个人简历

基本信息

姓名： 吴瑞杰 性别： 男

年龄： 27 工作经验：3年iOS开发

学历：本科 电话：18201436189

邮箱：wuruijieresever@aliyun.com

求职意向

期望职业：iOS开发工程师

工作性质：全职

目前状况：目前离职，随时到岗

iOS技能

1.熟练掌握Objective-C编程语言,熟练使用swift语言以及JavasCript和微信小程序，有较强解决问题能力;

2.熟练掌握MVC、MVVM以及MVP等架构原理,并在实际开发中运用。

3.熟练掌握单例、代理、通知、工厂、Block等软件设计模式。

4.熟练掌握各种UI控件的使用和多视图的开发，以及UI的自定义效果，有良好的交互感。

5.熟练掌握NSUserDefault、Plist、归档和SQlite等常见的数据持久化方法。

6.熟练使用Frame、Masonry等纯代码、XIB及Storyboard形式进行屏幕适配;

7.熟练掌握音视频开发，包括音视频压缩编码和播放。

8.熟练掌握多线程技术。

9.熟练掌握 AFNetworking、MJRefresh、SDWebImage等常用三方类库的使用以及底层实现。

10.可以快速介入和学习新的三方框架的使用，包括FrameWork和lib的制作。

11.熟练掌握runtime运行时机制并熟悉runloop消息循环机制;

12.熟练掌握Foundation和Core Foundation的系统框架。并了解iOS消息推送的实现。

13.掌握app上架流程以及审核规则和规避手段。

14.熟悉直播的流程及协议。

15.熟练掌握iOS与H5的交互设计,嵌套开发，以及webView合理展示及使用。

16.掌握SVN、Git源代码管理工具，能够协同开发和进行版本控制。

17.熟练掌支付宝、微信等三方支付工具。以及iOS内购买的流程。

18.熟悉TCP/UDP传输层协议，了解HTTP和HTTPS的请求响应原理。

19.熟练掌握iOS视图动画CoreAnimation和转场动画的使用。

20.具有团队开发经验，也能独立开发APP应用程序;

工作经历

2015.8 - 2017.8 杭州比丘科技有限公司 职位：iOS软件开发工程师

2017.9 - 2018.2 北京蔓蓝科技有限公司 职位: iOS软件开发工程师

项目经验

二.项目名称:乐小转

开发周期:12周

职责描述:个人开发

项目描述:乐小转是集合段视频娱乐、咨询、社交、电商购物为一体的大型综合传媒app.app有自主的积分体系，在这里，我们弘扬传统文化，倡导广告回归文化，宣传城市特色，倡导商家绿色经营。乐小转，看到正能量，买到真便宜，开心转不停。

责任描述:

1.独立完成乐小转app的模块开发。

2.集成各功能SDK。

3.优化，管理代码，并不断review。

4.独立完成项目的上架工作。

5.持续更近当下新技术的需求。

技术要点:

1.集成阿里云视频播放和录制。

2.集成融云即时通讯SDK，完成好友消息模块。

3.集成微信支付充值金币功能。

4.完成电商模块(商品详情、购物车、订单功能)。

5.完成视频发布功能。添加视频红包，并可以定位当前位置。

6.瀑布流式展示视频播放列表。

7.视频和商品搜索和本地数据的保存和展示。

二.项目名称:蔓蔓看

开发周期:8周

职责描述:个人开发

项目描述:蔓蔓看项目主要是为蔓蔓看会员提供优酷、爱奇艺、腾讯视频、乐视等在线视频的免广告和VIP观看，该系统分为首页[精彩等内容分频道展示]、短剧、限时抢[商品兑换]、用户登录/退出、影片/蔓蔓看会员/包月服务购买、个人信息设置等模块。

责任描述:

1.独立完成ios移动端的开发项目。

2.响应需求的变化并积极参与讨论，设计最合理的功能架构。

3.优化，管理代码，并不断review.

4.独立完成项目的上架工作,（包括账号的申请，证书和提交流程,分发渠道包括有appStore和蒲公英平台。

5.持续更近当下新技术的需求。

6.实现马甲包上架。

技术要点:

1.通过WebView展示网页视频,设置UA来篡用户设备信息,设置Cookie仓同时添加”header”增加VIP cookies信息。

2.使用js与原生的web进行交互，处理网页信息。

3.tableView嵌套不可滑动的collectionView 做首页数据展示。

4.集成内购功能（包括,消耗品以及非消耗品,自动续期和非自动续期）。

5.集成微信支付，体现，分享业务功能。

6.通过审核接口的调用，灵活避开app审核的风险。

7.通过接口获取图片唯一地址，灵活展示不同内容，airplay实现播放流镜像到盒子。

8.各种cell的布局和逻辑事件的处理。

三.项目名称:图片合成器

开发周期：10周

项目职责：团队开发。

项目描述：图像操作类APP。 图片合成器，国内首款创意图片合成APP!看腻了千篇一律的大眼尖脸嘟嘴，这次我们要玩点不一样的！新潮玩法，数十种潮流风格原创素材，随心组合。轻松秒变潮人！

责任描述：

1.负责多视图UI布局和手势及点击动画的处理。

2.素材库的本地下载，获取，及文件的写入存储。

3.网页视图的加载和截取目的链接字符串。判断进行分享操作。

4.图像合成的滤镜，遮罩处理。

5.系统相册图片的获取，自定义相册视图，合成图片保存到相册。

技术要点：

1.GCD定时器控制首页背景图的渐变动画，使用UIView动画进行展示在block回调中进行透明度处理。

2.使用WebView进行样片展示。并采用JS交互处理，获取分享类型进行三方分享。

3.获取系统图片，使用UICollectionView进行自定义的图片展示，上传合成保存。

4.利用FMDB第三方库进行数据库的存储。

5.用CIFilter来进行滤镜的处理，CUP处理图片合成后的编辑操作，以及layer 的mask处理。

6.ShareSDK分享技术。

7.CoreGraphic实现图片的重组。

四.项目名称：一修

开发周期：8周

项目职责：个人开发

项目描述：一修是一款以修行为目的的平台。在修行中，你或许会迷茫，或许会失落，或许会烦躁。那只是你还没找到属于自己的道路。一修提供一个可以相互认识的平台，这里你可以找到热爱辟谷、瑜伽、艾灸、和国学文化的伙伴，可以一同修养身心。

责任描述：

1.配合各部分完成日常的开发工作。

2.积极修改测试统计上出现的bug.

3.对新功能的需求提出建议和意见。

4.不断优化代码的结构和界面的美观度。

5.持续跟进当下的新技术需求。

技术要点：

1.一修页面使用全景gif实现动态效果。点击可播放健康音乐。

2.UIview animation 实现滚动提示字幕。

3.OC 与JS交互实现测试结果的三方分享。

4.FMDB实现本地化收藏管理。

5.详情页动态加载UIView高度。

6.使用融云进行语音即时聊天，可发送图片和视频。

7.集成支付宝支付。