**Java Message Service：面向消息的中间件**

**两种模型：点对点(PTP，Point to Point)，发布/订阅(Pub/Sub)。**

**主要对象：**

**ConnectionFactory：用于创建客户端和消息提供商之间的连接。**

**Destination：消息发送的目的地，也是接收消息的来源。**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **公共接口** | **PTP专用** | **Pub/Sub专用** |
| **ConnectionFactory** | **QueueConnectionFactory** | **TopicConnectionFactory** |
| **Connection** | **QueueConnection** | **TopicConnection** |
| **Destination** | **Queue** | **Topic** |
| **Session** | **QueueSession** | **TopicSession** |
| **MessageProducer** | **QueueSender** | **TopicPublisher** |
| **MessageConsumer** | **QueueReceiver**  **QueueBrowser** | **TopicConsumer** |

**流程：**

**ConnectionFactory** **----> Connection ----> Seesion ----> MessageProducer、MessageConsumer、Message，MessageProducer、MessageConsumer通过Destination发送和接收Message。**

**在这几个对象中，ConnectionFactory、Connection、Destination可以用于多线程；Session、MessageProducer、MessageConsumer必须单线程。这是因为：一、Session是支持事务的JMS实体，实现多线程的事务是非常困难的。二、Session支持异步消息。**

**异步接收消息：MessageListener监听。**

**Broker：服务器端，可独立运行，也可内嵌。**