**课程名称：**商品学

**作者：** 曾育华

**主题内容：智力大角逐**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **场景** | **画面内容描述** | **时间** | **配音内容** | **字幕** | **音乐** | **备注** |
| 1 | 游戏开始，如图所示 | 游戏开始，如图所示 | 7秒左右 | 无 | 无 | 轻松欢快的音乐 |  |
| 2 | 如图。 | 如图，小试牛刀旁边有个箭头闪动，提示操作者单击小试牛刀，如图，单击后，表示这个解锁成功。（其他关卡雷同。） | 依操作者操作时间而定。 | 无 | 无 | 轻松欢快的音乐 |  |
| 3 | 进入答题界面。 | 操作者单击色子，根据色子点数，小人前进点数步，到了某一格时，会有一个提示框，如图，进入答题界面。在操作者单击某一个选项时，会有一条如图所示的颜色提示他选的是这个选项。无论选对或选错时，都直接进入下一题，只是选错时，增加一个正确答案提示。 | 依操作者操作时间来定。 | 无 | 无 | 游戏开始前作准备的提示音。 |  |
| 4 | 第一关答题 | 第一关答题时，若此关卡的题目全部答对，则直接返还游戏界面，如图，箭头闪动提示第二关的位置。操作者单击进第二关答题，步骤同第一关。（若全部答对，则循环，到第六关结束。） |  |  |  |  |  |
| 5 | 第一关答题出现错误。 | 操作者在答题时，无论答对或答错，都会直接进入下一题，当答错时，界面要显示正确答案，当出现答错时操作者在此关卡答完全部题后返还操作界面时，不能进入下一关，同时界面会出现如图所示的画面。（6句不同的话分别是在第1、2、3、4、5、6关卡里出现错误后） |  |  |  |  |  |
| 6 | 当第六关闯关成功后，界面如图。设置一个天女散花的动态画面，并显示如图文字。 |  |  |  |  |  |  |
| 7 | 说明1：每一个正方形格子都对应着某个章节的题目。 | | | | | |  |
| 8 | 说明2：每上大正方形都代表一个关卡，闯关顺序依次为：**小试牛刀**—**旗开得胜**—**节节高升**—**步步为赢**—**全局在握**—**一步之遥**。 | | | | | |  |