**教 案**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **上课日期** |  | | **课时数** | 2 |
| **第 5 章**  **第 1 讲** | **授课名称** | 项目五：小程序API-1  任务一：变脸游戏 | **课 型** | 综合课 |
| **教学目标** | * 了解小程序API * 掌握wx.onAccelerometerChange（function callback）的设置方法 * 掌握wx.startAccelerometer（Object object）的设置方法 * 掌握wx.stopAccelerometer（Object object）的设置方法 | | | |
| **教学重难点** | * wx.onAccelerometerChange（function callback）的设置方法 * wx.startAccelerometer（Object object）的设置方法 * wx.stopAccelerometer（Object object）的设置方法 | | | |
| **课程思政点** | 微信小程序的API使用应以实用为主。教导学生们要树立正确的社会主义核心价值观，用新媒体技术做实用型人才，做新时代进步的青年人。 | | | |
| **教法与学法** | 1.讲授法（重点讲解，加深理解）  2.引导、点拨法（展开联想，拓展思路）  3.讨论法（积极参与，总结规律）  4.提问法（逐步引导，逐渐深入）  5.演示、训练法（课堂热身，落实目标）  6.任务驱动法（对照目标，逐一完成） | | | |
| **参考资料** | 1. 《微信小程序开发零基础入门》 周文洁 编著 清华大学出版社  2.工具平台： https://mp.weixin.qq.com/  3.多媒体、微课、视频 | | | |

| **教学过程** | | |
| --- | --- | --- |
| **教学内容** | | **师生互动** |
| 一、创设情境、激趣导入（温故知新）  1、设计一个变脸小程序。小程序运行后首先出现一张脸谱画面，当点击这个画面时，脸谱会随机变成另一张画面。  当摇晃手机时，如果摇晃成功，会显示“摇一摇成功”的消息提示框，同时画面会随机变成了另一张脸谱，从而实现变脸。   * 本节课的目标是了解微信小程序的摇晃手机事件。以及与该   事件有关的API函数包括：  wx.onAccelerometerChange（function callback）  wx.startAccelerometer（Object object）  wx.stopAccelerometer（Object object）。  二、自主、合作、探究（讲授新课）  （一）wx.onAccelerometerChange（function callback）  wx.onAccelerometerChange（function callback）用于监听加速度变化事件，其参数为加速度变化事件的回调函数，该回调函数的参数是Object res，res的属性如下表所示。    （二）wx.startAccelerometer（Object object）  wx.startAccelerometer（Object object）用于启动监听加速度变化事件。其参数属性如下表所示。    wx.stopAccelerometer（Object object）用于停止监听加速度变化事件。  （三）运行效果  实现代码：  // pages/zj/FacialMakeup/index.js  function createRandomIndex() { //定义产生随机数的全局函数  return Math.floor(Math.random() \* 10); //产生0—9之间的随机整数  }  Page({  data: {  index: 0, //初始化脸谱图片数组下标为0  imgArr: [ //脸谱图片数组  '../images/01.jpg',  '../images/02.jpg',  '../images/03.jpg',  '../images/04.jpg',  '../images/05.jpg',  '../images/06.jpg',  '../images/07.jpg',  '../images/08.jpg',  '../images/09.jpg',  '../images/10.jpg', ], },  changeFace: function() { //点击脸谱图片事件函数  this.setData({  index: createRandomIndex() //调用全局函数产生随机数 })},  onShow: function() { //生命周期函数，界面显示时调用  var that = this;  wx.onAccelerometerChange(function(res) { //加速度变化监听函数  if (res.x > 0.5 || res.y > 0.5 || res.z > 0.5) { //设置加速度在某个坐标轴方向达到的数值  wx.showToast({ //消息提示框函数  title: '摇一摇成功', //消息框标题  icon: 'success', //消息框图标  duration: 2000 //消息框显示的时间  })  that.changeFace() //调用函数进行变脸}})}})  实现效果：    三、课堂热身（练习、实践）  实训八 设计一小程序，实现变脸功能。  四、总结评价  学习内容总结，学生学习情况考核评价  本案例主要演示了监听移动设备加速度变化的事件函数wx.onAccelerometerChange的使用方法。  五、布置作业、预习  作业：3题  练习1：监听移动设备加速度变化的设置  根据要求，实现摇一摇等功能。  预习：项目五 小程序API-2  六、板书  任务一 小程序API-1   1. 任务目标   设计一个变脸小程序。小程序运行后首先出现一张脸谱画面，当点击这个画面时，脸谱会随机变成另一张画面。  二、相关知识  （一）wx.onAccelerometerChange（function callback）（二）wx.startAccelerometer（Object object）  （三）wx.stopAccelerometer（Object object） | | 点名，宣布课堂纪律  学生回忆，操作  新课导入，创设教学情境激发学生求知欲  老师提出问题：wx.onAccelerometerChange（function callback）的作用是什么？学生结合以前所学，并对照图示，提炼得出概念。  教师最后完成总结  提问：   1. wx.startAccelerometer（Object object的作用是什么？   教师最后完成总结  分小组讨论案例的实现过程，其常用属性有哪些？  教师最后完成总结  学生完成实训任务  总结本次课内容，对学生的学习情况作出点评  学生记录作业及预习任务 |
| 课后反思 |  | |