

# canvas-知识点总结（前两个demo）

---

首先要画一个画布

```
<canvas id="myCanvas" width="200" height="100"></canvas>
```

因为在画布中画东西主要在js中写，所以我们要定义一个id属性，再通过width和height制定画布的宽高

## 样式方法

创建 context 对象：定义一个2d的画布

- moveTo(x,y) 定义线条开始坐标
- lineTo(x,y) 定义线条结束坐标

这个也是在第一个demo中画五角星的方法

在canvas中绘制圆形,方法:

```
arc(x,y,r,start,stop)
```

x,y:定义圆心的坐标

r:圆的半径

start, stop: 圆开始画的角度和结束的角度