

# 个人简历

## 基本信息

姓名： 吴瑞杰

性别： 男

年龄： 27

工作经验： 4年iOS开发

学历： 本科

电话： 18201436189

邮箱： 18201436189@163.com

## 求职意向

期望职业： iOS开发工程师

工作性质： 全职

目前状况： 我目前在职,但随时可以离职工作

## iOS技能

- 1.熟练掌握OC,熟悉使用swift和小程序。
- 2.熟练使用MVC、单例、代理、观察等设计模式。
- 3.熟练掌握UI控件的使用以及多视图应用开发。
- 4.熟悉音视频开发。
- 5.熟悉iOS多线程技术。
6. 熟练使用数据存储UserDefaults、Plist、SQLite及FMDB等所有常见的数据持久化方法；
7. 熟练使用AFNetworking、 MJRefresh、SDWebImage三大常用库。
- 8.了解runtime运行时机制。
- 9.熟悉TCP/UDP/RTMP/RTSP等网络协议,了解ffmpeg的使用。
- 10.熟练使用SVN,Git源代码管理器,能够协同开发。
- 11.熟悉使用友盟做app的统计,分享。推送等相关业务。
- 12.掌握app上架流程以及审核规则和规避规则。
- 13.具有团队开发经验,也能独立开发APP应用程序。

## 工作经历

2014.9—2015.12	杭州迅动互联网技术有限公司	职位：iOS软件开发工程师
2016.2—2017.11	杭州比丘科技有限公司	职位：iOS软件开发工程师
2018.1—至今	北京蔓蓝科技有限公司	职位：iOS软件开发工程师

## 项目经验

一.项目名称:蔓蔓看(已上线)

开发周期:2018年1月—至今

职责描述:个人开发

项目描述:蔓蔓看项目主要是为蔓蔓看会员提供优酷、爱奇艺、腾讯视频、乐视等在线视频的免广告和VIP观看,该系统分为首页[精彩内容分频道展示]、短剧、限时抢[商品兑换]、用户登录/退出、影片/蔓蔓看会员/包月服务购买、个人信息设置等模块。

责任描述:

- 1.独立完成ios移动端的开发项目。
- 2.响应需求的变化并积极参与讨论,设计最合理的功能架构。
- 3.优化,管理代码,并不断review.
- 4.独立完成项目的上架工作,(包括账号的申请,证书和提交流程,分发渠道包括有appStore和蒲公英平台。
- 5.持续更近当下新技术的需求。

6.实现马甲包上架。

技术要点:

- 1.通过WebView展示网页视频,设置UA来篡用户设备信息,设置Cookie仓同时添加”header”增加VIP cookies信息。
- 2.使用js与原生的web进行交互，处理网页信息。
- 3.tableView嵌套不可滑动的collectionView 做首页数据展示。
- 4.集成内购功能（包括,消耗品以及非消耗品,自动续期和非自动续期）。
- 5.集成微信支付，体现，分享业务功能。
- 6.通过审核接口的调用，灵活避开app审核的风险。
- 7.通过接口获取图片唯一地址，灵活展示不同内容，airplay实现播放流镜像到盒子。
- 8.各种cell的布局和逻辑事件的处理。

二.项目名称：一修（已上线）

开发周期：8周

项目职责：个人开发

项目描述：一修是一款以修行为目的的平台。在修行中，你或许会迷茫，或许会失落，或许会烦躁。那只是你还没找到属于自己的道路。一修提供一个可以相互认识的平台，这里你可以找到热爱辟谷、瑜伽、艾灸、和国学文化的伙伴，可以一同修养身心。

责任描述：

- 1.配合各部分完成日常的开发工作。
- 2.积极修改测试统计上出现的bug.
- 3.对新功能的需求提出建议和意见。
- 4.不断优化代码的结构和界面的美观度。
- 5.持续跟进当下的新技术需求。

