# САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ, МЕХАНИКИ И ОПТИКИ ФАКУЛЬТЕТ ИНФОКОММУНИКАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

# Отчет по лабораторной работе №4 по курсу «Алгоритмы и структуры данных»

Тема: Подстроки Вариант 1

Выполнила:

Гайдук А. С.

K3241

Проверила:

Ромакина О. М.

Санкт-Петербург 2025 г.

# Содержание отчета

| Содержание отчета   | 2   |
|---|-----|
| Задачи по варианту  | 3   |
| Задача №1. Наивный поиск подстроки в строке [2 s, 256 Mb, 1 балл] | 3   |
| Задача №3. Паттерн в тексте [2 s, 256 Mb, 1 балл]                 | 6   |
| Задача №9. Декомпозиция строки [15 s, 512 Mb, 2 балла]            | 9   |
| Дополнительные задачи   | .12 |
| Задача №2. Карта [2 s, 256 Mb, 1 балл]                            | .12 |
| Вывод   | .15 |

# Задачи по варианту

# Задача №1. Наивный поиск подстроки в строке [2 s, 256 Mb, 1 балл]

Даны строки p и t. Требуется найти все вхождения строки p в строку t в качестве подстроки.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). Первая строка входного файла содержит p, вторая t. Строки состоят из букв латинского алфавита.
- Ограничения на входные данные.  $1 < |p|, |t| < 10^4$ .
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). В первой строке выведите число вхождений строки p в строку t. Во второй строке выведите в возрастающем порядке номера символов строки t, с которых начинаются вхождения p. Символы нумеруются с единицы.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.

#### Листинг кода:

```
import time
import tracemalloc
tracemalloc.start()
def compute z function(s):
    n = len(s)
    z = [0] * n
    1, r = 0, 0
    for i in range(1, n):
        if i <= r:
            z[i] = min(r - i + 1, z[i - 1])
        while i + z[i] < n and s[z[i]] == s[i + z[i]]:
            z[i] += 1
        if i + z[i] - 1 > r:
            1, r = i, i + z[i] - 1
    return z
def z_search(p, t):
    s = p + '$' + t
    z = compute_z_function(s)
    len_p = len(p)
    occurrences = []
    for i in range(len_p + 1, len(s)):
        if z[i] == len p:
            occurrences.append(i - len p)
    return occurrences
with open('input.txt', 'r') as file:
   p = file.readline().strip()
    t = file.readline().strip()
start time = time.perf counter()
result = z search(p, t)
end time = time.perf counter()
```

```
current, peak = tracemalloc.get_traced_memory()

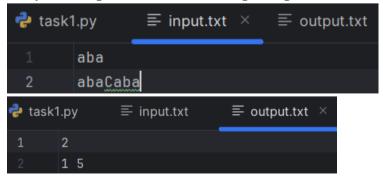
with open('output.txt', 'w') as file:
    file.write(f"{len(result)}\n")
    if result:
        file.write(" ".join(map(str, result)) + "\n")

print(f"Затраты памяти: {current / 10**6}MB; Пиковое использование: {peak / 10**6 } MB")
print(f"Время выполнения программы: {end_time - start_time:.6f} секунд")
```

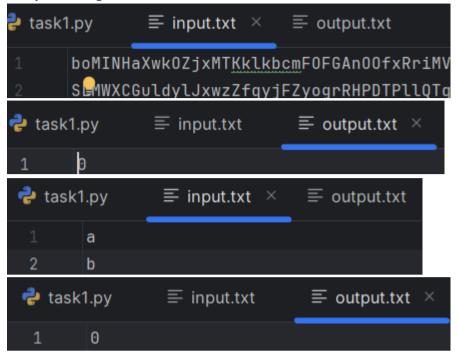
Для решения этой задачи я использовала Z-функцию. Функция сотрите\_z\_function вычисляет Z-функцию для строки s. Я создала список z, который хранит значения z-функции для каждой позиции строки, а также переменные l, r, которые хранят левую и правую границы текущего отрезка, на котором Z-функция уже вычислена. Затем я прохожу по всем символам строки, начиная с позиции 1. Если текущая позиция находится внутри отрезка [l, r], то значение z-функции определяется как минимум длины оставшейся части отрезка и значения Z-функции для симметричной позиции. Пока символы строки s совпадают на позициях z[i] и i + z[i], увеличиваем значение Z-функции для i на единицу. Если текущий отрезок [i, i + z[i] – 1] выходит за пределы [l, r], обновляем границы l и r. Возвращаю список z.

