

# Lista 5. Proces Poissona

## 5.1 Teoria - dodatek

**Definicja** Niech  $N_t$  będzie procesem Poissona z parametrem  $\lambda > 0$ . Kompensowanym procesem Poissona nazywamy proces  $\tilde{N}_t = N_t - \lambda t$ .

## 5.2 Zadania na laboratoria

**Zadanie 1** Zaimplementuj generowanie próby trajektorii procesu Poissona na odcinku  $[0, T]$  opierając się na znajomości rozkładu jego czasów oczekiwania.

1. Narysuj jego trajektorie.
2. Napisz algorytm obliczający wartości  $N_t$ , zweryfikuj, czy ma poprawny rozkład.

**Zadanie 2** Zaimplementuj funkcję generującą trajektorie kompensowanego procesu Poissona.

### 5.2.1 Metody generowania

**Metoda 1** Zaimplementujemy metodę generowania czasów oczekiwania na kolejny skok. Oznaczenia:

- ▶  $I$  - liczba skoków  $N(t)$  na  $[0, T]$ ,
- ▶  $S_1, \dots, S_I$  - momenty skoków,
- ▶  $t$  - suma czasów oczekiwania  $T_i$ .

1. Podstaw  $I = 0, t = 0$ .
2. Generuj  $U$  z rozkładu  $U(0, 1)$ .
3. Wstaw  $t = t - \frac{1}{\lambda} \log U$ . Jeśli  $t > T$ , to koniec, w przeciwnym przypadku przejdź do 4.
4. Wstaw  $I = I + 1, S_I = t$ .
5. Wróć do 2.

**Metoda 2** Druga metoda generowania procesu Poissona polega na generowaniu momentów skoku.

1. Generuj  $n \sim \text{Poisson}(\lambda T)$ .
2. Jeśli  $n = 0$ , to koniec (brak skoków).
3. Generuj  $U_1, \dots, U_n$  - i.i.d.,  $U_i \sim U(0, T)$ .
4. Sortuj  $(U_1, \dots, U_n)$  aby otrzymać  $(U_{1:n}, U_{2:n}, \dots, U_{n:n})$ .
5. Wstaw  $S_i = U_{i:n}$  (statystyki pozycyjne),  $i = 1, \dots, n$ .

## 5.3 Zadanie dodatkowe

Alternatywne metody generowania zmiennych poissonowskich.

**Twierdzenie** Jeśli  $U_i$  są niezależnymi zmiennymi losowymi o rozkładzie  $U(0, 1)$ , to zmienna losowa  $X = \max\{n : \prod_{j=1}^n U_j > e^{-\lambda}\}$  ma rozkład Poissona z parametrem  $\lambda$ .

Pseudokod do generowania zmiennych losowych z rozkładu Poissona dla niewielkich  $\lambda > 0$ .

1. Ustaw  $n = 1, a = 1$ .
2. Wygeneruj  $U \sim U(0, 1)$  i ustaw  $a = a * U$ .
3. Jeśli  $a \geq e^{-\lambda}$ , ustaw  $n = n + 1$  i wróć do 2.
4. W przeciwnym wypadku zwróć  $X = n - 1$ .

Powyższy pseudokod z oczywistych względów nie działa szybko dla dużych  $\lambda > 0$ . W takim wypadku stosujemy następujący algorytm.

1. Ustaw  $m = \text{floor}((7/8)\lambda)$ .
2. Generuj  $Y \sim \text{Gamma}(m, 1)$ .
3. Jeśli  $Y \leq \lambda$ , to generuj za pomocą poprzedniego algorytmu  $Z$  z rozkładu Poissona z parametrem  $\lambda - Y$  i ustaw  $X = m + Z$ .
4. W przeciwnym wypadku generuj  $X$  z rozkładu dwumianowego  $\text{Bin}(m-1, \lambda/Y)$ .

**Zadanie dodatkowe** Za pomocą jednej z poznanych metod zaimplementuj generator liczb losowych z rozkładu Poissona.