**教 案**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **上课日期** |  | | **课时数** | 2 |
| **第 2 章**  **第 1 讲** | **授课名称** | 项目二：小程序编程基础  任务一：字体样式的设置 | **课 型** | 综合课 |
| **教学目标** | * 了解各种字体样式属性命名及其含义 * 掌握利用style和class设置字体样式的方法 * 能够在index.wxss和app.wxss定义样式类 | | | |
| **教学重难点** | * 各种字体样式属性命名及其含义 * 利用style和class设置字体样式的方法 * 在index.wxss和app.wxss定义样式类的方法 | | | |
| **课程思政点** | 微信小程序的字体设计应以简洁大方美观为主，不能喧宾夺主。教导学生们要树立正确的社会主义核心价值观，做新时代进步的青年人。 | | | |
| **教法与学法** | 1.讲授法（重点讲解，加深理解）  2.引导、点拨法（展开联想，拓展思路）  3.讨论法（积极参与，总结规律）  4.提问法（逐步引导，逐渐深入）  5.演示、训练法（课堂热身，落实目标）  6.任务驱动法（对照目标，逐一完成） | | | |
| **参考资料** | 1. 《微信小程序开发零基础入门》 周文洁 编著 清华大学出版社  2.工具平台： https://mp.weixin.qq.com/  3.多媒体、微课、视频 | | | |

| **教学过程** | | |
| --- | --- | --- |
| **教学内容** | | **师生互动** |
| 一、创设情境、激趣导入（导入新课）  1、设计一个小程序，分别利用style和class属性设置字体样式，在index.wxss中定义样式类。所有的文字都包含在一个边框内，边框内上方有标题文字，边框和标题样式利用class属性来设置，在app.wxss中定义样式类。  本节课的目标是了解微信小程序编程基础中的字体样式设置方法，通过本节课的学习，可以了对微信小程序的字体进行设置。  二、自主、合作、探究（讲授新课）  （一）各种字体样式属性命名及其含义  各种字体样式属性命名及其含义如下表所示：      可设置的属性是（按顺序）： "font-style font-variant font-weight font-size/line-height font-family".  font-size和font-family的值是必需的。如果缺少了其他值，默认值将被插入，如果有默认值的话.  1.font-style：文字样式。  取值：normal 正常的字体， italic 斜体字， oblique 倾斜的字体。  2.font-weight：设置文本字体的粗细。取值范围为100-900.  取值：mormal：正常大小相当于400。bold :粗体，相当于700。bolder， lighter。  3.font-size：设置字体尺寸大小。  4.font-variant:设置对象中的文本是否为小型的大写字母。  取值：mormal 正常的字体。small-caps 小型的大写字母字体。设置了以后会不论原来是否为大小字母 全部改为大写。  5.font-family:设置字体名称。  6.font-stretch:设置对象中的文字是否横向拉伸变形。  取值：normal：正常文字宽度。  ultra-condensed：比正常文字宽度窄4个基数。  extra-condensed：比正常文字宽度窄3个基数。  condensed：比正常文字宽度窄2个基数。  semi-condensed：比正常文字宽度窄1个基数。  semi-expanded：比正常文字宽度宽1个基数。  expanded:比正常文字宽度宽2个基数.  extra-expanded：比正常文字宽度宽3个基数。  ultra-expanded：比正常文字宽度宽4个基数。  7.font-size-adjust：只有火狐支持。设置对象的 aspect 值，用以保持首选字体的 x-height。  如果14px 的 Verdana（aspect 值是 0.58）不可用，但是某个可用的字体的 aspect 值是 0.46，那么替代字体的尺寸将是 14 \* (0.58/0.46) = 17.65px。  8.@font-face:通过这个可以添加外部的字体。  （二）class和style的区别  在制作前端的过程中遇到了修改css样式不起作用的问题。因为代码是从网络上拷贝下来的，最开始如下：  <button class='tr' bindtap='modalinput' style="width:140rpx" data-value='{{item}}'>{{item.classnames}}</button>  我们可以看到，里面不仅仅有css样式tr，而且还有一句style="widht:140rpx"的语句，最开始的时候我没有留意style，  为了修改使得button的外形更为美观，我对css中的tr进行了widht的修改。  在测试的过程中发现，无论给他设置为什么，所对应的button按钮没有发生一点变化，这才让我注意到style="widht:140rpx"这句话，印象中，前端读取样式的时候一般是就近原则，因为平时写全局app.css和当前页面的css的时候会注意到这些。  所以，class和style的最后的目的是一样的，只不过class是对当前容器命名后，在css页面或者wxss页面进行样式的编写，而style是直接在页面语句中的语句中进行编写，在程序执行的时候，style>class。  三、课堂热身（练习、实践）  实训二 字体样式的设置  四、总结评价  学习内容总结，学生学习情况考核评价  WXML ( W eiXin Markup Language ）是框架设计的一套标签语言，结合基础组件、 事件系统，可以构建出页面的结构。 简单地说，就是小程序的 HTML5 语言。 它运行在小程序的.wxml 文件中，使用时，无需在页面头部进行声明。  五、布置作业、预习  作业：3题  练习1：字体样式的设置  根据要求自己对页面字体进行对应设置。  预习：任务二 小程序编程基础2  六、板书  任务二小程序编程基础1  一、任务目标  二、相关知识  （一）各种字体样式属性命名及其含义  （二）class和style的区别 | | 点名，宣布课堂纪律  学生回忆，操作  新课导入，创设教学情境激发学生求知欲  老师提出问题：各种字体样式属性命名及其含义？学生结合以前所学，并对照图示，提炼得出概念。  教师最后完成总结  提问：   1. font-size和font-family的值是必需的。如果缺少了其他值会怎么样？   教师最后完成总结  分小组讨论设置对象中的文字是否横向拉伸变形是什么？  教师最后完成总结  分小组class和style的区别是什么？  教师最后完成总结  学生完成实训任务  总结本次课内容，对学生的学习情况作出点评  学生记录作业及预习任务 |
| 课后反思 |  | |