Функция z\_search ищет все вхождения подстроки р в строку t с использованием Z-функции. Я создаю новую строку s, которая состоит из подстроки р, символа-разделителя и строки t. Затем вызываю функцию compute\_z\_function для строки s. Далее я создаю список для хранения позиций вхождений р в t и прохожусь по всем позициям строки s, начиная с символа после разделителя. Если значение Z-функции для позиции i равно длине подстроки р, то подстрока р начинается с позиции (i – len\_p) строки t. Позицию добавляю в список для результата.

# Результат работы кода на примерах из текста задачи:



# Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:



|  | Время выполнения | Затраты памяти |
|--|------------------|----------------|
| Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи  | 0.000013 сек     | 0.037685 MB    |
| Пример из задачи   | 0.000033 сек     | 0.037785 MB    |
| Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи | 0.073355 сек     | 0.228452MB     |

#### Вывод по задаче:

Я смогла найти все вхождения подстроки в строку с использованием Z-функции.

# Задача №3. Паттерн в тексте [2 s, 256 Mb, 1 балл]

В этой задаче ваша цель – реализовать алгоритм Рабина-Карпа для поиска заданного шаблона (паттерна) в заданном тексте.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). На входе две строки: паттерн P и текст T. Требуется найти все вхождения строки P в строку T в качестве подстроки.
- Ограничения на входные данные.  $1 \le |P|, |T| \le 10^6$ . Паттерн и текст содержат только латинские буквы.
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). В первой строке выведите число вхождений строки P в строку T. Во второй строке выведите в возрастающем порядке номера символов строки T, с которых начинаются вхождения P. Символы нумеруются с единицы.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.

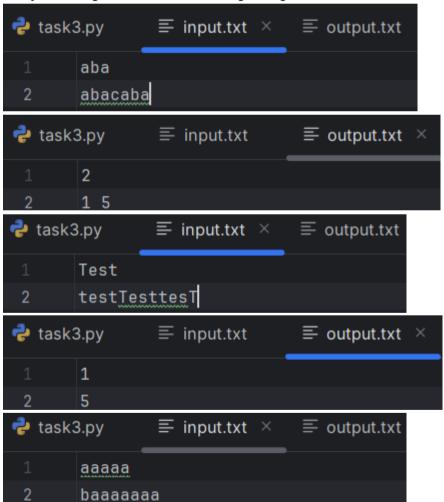
#### Листинг кода:

```
import time
import tracemalloc
tracemalloc.start()
def rabin karp(pattern, text):
    pattern len = len (pattern)
    text len = len(text)
    if text len < pattern len:</pre>
        return []
    result = []
    pattern hash = hash(pattern)
    for i in range(0, text_len - pattern_len + 1):
        subtext = text[i:i + pattern len]
        if hash(subtext) == pattern hash and subtext == pattern:
            result.append(i + 1)
    return result
with open('input.txt', 'r') as f:
    pattern = f.readline().strip()
    s = f.readline().strip()
start time = time.perf counter()
result = rabin karp(pattern, s)
end time = time.perf counter()
current, peak = tracemalloc.get traced memory()
with open('output.txt', 'w') as f:
    f.write(str(len(result)) + '\n')
    f.write(' '.join(map(str, result)))
print(f"Затраты памяти: {current / 10**6}MB; Пиковое использование: {peak
/ 10**6 } MB")
print(f"Время выполнения программы: {end time - start time:.6f} секунд")
```

Я реализовала функцию rabin\_karp, которая принимает подстроку р (pattern) и текст, в котором ищется подстрока. Далее я вычисляю длины подстроки и строки и проверяю, что длина текста больше или равна длине подстроки (иначе возвращаю пустой список). Далее я создаю список для хранения позиций вхождений подстроки в строку.

