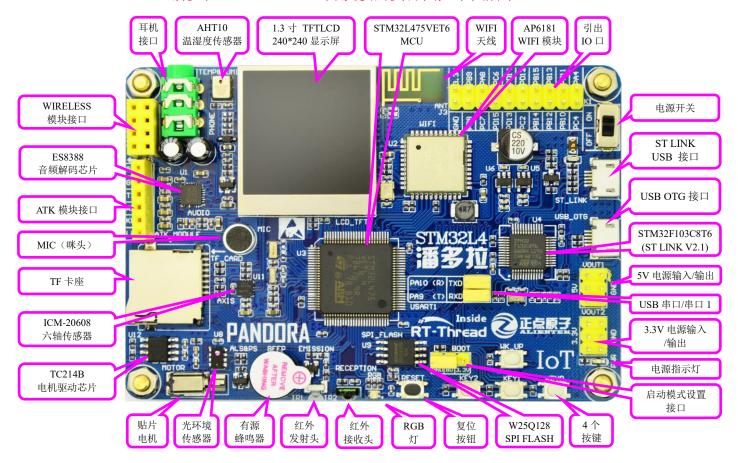
潘多拉 STM32L475 开发板 IoT 到手使用教程

ALIENTEK 潘多拉 STM32L4 IoT 开发板的资源图如下图所示:



潘多拉 STM32L475 开发板源图

潘多拉 STM32L475 IoT 开发板出厂时会自带综合例程代码,这里主要给大家介绍一下综合例程的使用,如果开发板刚拿到手可以直接按照以下步骤进行测试,否则需要自行去下载代码测试。综合例程源码在光盘资料->3,程序源码-> 2,进阶例程 - RT-Thread IoT 例程-> examples-> 30_iot_board_demo 文件下。注意: 好多人编译后下载代码进去没有任何反应,是因为还没下载bootloader 代码,详细说明请参考 RTT 相关文档。

1. 开机欢迎界面

使用配套的 Micro USB 线将开发板的 ST LINK 或者 USB OTG 接口(开发板右上角区域)连接到电脑 USB 口,之后把开发板的电源开关拨到 "ON"位置,会发现电源指示灯 PWR(蓝灯)常亮,表示开发板已经上电。同时显示屏在展示"正点原子"与"RT-Thread" LOGO 后,会显示图 1.1 所示界面。

注意:

1.该程序会在上电时检测 SPI FLASH 里面存储的 WIFI 固件和中文字库等内容,如果这些内

容以及被损坏,请按照第11步来更新这些内容;

2.如果使用 ST LINK 接口连接电脑,电脑可能会提示安装驱动等信息,这里我们不用理会,请大家参考《STM32L475 开发指南-裸机例程 V1.0.pdf》文档第三章内容进行操作。

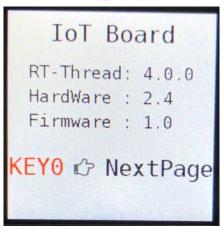


图 1.1 开机后显示画面

从显示界面可以到一些提示信息: 软件版本号、硬件版本号和固件版本号。其中 "KEY0->NextPage"告诉我们按下 KEY0 按键 (开发板右下角区域)可以切换到下页 (注意: 这个 KEY0 按键在整个操作中都是用来切换下一个功能的),接下来就可以测试潘多拉开发板上的外设了。

2. 温湿度与光感界面

按下 KEY0 按键,就会切换到"sensor"界面。如图 2.1 所示。

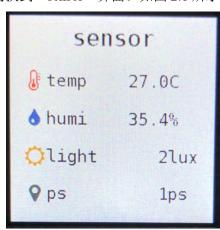


图 2.1 sensor 界面

该界面下,可以测试潘多拉开发板板载的温湿度传感器(AHT10)和光环境传感器(AP3216C)功能。其中:

Temp: 当前测量的温度值 Humi: 当前测量的湿度值

Light: 当前测量的光照强度,可以通过遮挡 AP3216C 传感器来观察变化 Ps: 当前测量的距离,可以通过靠近或远离 AP3216C 传感器来观察变化

3. 六轴传感器界面

按下 KEY0 按键,就会切换到"6-axis sensor"界面。如图 3.1 所示。

6-axis	sensor
acc_x	-90
acc_y	-6494
acc_z	15172
gyr_x	-1
gyr_y	7
gyr_z	- 11

图 3.1 6-axis sensor 界面

该界面下,会显示潘多拉开发板板载的六轴传感器的所有原始数据,只需要转动开发板, 这些数据就会发生变化,其中:

Acc_x/Acc_y/Acc_z: 加速度数据 Gyr x/Gyr y/Gyr z: 陀螺仪数据

4. 蜂鸣器/电机/RGB界面

按下 KEY0,就会切换到"BEEP/MOTOR/RGB"界面。如图 4.1 所示。



图 4.1 BEEP/MOTOR/RGB 界面

从图中可以看到这些提示:

1.WK UP: 按键控制 MOTOR 转动和停止

2.KEY2: 按键控制 BEEP 响和停

3.KEY1: 按键控制 RGB 颜色变化。

这些功能大家可以实际动手去操作一下,**注意:在测试电机时,请不要阻止电机转动,否 则有可能烧坏电机。**

5. SD 卡界面

按下 KEY0, 就会切换到 "SD CARD"界面。如图 5.1/5.2 所示。

SD Card

Insert SD card before power-on

图 5.1 没有插入 TF 卡的显示界面

SD Card		
System Volume	Idir	
123	dir	
RECORDER	dir	
test	dir	
font.dot	file	
ALIENTEK.txt	file	

