ชื่อเกม: BOX_FrameTG

ชื่อ :

59011500 นายอภิวัฒน์ สุกกล่ำ 59011179 นายวรวิทย์ ปธานวนิช 59011256 วุฒินันท์ ชัยศิริวิเรนทร์ 59011345 เศรษฐชาติ ตั้งพิทักษ์ไกร(ไม่ทำงาน)

รายละเอียดเกม:

BOX_FrameTG เป็นเกมแนว survival ที่ต้องเอาตัวรอดในเมืองที่เต็มไปด้วยซอมบี้ที่จะพยามฆ่าเรา หน้าที่ของเราคือเอาชีวิตรอดและฆ่าซอมบี้ให้ได้มากที่สุด การฆ่าซอมบี้จะเป็นแต้มให้เราซึ้งใช้ในการปลดลิมิต ไอเทมต่าง ๆ ในเกมด้วย

ชนิดของซอมบี้มี 4 ชนิด

- 1. ชนิดทั่วไป เป็นตัวพื้นฐานไม่มีความสามารถอะไรพิเศษ
- 2. ชนิควิปริต จะวิ่งไวมากแต่แรกมาด้วยเลือดที่น้อยมาก
- 3. ชนิดอึด จะต้องใช้เวลาในการฆ่านานมากแต่แรกมาด้วยการเคลื่อนที่ที่ค่อนข้างช้า
- 4. ชนิดบอส ตามการสุ่มบอสของค่านนั้น ๆมีหลายชนิดแล้วแต่การสุ่ม เช่น บอสตัวนี้ อึด วิ่งไวแต่ตีเบา เป็นต้น

การควบคุมภายในเกม :

กดปุ่ม	ผลลัพธ์ที่ได้
1,2,3,4,5	เป็นการเปลี่ยนอาวุธ
a	เป็นการเคลื่อนตัวละครไปทางด้านซ้าย
d	เป็นการเคลื่อนตัวละครไปทางด้านขวา
W	เป็นการเคลื่อนตัวละครไปทางด้านบน
s	เป็นการเคลื่อนตัวละครไปทางด้านล่าง
Space bar	เป็นการ โจมตีศัตรู

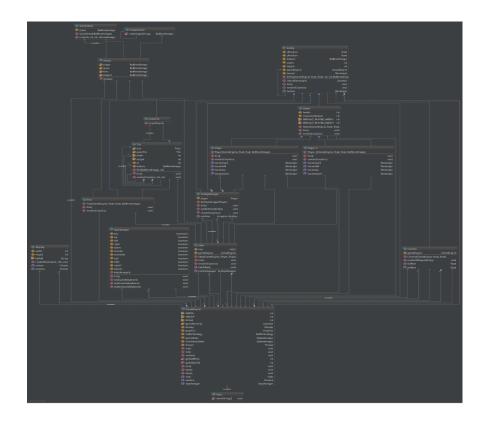
การคิดคะแนน:

คะแนนได้จากการยิงซอมบี้ คะแนนที่ได้แล้วแต่ชนิดที่ฆ่า

เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นในเกมโดยอัตโนมัติ:

ซอมบี้จะติดตามตัวเราเมื่อเราชนกับซอมบี้พลังชีวิตเราจะลดตามพลังโจมตีของซอมบี้ตัวนั้น เมื่อเลือด หมดก็จะเป็นการจบเกม เมื่อเราอยู่รอดถึงเวลาที่กำหนดซอมบี้ชุดนั้นจะตายหมดแล้วจะเป็นช่วงที่เราสามารถซื้อ ของเก็บ ใอเทมจากสพซอมบี้ โดยส่วนของคะแนนจะเพิ่มขึ้นอัตโนมัติเมื่อเราฆ่าซอมบี้ ได้

แผนภาพการออกแบบ(UML)



รูปภาพขนาดเต็ม: https://cdn.fbsbx.com/v/t59.2708-

 $21/17573138_1418035924925985_5964100619265376256_n.rar/diagram.rar?oh=f70cfed7b7db7f5cd365112da7dbefb7\&oe=58DAEF58\&dl=1$