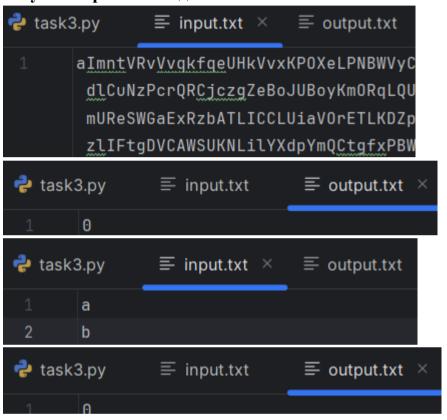
С использованием встроенной функции hash() я вычисляю хеш подстроки. Циклом прохожусь по всем возможным начальным позициям подстроки в строке. Для каждой позиции извлекаю подстроку T[i:i + len(p)]. Если хеш данной подстроки совпадает с хешом подстроки p, то выполняю точное сравнение строк с помощью «==». Если строки совпадают, то добавляю позицию i + 1 (нумерация с 1) в результат.

# Результат работы кода на примерах из текста задачи:



| 🕏 task | 3.py  | ≡ input.txt | ≡ output.txt | × |
|--------|-------|-------------|--------------|---|
| 1      | 3     |             |              |   |
| 2      | 2 3 4 |             |              |   |

# Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:



|   | Время выполнения | Затраты памяти |
|---|------------------|----------------|
| Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи | 0.000007 сек     | 0.037525 MB    |
| Пример из задачи  | 0.000012 сек     | 0.037625 MB    |
| Пример из задачи  | 0.000017 сек     | 0.037637 MB    |
| Пример из задачи  | 0.000011 сек     | 0.037631 MB    |
| Верхняя граница диапазона значений входных данных из              | 0.000360 сек     | 3.036231 MB    |

текста задачи

#### Вывод по задаче:

Я реализовала алгоритм Рабина-карпа для поиска заданного паттерна в заданном тексте.

# Задача №9. Декомпозиция строки [15 s, 512 Mb, 2 балла]

Строка [ABCABCDEDEDEF] содержит подстроку [ABC], повторяющуюся два раза подряд, и подстроку [DE], повторяющуюся три раза подряд. Таким образом, ее можно записать как [ABC\*2+DE\*3+F], что занимает меньше места, чем исходная запись той же строки.

Ваша задача — построить наиболее экономное представление данной строки s в виде, продемонстрированном выше, а именно, подобрать такие  $s_1, a_1, ..., s_k, a_k$ , где  $s_i$  - строки, а  $a_i$  - числа, чтобы  $s=s_1 \cdot a_1 + ... + s_k \cdot a_k$ . Под операцией умножения строки на целое положительное число подразумевается конкатенация одной или нескольких копий строки, число которых равно числовому множителю, то есть, ABC \* 2=ABCABC. При этом требуется минимизировать общую длину итогового описания, в котором компоненты разделяются знаком +, а умножение строки на число записывается как умножаемая строка и множитель, разделенные знаком +. Если же множитель равен единице, его, вместе со знаком +, допускается не указывать.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). Одна строка входного файла содержит s. Строка состоит из букв латинского алфавита.
- Ограничения на входные данные.  $1 \le |s| \le 5 \cdot 10^3$ .
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). Выведите оптимальное представление строки, данной во входном файле. Если оптимальных представлений несколько, выведите любое.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.