图 5.2 插入 TF 的显示界面

在这个测试页面中,我们必须插入 TF 卡才能看到显示效果(如图 5.1.2 所示),它自动扫描 TF 卡根目录下的文件夹和文件,并在 LCD 上显示出来。如果没有插入 TF 卡会提示"Insert SD card before power on",如图 5.1.1 所示。**注意:该程序只支持英文显示,中文会有乱码。**

6. 红外发射和接收界面

按下 KEY0,就会切换到"Infrared"界面。如图 6.1 所示。

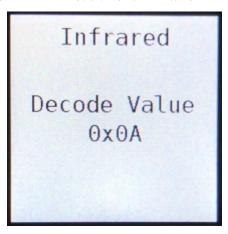


图 6.1 Infrared 界面

这是一个红外收发测试界面,由于潘多拉开发板板载了红外发射头和红外接收头,所以这 里实现了一个红外传感器自发自收功能。

其中:

Decode Value 显示的是接收到的键值,这个值在程序中是自增的。

7. 音乐播放界面

接下 KEY0, 就会切换到"Music"界面。如图 7.1/7.2/7.3 所示。

Music

Insert SD card before power-on

图 7.1 无 TF 卡显示界面

Music
No Music File
KEY1© Play/Stop

图 7.2 无音频文件显示界面



图 7.3 有 TF 并且放入音乐文件显示界面

这是一个音乐播放界面,如果没有放入 TF 卡和音频文件会显示图 7.1 和 7.2 所示内容。放入 TF 和音频文件(音频文件可以直接拷贝光盘资料-> 4, SD 卡根目录文件下的 SYSTEM 文件夹到 TF 卡的根目录就行了)后,就可以通过按 KEY1 按键来播放/停止/切换音乐,如果想要欣赏音乐,需要在开发板的 PHONE 耳机口(开发板左上角)接上耳机才可以。

注意:

- 1. 该播放器并不支持所有格式的音乐,最好是直接拷贝光盘资料中的音频文件(WAV格式,44.1KHz)进行播放。
- 2. 该音频播放器不支持中文名字,所以音频文件不能有任何中文!!!

8. WIFI 显示 SSID 界面

按下 KEY0 按键,就会切换到"WIFI Scan"界面。如图 8.1 所示。



图 8.1 WIFI Scan 界面

这是一个 WIFI 热点扫描测试界面,处于该界面下,WIFI 模组会自动扫描周围的 WIFI 热点,并将其显示出来。**注意:该界面不支持中文显示,所以如果是中文名字热点,可能会显示乱码或空行。**

9. 微信配网界面

按下 KEY0 按键,就会切换到"WeChat Scan"界面,如图 9.1 所示。



图 9.1 没有网络连接时的界面



图 9.2 等待获取 IP 界面

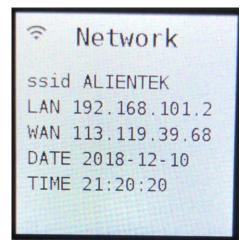


图 9.3 配网成功界面

这是一个配网功能界面。在这个界面下,先使用手机连接上我们周围的任意一个 WIFI 热点,然后使用手机微信扫描图 9.1 所展示的二维码(这里需要扫描自己手上潘多拉开发板上的二维码!!! 不要扫描文档中的这个二维码),微信上会弹出一个 WIFI 密码输入框,直接输入当前手



机所连接的 WIFI 热点密码就可以了,然后点击"连接",等待开发板连接 WIFI 热点。等待开发板配置成功后,会显示如图 9.2 所示界面,之后会提示加入成功,然后展示图 9.3 所示界面,其中包含设备的 IP 地址和公网 IP 地址,以及 NTP 网络时间。

注意:

- 1. 如果需要重新配网,请在该界面下长按 WK_UP 按键,直到微信扫描页出现二维码为止。
- 2. 如果长时间没有获取到 IP, 请开机重启后再使用微信配置一下。

10. 低功耗待机界面

按下 KEY0 按键,就会切换到 "Low Power"界面。如图 10.1 所示。

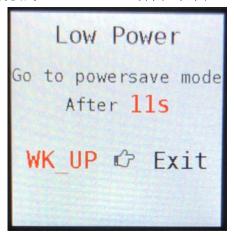


图 10.1 低功耗待机界面

处于该界面下会进入20s倒计时,倒计时结束后直接进入低功耗模式,此时LCD屏会灭掉。如果有USB电流检测工具的话,可以实际观察一下整个开发板的功耗变化情况。如果在未进入低功耗模式前按下KEY0按键,可以直接切换到欢迎界面,如果已经进入低功耗模式,只能使用WK_UP按键唤醒,无法进行其他操作。注意:处于低功耗模式下,是无法给MCU下载程序的。

11. 异常情况处理

在使用综合例程测试时,有可能会出现以下情况,开机时提示如图 11.1/11.2 所示信息。这是由于 SPI FLASH 缺少一些文件,从而导致程序不能正常运行。如果出现这种情况请自己准备 TF 卡,将光盘资料-> 4,SD 卡根目录文件下的 SYSTEM 文件夹拷贝到 TF 卡的根目录下,然后插入 TF 卡槽开机上电即可,这时程序会自动更新 SPI FLASH 缺少的文件,这个时间可能需要几分钟,请耐心等待。文件更新完毕后,我们就可以正常按照第一步的操作来使用综合例程。



潘多拉 STM32L475 开发板到手使用说明

ALIENTEK 潘多拉 STM32L475 开发板到手使用说明

图 11.1 WIFI 固件不存在



图 11.2 固件更新失败

如果在 TF 卡中放入 "WIFI 固件" 和 "中文字库",程序就可以自动更新 SPI FLASH 数据,如图 11.3/11.4 所示。



图 11.3 WIFI 固件更新界面



图 11.4 中文字库更新界面