**教 案**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **上课日期** |  | | **课时数** | 2 |
| **第 6 章**  **第 3 讲** | **授课名称** | 复习 | **课 型** | 综合课 |
| **教学目标** | * 对《微信小程序开发》这门课程进行知识梳理 | | | |
| **教学重难点** | * 《微信小程序开发》知识梳理 | | | |
| **课程思政点** | 微信小程序的云开发应以实用为主。教导学生们要树立正确的社会主义核心价值观，用新媒体技术做实用型人才，做新时代进步的青年人。 | | | |
| **教法与学法** | 1.讲授法（重点讲解，加深理解）  2.引导、点拨法（展开联想，拓展思路）  3.讨论法（积极参与，总结规律）  4.提问法（逐步引导，逐渐深入）  5.演示、训练法（课堂热身，落实目标）  6.任务驱动法（对照目标，逐一完成） | | | |
| **参考资料** | 1. 《微信小程序开发零基础入门》 周文洁 编著 清华大学出版社  2.工具平台： https://mp.weixin.qq.com/  3.多媒体、微课、视频 | | | |

| **教学过程** | | |
| --- | --- | --- |
| **教学内容** | | **师生互动** |
| 一、创设情境、激趣导入（温故知新）   * 1、通过PPT引导学生回顾这学期所学知识。 * 本节课的目标是掌握《微信小程序开发》这门课的知识架构图。   二、自主、合作、探究（讲授新课）  （一）初识微信小程序   了解微信小程序   完成注册小程序账号  （二）字体样式的设置   了解各种字体样式属性命名及其含义   掌握利用style和class设置字体样式的方法   能够在index.wxss和app.wxss定义样式类  （三）盒模型与页面布局   了解盒模型含义   掌握flex页面布局的方法   掌握导航与布局的方法  （四）流程控制结构和函数   了解流程控制结构含义   掌握条件语句的使用方法   掌握数学函数的使用方法  （五）小程序基本架构   了解小程序框架的基本构成   掌握利用app.json文件对小程序进行全局配置的方法   掌握利用同名.json 文件对本页面窗口表现进行配置的方法  （六）列表渲染和模板的定义及引用   了解小程序框架的基本构成   掌握列表渲染的方法   掌握模板的定义及引用的方法  （七）字体样式和滑动条设置   了解小程序组件的基本构成   掌握字体样式的设置方法   掌握滑动条设置的方法  （八）轮播图和开关选择器   了解小程序组件的基本构成   掌握轮播图和开关选择器的设置方法  （九）图片、音频、视频显示   了解小程序组件的基本构成   掌握图片的设置方法   掌握音频的设置方法   掌握视频的设置方法  （十）变脸游戏   了解小程序API   掌握wx.onAccelerometerChange（function callback）的设置方法   掌握wx.startAccelerometer（Object object）的设置方法   掌握wx.stopAccelerometer（Object object）的设置方法  （十一）绘制正弦曲线   掌握正弦曲线的绘制方法   掌握自定义函数的定义和调用方法  （十二）文件操作   掌握API函数wx.saveFile（Object object）的使用方法   掌握API函数wx.getSavedFileList（Object object）的使用方法   掌握API函数wx.getSavedFileInfo（Object object）的使用方法   掌握API函数wx.removeSavedFile（Object object）的使用方法  （十三）屏幕亮度、剪切板和手机震动   掌握设置屏幕亮度的方法   掌握获取屏幕亮度的方法   掌握保持屏幕亮度的方法   掌握剪切板的使用方法   掌握手机震动的设置方法  （十四）获取OpenID   掌握小程序的云开发功能的方法   掌握获取OpenID的步骤  （十五）文件上传和下载   掌握小程序云开发的存储功能   掌握文件上传、下载、删除接口的使用方法  三、课堂热身（练习、实践）  实训十一 画出《微信小程序开发》知识架构图。  四、总结评价  学习内容总结，学生学习情况考核评价  通过对本门课进行知识梳理，掌握微信小程序开发的整个流程及相关知识。  五、布置作业、预习  作业：复习15个知识点。  六、板书  复习   1. 任务目标   通过对本门课进行知识梳理，掌握微信小程序开发的整个流程及相关知识。  二、相关知识  （一）初识微信小程序  （二）字体样式的设置  （三）盒模型与页面布局  （四）流程控制结构和函数  （五）小程序基本架构  （六）列表渲染和模板的定义及引用  （七）字体样式和滑动条设置  （八）轮播图和开关选择器  （九）图片、音频、视频显示  （十）变脸游戏  （十一）绘制正弦曲线  （十二）文件操作  （十三）屏幕亮度、剪切板和手机震动  （十四）获取OpenID  （十五）文件上传和下载 | | 点名，宣布课堂纪律  学生回忆，操作  新课导入，创设教学情境激发学生求知欲  老师提出问题：盒模型与页面布局有哪些？学生结合以前所学，并对照图示，提炼得出概念。  教师最后完成总结    提问：   1. 如何进行列表渲染和模板的定义及引用？   教师最后完成总结  分小组讨论绘制正弦曲线的步骤有哪些？  教师最后完成总结  学生完成实训任务  总结本次课内容，对学生的学习情况作出点评  学生记录作业及预习任务 |
| 课后反思 |  | |