**教 案**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **上课日期** |  | | **课时数** | 2 |
| **第 4 章**  **第 2 讲** | **授课名称** | 项目四：小程序组件  任务二：轮播图和开关选择器 | **课 型** | 综合课 |
| **教学目标** | * 了解小程序组件的基本构成 * 掌握轮播图和开关选择器的设置方法 | | | |
| **教学重难点** | * 轮播图和开关选择器设置的方法 | | | |
| **课程思政点** | 微信小程序的组件使用应以简洁大方美观为主，不能喧宾夺主。教导学生们要树立正确的社会主义核心价值观，做新时代进步的青年人。 | | | |
| **教法与学法** | 1.讲授法（重点讲解，加深理解）  2.引导、点拨法（展开联想，拓展思路）  3.讨论法（积极参与，总结规律）  4.提问法（逐步引导，逐渐深入）  5.演示、训练法（课堂热身，落实目标）  6.任务驱动法（对照目标，逐一完成） | | | |
| **参考资料** | 1. 《微信小程序开发零基础入门》 周文洁 编著 清华大学出版社  2.工具平台： https://mp.weixin.qq.com/  3.多媒体、微课、视频 | | | |

| **教学过程** | | |
| --- | --- | --- |
| **教学内容** | | **师生互动** |
| 一、创设情境、激趣导入（温故知新）  1、设计一个小程序，通过switch组件控制swiper组件的属性，实现轮播图的各种效果。   * 本节课的目标是了解微信小程序轮播图和开关选择器设置的方法，通过本节课的学习，可以了对微信小程序的轮播图和开关选择器进行设置。   二、自主、合作、探究（讲授新课）  （一）Swiper组件  swiper组件类似于Android中的ViewPager，实现类似轮播图的效果，相对于Android的Viewpager,swiper实现起来更加方便，快捷。本次案例实现效果如图所示：    滑块视图容器组件，能够实现轮播图的效果，其常用属性如表所示。    开关选择器组件，能够实现开关效果，其常用属性如表所示：    轮播实现的具体步骤如下：  第一步：添加图片素材，我这边是放到images下，文件以及图片名字自定义即可。  第二步：在wxml中进行页面布局  在这里呢，用到了列表渲染 、 swiper组件，三元运算符（注：由于小程序不能操作dom，三元运算符还有一个常用的使用场景是控件class样式输出，达到jQuery.addClass()的效果）  <view class="swiper-container">  <swiper autoplay="auto" interval="5000" duration="500" current="{{swiperCurrent}}" bindchange="swiperChange" class="swiper">  <block wx:for="{{slider}}" wx:key="unique">  <swiper-item>  <image src="{{item.picUrl}}" class="img" data-index="{{index}}"></image>  </swiper-item>  </block>  </swiper>  <view class="dots">  <block wx:for="{{slider}}" wx:key="unique">  <view class="dot {{index == swiperCurrent ? ' active' : ''}}"></view>  </block>  </view>  </view>  第三步：在js中创建图片列表，以便于进入页面的时候就会渲染图片。  　红色标注为，swiperChange方法中传入的参数用于三木运算符控制轮播图下面的圆点样式。  三、课堂热身（练习、实践）  实训七 设计一个小程序，通过switch组件控制swiper组件的属性，实现轮播图的各种效果。  四、总结评价  学习内容总结，学生学习情况考核评价  利用switch组件控制swiper组件属性实现轮播图各种表现效果的方法  五、布置作业、预习  作业：3题  练习1：轮播图的设置  根据要求自己对各个轮播图进行对应设置。  预习：项目四 小程序组件3  六、板书  任务二 小程序组件2   1. 任务目标   编写一个小程序，里面嵌入轮播图。  二、相关知识  （一）轮播图设置的方法  （二）轮播图设置步骤 | | 点名，宣布课堂纪律  学生回忆，操作  新课导入，创设教学情境激发学生求知欲  老师提出问题：swiper组件是什么？学生结合以前所学，并对照图示，提炼得出概念。  教师最后完成总结  提问：   1. 滑块视图容器组件，能够实现轮播图的效果，其常用属性有哪些？   教师最后完成总结  分小组讨论开关选择器组件，能够实现开关效果，其常用属性有哪些？  教师最后完成总结  轮播实现的具体步骤是什么？  教师最后完成总结  学生完成实训任务  总结本次课内容，对学生的学习情况作出点评  学生记录作业及预习任务 |
| 课后反思 |  | |