

CLASS 3

吴瑞欣-E41614059

Task1: 查看这段代码的执行结果, 解释%. 20d 和%hn 的含义。

```
main() {  
  
    int num=0x41414141;  
  
    printf("Before: num = %#x \n", num);  
  
    printf("%.20d%hn\n", num, &num);  
  
    printf("After: num = %#x \n", num);  
  
}
```

代码原样运行后报错:

```
[09/24/2018 05:57] seed@ubuntu:~/Desktop/lab2$ gcc pre1.c -o pre1  
pre1.c: In function 'main':  
pre1.c:3:2: warning: incompatible implicit declaration of built-in function '  
ntf' [enabled by default]  
pre1.c:4:2: warning: format '%hn' expects argument of type 'short int *', but  
gument 3 has type 'int *' [-Wformat]  
[09/24/2018 05:57] seed@ubuntu:~/Desktop/lab2$
```

添加头文件等信息后运行结果为:

```
[09/24/2018 06:00] seed@ubuntu:~/Desktop/lab2$ pre1  
Before: num = 0x41414141  
000000000001094795585  
After: num = 0x41410014
```

%. 20d: %m. n 格式中 m 为输出宽度, n 为精度控制。d 表示以十进制形式输出带符号整数, 所以解释是为输出精度为 20 的整形量。

%hn: h 表示按短整型量输出, %n 并不告诉 printf () 显示什么内容, 而是将已输出的字符个数放入到变元指向的变量中。在 printf () 调用返回后, 这个变量将包含一个遇到%n 是字符输出的数目。

2. 解释 linux 用 root 执行下面这条命令 `sysctl -w kernel.randomize_va_space=0` 的含义和用途。

`sysctl` 是一个允许您改变正在运行中的 Linux 系统的接口。它包含一些 TCP/IP 堆栈和虚拟内存系统的高级选项，这可以让有经验的管理人员提高引人注目的系统性能。用 `sysctl` 可以读取设置超过五百个系统变量。基于这点，`sysctl` 提供两个功能：读取和修改系统设置。

`-w` 临时改变某个指定参数的值

`sysctl -w kernel.randomize_va_space=0` 表示关掉 aslr 功能，ASLR (Address space layout randomization) 是一种针对缓冲区溢出的安全保护技术，通过对栈、共享库映射等线性区布局的随机化，防止攻击者定位攻击代码位置，达到阻止溢出攻击的目的。

3、描述 `fprintf`、`printf`、`sprintf`、`snprintf`、`vprintf` 这几个函数的功能和差异。

`fprintf`: 写入指定的流

`printf`: 写入标准输出

`sprintf`: 存入指定的数组 `buf` 内，会自动在结尾追加 `null` 字节。

此外，因为 `sprintf` 可能会溢出，所以调用者要确保 `buf` 的尺寸

`snprintf`: 相对于 `sprintf` 明确指定了尺寸，防止溢出问题

`vprintf` 标准库函数 `vprintf` 函数与 `printf` 函数类似，所不同的是，它用一个参数取代了变长参数表，且此参数通过调用 `va_start` 宏进行初始化。