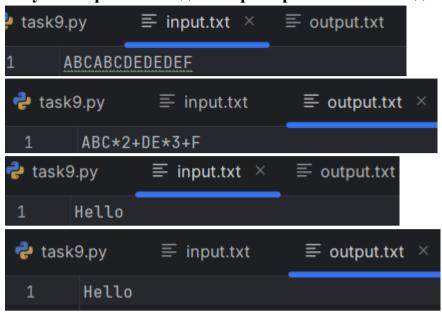
#### Листинг кода:

```
import time
import tracemalloc
tracemalloc.start()
def decomposition(s):
    n = len(s)
    dp = [float('inf')] * (n + 1)
    dp[0] = 0
    parts = [''] * (n + 1)
    for i in range(n + 1):
        if dp[i] == float('inf'):
            continue
        for j in range(i + 1, n + 1):
            substring = s[i:j]
            length = j - i
            count = 1
            while k + length <= n and s[k:k+length] == substring:</pre>
                 k += length
                count += 1
            representation = f"{substring}*{count}" if count > 1 else
substring
            if dp[i] + len(representation) < dp[k]:</pre>
```

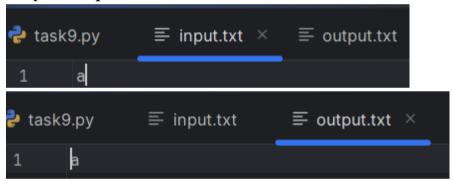
Я создала функцию decomposition, которая принимает на вход строку и возвращает её оптимальное представление. Я создала список ДП длины n+1, где каждый элемент изначально равен бесконечности, он хранит минимальную длину представления подстроки. Затем я создала массив рагts, где каждый элемент хранит оптимальное представление подстроки. Прохожусь по всем возможным начальным позициям подстрок и, если текущее значение dp[i] равно бесконечности, пропускаю, т. к. до этой позиции невозможно добраться. Далее я перебираю все возможные конечные позиции подстрок, начиная с i + 1. Извлекаю подстроку от i до j, определяю её длину и инициализирую счетчик повторений подстроки. Начинаю проверку с позиции j: пока подстрока повторяется, увеличиваю счетчик и сдвигаю позицию k.

Далее формирую строку представления, добавляя множитель, если нужно. Если новое представление (представление до i + текущее представление строки s[i...k] короче текущего, обновляю ДП и parts. Обновляю минимальную длину представления для позиции k, а также оптимальное представление для позиции k.

# Результат работы кода на примерах из текста задачи:



# Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:



|   | Время выполнения | Затраты памяти |
|---|------------------|----------------|
| Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи | 0.000013 сек     | 0.037522 MB    |
| Пример из задачи  | 0.000180 сек     | 0.037588 MB    |
| Пример из задачи  | 0.000031 сек     | 0.037572 MB    |

#### Вывод по задаче:

Я реализовала алгоритм для построения оптимального представления строки с помощью динамического программирования.

#### Дополнительные задачи

# Задача №2. Карта [2 s, 256 Mb, 1 балл]

В далеком 1744 году во время долгого плавания в руки капитана Александра Смоллетта попала древняя карта с указанием местонахождения сокровищ. Однако расшифровать ее содержание было не так уж и просто.

Команда Александра Смоллетта догадалась, что сокровища находятся на x шагов восточнее красного креста, однако определить значение числа она не смогла. По возвращению на материк Александр Смоллетт решил обратиться за помощью в расшифровке послания к знакомому мудрецу. Мудрец поведал, что данное послание таит за собой некоторое число. Для вычисления этого числа необходимо было удалить все пробелы между словами, а потом посчитать количество способов вычеркнуть все буквы кроме трех так, чтобы полученное слово из трех букв одинаково читалось слева направо и справа налево.

Александр Смоллетт догадывался, что число, зашифрованное в послании, и есть число x. Однако, вычислить это число y него не получилось.

После смерти капитана карта была безнадежно утеряна до тех пор, пока не оказалась в ваших руках. Вы уже знаете все секреты, осталось только вычислить число x.

- Формат ввода / входного файла (input.txt). В единственной строке входного файла дано послание, написанное на карте.
- Ограничения на входные данные. Длина послания не превышает 3 · 10<sup>5</sup>. Гарантируется, что послание может содержать только строчные буквы английского алфавита и пробелы. Также гарантируется, что послание не пусто. Послание не может начинаться с пробела или заканчиваться им.
- Формат вывода / выходного файла (output.txt). Выведите одно число x число способов вычеркнуть из послания все буквы кроме трех так, чтобы оставшееся слово одинаково читалось слева направо и справа налево.
- Ограничение по времени. 2 сек.
- Ограничение по памяти. 256 мб.