技术要点：

- 1.一修页面使用全景gif实现动态效果。点击可播放健康音乐。
- 2.Ulview animation 实现滚动提示字幕。
- 3.OC 与JS交互实现测试结果的三方分享。
- 4.FMDB实现本地化收藏管理。
- 5.详情页动态加载UIView高度。
- 6.使用融云进行语音即时聊天，可发送图片和视频。
- 7.集成支付宝支付。

三.项目名称：趣游泳（已上线）

开发周期：10周

项目职责：团队项目

项目描述：培训社交类APP。趣游泳是国内目前专业的集游泳教学培训、同城服务、游泳社区于一体的游泳运动服务平台，目前已经聚集了一大批游泳教练、救生员、泳协成员用户。

责任描述：

- 1.负责趣游泳项目“同城”和“泳圈”模块的开发和迭代。
- 2.解决App运行中出现的故障，提高性能优化。
- 3.负责相关文档的编写。

技术要点：

- 1.使用CoreLocation实现当前用户的城市定位，便于推荐相关活动。
- 2.使用UITableView根据标签分组展示不同类型的活动内容。
- 3.使用父子控制器原理及UIScrollView的滑动原理实现多视图的滑动切换。
- 4.个人主页列表展示当前用户所有的话题，图文混排进行列表内容布局。
- 5.友盟实现详情内容的三方分享。
- 6.利用UIScrollView的contentInset属性实现头视图的下拉放大。
- 7.使用AFNetworking实现图片的单图或者多图上传。

#### 四.项目名称：钱路理财（已上线）

开发周期： 9周

项目职责：团队项目

项目描述：金融类APP。钱路钱包理财高达8%（随存随取）从此拒绝资金站岗。平台不收取多余费用，且体现速度快，实物抵押，标的与抵押物一一对应，确保真实性。借款信息向投资人全面展示，360度无死角。

责任描述：

- 1.登录界面添加手势密码设置和登录。
- 2.首页UITableView用多cell和头视图来处理不同模块的布局处理。
- 3.投资模块多视图控制器的布局处理，产品详情页的分页展示和银联支付。
- 4.邀请好友加入钱路理财。
- 5.银行卡的绑定和充值以及体现的业务处理。

技术要点：

- 1.使用了UIViewController的思想实现了首页的多界面切换展示。
- 2.使用代理的设计模式，对头部标签进行添加和删除元素的操作。
- 3.使用UISearchBar进行详情页面的模糊查询。
- 4.调用系统通讯录，进行好友邀请。
- 5.详情页实现ScrollView头视图的邀请。
- 6.用FMDB操作数据库，实现详情爱好的收藏。
- 7.使用三方库进行分享功能的实现。

#### 五.项目名称:图片合成器（已上线）

开发周期：10周

项目职责：团队开发。

项目描述：图像操作类APP。图片合成器，国内首款创意图片合成APP!看腻了千篇一律的大眼尖脸嘟嘴，这次我们要玩点不一样的！新潮玩法，数十种潮流风格原创素材，随心组合。轻松秒变潮人！

责任描述：

- 1.负责多视图UI布局和手势及点击动画的处理。
- 2.素材库的本地下载，获取，及文件的写入存储。
- 3.网页视图的加载和截取目的链接字符串。判断进行分享操作。
- 4.图像合成的滤镜，遮罩处理。
- 5.系统相册图片的获取，自定义相册视图，合成图片保存到相册。

技术要点：

- 1.GCD定时器控制首页背景图的渐变动画，使用UIView动画进行展示在block回调中进行透明度处理。
- 2.使用WebView进行样片展示。并采用JS交互处理，获取分享类型进行三方分享。
- 3.获取系统图片，使用UICollectionView进行自定义的图片展示，上传合成保存。

- 4.利用FMDB第三方库进行数据库的存储。
- 5.用CIFilter来进行滤镜的处理，CUP处理图片合成后的编辑操作，以及layer 的mask处理。
- 6.ShareSDK分享技术。
- 7.全局界面背景图进行高斯模糊处理。

#### 自我评价

- 1.踏实肯干,不吹不嘘。
- 2.体谅他人,责任在心。
- 3.屡试尝新,不断提升。