

# 吴少林

求职岗位: web前端 | 上海 | <https://vvushaolin.com> | 到岗时间另行商议

性 别: 男

工作年限: 7年经验

电 话: 199-1032-5138

邮 箱: wslsdust@163.com

## 自我评价

- 山东科技大学本、硕，英语六级，校级优秀毕业论文
- 7年前端经验，曾入职【腾讯】【完美世界】等国内一线大厂，对【游戏、直播、AI、音视频】等方向有独到的见解
- 曾主导多款大型前端架构设计，主导并成功落地多款大厂应用，包括：AI 驱动应用开发、BFF 层设计、直播互动方案 等
- 有丰富的产品设计、市场运营、项目管理经验，包括：运营平台建设、运营数据分析、优化商业运营策略等

## 工作经验

2024-01 ~ 2025-02

腾讯集团

前端工程师

- 主导建设轩辕传奇端游、手游的全平台营销活动体系，业务线提效
- 负责TGF 等海外版游戏营销体系搭建
- 负责轩辕传奇项目管理，助力开发游戏版本，项目工程化优化，重要里程碑确认，运营埋点数据分析、优化游戏投放策略等
- 离职原因：个人职业规划

2022-12 ~ 2023-08

完美世界

前端工程师

- 主导“虚拟世界”的运营工具开发，设计经验价值清单原则，完成DeepLearning运营平台、虚拟人运营工具开发
- 主导2个潜在的AI业务场景MVP版本开发，拓宽产品的AI业务能力，推动部门选择高价值AI业务方向
- 离职原因：业务线被裁撤

2021-06 ~ 2022-10

北京获得场景

前端工程师

- 负责云课堂业务线的web端开发，重构新版class-admin系统，开发class-ui互动组件
- 主导音视频sdk优化，设计并开发设备检测模块，解决进入课堂难、直播卡顿延迟问题，构建低延迟的实时直播互动系统
- 离职原因：国家K12教育双减政策，行业萎缩

2018-07 ~ 2021-06

北京同方威视

前端工程师

- 负责威视云的项目管理，主导并落地成都天府国际机场的AI识别配置管理系统、3D大屏展示系统
- 负责WEKNOW智能硬件的开发，在新疆乌鲁木齐、广州、珠海、香港、桂林海关，被大量使用
- 负责AI中心的数据集中管理平台开发，支撑X光、CT设备、H986车体、人脸关键点、人脸框图等算法部门的AI应用
- 离职原因：个人职业规划

## 项目经验

轩辕传奇游戏营销活动体系建设

技术PM

项目背景：轩辕传奇游戏用户活跃度连续 3 个月下滑 15%，急需通过营销活动激活、拉新，传统活动开发需市场、设计、开发团队串行协作，活动平均迭代周期达 14 天,多渠道（PC/H5/WeGame/手Q/ 微信）活动流水目标1500w

个人职责：

- **搭建全平台营销活动体系。**制定轩辕传奇营销策略，快速推广新版本，开发多渠道的活动
- **主导业务线提效。**主导并落地低代码平台。实践基于私有组件库的AI搭建系统，储备业务的AI提效能力
- **负责项目管理工作。**包括：助力开发游戏版本，重要里程碑确认，运营埋点数据分析、优化游戏投放策略等

项目成果：在游戏活跃度降低的背景下，通过注入埋点sdk、A/B 测试、归因模型等数据分析方法，预测并优化了游戏投放策略，助力开发多个轩辕端游版本、手游热血版，策划南京阅江楼联动轩辕IP，转化端游前四的公会成员进入手游，促使游戏月均流水提升50%。通过低代码平台、通用运营模板，将通用营销活动上线周期从14天缩短至 4天

项目背景：需要拓展TGF海外版游戏市场，提高游戏曝光度、活跃度，龙息神寂海外版本要重新上线，需要预热市场

个人职责：

- **TGF 海外版营销体系搭建。**接入海外入口，推动符合东南亚、欧洲的数据合规，推动海外网络优化，开发活动
- **负责海外数据分析系统搭建。**优化埋点数据平台，接入海外游戏数据，分析海外活动数据，调整运营策略
- **负责龙息神寂海外预热活动。**开发预抽卡活动，吸引用户预约游戏、储备游戏资源

