	v=price(	4)*price	(15);/*v	为:	int	型变量*/
后, v	的值为							
	С	0						
A. A.	180	B. B.	85	<b>C</b> . C.	40	D.	D.	60
( )6.	(	)6.	在定义指	针变量时	, void *	类型	表明	指针
A	0							
	_。 指 向 对	<b>в</b> . В	. 不指	<b>c</b> . C.	指向整	D.	D.	指 向
A. A.	指向对							
A. A. 象	指 向 对 类型未知	广复	可任何对	型的	勺对象		chai 象	类型对
A. A. 象	指 向 对 类型未知	广复	可任何对	型的	勺对象		chai 象	类型对
A. A. 象: ( )7.	指向对	广复	可任何对	型的	勺对象		chai 象	类型对
A. A. 象: ( )7. 句是	- 指向对 指向对 类型未知	章 )7.	可任何对 g 设 int a[3	型的 ][4],*p[	为对象 [3];则以	下	char 象 <u>C</u>	企类型对 赋值语
A. A. 象 ( )7. 句是 A. A.	- 指向对 类型未知 ( 正确的。 p=a[0]	)7.	可任何对 读 设 int a[3 p[1]=a	型的 ][4],*p[ C. C.	的对象 [3]; 则以 p[1]=a	下 [2]	chai 象 <u>C</u> D.	. 类型对 赋值语 D. p=a
A. A. 象 ( )7. 句是 A. A.	- 指向对 类型未知 ( 正确的。 p=a[0]	)7.	可任何对 读 设 int a[3 p[1]=a	型的 ][4],*p[ C. C.	的对象 [3]; 则以 p[1]=a	下 [2]	chai 象 <u>C</u> D.	. 类型对 赋值语 D. p=a
A. A. 象 ( )7. 句是 A. A. ; ( )8.	- 指向对 类型未知 ( 正确的。	)7.  B. B. ; )8.	可任何对 录 设 int a[3 p[1]=a 创建一个	型的 ][4],*p[ C. C.	的对象 [3]; 则以 p[1]=a	下 [2]	chai 象 <u>C</u> D.	. 类型对 赋值语 D. p=a
A. A. 象 ( )7. 句是 A. A. ; ( )8. 操作	— 指向对 类型未知 ( 正确的。 p=a[0] ( , 则A 是正确	6 )7. B. B. ; )8. <u>打</u> 到	可任何对 录 设 int a[3 p[1]=a 创建一个。 开方式	型的 ][4],*p[ C. C. ; 新的文本	的对象 [3];则以 p[1]=a 文件,可	下 [2] 对该]	chai 象 <u>C</u> D.	· 类型对 赋值语 D. p=a ; 进行读写
A. A. 象 ( )7. 句是 A. A. ; ( )8. 操作 A. A. A.	# 向对类型未知  正确的。 p=a[0]  ,则A  "w+"	6 9 )7. B. B. ; )8. 打到 的。 B. B.	可任何对 設 int a[3 p[1]=a 创建一个 开方式 "wb"	型的 ][4],*p[ C. C. ; 新的文本 C. C.	的对象 [3];则以 p[1]=a 文件,可 "r+"	下 [2] 对该〕 D.	chan 象 <u>C</u> D. 文件	· 类型对 赋值语 D. p=a ; 进行读写
A. A. 象 ( )7. 句是 A. A. ; ( )8. 操作 A. A. A.	# 向对类型未知  正确的。 p=a[0]  ,则A  "w+"	6 9 )7. B. B. ; )8. 打到 的。 B. B.	可任何对 設 int a[3 p[1]=a 创建一个 开方式 "wb"	型的 ][4],*p[ C. C. ; 新的文本 C. C.	的对象 [3];则以 p[1]=a 文件,可 "r+"	下 [2] 对该〕 D.	chan 象 <u>C</u> D. 文件	· 类型对 赋值语 D. p=a ; 进行读写
A. A. ( )7. 句是 A. A. ; ( )8. 操作 A. A. ( )9. A. A.	— 指向对 类型未知 ( 正确的。 p=a[0] ( , 则A 是正确	的 B. B. ; )8. — 打到 (A) (B) (B) (B) (B) (B)	可任何对 設 int a[3 p[1]=a 创建一个。 开方式 "wb" 表达式 4&	型的 ][4],*p[ C. C. ; 新的文本 C. E. &5 C.	的对象 [3];则以 p[1]=a 文件,可 "r+" 5 <u>B</u>	下 [2] 对该: D. 	chan 象 <u>C</u> D. 文件	

A. A.	_a123 B. B. 3z C. C. "next" D. D. 'A'
,	二. 文字填空(共15分)
1.	1. 一个合理的算法应该具有"有穷性","有穷性"指的是
	经过有限个步骤的处理以后,算法应该结束。
2.	2. %作为运算符表示。
3.	3. 在 C 语言中, <u>全局变量</u> 变量和 <u>静态(局部静</u>
	<u>态</u> )变量在程序一开始执行就被分配内存空间,直到整个程序 执行结束其内存空间才被释放。
	1人们 5 年代 1 年代
, y	4 况 生,来到赤貝、建党山内工人居
4.	4. 设 x、y 为 int 类型变量,请写出以下命题: (1) x 和 y 都为偶数(x%2==0)&&(y%2==0) 或者
	(! (x%2) &&! (y%2))
	(2) x 和 y 中 至 少 一 个 能 被 3 整 除 (x%3==0)    (y%3==0) 或者
5.	5. 编译预处理命令#include 的作用是 <u>文件包含</u>
6.	6. 设有如下定义 int (*ptr)[5]; 则表示定义的 ptr 是指向
	<u>一维数组的指针</u> 或者 数组 变量。
7.	7. 完成字符串连接的库函数是strcat()。
8.	8. typedef int A[12]; 的作用是 <u>定义类型名 A,表示类型int [12]</u> 。
Ξ.	三. 程序填空(请在空白处填写合适内容以完成整个程序,
ŧ	失10分)
1. 以 字。	人下程序实现从键盘输入一个整数,然后以相反的顺序输出每位数
	刊如: 输入 1234,则输出 4321。
	finclude <stdio.h></stdio.h>
V	void main()

