

# 计算机科学基础

## ——程序设计与算法语言

### 第二章 基本控制结构程序设计

戚隆宁

Email: [longn\\_qi@seu.edu.cn](mailto:longn_qi@seu.edu.cn)

Tel: 13813839703

# 本章目录

**2.1 算法的概念与表示方法**

**2.2 分支结构程序设计**

**2.3 循环结构程序设计**

**2.4 结构化程序设计思想**

**2.5 常用算法应用实例**

# 算法的概念与表示方法

## ❖ 算法的概念

⌘ 用于解决特定问题的有限计算方法或执行序列

## ❖ 算法的特征

⌘ 至少一个输出，任意多输入

⌘ 有效性：计算结果正确

⌘ 有穷性：计算步骤有限

⌘ 确定性：输入相同结果相同

# 算法的概念与表示方法

## ❖ 算法的逻辑控制结构

- ❧ 顺序结构
- ❧ 分支结构
- ❧ 循环结构

## ❖ 算法的表示

- ❧ 语言：自然语言、类计算机语言（伪代码，**Pseudocode**）、计算机语言（代码）
- ❧ 图形：流程图、**N-S图**、**PAD图**
- ❧ 表格



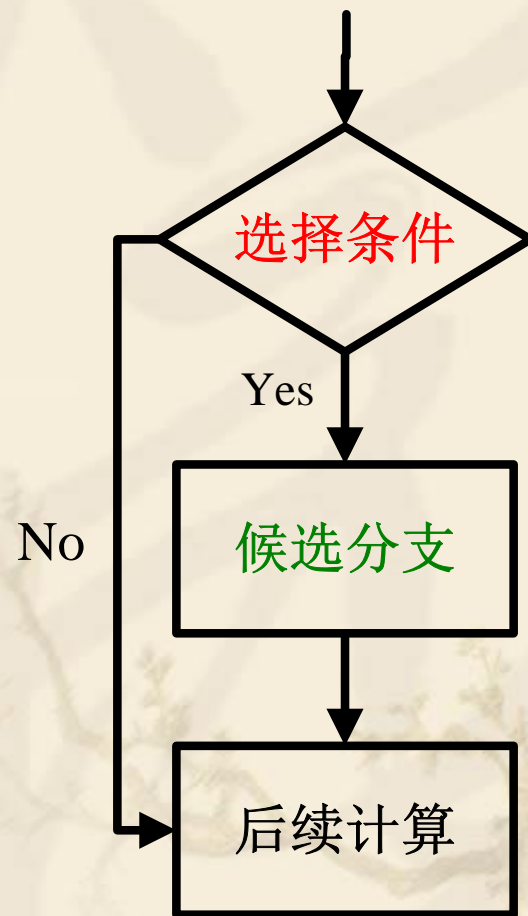
# 分支结构的程序设计

- ❖ 缘由：需要根据条件满足与否选择执行动作
- ❖ 分支结构
  - ❧ 基本要素
    - 若干候选分支
    - 选择条件
  - ❧ 由判断的结果决定选取一条分支执行
    - 单分支
    - 双分支
    - 多分支

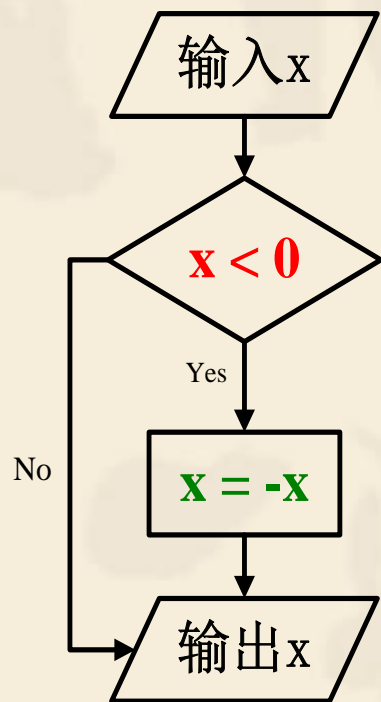
# 分支结构的程序设计

## ❖ 单分支选择（开关选择）

☞ 选择条件满足时执行分支，  
否则跳过



# 分支结构的程序设计



伪代码:

```
输入x  
if x < 0  
then x ← -x  
输出x
```

C++语句:

```
int x;  
cin >> x;  
if ( x < 0 ) x = -x;  
cout << x;
```

判断条件表达式的值必须是bool型或可转换为bool型

注意:

