### Visualization of composite objects through techniques of Exploded views and ghosting

Bakkalaureatsarbeit

erstellt von

Hartwig Wutscher

Matrikelnr. 0426961

#### Betreuer

Univ.-Prof. Dr. techn. A. Kugi Dipl.-Ing. M. Mustärassistent

Wien, 24. Juni 2013

# Kurzzusammenfassung

 $<\!$  Hier bitte Kurzzusammenfassung schreiben. Nicht mehr als 150 Worte. $\!>$ 

## **Abstract**

<Please write an abstract here. Do not exceed 200 words>

# Inhaltsverzeichnis

1		vendung der Vorlage	1						
		Verweise							
	1.2	Float Objekte	2						
		1.2.1 Tabelle							
		1.2.2 Abbildungen	4						
	1.3	Formeln	9						
	1.4	Abkürzungen	•						
2	Intro	Introduction							
3	Practical part								
	3.1	Plan and milestone definition:	(						
	3.2	Selection of split meshes	6						

### 1 Verwendung der Vorlage

Die Vorlage ACIN\_bac\_report.cls stellt eine Klasse zum Schreiben von Bakkalaureats-Arbeiten zur Verfügung. Folgende Dateien werden benötigt:

- ACIN\_bac\_report.cls Die Klassendatei. Diese Datei sollte nicht geändert werden.
- graphics/logos/Titel\_BakkArbeit.eps ACIN + TU Logo.
- main.tex Die Hauptdatei. Hier sind allgemeine Informationen wie Titel und Autoren zu definieren. Die einzelnen Kapitel der Arbeit werden in main.tex eingebunden.
- pre1\_Kurzzusammenfassung.tex Kurzzusammenfassung bitte in diese Datei schreiben.
- pre2\_Abstract.tex Englische Übersetzung der Kurzzusammenfassung bitte in diese Datei schreiben.
- hyphen\_english.tex Hier können weitere englische Trennmuster eingetragen werden.
- hyphen\_german.tex Hier können weitere deutsche Trennmuster eingetragen werden.
- bibliography.bib Hier können die Literaturverweise als BiBTeX-Einträge eingefügt werden.
- IEEEtranS\_de.bst Style für deutsches Literaturverzeichnis.
- IEEEtranS.bst Style für englisches Literaturverzeichnis.
- cha1\_TemplateIntroduction.tex dient als kurze Einführung. Analog können auch

die übrigen Kapitel eingebunden werden.

make.bat Beispiel für ein make file. Durch Ausführen dieser Datei wird das Dokument kompiliert. Das Kompilieren der Vorlage muss zwingend mit der Toolchain "latex → dvips → ps2pdf" erfolgen, da im Vorlagen-Stil bereits eps-Grafiken verwendet werden. Man beachte, dass bei dvips die Option -ta4 angegeben werden muss.

#### 1.1 Verweise

Verweis auf Abschnitt 1.2.2, welcher sich auf Seite 2 befindet.

Verweis auf Literatur [?].

Verweis auf Formel (1.2).

### 1.2 Float Objekte

#### 1.2.1 Tabelle

v		$\epsilon = 0.1$	$\epsilon = 0.5$	$\epsilon = 0.75$	$\epsilon = 0.9$
$1{\rm ms^{-1}}$	F	1,87	6,25	13,34	28,05
11118	$F_N$	1,87	6,24	14,16	33,33
$4{\rm ms^{-1}}$	F	4,57	22,09	50,46	109,30
41118	$F_N$	4,57	22,08	52,08	127,02
$6\mathrm{ms^{-1}}$	F	6,37	32,65	75,20	163,46
Ums	$F_N$	6,37	32,63	77,36	189,48

Tabelle 1.1: Beispiel einer Tabelle.

#### 1.2.2 Abbildungen

Abbildung 1.1 zeigt die Spannungsverläufe  $u_1$  und  $u_2$ .

#### PSfrag replacements

 $\begin{array}{c}
t \text{ in s} \\
u \text{ in V} \\
u_1 \\
u_2
\end{array}$ 

Abbildung 1.1: Verlauf der Spannungen  $u_1$  und  $u_2$ .

#### 1.3 Formeln

Eine einfache Formel:

$$q_3 = A_3 \alpha_3 \sqrt{\frac{2}{\rho}} \sqrt{p_3 - p_T} \tag{1.1}$$

Eine Formel ohne Nummerierung:

$$u = -\frac{\partial \Psi}{\partial t}$$

$$\dot{\mathbf{x}} = \mathbf{A}\mathbf{x} + \mathbf{g}(\mathbf{x})u \tag{1.2}$$

$$y = \mathbf{c}^T \mathbf{x} + du \tag{1.3}$$

Ein Verweis auf Gleichung (1.2).

### 1.4 Abkürzungen

Vektoren sollten mit dem Befehl  $\begin{cases} \mathbf{Wetc} \ \mathbf{Sollten} \$ 

Abkürzungen wie e. g., i. e., z. B., d. h., sog., u. a., bzw., usw. können mit den Befehlen  $\ensuremath{\mbox{\mbox{\mbox{$v$}}}$  (i. e.,  $\ensuremath{\mbox{\mbox{$z$}}}$ ),  $\ensuremath{\mbox{\mbox{\mbox{$w$}}}}$ ,  $\ensuremath{\mbox{\mbox{$w$}}}$ ,  $\ensuremath{\mbox{\mbox{$w$}}}$  eingefügt werden. Damit ergeben sich automatisch die richtigen Abstände vor und nach den Abkürzungen.

### 2 Introduction

Exploded Views are awesome, if you want to show the inner works of a complex Object, for example the gears of an engine or the inner organs of an animal. To visualize, that the viewer is seeing something, that would normally be occlouded by another part of the object, this part is is drawn cut in multible pieces and moved away from the Object of interest in question. This thesis explores the possibilities, limitations problems and possible solutions should one want to generate Exploded views automatically and documents the authors effort to create a plug-in for the visualization Framework Volumeshop that in combination with ghosting generates such an exploded view.

## 3 Practical part

The practical part of my thesis was to create a plug-in for the visualisation application "Volumeshop" that was developed at the Computer graphics institute at TU Wien. I built my work upon an Existing plugin, that split meshes in image space.

#### 3.1 Plan and milestone definition:

The practical part was split into three milestones containing the following tasks:

- Milestone 1
- Milestone 2
- Milestone 3

### 3.2 Selection of split meshes

The aim

## Eidesstattliche Erklärung

Hiermit erkläre ich, dass die vorliegende Arbeit ohne unzulässige Hilfe Dritter und ohne Benutzung anderer als der angegebenen Hilfsmittel angefertigt wurde. Die aus anderen Quellen oder indirekt übernommenen Daten und Konzepte sind unter Angabe der Quelle gekennzeichnet. Die Arbeit wurde bisher weder im In- noch im Ausland in gleicher oder in ähnlicher Form in anderen Prüfungsverfahren vorgelegt.

Wien, 24.Juni 2013