

ชื่อเกม : ZOMBIE BOX FRAME HEAD (Box FrameTG)

ชื่อ :

59011500 นายอภิวัฒน์ สุกกล้า

59011179 นายวรวิทย์ ปธานวนิช

59011256 วุฒินันท์ ชัยศิริวิเรนทร์

59011345 เศรษฐชาติ ตั้งพิทักษ์ไกร

รายละเอียดเกม :

ZOMBIE BOX FRAME HEAD เป็นเกมแนว survival ที่ต้องเอาตัวรอดในเมืองที่เต็มไปด้วยซอมบี้ที่จะพยายามฆ่าเรา หน้าที่ของเราคือเอาชีวิตรอดและฆ่าซอมบี้ให้ได้มากที่สุด การฆ่าซอมบี้จะเป็นแต้มให้เราและจะสุ่มครอปไอเทมด้วย

ไอเทมมี 2 ชนิด

- 1.กล่องสีฟ้า เมื่อเราเก็บจะสุ่มเพิ่มกระสุนของปืนกล กับลูกซอง
- 2.กล่องสีแดง เมื่อเก็บจะเป็นการฟื้นฟูเลือดที่เสียไป

ชนิดของซอมบี้มี 4 ชนิด

1. ชนิดทั่วไป เป็นตัวพื้นฐานไม่มีความสามารถอะไรพิเศษ
2. ชนิดวิปริต จะวิ่งไวมากแต่แรกมาด้วยเลือดที่น้อยมาก
3. ชนิดอืด จะต้องใช้เวลาในการฆ่านานมากแต่แรกมาด้วยการเคลื่อนที่ที่ค่อนข้างช้า
4. ชนิดบอส เป็นไททันขนาดใหญ่ซึ่งจะมีความสามารถคือ ตัวใหญ่ อืด และสามารถวิ่งไล่ได้ในระยะเวลาหนึ่ง ซึ่งการที่เราจะชนะเกมนี้ก็ต้องฆ่าบอสให้ได้นั่นเอง

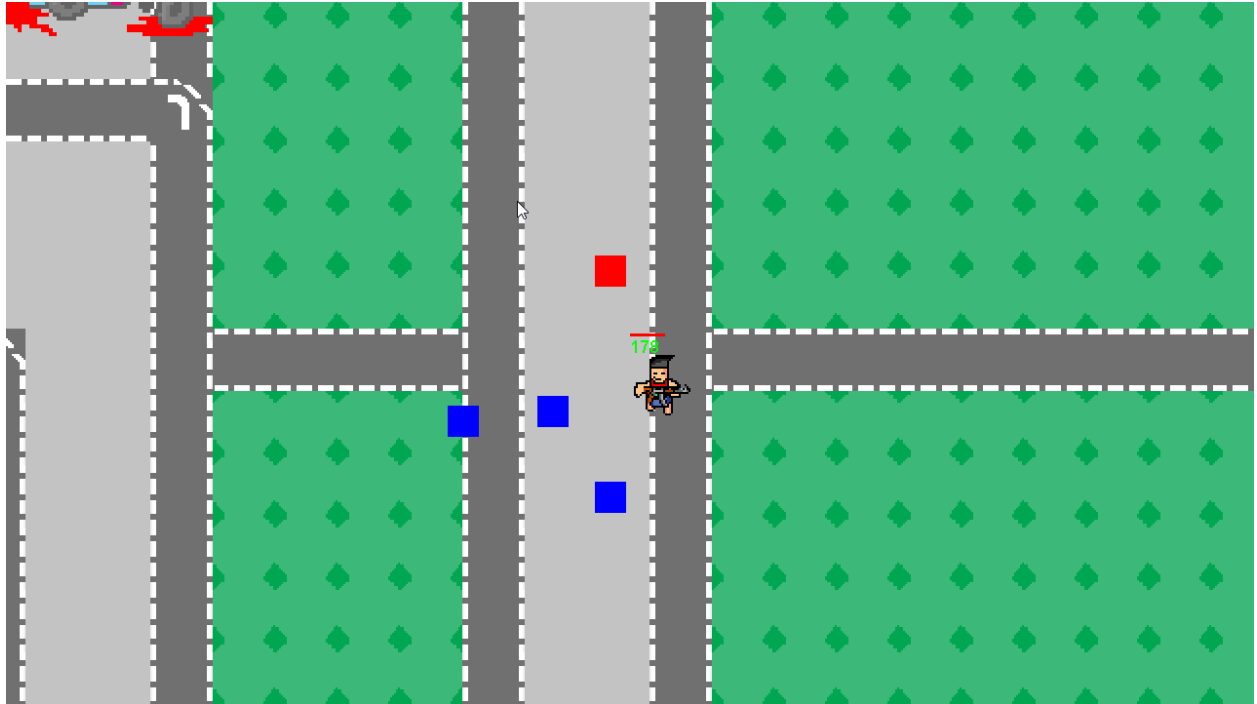
รูปภาพ ตัวอย่างการทำงานในเกม :



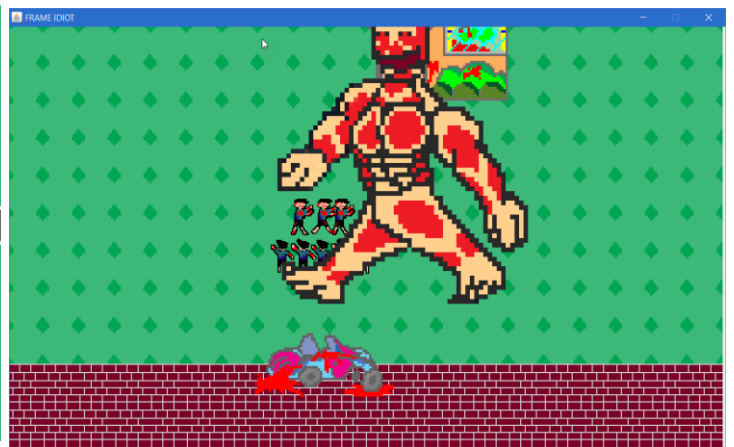
หน้า Menu มีให้เลือกว่าจะเล่นแบบคนเดียว หรือเล่นกับเพื่อน