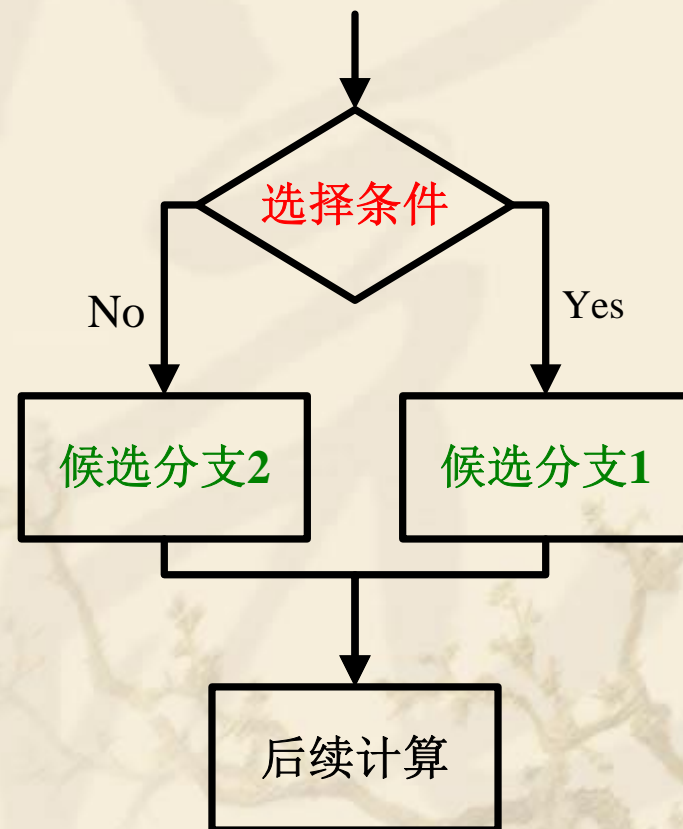
if分支只能是单语句或复合语句（语句块）

# 分支结构的程序设计

## ❖ 双分支选择（互斥选择）

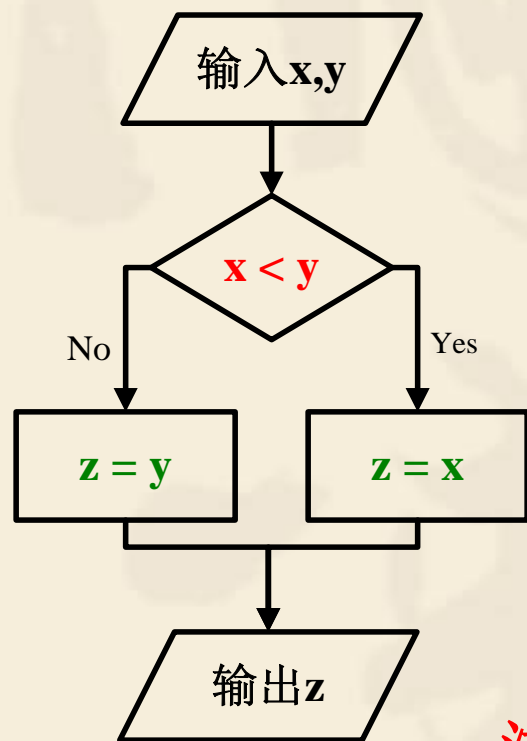
∞ 两个互斥候选分支

∞ 根据条件判断结果选择一个分支执行





# 分支结构的程序设计



伪代码：  
输入x和y  
**if**  $x < y$   
**then**  $z \leftarrow x$   
**else**  $z \leftarrow y$   
输出z

C++语句：  
`int x, y, z;`  
`cin >> x >> y;`  
**if** (  $x < y$  )  
{  $z = x$ ; }  
**else** {  $z = y$ ; }  
`cout << z;`