满绩小铺: 1433397577, 搜集整理不易, 自用就好, 谢谢!

```
int number, right;
         printf("enter your number:\n");
         scanf("%d", &number
         do
            right= number%10
  printf("%d",right);
            number= number/10
         printf("\n");
  a) a) 下面程序将若干字符串按照字典顺序排列并输出
      #include <stdio.h>
     #include <string.h>
void sort( char *s[] , int n)
{ int i, j;
   char *t;
   for (i = 0 ; i < n-1)
    for (j=i+1;j< n;j++)
  if(\underline{\underline{\underline{}}} strcmp(s[i], s[j])>0)
                   t=s[i];
                      s[i]=s[j];
                   s[j]=t;
     void main()
      char *s[5]={"Pascal',"C language","Prolog","fortran","Visual
     C++"};
      int i;
      sort(s, 5);
      for (i=0; i<5; i++)
           puts(s[i]);
```

## 四. 四.程序阅读与分析(共10分)

分析以下程序执行流程,并写出下列程序的运行结果。
 #include <stdio.h>
 void main()
 { int j;
 for(j=1;j<=5;++j)
 switch(j%2)
 case 0: j++;printf("#");break;</li>

```
case 1:j+=2;printf("*");
default: printf("\n");
}
解答: 运行结果为:
*
```

(注意:评分时如果试卷中给出结果不正确或者没有给出运行结果,但分析程序执行流程基本正确给分不超过2分。)

2. 2. 阅读以下递归函数,分析进行 k=fib(7)调用时程序运行过程;调用完成后变量 k 的值为多少?

解答:调用完成后 k 的值为 13

(注意: 评分时如果试卷中给出 k 的值不正确或者没有给出 k 的值,但分析程序执行流程基本正确给分不超过 3 分。)

## 五. 五. 子程序设计(每小题 15 分,共 30 分)

本题说明:完成函数设计时,请自行说明所有的形式参数的类型

1.1. 设计一个函数 strcpy(s1,s2),将字符串 s1 复制到字符串 s2 中, 且函数 strcpy()返回值为实际复制到 s2 中字符个数。

例如:函数调用 strcpy("asdfgh",s2)完成后,字符串 s2 中内容为"asdfgh",函数返回值为 6。

解答:

```
int strcpy(char *s1, char *s2) /*函数原型 3 分*/
{ int n=0; /*2 分*/
while((*s1=*s2)!=0) /*3 分*/
{ s1++; /*1 分*/
s2++; /*1 分*/
n++; /*1 分*/
}
return n; /*2 分*/
```

}/\*语法 2 分\*/

2.2. 设计一个函数 delarr (a, m, n), a 为一个已经按照从小到大排列的一维整数数组 (数组元素的个数为 m), 从数组 a 中删除所有等于 n 的元素, 且函数返回值为删除 n 以后数组 a 余下的元素

```
个数。
```

例如:

int  $a[5] = \{1, 2, 2, 3, 4\}$ ;

则, delarr (a, 5, 2) 调用完成后, 数组 a 的内容为{1, 3, 4, 0,

0},函数返回值为3。

解答:

int delarr(int \*a, int m, int n) /\*函数原型 3 分\*/
{
 int i, j, k=m; /\*1 分\*/
 for(i=0;i<m;i++)/\*2 分\*/
 if(a[i]==n) /\*1 分\*/
 { for(j=i+1;j<m;j++)/\*2 分\*/
 a[j-1]=a[j];
 a[m-1]=0; /\*1 分\*/
 k--; /\*1 分\*/

return k; /\*2 分\*/ }/\*语法 2 分\*/

### 

说明:

- ● 仅需任意*选做一题*。多选者,以卷面先列出的为判分依据;
- 分析思路、重要数据类型的定义、模块的功能、形式参数、函数返回值说明;
- 用伪代码或其它方法描述子程序;
- 1.1. 函数 1 ink (h1, h2, h), 将两个由整数组成的单链表 h1 和 h2 组合成一个有序链表 h。实在参数 h 应该指向创建后有序链表的头结点,函数返回值为有序链表中结点个数。

具体要求如下:

A) 说明链表结点类型的 C 语言定义形式; (4分)

解答:

struct node{

int data;

struct node \*next};

B) 给出函数 link(h1, h2, h) 的原型。(3分) 解答:

int link(struct node \*h1, struct node \*h2, struct node \*\*h);

C) 描述函数的算法。(8分)

2.2. 编程实现将一个整型数据转换成二进制数据。

具体要求如下:

D) 说明如何表示一个"二进制进制数",最好用图示方法说明,并给出"二进制数据"的 C语言定义形式;(4分)

解答:

数组或者堆栈

- E) 说明程序中划分多少模块?并给出每个模块的原型;(3分)
- F) 描述每个模块的算法。(8分)

Menu