#### Листинг кола:

```
import time
import tracemalloc
tracemalloc.start()
def palindromics count(message):
    message = message.replace(' ', '')
    n = len (message)
    prefix_count = [0] * 26
    suffix count = [0] * 26
    for char in message:
        suffix count[ord(char) - ord('a')] += 1
    total triplets = 0
    for i in range(n):
        current char = message[i]
        suffix count[ord(current char) - ord('a')] -= 1
        if i > 0:
            for j in range(26):
                total triplets += prefix count[j] * suffix count[j]
        prefix count[ord(current char) - ord('a')] += 1
    return total triplets
with open('input.txt', 'r') as file:
   message = file.readline().strip()
```

```
start_time = time.perf_counter()

result = palindromics_count(message)

end_time = time.perf_counter()
current, peak = tracemalloc.get_traced_memory()

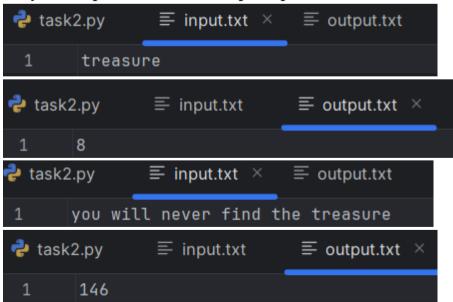
with open('output.txt', 'w') as file:
    file.write(str(result))

print(f"Затраты памяти: {current / 10**6}MB; Пиковое использование: {peak / 10**6 } MB")
print(f"Время выполнения программы: {end_time - start_time:.6f} секунд")
```

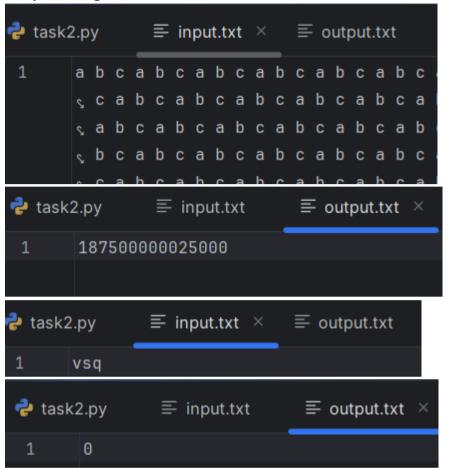
Я создала функцию для подсчета палиндромов с вычеркиванием. Сначала я удаляю все пробелы из строки и вычисляю длину строки без пробелов. Далее создаю два списка, изначально по 26 нулей. Прохожусь по каждому символу сообщения и увеличиваю счетчик в suffix\_count. Создаю переменную для хранения общего количества палиндромных троек и прохожу по каждому символу строки. Для текущего символа уменьшаем его счетчик в suffix\_count, т. к. он больше не находится справа от текущей позиции.

Если текущая позиция не первая, прохожу по всем 26 буквам и добавляю к счетчику троек произведение соответствующих счетчиков из suffix\_count и prefix\_count. После обработки символа увеличиваю его счетчик в prefix\_count, т. к. он теперь слева от следующей позиции.





# Результат работы кода на максимальных и минимальных значениях:



|  | Время выполнения | Затраты памяти |
|--|------------------|----------------|
| Нижняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи  | 0.000021 сек     | 0.037568 MB    |
| Пример из задачи   | 0.000021 сек     | 0.037578 MB    |
| Пример из задачи   | 0.000053 сек     | 0.037626 MB    |
| Верхняя граница диапазона значений входных данных из текста задачи | 1.633680 сек     | 0.630769 MB    |

#### Вывод по задаче:

Я реализовала алгоритм для определения количества способов вычеркнуть из строки все буквы кроме трех так, чтобы образовать палиндром.

# Вывод

В ходе выполнения данной лабораторной работы я изучила работу с подстроками, алгоритм Рабина-Карпа и Z-функции, а также применила свои знания на практике.