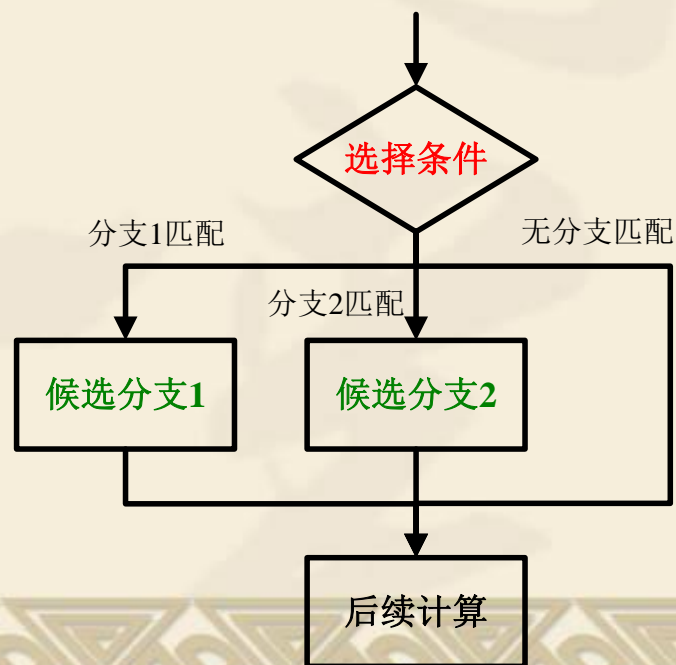
注意：

**else**分支只能是单语句或复合语句（语句块）

# 分支结构的程序设计

## ❖ 多分支选择

- ∞ 有多个候选分支
- ∞ 若无匹配分支则跳过



**C++语句:**

```
int y = 0;
```

```
char x;
```

```
cin >> x;
```

```
switch ( x )
```

```
{
```

```
case '+': y += 10; break;
```

```
case '-': y -= 10; break;
```

```
default: y = -1;
```

```
}
```

```
cout << y;
```

判断条件表达式的值必须是整型或可提升为整型

分支条件的值必须是整型或可提升为整型的常量

# 分支结构的程序设计

## ❖ 条件运算符（?:）

- ⌘ 逻辑条件 ? 表达式1 : 表达式2
- ⌘ 条件成立结果为表达式1，否则结果为表达式2

## ❖ 分支嵌套

- ⌘ 允许候选分支中出现分支结构
- ⌘ **else**与**if**的配对：就近未配对原则

## ❖ 分支判断的优化

- ⌘ 当条件为多个表达式的“与逻辑”（**&&**）组合时，只要有表达式为**false**，后续表达式将不再计算。
- ⌘ 当条件为多个表达式的“或逻辑”（**||**）组合时，只要有表达式为**true**，后续表达式将不再计算。

# 分支结构的程序设计

## ❖ 分支嵌套形式1

```
if (...)
{
    if (...) {}
    else {}
}
else
{
    if (...) {}
    else {}
}
```

## ❖ 分支嵌套形式2

```
if (...)
{
    if (...) {}
    else {}
}
else if (...)
{
}
else
{
}
```

## ❖ 分支嵌套形式3

```
if (...)
{
    if (...) {}
    else {}
}
else
{
    if (...) {}
    else {}
}
```

注意：**else**分支与**if**就近配对  
建议：用**{ }**区分清楚



# 循环结构的程序设计

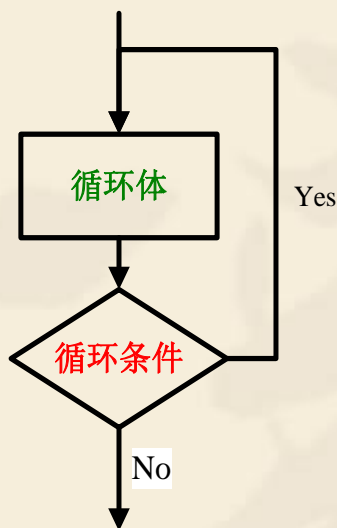
- ❖ 缘由：具有重复性的计算或操作
- ❖ 循环结构的基本要素
  - ❧ 循环体
  - ❧ 循环条件
- ❖ 循环结构
  - ❧ 直到型循环（后置循环条件）
  - ❧ 当型循环（前置循环条件）
    - 计数型循环

# 循环结构的程序设计

## ❖ 直到型循环（until循环）

∞ 后置循环条件：执行直到循环条件不满足为止

∞ 至少执行循环体1次



伪代码:

$x \leftarrow 0$

repeat  $x \leftarrow x + 1$

until  $x \geq 100$

输出  $x$

C++语句:

int  $x = 0$ ;

do {  $x = x + 1$ ; }

while (  $x < 100$  );

cout <<  $x$ ;

判断条件  
同if  
循环体可  
以为空

# 累加输入的100个数

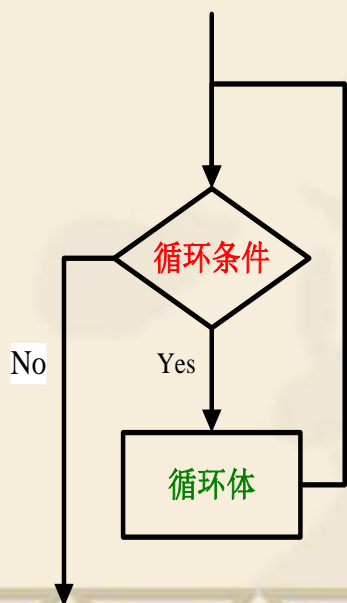
```
int x; // 保存输入的数据
int y = 0; // 保存累加结果
int i = 0; // 累加次数
do
{
    cin >> x;    // 输入数据
    y += x;      // 累加数据
} while ( ++i < 100 ); // 累加计数和判断
cout << y << endl; // 输出累加结果
```

# 循环结构的程序设计

## ❖ 当型循环（while循环）

∞ 前置循环条件：条件满足才执行循环

∞ 循环体有可能不被执行



伪代码：

```
x ← 0
while x < 100
do x ← x + 1
输出x
```

C++语句：

```
int x = 0;
while ( x < 100 )
{ x = x + 1; }
cout << x;
```

判断条件  
同if  
循环体可  
以为空



# 累加输入的100个数

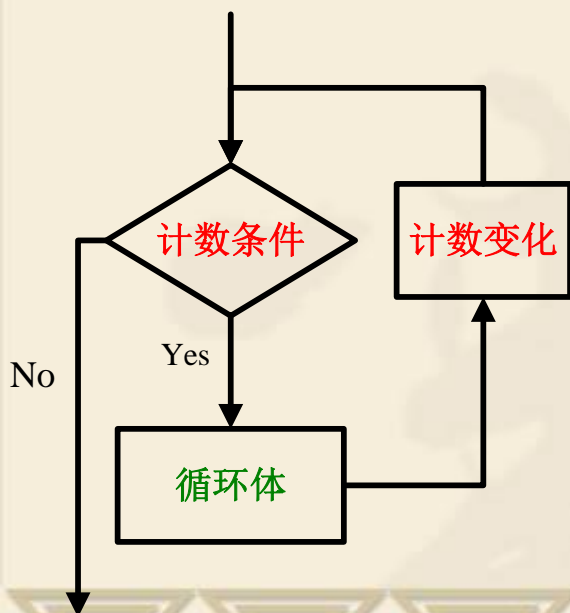
```
int x; // 保存输入的数据
int y = 0; // 保存累加结果
int i = 0; // 累加次数
while ( i++ < 100 ) // 累加计数并判断
{
    cin >> x;    // 输入数据
    y += x;      // 累加数据
}
cout << y << endl; // 输出累加结果
```

# 循环结构的程序设计

## ❖ 计数型循环（for循环）

∞ 以计数值的判断作为循环前置条件

∞ 需要有初始计数值和计数变化（递增或递减）



伪代码:

```
x ← 0  
for i ← 1 to 10  
do x ← x + i  
输出x
```

C++语句:

```
int x = 0, i;  
for ( i=1; i<=10; i++ )  
{ x = x + i; }  
cout << x;
```

初始条件、计数条件、计数累加和循环体都可以为空

# 累加输入的100个数

```
int x; // 保存输入的数据
int y = 0; // 保存累加结果
int i = 0; // 累加次数
for ( ; i < 100; i++ ) // 累加计数并判断
{
    cin >> x;    // 输入数据
    y += x;      // 累加数据
}
cout << y << endl; // 输出累加结果
```

# 循环结构的程序设计

## ❖ 循环条件判断的优化

∞ 同分支条件判断的优化

## ❖ 循环嵌套

∞ 允许循环体中使用循环结构（多重循环）

```
for (...)
{
    for (...) {}
}
```

```
for (...)
    for (...)
    {
    }
```

```
while (...)
{
    for (...) {}
}
```



