教育项目方案设计

# 前言

本文档主要描述在教育项目中教育主机部分，媒体进程和UI进程的接口与逻辑划分。

# 结构图



# 描述

* 3.1 媒体进程负责从服务器接收音视频数据，并负责解码，渲染等。同时也负责从摄像头和麦克风采集数据，并编码，发送到服务器。也负责邀请请求的发送和接收等。
* 3.2 UI进程负责与用户交互，接收用户指令，并将服务器的指令提示用户等操作。
* 3.3 UI进程调用统一SDK的Agent与媒体进程的统一SDK进行通信。

# 典型流程

用户登录



用户输入会议号进入会议



服务器让用户取消发言



用户取消发言



用户调整窗口位置



用户取消订阅某个发言者的摄像头视频流/数据视频流/麦克风音频流/数据音频流

