

内部类

李玮玮

- 概述
- 成员内部类
- 局部内部类
- 匿名内部类
- 静态内部类

概述

- · 内部类 (inner class) 是定义在另一个类中的类。
- 内部类的特点:
 - 内部类是一种编译时的语法,编译后生成的两个类是独立的两个类。(对于一个名为outer的外部类和其内部定义的名为inner的内部类。编译完成后出现outer.class和outer\$inner.class两类)。
 - 可以自由访问外部类的任何成员(包括私有成员),但外部类不能直接访问内部类的成员。
 - 内部类可为静态,可以用protected、private修饰,而外部类只能使用public和缺省的包访问权限。
 - 用内部类定义在外部类中不可访问的属性。这样就在外部类中实现了比外部类的private还要小的访问权限。

概述

- 内部类的形式:
 - 成员内部类
 - 局部内部类
 - 匿名内部类
 - 静态内部类

- 概述
- 成员内部类
- 局部内部类
- 匿名内部类
- 静态内部类

成员内部类-概念

- 成员内部类:作为外部类的一个成员存在,与外部类的属性、方法并列。内部类和外部类的实例变量可以共存。
- 举例:

```
class OuterClass{
    OuterClass() {
        System.out.println("Outer class");
    }
    class InnerClass { //定义内部类
        InnerClass(){
        System.out.println("Inner class");
        }
    }
}
```

成员内部类-创建对象

- 建立内部类对象时应注意:
 - 在外部类的内部可以直接使用inner s=new inner();(因为外部类知道inner是哪个类,所以可以生成对象)。
 - 在外部类的外部,要生成(new)一个内部类对象,需要首先建立一个外部类对象(外部类可用),然后再生成一个内部类对象。

成员内部类-创建对象

举例:

```
public class Test{
  public static void main(string[] args){
     OuterClass outer = new OuterClass();
     //创建内部类对象
     OuterClass.InnerClass inner = outer.new InnerClass ();
     //或
     // OuterClass.InnerClass inner = new OuterClass().new InnerClass ();
```

成员内部类-访问

- 在内部类中访问内部类变量:this.属性。
- 内部类作为外部类的成员,可以访问外部类的私有成员或 属性。访问方式:外部类名.this.属性。
- 在外部类的外部访问内部类,内部类的对象.对象名。

- 概述
- 成员内部类
- 局部内部类
- 匿名内部类
- 静态内部类

局部内部类

- 在方法中定义的内部类称为局部内部类,类似局部变量。
- 局部内部类不能加修饰符public、protected和private,
 其范围为定义它的代码块。

局部内部类

```
class OuterClass{
       //称为外包方法
        public void display() {
          //定义局部内部类
          class InnerClass {
                public void displayInner() {
                       System.out.println("display inner class");
          InnerClass in = new InnerClass();
          in.displayInner();
```

局部内部类-特点

• 可以访问外包方法之外的外部类之内的所有成员。还可以访问所在外包方法中的参数

局部内部类-特点

举例:

```
class OuterClass {
        //称为外包方法
        public void display (final boolean isPrint) {
           class InnerClass {
                public void displayInner() {
                     if(isPrint) {
                         System.out.println("display inner class");
           InnerClass in = new InnerClass();
          in.displayInner();
```

- 概述
- 成员内部类
- 局部内部类
- 匿名内部类
- 静态内部类

局部内部类-特点

- 局部内部类不能声明为接口。
- 要想使用局部内部类时,需要生成外部类对象,通过外部 类对象调用外包方法,在方法中才能调用局部内部类。

匿名内部类

将局部内部类的使用再深入一步。假如只创建这个类的一个 对象,就不必对内部类命名了。这种类被称为匿名内部类。

```
interface anonymous{//定义一个接口
       void display();
class NoClassName{
       public void print(){
            anonymous anon = new anonymous (){ //定义匿名类
              public void display() {
                 System.out.println("implement anonymous ");
           anon.display();
```

匿名内部类-特点

- 匿名类没有类名,它必须继承一个类或是实现一个接口。不能有显示的extends和implements子句。
- 匿名类不能有构造函数,因为它没有类名。可以通过new< 父类名>的方法创建对象,匿名类的创建和定义同时进行。
- 匿名类只能一次性的创建其对象。
- 匿名类可以在方法体中,也可以在参数列表中。

匿名内部类-注意事项

- 匿名内部类一定是在new的后面其隐含实现一个接口或一个类,没有类名。
- 匿名内部类不能是抽象类。
- 匿名内部类必须实现它的抽象父类或者接口里的所有抽象方法。

- 概述
- 成员内部类
- 局部内部类
- 匿名内部类
- 静态内部类

静态内部类

- 静态内部类定义在类中,在任何方法之外,用static定义。
- 举例: class Outer {
 public void display(){}
 protected static class Inner{}//静态成员类
 }

• 静态内部类的对象可以直接生成。

```
class Test {
         public static void mian(string[] args) {
               Outer.Inner in = new Outer.Inner ();
         }
}
```

静态内部类-特点

- 静态内部类能直接访问外部类的静态成员,不能直接访问 外部类的实例成员(外部类的对象访问)。
- 静态内部类里面可以定义静态成员,其他内部类不可以。

总结

- 概述
- 成员内部类
- 局部内部类
- 匿名内部类
- 静态内部类

课后阅读

- 总结使用内部类的原因。
- 总结内部类的语法、特点。

Thank You