# 显示5行6列的星号矩形

```
*****  
*****  
*****  
*****  
*****  
  
*****  
*      *  
*      *  
*      *  
*****
```

```
int i, j;  
for( i = 1; i <= 5; i++ )  
{  
    for( j = 1; j <= 6; j++ )  
        cout << '*';  
    cout<<endl;  
}
```

空心矩形框呢？

# 循环结构的程序设计

## ❖ 循环的改变

∞ **continue:** 跳过后续语句继续循环

∞ **break:** 结束当前循环（不能结束嵌套循环）

∞ **goto:** 可跳出多重循环

# 统计一个整数二进制表示中1的个数

```
int x, count = 0, i;  
cin >> x;  
for( i = 0; i < 32; i++ )  
{  
    if( ( x & ( 1 << i ) ) == 0 )  
        continue;  
    count++;  
}  
cout << count << endl;
```

**continue:** 跳过后续语句继续循环

# 判断一个整数是否是素数

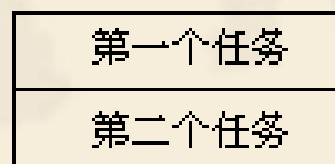


```
int x, i;  
cin >> x;  
for( i = 2; i < x; i++ )  
{  
    if( x % i == 0 )  
        break;  
}  
if ( i == x )  
    cout << x << “是素数” << endl;  
else  
    cout << x << “不是素数” << endl;
```

