**教 案**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **上课日期** |  | | **课时数** | 2 |
| **第 5 章**  **第 4 讲** | **授课名称** | 项目五：小程序API-4  任务四：屏幕亮度、剪切板和手机震动 | **课 型** | 综合课 |
| **教学目标** | * 掌握设置屏幕亮度的方法 * 掌握获取屏幕亮度的方法 * 掌握保持屏幕亮度的方法 * 掌握剪切板的使用方法 * 掌握手机震动的设置方法 | | | |
| **教学重难点** | * 设置屏幕亮度的方法 * 获取屏幕亮度的方法 * 保持屏幕亮度的方法 * 剪切板的使用方法 * 手机震动的设置方法 | | | |
| **课程思政点** | 微信小程序的API使用应以实用为主。教导学生们要树立正确的社会主义核心价值观，用新媒体技术做实用型人才，做新时代进步的青年人。 | | | |
| **教法与学法** | 1.讲授法（重点讲解，加深理解）  2.引导、点拨法（展开联想，拓展思路）  3.讨论法（积极参与，总结规律）  4.提问法（逐步引导，逐渐深入）  5.演示、训练法（课堂热身，落实目标）  6.任务驱动法（对照目标，逐一完成） | | | |
| **参考资料** | 1. 《微信小程序开发零基础入门》 周文洁 编著 清华大学出版社  2.工具平台： https://mp.weixin.qq.com/  3.多媒体、微课、视频 | | | |

| **教学过程** | | |
| --- | --- | --- |
| **教学内容** | | **师生互动** |
| 一、创设情境、激趣导入（温故知新）   * 1、设计一个小程序，使用屏幕亮度、剪贴板和手机振动的API函数，实现设备屏幕亮度的设置、复制和查询、屏幕亮度的保持设置等，当选中“保持亮度”switch组件时，手机同时发生振动。 * 本节课的目标是掌握控制屏幕亮度和剪切板的使用方法。   二、自主、合作、探究（讲授新课）  （一）设置屏幕亮度  wx.setScreenBrightness（Object object）用 于设置屏幕亮度。其参数属性除了success、fail和complete外，还包含了number类型的value属性，表示屏幕的亮度值，其范围为0~ 1。  （二）获取屏幕亮度  wx.getScreenBrightness（Object object）用于获取屏幕亮度，其参数属性只包含success、fail和complete。  success的参数属性value表示屏幕亮度值。  （三）保持屏幕亮度  wx.setKeepScreenOn（Object object）用于设置是否保持屏幕亮度。仅在当前小程序生效，离开小程序后设置失效。其参数属性除了success、fail和 complete外，还包含了boolean类型的必填项属性keepScreenOn，表示是否保持屏幕常亮。  （四）设置剪切板数据  wx.setClipboardData（Object object）用于设置系统剪贴板的内容。其参数属性除了success、fail 和complete外，还包含了string类型的必填项属性data，表示剪贴板的内容。  （五）获取剪切板数据  wx.getClipboardData（Object object）用 于获取系统剪贴板的内容。其参数属性只包含success、fail和complete。  success的参数属性data表示剪贴板的内容。  （六）手机震动  wx.vibrateShort（Object object）用于使手机发生较短时间的振动（15ms仅在iPhone7/7Plus以上及Android 机型生效。参数属性只包含success、fail和complete三个回调函数。  wx.vibrateLong（Object object）用于使手机发生较长时间的振动（400 ms），参数属性只包含success、fail和complete三个回调函数。  实现代码：  // pages/API/Brightness/index.js  Page({  data: {  brightness: '待查询',  copyBrightness: '' },  setScreenBrightness: function (e) {  wx.setScreenBrightness({ //设置屏幕亮度API函数  value: e.detail.value //将slider组件的值传递给函数的参数 }) },  getScreenBrightness: function () {  var that = this;  wx.getScreenBrightness({ //获取屏幕亮度API函数  success: function (res) {  that.setData({ //将屏幕亮度值设置为保留小数点后一位并传递给绑定数据  brightness: res.value.toFixed(1) }) }, }) },  setKeepScreenOn: function (e) {  let isKeeping = e.detail.value //将switch组件的值赋值给自定义变量  if (isKeeping) { //如果switch组件被选中，则设置屏幕保持亮度  wx.setKeepScreenOn({  keepScreenOn: true})  wx.vibrateShort() //手机短时振动 } },  copyBrightness: function () {  var that = this  let brightness = this.data.brightness  wx.setClipboardData({ //设置剪贴板数据API函数  data: brightness, //给剪贴板数据赋值  success: function (res) {  wx.showToast({ //显示提示信息  title: '复制成功！' }) } })  wx.getClipboardData({ //获取剪贴板数据API函数  success: function (res) {  that.setData({  copyBrightness: res.data //将剪贴板数据赋值给绑定变量 }) } }) }})    三、课堂热身（练习、实践）  实训九 设计一个小程序，设计一个小程序，使用屏幕亮度、剪贴板和手机振动的API函数，实现设备屏幕亮度的设置、复制和查询、屏幕亮度的保持设置等。  四、总结评价  学习内容总结，学生学习情况考核评价  本案例主要演示利用wx.saveFile0、wx.getSavedFileLis( ) wx.getSavedFileInfo（）和wx.removeSavedFile( )操作文件的方法。  五、布置作业、预习  作业：3题  练习1：设计一个小程序，利用API函数控制屏幕亮度、使用剪贴板和实现手机振动。  预习：项目六 云开发-1  六、板书  任务一 小程序API-4   1. 任务目标   设计一小程序，实现利用API函数控制屏幕亮度、使用剪贴板和实现手机振动等内容。  二、相关知识  （一）设置屏幕亮度的方法  （二）获取屏幕亮度的方法  （三）保持屏幕亮度的方法  （四）剪切板的使用方法  （五）手机震动的设置方法 | | 点名，宣布课堂纪律  学生回忆，操作  新课导入，创设教学情境激发学生求知欲  老师提出问题：设置屏幕亮度的方法是什么？学生结合以前所学，并对照图示，提炼得出概念。  教师最后完成总结  提问：   1. 获取剪切板数据的方法是什么？   教师最后完成总结  分小组讨论设置手机震动的方法有哪些？  教师最后完成总结  学生完成实训任务  总结本次课内容，对学生的学习情况作出点评  学生记录作业及预习任务 |
| 课后反思 |  | |