ในการเล่นเกม จะมีขอมบ้มากมายหลายชนิดวิ่งมารุมเรา ซึ่งแต่ละชนิดก็จะมีความสามารถที่ต่างกัน



เมื่อซอมบี้ตาย แต่ละตัวจะสุ่มดรอปไอเทมสีน้ำเงินและสีแดง สีน้ำเงินคือกล่องกระสุน สีแดงคือกล่องพยาบาลไว้รักษา



เมื่อซอมบี้ตายจนเหลือ 1/5 ของซอมบี้ทั้งหมด ดบอสก็จะโผล่ออกมาไล่ฆ่าเรา

การควบคุมภายในเกม :

กดปุ่ม	ผลลัพธ์ที่ได้
q	เป็นการเปลี่ยนอาวุธไปทางซ้าย ของ Player 1
e	เป็นการเปลี่ยนอาวุธไปทางขวา ของ Player 1
a	เป็นการเคลื่อนตัวละครไปทางด้านซ้าย Player 1
d	เป็นการเคลื่อนตัวละครไปทางด้านขวา Player 1
w	เป็นการเคลื่อนตัวละครไปทางด้านบน Player 1
s	เป็นการเคลื่อนตัวละครไปทางด้านล่าง Player 1
Space bar	เป็นการ โจมตีศัตรู Player 1
<	เป็นการเปลี่ยนอาวุธไปทางซ้าย ของ Player 2
>	เป็นการเปลี่ยนอาวุธไปทางขวา ของ Player 2
←	เป็นการเคลื่อนตัวละครไปทางด้านซ้าย Player 2
→	เป็นการเคลื่อนตัวละครไปทางด้านขวา Player 2
↑	เป็นการเคลื่อนตัวละครไปทางด้านบน Player 2
↓	เป็นการเคลื่อนตัวละครไปทางด้านล่าง Player 2
?	เป็นการ โจมตีศัตรู Player 2

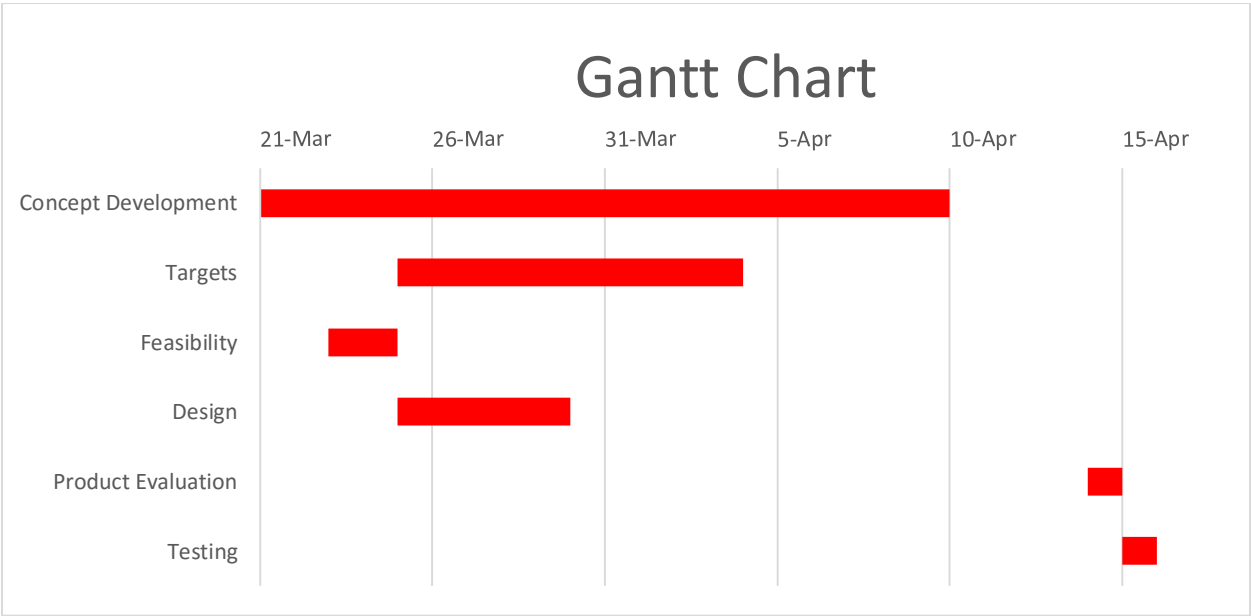
การคิดคะแนน :

คะแนนได้จากการยิงชอมบี้ คะแนนที่ได้แล้วแต่ชนิดที่ฆ่า

เหตุการณ์ที่จะเกิดขึ้นในเกมโดยอัตโนมัติ :

ชอมบี้จะติดตามตัวเราเมื่อเราชนกับชอมบี้พลังชีวิตเราจะลดตามพลังโจมตีของชอมบี้ตัวนั้น ชอมบี้จะ
สุมเกิดภายในด่านและสุมชนิดเกิด เมื่อชอมบี้เหลือ 1/5 ของชอมบี้ทั้งหมด บอสจะออกมา เมื่อฆ่าบอสได้เกมจะ
จบแบบ Victory ถ้าตายก่อนจะทำได้สำเร็จก็จะจบแบบ Loser

แผนการพัฒนาเกม :



แผนภาพการออกแบบ(UML) :