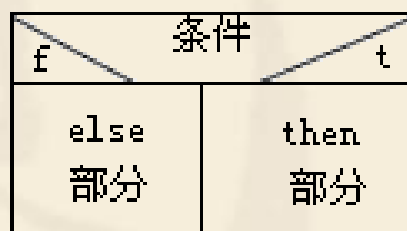
**break:** 结束当前循环（不能结束嵌套循环）



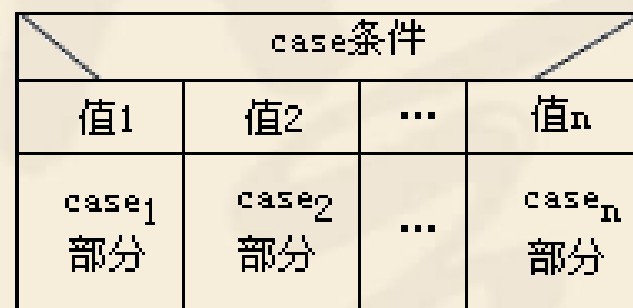
# N-S图表示



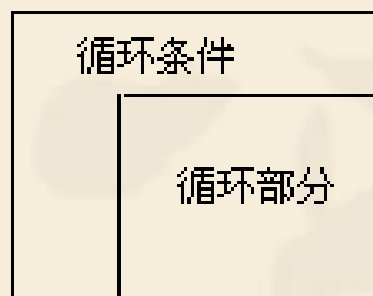
(a) 顺序



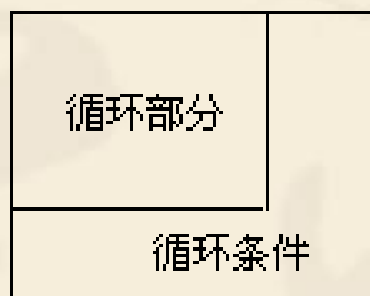
(b) 分支



(c) case



(d) do-while 循环

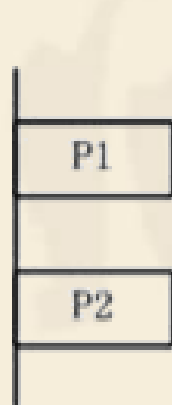


(e) do-until 循环

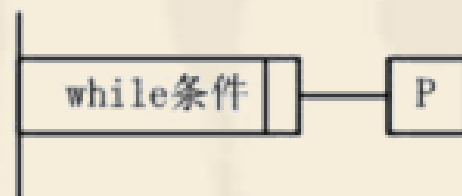


(f) 调用子程序

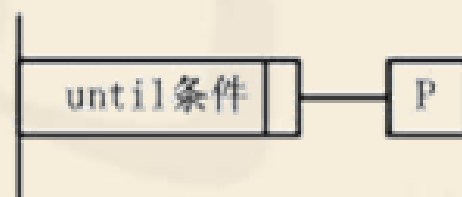
# PAD图表示



(a) 顺序



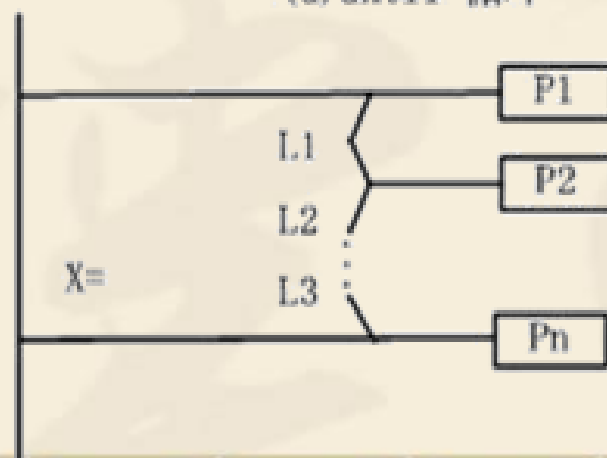
(b) while 循环



(d) until 循环



(c) if 选择



(e) CASE多分支



(f) 语句标号



(g) 定义

# 结构化程序设计思想

## ❖ 面向过程

- ❧ 程序 = 算法 + 数据结构
- ❧ 数据与数据处理分离
- ❧ 自顶向下，逐步细化

## ❖ 缺点

- ❧ 不适合大型软件
- ❧ 可重用性差

# 常用算法应用实例

- ❖ 穷举法
- ❖ 筛选法
- ❖ 递推法



# 常用算法应用实例1

## ❖ 穷举法

- ❧ 前提：问题的候选解有限且范围已知，候选解的验证方法简单
- ❧ 基本思路：逐个验证候选解的有效性

## ❖ 例子

- ❧ 求100以内的所有素数
- ❧ 百鸡问题（不定方程求解问题）
  - 公鸡一只值钱五，母鸡一只值钱三，小鸡三只值钱一，百钱买百鸡，问可买公鸡、母鸡和小鸡各多少只？
- ❧ 密码破译（排列组合问题）

# 求100以内素数及个数



```
int x, i, n=0;
for( x = 1; x < 100; x++ )
{
    for( i = 2; i < x; i++ )
        if( x % i == 0 ) break;
    if ( i == x )
        cout << “找到第”<<++n<<“个素数:”
            << x << endl;
}
if ( n == 0 )
    cout << “找不到素数！ ” << endl;
```

设公鸡 $x$ 只，母鸡 $y$ 只，小鸡 $z$ 只

$$\begin{cases} x + y + z = 100 \\ 5x + 3y + \frac{z}{3} = 100 \\ x, y, z \in N \end{cases}$$

## 百鸡问题

```
int cocks,hens,chickens;
for( cocks = 0; cocks <= 20; cocks++ )
    for( hens = 0; hes <= 33; hes++ )
    {
        chickens = 100-cocks-hens;
        if(5*cocks + 3*hens + chickens/3 == 100 )
            cout << “公鸡” << cocks << “只， ”
                “母鸡” << hens <<“只， ”
                “小鸡” << chickens << “只” << endl;
    }
```

设公鸡 $x$ 只，母鸡 $y$ 只，小鸡 $z$ 只

$$\begin{cases} x + y + z = 100 \\ 5x + 3y + \frac{z}{3} = 100 \\ x, y, z \in N \end{cases}$$

## 百鸡问题

```
int cocks,hens,chickens;
for( cocks = 0; cocks <= 20; cocks++ )
    for( hens = 0; hes <= 33; hes++ )
    {
        chickens = 100-cocks-hens;
        if( chickens%3 == 0 && 5*cocks + 3*hens + chickens/3
== 100 )
            cout << "公鸡" << cocks << "只, "
                "母鸡" << hens <<"只, "
                "小鸡" << chickens << "只" << endl;
    }
```



# 常用算法应用实例2

## ❖ 筛选法/排除法

- ❧ 前提：问题的候选解有限且范围已知，候选解的排除方法简单且可以穷尽
- ❧ 基本思路：逐个排除候选解

## ❖ 例子

- ❧ 求100以内的所有素数
- ❧ 数独问题

# 常用算法应用实例3

## ❖ 递推法/迭代法

- ∞ 前提：问题的解可以从一个初始值通过有限次重复递推得到
- ∞ 基本思路：确定递推关系，根据初始条件或最终状况进行递推
- ∞ 基本方法
  - 顺推法
  - 逆推法