项目成果：开发Discord\Twitch\Steam\Apple\Google等海外平台登录SDK，结合人拉人（2期）、主播狂欢夜（3期）营销活动，提高游戏曝光度、活跃度，7-9月连续三月Steam好评率前三，海外Twitch平台多名头部主播直播TGF游戏。开发龙息神寂海外版预抽卡，第一天预约用户100w，新型卡牌类游戏登上Discord讨论区热搜

项目背景：“虚拟世界”是一款元宇宙产品，但是迭代过程中，缺乏高效的运营平台，导致大语言模型调试繁琐，虚拟人的运营管理、AI 技术落地场景的选择效率较低，影响了产品的迭代和发展，需要快速提效的平台

个人职责：

- **主导DeepLearning运营平台设计与开发。**开发大模型对话系统，对话智能辅助系统，session对话质检平台
- **主导虚拟人运营工具开发。**采用动态配置化表单，统一管理 PGC/UGC 内容，Pont自动生成 API，技术提效
- **负责AI 场景的MVP版开发。**分析数字人直播、AI养成系统等潜在场景。开发“西部小镇”、“永生” 产品的 MVP 版本

项目成果：设计虚拟人的经验价值清单原则，基于这个原则，完成DeepLearning运营平台，算法调试效率提升 30%，产出多个微调的垂类大模型，运营部门的session合格率提高了45%，解决LLM模型的五类问题。通过虚拟人运营工具提效，配置时间减少 50%。开发多个MVP版本，验证多个AI 落地场景，推动部门选择高价值AI业务方向

项目背景：线上教育场景下，云课堂期望构建低延迟的实时直播互动系统，目前面临进入课堂困难，客户投诉率高、售前无法快速解决的问题，实时音视频卡顿率超 15%、上下麦异常

个人职责：

- **负责云课堂web端开发。**负责云课堂课堂内的1vn、1v1、会议模式、网络研讨会等多场景的web开发，梳理上麦链路关键节点，完成魔镜上报系统，解决排查问题慢的问题
- **负责云课堂新版class-admin系统开发。**分析旧的前后端耦合的业务功能，重构新版云课堂的admin管理系统
- **负责class-ui、云课堂sdk开发。**负责云课堂内class-ui互动组件，设计并开发设备检测模块，解决进入课堂难的问题，重构流媒体sdk上麦模块，解决直播卡顿延迟问题

项目成果：设计并开发设备检测模块，解决了进入课堂难的问题，投诉率每100堂课下降30%，通过设备热插拔检测、编解码能力检测、动态调整音视频码率、自适应网络，解决无法上麦、直播卡顿延迟问题，拿下浙江海亮、深圳青豆辅导学校两个大客户

项目背景：为降低公司和客户的运营成本，将成都天府国际机场的安检服务上云，从传统机房迁移到威视云，需要对应的AI 识别配置管理系统、成都天府机场3D大屏展示系统

个人职责：

- **主导web端系统项目管理。**确定里程碑节点、客户核心需求，协调Flexone智能审图资源，设计实现系统
- **负责系统的go后端开发。**负责开发云管理服务、AI配置管理服务、资源监控服务，处理底层K8s集群、OpenStack集群、Flexone智能审图服务数据

项目成果：带领2个前端，4个月内完成AI 识别配置管理系统、成都天府机场3D大屏展示系统，保证成都天府机场客户能实时检测、分配、规划云资源，通过机场中控室的3D展示，获取安检识别效果、过包情况、安检通道是否畅通，操作中心一键控制安检机，提高机场安检工作效率

项目背景：为了增加公司安检机的AI能力，开发了WEKNOW智能盒子，内嵌到安检机内部，需要一套web端的管理系统，方便安检人员使用

个人职责：

- **负责产品原型设计与业务沟通。**负责与产品开发部、海关地铁安检人员沟通操作需求，完成对应原型交互设计，设计与安检机的通信协议报文、通信方式
- **负责WEKNOW100\WEKNOW500开发。**开发web端应用内嵌到 QT 客户端，完成与底层硬件设备的交互工作，支持多地海关定制化管理系统需求

项目成果：完成 WEKNOW 两个系列的 web 端多个地区系统的开发，给传统安检机提供了AI管理的能力，疫情期间，获得新疆乌鲁木齐、广州、珠海、香港、桂林海关口岸的大量订单，有效支撑了公司安检机的智能化改革

教育背景

2015-09 ~ 2018-06	山东科技大学	交通运输工程（智能交通方向）（硕士）
2011-09 ~ 2015-06	山东科技大学	交通工程（本科）