## ❖ 例子

- ∞ 阶乘 $n!$ ，幂级数展开  $e^x = \lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{i=0}^n \frac{x^i}{i!}$
- ∞ 兔子繁殖问题（**Fibonacci**数列）
  - 兔子在出生两个月后，就有繁殖能力，一对兔子每个月能生出一对小兔子来。如果所有兔都不死，那么一年以后可以繁殖多少对兔子？
- ∞ 杨辉三角（二项式系数）

$$n! = 1 \times 2 \times 3 \times \dots \times n$$

$$0! = 1$$

$$f(n) = f(n-1) \times n$$

$$f(0) = 1$$

## 阶乘计算

```
int n, y;  
cin >> n;  
y = 1; //  $f(0)=1$   
for( i = 1; i < n; i++ )  
{  
    next_y = y * i; //  $f(i)=f(i-1) \times i$   
    y = next_y;  
}  
cout << y << endl;
```

$$n! = 1 \times 2 \times 3 \times \dots \times n$$

$$0! = 1$$

$$f(n) = f(n-1) \times n$$

$$f(0) = 1$$

# 阶乘计算

```
int n, y;  
cin >> n;  
y = 1; //  $f(0)=1$   
for( i = 1; i < n; i++ )  
{  
    y *= i; //  $f(i)=f(i-1) \times i$   
}  
cout << y << endl;
```



$$f(n) = \sum_{i=0}^n \frac{x^i}{i!}, f(0) = 1$$

$$f(n) = f(n-1) + \frac{x^n}{n!}$$

幂级数展开求 $e^x$

$$g(n) = \frac{x^n}{n!}, g(0) = 1$$

$$g(n) = g(n-1) \frac{x}{n}$$

```
int i;
double x, y = 1, delta_y = 1;
cin >> x; // e的指数
for( i = 1; delta_y > 5e-7; i++ )
{
    delta_y *= x/i; // g(n) = g(n-1) * x/n
    y += delta_y; // f(n) = f(n-1) + g(n)
}
cout << "y=" << y << endl;
cout << "迭代" << i << "次" << endl;
```

{1, 1, 2, 3, 5, 8, 13 ...}

$$f(n) = f(n-1) + f(n-2)$$

$$f(0) = 0, f(1) = 1$$

## 斐波那契数列

```
int y, y_1 = 1, y_2 = 0;  
cin >> n;  
for( i = 2; i <= n; i++ )  
{  
    y = y_1 + y_2;  
    y_2 = y_1;  
    y_1 = y;  
}  
cout << "f("<<n<<")=" << y << endl;
```

{1, 1, 2, 3, 5, 8, 13 ...}

$$f(n) = f(n-1) + f(n-2)$$

$$f(0) = 0, f(1) = 1$$

## 斐波那契数列

```
int y = 1, y_1 = 1, y_2 = 0;
```

```
cin >> n;
```

```
for( i = 2; i <= n; i++ )
```

```
{
```

```
    y = y_1 + y_2;
```

```
    y_2 = y_1;
```

```
    y_1 = y;
```

```
}
```

```
if ( n >= 1 )    cout << "f("<<n<<")=" << y << endl;
```

```
else cout << "n应为正整数" << endl;
```

# 枚举类型

- ❖ 枚举常量：用标识符表示的**整型常量**（**const int**）

- ❖ 枚举类型：枚举常量的集合

- ❖ 枚举类型的定义语法

**enum** 枚举类型名 { 枚举常量表 };

例： **enum WEEK { Sun, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat };**

- ❖ 枚举常量的值默认从**0**开始，默认递增**1**，允许同值

- ❖ 枚举类型不能有交集

- ❖ 枚举变量的定义

**enum** 枚举类型名 变量名1， 变量名2;

例： **WEEK a = Mon, b;**

# 枚举类型的运算

## ❖ 枚举类型变量的运算

- ☞ 提升到整型参与运算

- ☞ 只接受同类型枚举变量或常量赋值（不支持复合赋值、自增、自减）

- ☞ 不能直接输入，可以输出（输出枚举常量值）